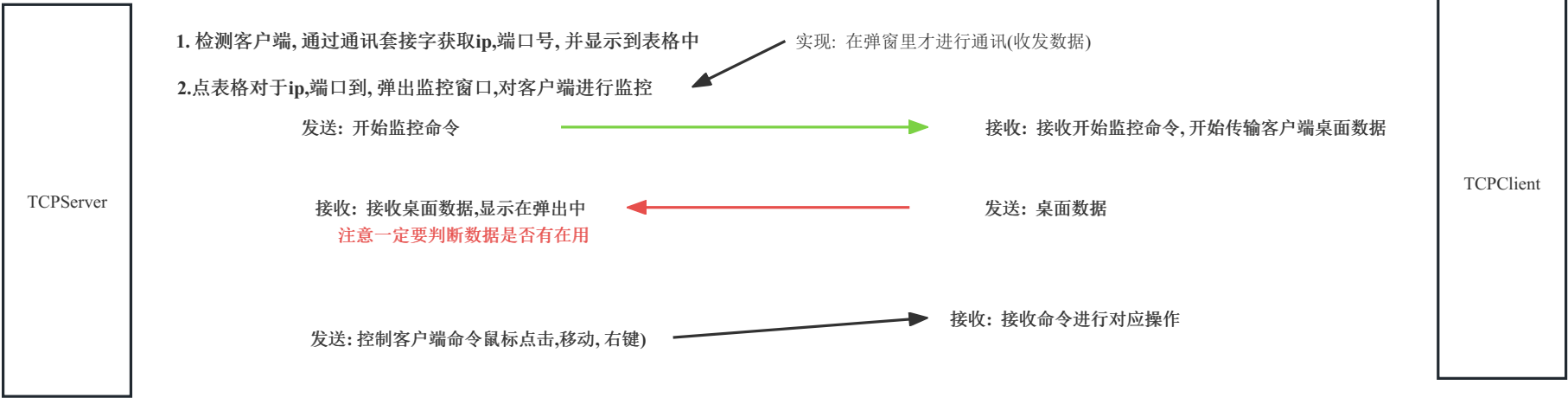


服务器

客户端



服务器都得有处理多的客户端端的能力, 具体操作就是用数组保存检测到的通讯套接字或者用map write() 一般和定时器配套使用, read()则放在&QTcpSocket::readyRead槽函数中

客户端与客户端,要使用web服务器, 通过写获取主机的ip,端口号文件, 客户端发送给服务器,让服务器进行交互  
固定服务器, 检测多个客户端, 在客户端的配置文件中写死服务器ip

多个客户端,检测服务器, 通过udp告诉客户端,服务器ip