1. ONLINE: On Story and Execution: Sebastian Thrun, Udacity, and The Future. Abgerufen 5. Oktober 2019, von  <https://medium.com/udacity/on-story-and-execution-sebastian-thrun-udacity-and-the-future-77ce6e415208>

2. ONLINE: Udacity - About Us. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <https://www.udacity.com/us>

3. ONLINE: MIT and Harvard announce edX. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <https://news.harvard.edu/gazette/story/2012/05/mit-and-harvard-announce-edx/>

4. ONLINE: Coursera. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <https://blog.coursera.org/about/>

5. ONLINE: Improving Student Engagement in Higher Education through Mobile-Based Interactive Teaching Model Using Socrative. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <http://eprints.sunway.edu.my/695/1/Lim%20Woan%20Ning%20improving%20student%20engagement.pdf>

6. ONLINE: Using Socrative to Enhance In-Class Student Engagement and Collaboration. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <http://dx.doi.org/10.5121/ijite.2015.4302>

[APP] SCHILLING, KAROLINA: Apps Machen. Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaten Prototyp. München: Carl Hanser Verlag, 2016. S. 157-159

[NATIVE APP] SCHILLING, KAROLINA: Apps Machen. Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaten Prototyp. München: Carl Hanser Verlag, 2016. S. 160-163

[Web APP] SCHILLING, KAROLINA: Apps Machen. Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaten Prototyp. München: Carl Hanser Verlag, 2016. S. 163-169

[HYBRIDE APP] SCHILLING, KAROLINA: Apps Machen. Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaten Prototyp. München: Carl Hanser Verlag, 2016. S. 170-173

[MockUP] SEMLER, JAN: App-Design. Alles zu Gestaltung, Usability und User Experience. Bonn: Rheinwerk Verlag, 2016. S. 281-283

[PROTOTYP] SEMLER, JAN: App-Design. Alles zu Gestaltung, Usability und User Experience. Bonn: Rheinwerk Verlag, 2016. S. 283-286

[ANDROID] KÜNNETH, THOMAS: Android 8. Das Praxisbuch für Java-Entwickler. 5. Auflage Bonn: Rheinwerk Verlag, 2018. S. 19-21

[JAVA] KÜNNETH, THOMAS: Android 8. Das Praxisbuch für Java-Entwickler. 5. Auflage Bonn: Rheinwerk Verlag, 2018. S. 25-27

[KOTLIN] KÜNNETH, THOMAS: Android 8. Das Praxisbuch für Java-Entwickler. 5. Auflage Bonn: Rheinwerk Verlag, 2018. S. 27-30

[ACTIVITIES] KÜNNETH, THOMAS: Android 8. Das Praxisbuch für Java-Entwickler. 5. Auflage Bonn: Rheinwerk Verlag, 2018. S. 111-142

[AVD] MEIER, RETRO: Professionelle Android App-Entwicklung. Weinheim, WILEY-VCH Verlag, 2019. S. 80-82

[ADB] MEIER, RETRO: Professionelle Android App-Entwicklung. Weinheim, WILEY-VCH Verlag, 2019. S. 83-84

[ANDROID STUDIO] MEIER, RETRO: Professionelle Android App-Entwicklung. Weinheim, WILEY-VCH Verlag, 2019. S. 78-80

[KOMPONENTEN] MEIER, RETRO: Professionelle Android App-Entwicklung. Weinheim, WILEY-VCH Verlag, 2019. S. 90-91

[LUA] LERUSALIMSCHY, ROBERTO: Programmieren mit LUA. München: Open Source Press, 2006.

[LUA2] FERNANDEZ, MICHELLE M.: Corona SDK Mobile Game Development: Beginner's Guide - Second Edition. Packt Publishing, 2015.

[HTML] FRANKE, FLORIAN: Apps mit HTML5, CSS3 und JavaScript: für Android, iPhone und iPad. Bonn, Rheinwerk Verlag, 2015.

[B4A] SEAGRAVE WYKEN: B4A. Rapid Android App Development using BASIC. CreateSpace Independent Publishing Platform, 2015.

[AIDE] ONLINE: Develop Apps on Your Android Device with AIDE. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <https://www.codeproject.com/Articles/1103585/Develop-Apps-on-Your-Android-Device-with-AIDE>

[VISUAL STUDIO] GEIRHOS, MATTHIAS: Professionell entwickeln mit C# 6 und Visual Studio 2015. Bonn, Rheinwerk Verlag, 2016. S. 121-127

[ADM] ONLINE: Device Monitor. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <http://www.androiddocs.com/tools/help/monitor.html>

[MÜSLI] ONLINE: MÜSLI. Mathematisches Übungsgruppen- und Scheinlisten-Interface. Abgerufen 5. Oktober 2019, von <https://muesli.mathi.uni-heidelberg.de/>

[MÜSLI BILD] ONLINE: Einführung in die Theoretische Informatik. Abgerufen 5. Oktober 2019, von https://muesli.mathi.uni-heidelberg.de/lecture/view/1028

[TUTOR] KNAUF, HELEN: Tutorenhandbuch. Einführung in die Tutorenarbeit. Bielefeld, UniversitätsVerlagWebler, 2012.

[TUTOR SINN] ONLINE: Tutorium. https://www.studieren.at/uni-abc/tutorium/

[TUTOR AUFGABEN] Stahl, Eberhard: Dynamik in Gruppen. Handbuch der Gruppenleitung. Weinheim: BeltzPVU, 2007.

[TUTOR AUFGABEN2 ] ANTOSCH-BARDOHN, JANA; BEEGE BARBARA; PRIMUS NATHALIE: Tutorien erfolgreich gestalten. Ein Handbuch für die Praxis. Paderborn, Ferdinand Schöningh, 2016.

[TUTOR AUFGABEN] HILLEBRECHT, STEFFEN : Tutorien und Seminare vorbereiten und moderieren: Eine kleine Trickkiste für Tutoren und wissenschaftliche Mitarbeiter. Wiesbaden: Springer Fachmedien Wiesbaden, 2016.