

Allgemeine Hinweise:

- Der Übungszettel muss am Freitag (26.4) vor der Vorlesung abgegeben werden.
- Bitte geben Sie möglichst in Gruppen zu zwei oder zu drei Leuten ab.
- Um den Programmierschein zu erwerben muss die C++ Einführung am 22.4.2013 von 9-11 Uhr oder am 23.4.2013 von 14-16 Uhr besucht werden. Ausserdem muss mindestens jede zweiten Programmieraufgabe (das heißt mindestens eine Programmieraufgabe aus den Übungszetteln 1/2, 3/4, 5/6, 7/8, 9/10, 11/12) abgegeben und vorgeführt werden.
- Praktische Übungen:
Senden Sie Quellcode und das Ergebnis per Email an Ihre Übungsgruppenleiter.

Übung 1 Zahlendarstellung

In der Vorlesung wurde die allgemeine Darstellung von Fließkommazahlen als $\mathbb{F}(\beta, r, s)$ vorgestellt. Dabei ist β die Basis, r die Anzahl der Stellen der Mantisse und s die Anzahl der Stellen des Exponenten.

- Gegeben sei $x_0 = (0.5731 \times 10^5)_8 \in \mathbb{F}(8, 5, 1)$ in der oktaln Darstellung. Wie lautet diese Zahl in der normierten Fließkommadarstellung $\mathbb{F}(10, 5, 1)$ zur Basis 10?
- Gegeben sei die reelle Zahl $x_1 = 0.3 \in \mathbb{R}$ in der Dezimaldarstellung. Bilden Sie x_1 in die normierte Fließkommadarstellung $\mathbb{F}(2, 11, 2)$ zur Basis 2 ab und danach wieder auf $\mathbb{F}(10, r, 1)$ ab. Für welche r bekommt man wieder 0.3?
- Berechnen Sie $\max_{x_2, x_3} |x_2 - x_3|$ in der Dezimaldarstellung, wobei $x_2 \in \mathbb{F}(4, 6, 2)$ und $x_3 \in \mathbb{F}(3, 7, 1)$.
- Sei $x_4 \in \mathbb{F}(\beta, r, s)$ und es existieren $x_5, x_6 \in \mathbb{F}(\beta, r, s)$, der linke, resp. der rechte direkte Nachbarn von x_4 in \mathbb{F} . Dann sind beide Nachbarn genau gleich weit von x_4 , d.h. es gilt

$$|x_4 - x_5| = |x_4 - x_6|.$$

Beweisen Sie oder widerlegen Sie diese Behauptung mit einem Gegenbeispiel.

Runden Sie das Ergebnis ab. Man kann Taschenrechner oder Computer benutzen. (2+3+3+2 Punkte)

Übung 2 Richtig runden

Zwei gängige Verfahren zum Runden von Zahlen sind das Aufrunden (natürliche Rundung) und die gerade Rundung. Wenn x eine auf r Stellen zu rundende Zahl ist und $\text{left}(x) = \max\{y \in \mathbb{F} \mid y \leq x\}$ sowie $\text{right}(x) = \min\{y \in \mathbb{F} \mid y \geq x\}$ dann gilt beim Aufrunden:

$$rd(x) = \begin{cases} \text{left}(x) & \text{falls } 0 \leq m_{r+1} < \beta/2 \\ \text{right}(x) & \text{falls } \beta/2 \leq m_{r+1} < \beta \end{cases}$$

Beim geraden Runden ist dagegen:

$$rd(x) = \begin{cases} \text{left}(x) & \text{falls } (|x - \text{left}(x)| < |x - \text{right}(x)|) \vee \\ & (|x - \text{left}(x)| = |x - \text{right}(x)| \wedge m_r \text{ gerade}) \\ \text{right}(x) & \text{sonst} \end{cases}$$

Dabei ist m_i jeweils die i -te Nachkommastelle von x .

Berechne die Folge von Fließkommazahlen

$$\begin{aligned} x_0 &:= x \\ x_n &:= (x_{n-1} \ominus y) \oplus y \end{aligned}$$

mit $x = 2.46$ und $y = -0.755$. Dabei seien x, x_i und y Fließkommazahlen in der Darstellung $\mathbb{F}(10, 3, 1)$ und die Fließkommaoperationen \oplus, \ominus stellen exakte Rundung dar

$$x \oplus y = rd(x + y), \quad x \ominus y = rd(x - y).$$

Welche Ergebnisse erhält man für die ersten 10 Folgenglieder mit Aufrunden bzw. mit gerader Rundung? **(5 Punkte)**

Übung 3 Numerische Nulladdition (Praktische Übung)

In einer Gleitkommaarithmetik haben manche normalerweise unlösbare Gleichungen eine Lösung. Im Bereich der reellen Zahlen hat die Gleichung $(1 + x) = 1$ für $x \neq 0$ keine Lösung. In einer Gleitkommaarithmetik hat diese Gleichung viele Lösungen, nämlich alle Zahlen, die zu klein sind, um bei der Summe noch einen Effekt zu ergeben.

In dieser Aufgabe sollen Sie sich mit den Standard-Fließkommatypen in C++ vertraut machen. Schreiben Sie ein Programm, welches eine Fließkommazahl x vom Typ `float` bzw. `double` über die Standardeingabe (`cin`) einliest. Berechnen sie dann

$$x = x + 1.$$

Wie klein muss x gewählt werden, damit die Ausgabe (via `cout`) wieder exakt 1 zurückgibt. Ist dies die kleinste **positive** Zahl die der Typ `float` bzw. `double` darstellen kann?

Hinweis: Denken Sie daran die Ausgabegenauigkeit von `cout` entsprechend einzustellen (`std::setw`, `std::setprecision`). **(5 Punkte)**