

Übung 1 Positiv definite Matrizen

Sehr häufig wird im Zusammenhang mit positiv-definiten Matrizen die Symmetrie vorausgesetzt. Doch positiv-definite Matrizen müssen nicht zwangsläufig symmetrisch sein!

- a) Zeigen Sie, dass $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ genau dann positiv definit ist, wenn der symmetrische Anteil

$$A_S = \frac{1}{2} (A + A^T)$$

positiv definit ist.

- b) Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $X \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$ und $A_X = (a_{ij})_{i,j \in X} \in \mathbb{R}^{|X| \times |X|}$ eine sogenannte *Hauptuntermatrix*. Zeigen Sie, dass A_X ist positiv definit, wenn A positiv definit ist.

- c) Gegeben ist $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -(1 + \alpha) & 2 \end{pmatrix}.$$

Für welche Werte von α ist A positiv definit?

- d) Zeigen Sie: Sei $H \in \mathbb{C}^{m \times n}$ mit $m \geq n$ und $A = \bar{H}^T H$. Dann gilt A ist positiv definit genau dann wenn $\text{Rang}(H) = n$.
- e) Sei $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ symmetrisch positiv definite Matrix und $X \in \mathbb{K}^{n \times m}$ mit $m \geq n$ und $\text{Rang}(X) = n$. Zeigen Sie, dass dann $B = X^T A X$ positiv definit.

(5 Punkte)

Übung 2 Hermitesche Matrix in \mathbb{C}

Beweisen Sie:

Für $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ gilt: A ist hermitesch genau dann wenn $(Ax, x)_2 \in \mathbb{R} \forall x \in \mathbb{C}^n \setminus \{0\}$.

(3 Punkte)

Übung 3 Raleigh-Quotienten

Sei $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ eine positive definite Matrix. Für $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ sei A ferner symmetrisch. Der Raleigh-Quotient eines Vektors $x \in \mathbb{K}^n$ ist definiert als

$$R_A(x) = \frac{(Ax, x)_2}{(x, x)_2}.$$

- a) Zeigen Sie folgende Beziehungen zwischen den Raleigh-Quotienten und dem größten bzw. kleinsten Eigenwert von A :

$$\sup_{x \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}} R_A(x) = \lambda_{\max}(A) = \max\{\lambda \mid \lambda \text{ ist Eigenwert von } A\}$$

$$\inf_{x \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}} R_A(x) = \lambda_{\min}(A) = \min\{\lambda \mid \lambda \text{ ist Eigenwert von } A\}.$$

b) Die Kondition einer Matrix A in der euklidischen Norm ist definiert als

$$\text{cond}_2(A) = \|A\|_2 \|A^{-1}\|_2.$$

Zeigen Sie dass sich die Kondition der Matrix in folgender Weise durch den größten und kleinsten Eigenwert von A beschreiben lässt:

$$\text{cond}_2(A) = \|A\|_2 \|A^{-1}\|_2 = \frac{\lambda_{\max}(A)}{\lambda_{\min}(A)}$$

(3 Punkte)

Übung 4 Strömung in Rohrleitungsnetzwerken (Praktische Übung)

Auf dem Übungsblatt 4, Übung 5 sollten Sie ein lineares Gleichungssystem für beliebige Anzahl von Knoten N aufstellen. In dieser Aufgabe wird weiter daran gearbeitet.

- Implementieren Sie ein Programm, dass das Gleichungssystem für beliebiges $N \geq 3$ aufstellt und am Bildschirm ausgibt. Verwenden Sie hierzu die Matrix und Vektor Klassen der HDNum Bibliothek, die in der Vorlesung vorgestellt wurde. Diese Klasse wird auch nächste Woche in den praktischen Übungen vorgestellt.
- Welche Normen sind in der Klasse `DenseMatrix` schon definiert? Implementieren Sie eine Methode, die auch die Frobenius-Norm berechnet. Berechnen Sie alle Normen für das lineare Gleichungssystem aus a) für $N = 10$.
- Die Potenzmethode (power iteration) ist ein iteratives numerisches Verfahren zur Berechnung des betragsgrößten Eigenwertes und des dazugehörigen Eigenvektors einer Matrix.

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ und ein Startvektor $r_0 \in \mathbb{R}^n$, $Ar_0 \neq 0$ gegeben. In jedem Iterationsschritt berechnet man

$$r_{k+1} = \frac{Ar_k}{\|Ar_k\|},$$

d.h. die aktuelle Näherung r_k wird auf die Matrix A angewandt und dann normiert. Die Vektoren r_k konvergieren gegen einen Eigenvektor zum betragsgrößten Eigenwert, sofern dieser Eigenwert dem Betrage nach einfach ist und seine algebraische Vielfachheit gleich seiner geometrischen Vielfachheit ist. Der Rayleigh-Quotient liefert im Grenzwert den entsprechenden Eigenwert.

Implementieren Sie dieses Verfahren, welches den größten Eigenwert und dazu entsprechenden Eigenvektor berechnet. Wenden Sie es auf das Gleichungssystem aus a) für $N = 10$.

Hinweise:

- Es wird die Numerikbibliothek *HDNUM* benötigt. Download über die Webseite der Vorlesung: http://conan.iwr.uni-heidelberg.de/teaching/numerik0_ss2013/
- Kompilieren:

```
g++ -I../hdnum/ -o knotenfluss knotenfluss.cc
```

Dieser Kompilierbefehl funktioniert, wenn `knotenfluss.cc` z.B. in einem Verzeichnis `Blatt4/` parallel zum Verzeichnis `hdnum/` liegt.

- Bitte den C++ *Style Guide* beachten!
- Zum Einstieg können Sie folgende Vorlage verwenden:

```

// g++ -I../hdnum/ -o knotenfluss knotenfluss.cc
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include "hdnum.hh"

// Funktion zum Aufstellen der Matrix
template<class NumberType>
void FlussMatrix( hdnum::DenseMatrix<NumberType> &A ){
    int M( A.rowsize() );
    int N( A.colsize() );
    if (M!=N)
        HDNUM_ERROR("Matrix muss quadratisch sein!");
    // TODO: Elemente der Fluss-Matrix hier berechnen!
}

// Funktion zur Berechnung der Frobenius-Norm einer Matrix
template<class NumberType>
NumberType FrobeniusNorm( const hdnum::DenseMatrix<NumberType> &A ){
    int M(A.rowsize());
    int N(A.colsize());
    if (M!=N)
        HDNUM_ERROR("Matrix muss quadratisch sein!");
    NumberType result=0.0;
    // TODO: Die Frobenius-Norm der Matrix A hier berechnen und der Variable result zuweisen!
    return result;
}

// Funktion zur Berechnung des betragsgrößten Eigenwertes
template<class NumberType>
NumberType MaxEigenwert( const hdnum::DenseMatrix<NumberType> &A ){
    // TODO: Berechnen Sie den betragsgrößten Eigenwert und den dazugehörigen Eigenvektor
}

// Hauptprogramm
int main(int argc, char ** argv){

    // Anzahl der Knoten
    const int N(10);
    // Größe der Matrix
    const int n(??);
    // Datentyp für die Matrix
    typedef double REAL;
    // Matrix initialisieren
    hdnum::DenseMatrix<REAL> H(n,n);

    // pretty-printing einmal setzen für alle Matrizen
    H.scientific(false);
    H.width(15);

    FlussMatrix(H);
    std::cout << "H = " << H << std::endl;
    // TODO:
    // Verschiedene Matrixnormen berechnen
    // den größten Eigenwert berechnen
    return 0;
}

```

(8 Punkte)