

ISW: Software Engineering

WS 2015/16

UI Mock-Ups

Marcus Seiler

Institute of Computer Science
Chair of Software Engineering
Im Neuenheimer Feld 326
69120 Heidelberg, Germany

<http://se.ifi.uni-heidelberg.de>

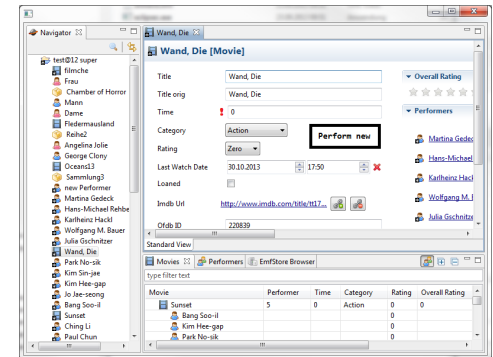
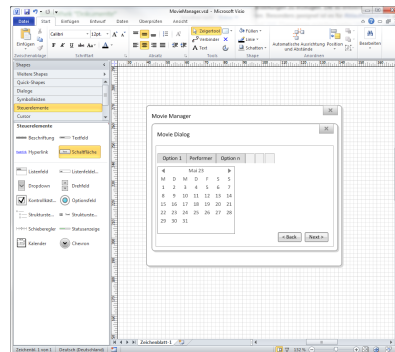
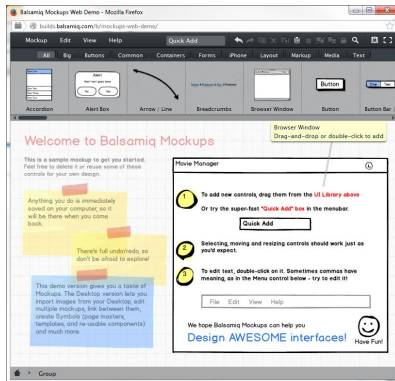
marcus.seiler@informatik.uni-heidelberg.de



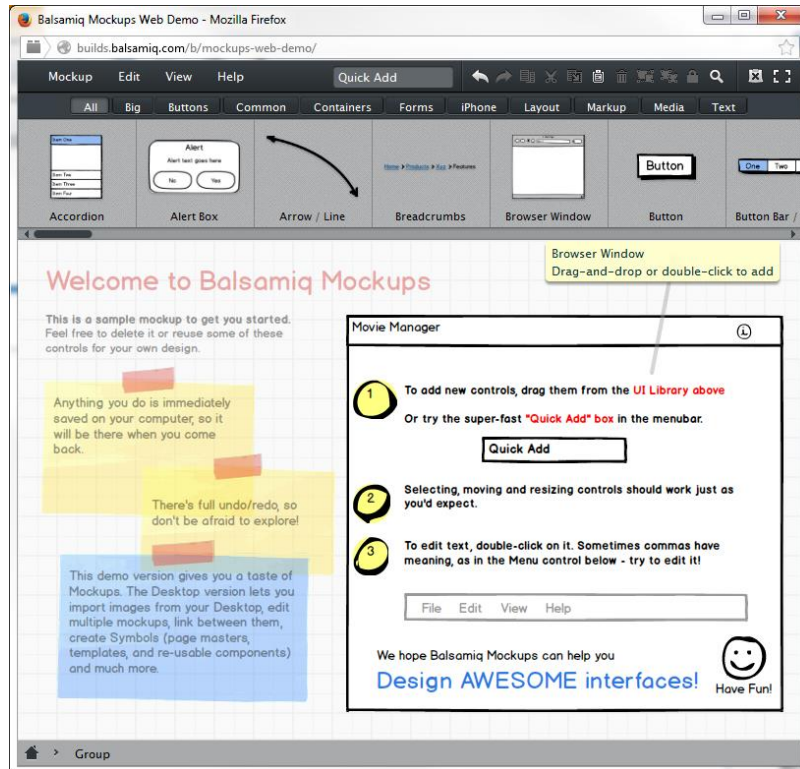
RUPRECHT-KARLS-UNIVERSITÄT HEIDELBERG

Was ist ein UI-Mock-Up?

- Graphischer Entwurf für eine Graphische Oberfläche (UI)
- Mock-Up \approx Attrappe
- Dient zur Veranschaulichung der Funktionalität einer UI
 - Meistens ohne tatsächliche Funktionalität
 - Keine Direkte Interaktionsmöglichkeit

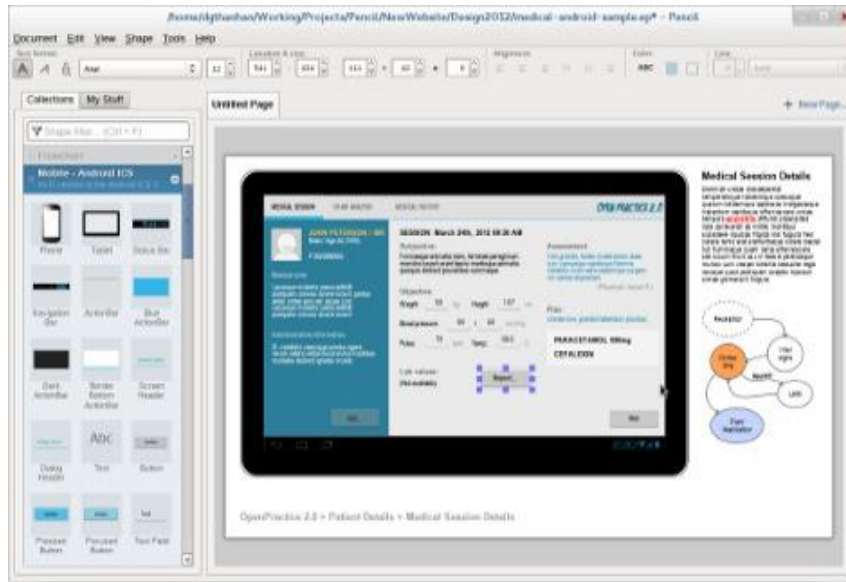


- Spezielle Mock UP Tools bspw. Balsamiq Mockups



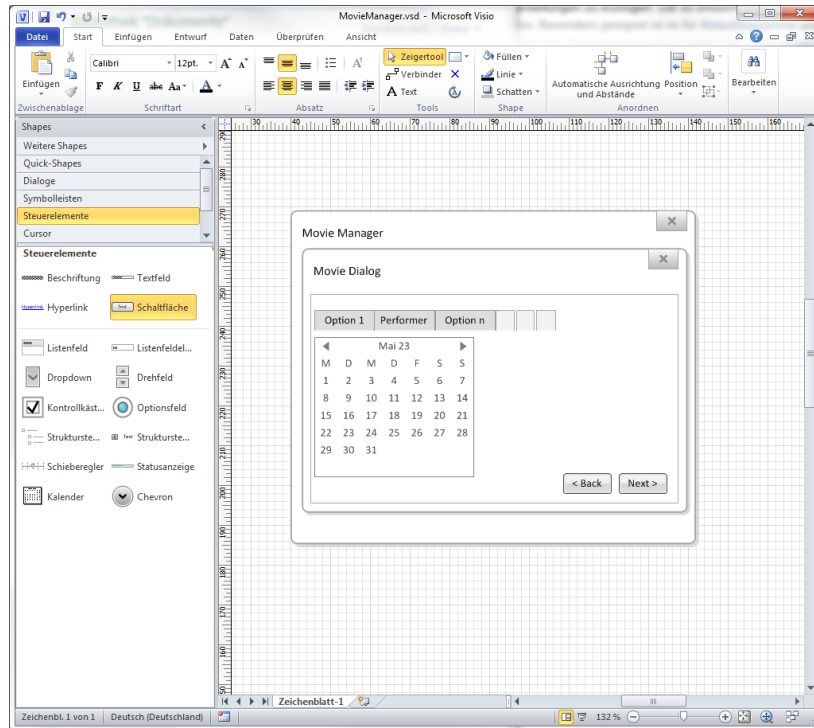
- Siehe: <http://balsamiq.com/>
- Ist als Desktop und auch als reine Browser Anwendung verfügbar („*launch demo version*“)

■ ... oder Pencil



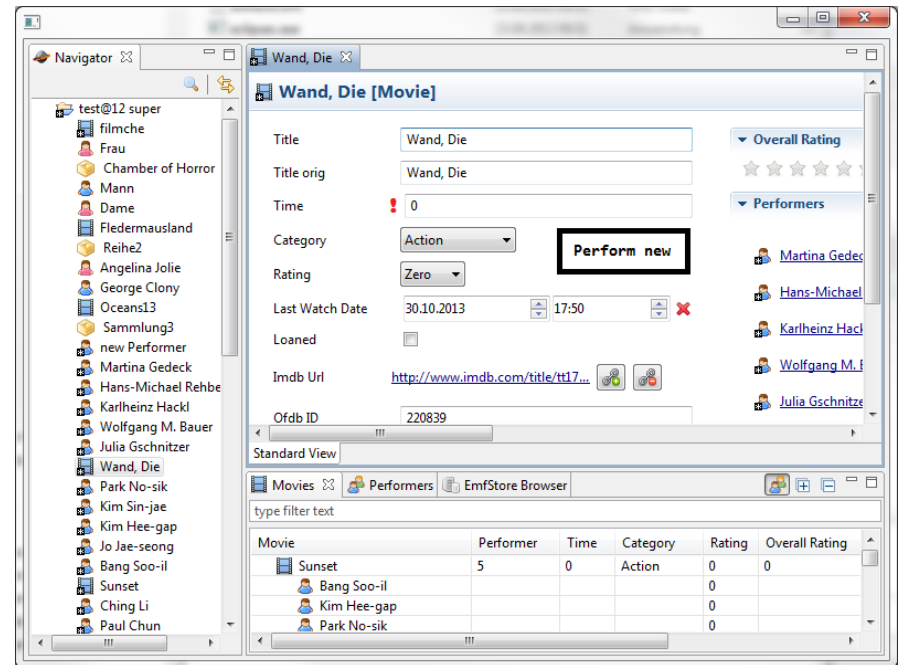
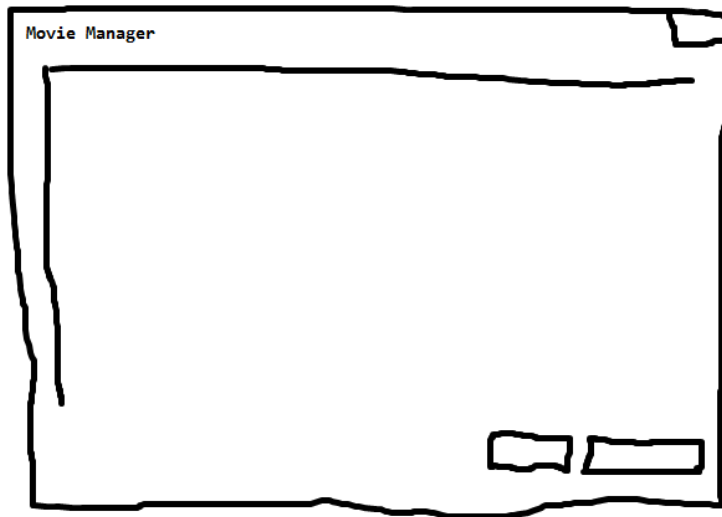
- Siehe: <http://pencil.evolus.vn/>
- Open-Source GUI Prototyping Tool für alle Plattformen

- Zeichen Programm bspw. Microsoft Vision (Windows)



- Ist Desktop Anwendung
- Visio gibt es nur für Windows

- Grafik Programm bspw. Paint



- → Ergänzen von Screenshots um neue Elemente

Marcus Seiler

Institute of Computer Science
Chair of Software Engineering
Im Neuenheimer Feld 326
69120 Heidelberg, Germany

<http://se.ifi.uni-heidelberg.de>

marcus.seiler@informatik.uni-heidelberg.de



RUPRECHT-KARLS-UNIVERSITÄT HEIDELBERG
