

# ISW: Software Engineering WS 2015/16

## MovieManager Webclient Projekte

**Marcus Seiler**

Institute of Computer Science  
Chair of Software Engineering  
Im Neuenheimer Feld 326  
69120 Heidelberg, Germany

<http://se.ifi.uni-heidelberg.de>

[marcus.seiler@informatik.uni-heidelberg.de](mailto:marcus.seiler@informatik.uni-heidelberg.de)



1. Überblick über die Projekte des Webclients
2. Starten des Webclients

# Überblick über Projekte des Webclients

---

- **movies**
  - Enthält das Modell der MovieManager Anwendung
- **movies.web.model**
  - Enthält das Modell des MovieManager Webclients
  - Vereinfachte Version des movies-Modell
- **movies.web**
  - Enthält den GWT UI- und Service-Code des Webclients
  - Verwendet das Projekt movies.web.model als Datenmodell
- **movies.emfstore**
  - Verbindet den Webclient mit einer Instanz eines MovieManager-Servers
  - Verwendet die Projekte movies und movies.web.model um Daten zwischen den Modellen zu transformieren

- `movies.web.model`
  - Vereinfachte Version des movies-Modell
  - Enthält bereits die wichtigsten Klassen inkl. Attribute und Operationen, die Ihr braucht.
  - Muss daher nicht angepasst/geändert/erweitert werden

## Achtung:

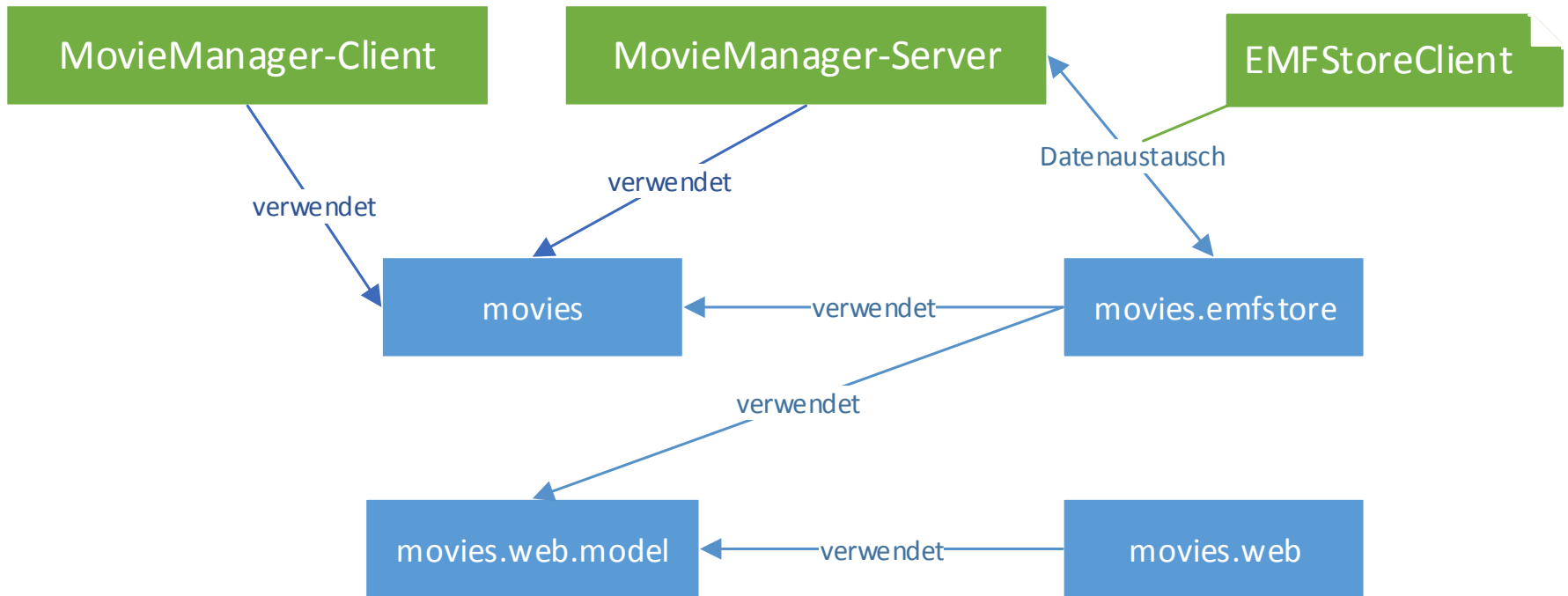
Alle Änderungen am `movies.web.model` Projekt müssen auch im `movies-` und `movies.emfstore-`Projekt konsistent durchgeführt werden

➔ Verwendet daher für Eure Umsetzung das was vorhanden ist!

## ■ movies.web

- Nutzt das Modell aus movies.web.model
- Beinhaltet alle UI-Elemente, die im Webclient angezeigt werden sollen
  - Muss von Euch implementiert werden
- Beinhaltet einen Service, der genutzt werden soll um mit der MovieManager Anwendung zu kommunizieren
  - Muss von Euch implementiert werden, z.B. Ausleihen und Zurückgeben

- **movies.emfstore**
  - Verbindet den Webclient mit einer Instanz eines MovieManager-Servers
  - Verwendet die Projekte movies und movies.web.model um Daten zwischen den beiden Modellen zu transformieren
  
- **Wichtige Klasse: EMFStoreClient**
  - Enthält Operationen um Daten zwischen der MovieManager Anwendung und dem Webclient auszutauschen
  - Die Verbindung zur MovieManager Anwendung ist bereits implementiert!



1. Starten eines MovieManager-Server
2. Starten eines MovieManager-Clients
3. Starten des EMFStore Connectors
  1. Öffnen der Datei EMFStoreConnector.product im Projekt movies.emfstore
  2. Im Tab „Overview“ den Eintrag „Launch an Eclipse application“ wählen
4. Starten des GWT-Projekts (movies.web)



---

## Marcus Seiler

Institute of Computer Science  
Chair of Software Engineering  
Im Neuenheimer Feld 326  
69120 Heidelberg, Germany

<http://se.ifi.uni-heidelberg.de>

[marcus.seiler@informatik.uni-heidelberg.de](mailto:marcus.seiler@informatik.uni-heidelberg.de)



RUPRECHT-KARLS-UNIVERSITÄT HEIDELBERG

---