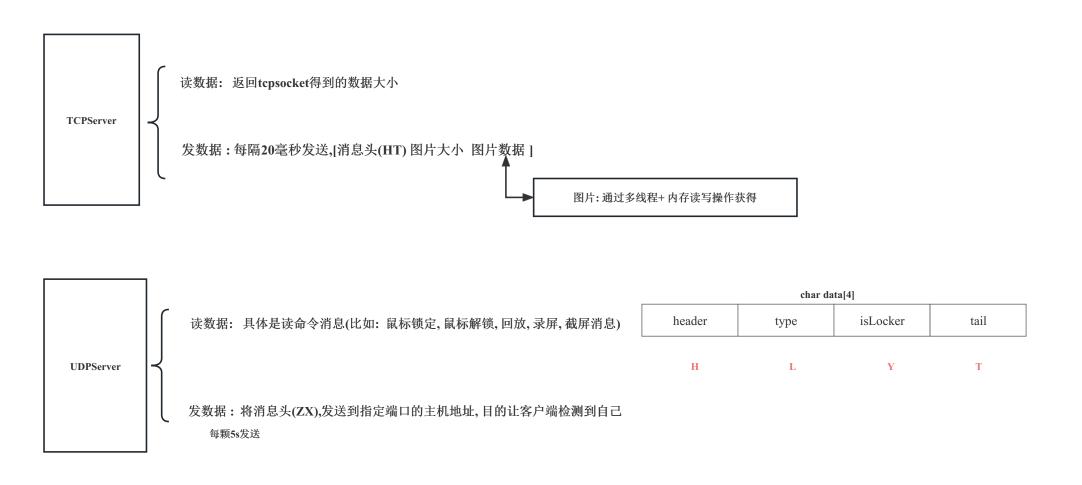
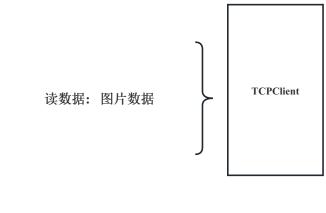
服务器



客户端



读数据:读出消息头,服务器ip和端口号.添加到服务器列表[服务器ip,连接的时间] 使用定期器,通过判断连接时间< 20s来检测服务器关闭与否

UDPClient

发数据:将命令消息发送