

# RUPRECHT-KARLS-UNIVERSITÄT HEIDELBERG INSTITUT FÜR INFORMATIK – SOFTWARE ENGINEERING

Übungen zu "Einführung in Software Engineering" (WS 15/16)
Prof. Dr. Barbara Paech, Marcus Seiler
http://se.ifi.uni-heidelberg.de

# Arbeitsblatt 10 (15.12.2015) Use Cases

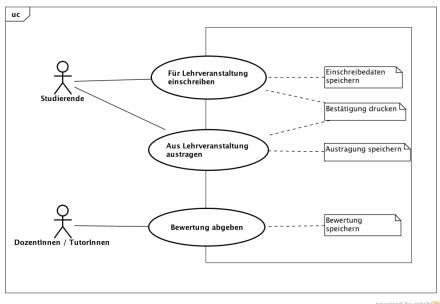
#### In dieser Übung:

- ✓ Lernen Sie Nutzungsdiagramme zu verstehen.
- ✓ Lernen Sie einen Use Case zu ergänzen.
- ✓ Lernen Sie einen Use Case neu zu schreiben.

### Überblick

Im Folgenden wird ein einfaches System zur Verwaltung von Lehrveranstaltungen beschrieben. Machen Sie sich mit den nachfolgenden Diagrammen und Erklärungen vertraut. Ihre Aufgabe wird es sein, einen bestehenden Use Case für dieses System zu vervollständigen sowie einen neuen Use Case zu schreiben.

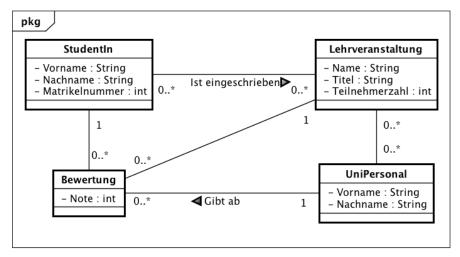
## Nutzungsdiagramm



## Erläuterungen zum Nutzungsdiagramm:

- Mit dem Use Case Für Lehrveranstaltung einschreiben können sich die Studierenden für eine Lehrveranstaltung einschreiben.
- Mit dem Use Case Aus Lehrveranstaltung austragen können sich die Studierenden aus einer Lehrveranstaltung abmelden.
- Mit dem Use Case Bewertung abgeben können DozentInnen und TutorInnen den Studierenden eine Benotung geben.

#### Domänendatenmodell:



powered by astah\*

## Erläuterungen zum Domänendatenmodell:

- Jede Lehrveranstaltung kann von mehreren Personen (UniPersonal) betreut werden.
- Jede/r StudentIn kann zu beliebig vielen Lehrveranstaltungen angemeldet sein.
- Zu einer StudentIn kann es mehrere Bewertungen geben (je max. eine für eine LV)
- Zu einer Lehrveranstaltung kann es mehrere Bewertungen geben.
- Jeder Kombination aus Lehrveranstaltung und StudentIn muss maximal eine Bewertung (Note) zugeordnet sein.

# Aufgabe 1: Use Case ergänzen

Ergänzen Sie den Use Case "Für Lehrveranstaltung einschreiben". Spezifizieren Sie einzelnen Aktorund Systemschritte (Flow of Events), die in diesem Use Case durchgeführt werden. Vervollständigen Sie die benutzten Daten und Systemfunktionen.

Name	Für Lehrveranstaltungen einschreiber	Für Lehrveranstaltungen einschreiben	
Aktor	Studentin		
Unterstützende Aktoren	1		
Ziel	Der/die StudentIn trägt sich in einer Lehrveranstaltung (LV) ein.		
Vorbedingung	Aktor ist am System angemeldet.		
	System zeigt die Lehrveranstaltungsauswahl an.		
Ablaufbeschreibung	Aktor System		
/ was a second case of	A1)	S1)	
	Aktor wählt LV aus	System fragt nach Passwort der LV	
	7 Ktor Warne LV das	System riage riaerr asswore der Ev	
		+	
		S4) System führt die Funktion	
		"Einschreiben" aus.	
	[optional]	[optional]	
	[Optional]	[Optional]	
Ausnahmefall	- Falsches Passwort: System fragt erneut, erlaubt aber auch Abbruch		
Australiticium	- Veranstaltung ist voll: System zeigt Vollmeldung an und zeigt wieder		
	die LV-Auswahl	in zeigt voimieldung dir dird zeigt wieder	
Regeln	- R1: Veranstaltung ist	voll, wenn die maximale	
inege	TeilnehmerInnenanzahl erre	•	
	. cccanzani circ		
Qualitätsanforderungen	- Schnell durchzuführen (da se	- Schnell durchzuführen (da sehr häufig ausgeführt).	
Daten, Systemfunktionen	- Daten		
	-		
	-		
	- Systemfunktionen		
	-		
	_		
Nachbedingung	- Aktor ist eingeschrieben für die LV.		
	Autor 13t emigeschileben für üle EV.		

# Aufgabe 2: Use Case erstellen

Erstellen Sie den Use Case Text für "Aus Lehrveranstaltung austragen". Vervollständigen Sie alle notwendigen Angaben.

Name	Aus Lehrveranstaltung austragen	
Aktor		
Unterstützende Aktoren		
Ziel		
Vorbedingung		
Ablaufbeschreibung	Aktor	System
_		
Ausnahmefall		
Regeln		
Qualitätsanforderungen		
Daten, Systemfunktionen	- Daten	
	-	
	- Systemfunktionen	
	- Systemfunktionen	
Nachbedingung		