

多项式计算器



目录

01 项目概述

02 模块划分

03 主要函数

04 用户手册



项目概述

■■■ 1.1 需求分析



- 1 在 Linux 系统下实现多项式计算器。
- 2 多项式的输入和输出。
- 3 进行多项式混合计算输入合法性判断,并计算。
- 4 多项式求逆,除法/取模,求根。
- 5 进行出错提示,避免非法操作。
- 6 寻找尽可能优的算法。



模块划分

2.1 主要文件



■ 2.2.1 数据结构

```
struct Poly
                         //多项式名
 string name;
                         //多项式长度
 int len;
 vector<double> coefficient; //多项式各项系数
                         //输入的多项式
vector<Poly> polynomials;
```

■■■ 2.2.2 数据结构

struct Token
{
 int priority;
 double a;
 double b;
 Poly p;
};

| | priority | a | b | P | |
|------|----------|------|------|-------|--|
| poly | 0 | / | / | 对应多项式 | |
| 1 | 1 | / | / | / | |
| \$ | 2 | 积分上界 | 积分下界 | / | |
| * | 3 | / | / | / | |
| + | 4 | / | / | / | |
| (| 5 | / | / | / | |
|) | 6 | / | / | / | |



主要函数

void Input(); /*逐项输入多项式名 输入多项式长度 从高次向低次输入 double 型的多项式系数 存入名为 polynomials 的 vector 数组 若存在相同的多项式名,则将此次输入的多 项式覆盖之前的同名多项式*/

■■■ 3.2 查看

void PrintPoly(vector<Poly> polynomials);
/*逐项打印多项式
若不存在此函数名则报错返回*/

■■■ 3.3.0 混合运算

void CompoundArithmetic(vector<Poly> polynomials);

- ★以 string 接收运算式
- ★借助函数 Tokenization 把字符串分割为多项式名和符号, 转化为 token 存进数组 formula
- ★借助函数 LegitFandB 和 LegitMiddle 判断算式前后关系是否正确,并把运算符和多项式分别存进栈 StackOperator 和 StackOperand
- ★将 StackOperand 中所有元素按序压进 StackOperator 得到后 缀表达式
- ★借助函数 CompoundArithmeticHelper 计算
- ★上述函数返回类型均为 bool 若报错则询问是否继续

■■■ 3.3.1 分词

bool Tokenization(string s, vector<Token>& t, vector<Poly> polynomials);

- ★ s 为输入的运算式, t 为存储原子运算式的数组
- ★ 如果读到字母,则读到字符串,并判断是否式合法函数式名称,若是,则存进 token 里;否则,则报错
- ★ 如果读到非字母,则判断是否是合法符号,若合法,存进 token 里
- ★ 对于积分符号特殊判断
 - ▶ 若读到 \$[则向后寻找]
 - ▶ 通过,分词
 - > 判断数字是否合法
 - 若首项为.则在字符串前加0,若末项为.则删去
 - 通过 string.find_first_of() 和 string.find_last_of() 判断 . 数量
 - 用 asof 转为 double 型存入 token.a 和 token.b
- ★ 若非法,则报错

■ 3.3.2 后缀表达式的转换

bool LegitFandB(vector<Token> formula);
// 首项和尾项符号限制

bool LegitMiddle(vector<Token> formula, stack<Token> &StackOperator, stack<Token> &StackOperand); /* 按序将每一项根据<u>后缀表达式转换规则</u>依序压入 StackOperator 和 StackOperand */

■■■ 3.3.3 后缀表达式转换规则

- ★ 若为多项式,直接进入 StackOperand
- ★ 若为符号
 - ➤ (直接进入 StackOperator
 - ▶)按序将 StackOperator 中的符号弹出,压入 StackOperand 直到 遇到第一个(并将它弹出
 - ➤ 当 StackOperator.empty() 或 StackOperator.top() 是 (或优先级 比当前运算符低, 直接压入 StackOperator
 - ➤ 若栈不为空且栈顶符号优先级较高,则把栈顶符号弹出,压入 StackOperand, 重复操作, 直到栈为空或栈顶符号为(或优先级较低
- ★ 同时判断原子表达式的前后顺序是否合法
- ★ 见示例

■■■ 3.3.4 示例1

F*(G+\$[0,1]F)!

|) | |
|---------------|--------------|
| \$[0,1] | |
| + | F |
| (| G |
| * | F |
| StackOperator | StackOperand |

<u>back</u>

■■ 3.3.5 计算

bool CompoundArithmeticHelper(stack<Poly> &StackPoly, stack<Token> StackOperator)

- ★ 将 StackOperator 中的原子表达式按序压入 StackPoly 中
- ★ 若是多项式,直接压入
- ★ 若是符号,则根据需要的参数,弹出相应数量的多项式并运算
- ★ 若多项式数量不够,则报错
- ★ 见示例

■■■ 3.3.6 示例2

F G F \$[0,1] + *!

| F | | | | | | | |
|----------|----------|----------|------------|------------|-------|-----------------|-------------|
| G | | G | | | | | |
| F | | F | | F | | | |
| \$[0,1] | | \$[0,1] | | \$[0,1] | | \$[0,1] | |
| + | | + | | + | | + | F |
| l l | | ! | | ! | G | · i | G |
| * | | * | F | * | F | * | F |
| Stack | Stack | Stack | Stack | Stack | Stack | Stack | Stack |
| Operator | Poly | Operator | Poly | Operator | Poly | Operator | Poly |
| | | | | | | | |
| | | | | | | (\$[0,1]F+G)! | |
| + | \$[0,1]F | | | * | | F | |
| ! | G | ! | \$[0,1]F+G | StackOpera | ator | StackPoly | I |
| * | F | * | F | | | | |
| Stack | Stack | Stack | Stack | | | (\$[0,1]F+G)!*F | |
| Operator | Poly | Operator | Poly | StackOpera | ator | StackPoly | <u>back</u> |



附加函数

■ 3.4 求逆元

```
void Inverse(vector<Poly> polynomials);

//F * G = 1(mod x^n) → G = G' (2 – FG' )

//写了两天没写出来换了一个睿智办法
```

```
//矩阵求逆元,例: x^2 + 2x + 1
x^3 1 0
x^2 + 2x + 1 0 1
对矩阵进行行变换得到:
1 * 3x^2 - 2x + 1
*
```

■■■ 3.5 除法

void Division(vector<Poly> polynomials);
/*从被除多项式第一位算起,递归计算出商,
余数为商乘被除多项式*/

■■■ 3.6 求根

void Root(vector<Poly> polynomials);
/*牛顿法求根*/



用户手册

```
多项式长度,请重新输入:3
高非零系数开始,依次输入各项系数(包括0),空格隔开,结尾回车:
 高项系数不能为零!
 由最高非零系数开始,依次输入各项系数(包括o),空格隔开,结尾回车:
多项式名为:3
 去多项式名!多项式名中仅允许大小写字母!请重新输入:f
 入成功!f = x^2 + 2x + 1
零系数开始,依次输入各项系数(包括0),空格隔开,结尾回车:
多项式名为:q
 入成功!q = - x^3 + 3.78x^2 + 9.56
由最高非零系数开始,依次输入各项系数(包括0),空格隔开,结尾回车:
多项式名为:a
 入成功!a = 2x^3 + 9x^2 + 5
f由最高非零系数开始,依次输入各项系数(包括o),空格隔开,结尾回车:
   b = x^2 + 4x - 3
```

进入页面后,选择操作。

1. 输入多项式:

输入多项式长度,长度为正数。

从最高非零位开始,输入各项系数,用空 格隔开,结束输入回车。最高项系数不能为零。

为多项式命名。多项式名只能由大小写字 母组成的字符串构成。若已存在相同名称,则用当 前多项式覆盖同名多项式。

提示输入成功,并输出当前多项式。

$$f = x^{2} + 2x + 1$$

$$g = -x^{3} + 3.78x^{2} + 9.56$$

$$a = 2x^{3} + 9x^{2} + 5$$

$$b = x^{2} + 4x - 3$$

请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:f+g $f+q = -x^3 + 4.78x^2 + 2x + 10.56$ 是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:f*\$[.1**,**3.]g! $f*$[.1,3.]g! = 6.9832x^2 + 13.9664x + 6.9832$ 是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:r+g 非法多项式r! 请重试! 是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:g+(f(+g!)) 多项式后只允许双目运算符,求导符号或右括号! 是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:\$f

是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:f\$[0,1]g 多项式后只允许双目运算符,求导符号或右括号!

是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:\$[0,1)g 非法积分运算符!

是否继续?输入y继续,其他字符退出:y 请输入不含空格的算式,结尾以回车结束:f+!g 加法符号后仅允许多项式名,积分符号或左括号!

是否继续?输入y继续,其他字符退出:n

2. 多项式混合运算:

不加空格地输入想要计算的多项式。

若多项式不合法,则报错。

若多项式合法,则计算并输出。

询问是否继续计算,若用户输入 y 则继续,其他字符则回到主界面。

$$f = x^2 + 2x + 1$$
$$g = -x^3 + 3.78x^2 + 9.56$$

```
多项式名为:f
f-1 = 3x^2 - 2x + 1
 多项式名为:q
q-1 = 0.0108025x^3 - 0.0402171x^2 + 0.000903459x + 0.102741
- 0.08x^3 - 0.36x^2 - 8.66383e-18x + 0.2
 ;多项式。若想要重新输入请输入y,输入其他字符则退出:y
  - 0.703704x^2 - 0.444444x - 0.333333
 若想要重新输入请输入y,输入其他字符则退出:t
```

3. 求逆元:

输入多项式名。

若存在此多项式,则输出多项式逆元。

$$f = x^{2} + 2x + 1$$

$$g = -x^{3} + 3.78x^{2} + 9.56$$

$$a = 2x^{3} + 9x^{2} + 5$$

$$b = x^{2} + 4x - 3$$

 $f = x^{2} + 2x + 1$ $g = -x^{3} + 3.78x^{2} + 9.56$ $a = 2x^{3} + 9x^{2} + 5$ $b = x^{2} + 4x - 3$

4. 除法/取模运算:

输入被除多项式。

为:x^2 + 2x + 1

输入除多项式。

输出商和余多项式(若整除则不输出余多项式)。

```
项式e存在的一实根为:2
 多项式t存在的一实根为:0.999999
  1.输入 2.混合运算 3.求逆元 4.除法/取模运算 5.求根 6.查看 7.退出
 b存在的一实根为:0.645751
```

 $e = 2x^{3} - 4x^{2} + 3x - 6$ $i = x^{2} - 2x + 1$ $b = x^{2} + 4x - 3$

5. 求根:

输入多项式名。

输出一实根。

```
多项式名为:f
= x^2 + 2x + 1
 多项式名为:a
= - x^3 + 3.78x^2 + 9.56
e = 2x^3 - 4x^2 + 3x - 6
= - x^3 + 3.78x^2 + 9.56
= 2x^3 + 9x^2 + 5
b = x^2 + 4x - 3
e = 2x^3 - 4x^2 + 3x - 6
i = x^2 - 2x + 1
aurora@ubuntu:~/poly$
```

6.查看:

输入多项式名。

若存在此多项式则输出。

若不存在,则报错并输出全部当前存在的 所有多项式。

7. 退出:

退出程序。

$$f = x^{2} + 2x + 1$$

$$g = -x^{3} + 3.78x^{2} + 9.56$$

$$a = 2x^{3} + 9x^{2} + 5$$

$$b = x^{2} + 4x - 3$$

$$e = 2x^{3} - 4x^{2} + 3x - 6$$

$$i = x^{2} - 2x + 1$$



THANKS FOR WATCHING