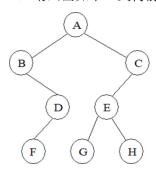


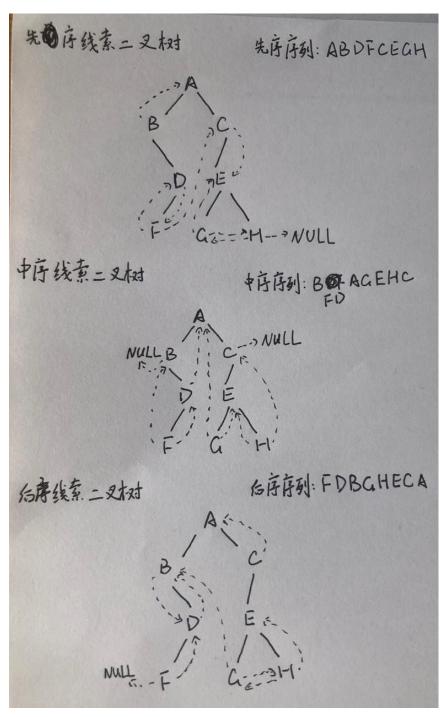
6、分析如下代码功能,并写出求二叉树中叶子结点的算法。 int Size(BiTree T)

```
if (T== NULL)
{    return 0; }
else
{    return 1 + Size(T->Lchild) + Size(T->Rchild); }

int count(Bitree T)
{
    if (T == NULL)
        return 0;
    else if(T->Lchild==NULL && T->Rchild==NULL)
        return 1;
    else
    {
        return (count(T->Lchild) + count(T->Rchild));
}
```

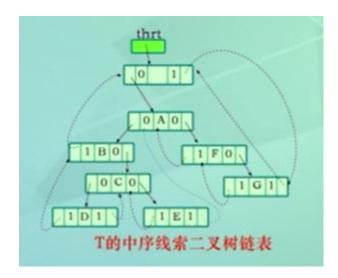
7、请画出如下二叉树前序线索二叉树、中序线索二叉树和后序线索二叉树。



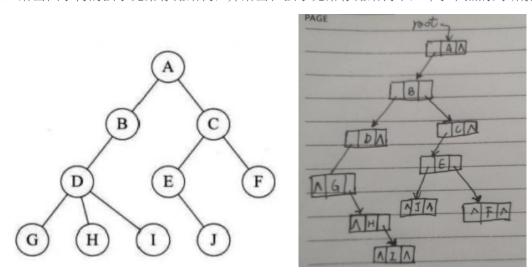


8、在线索二叉树中,如何查找结点的后继,如下图中序线索二叉树中,怎么找 D 的中序后继结点,怎么找 B 的中序后继结点?

D 无右子树,它的中序后继结点为后继线索所指结点即 A; B 有右子树,它的中序后继结点为对其右子树进行中序遍历时访问的第一个结点,即 D

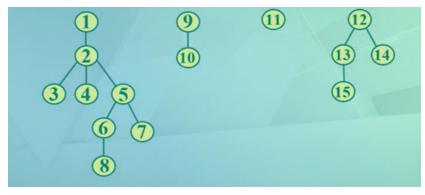


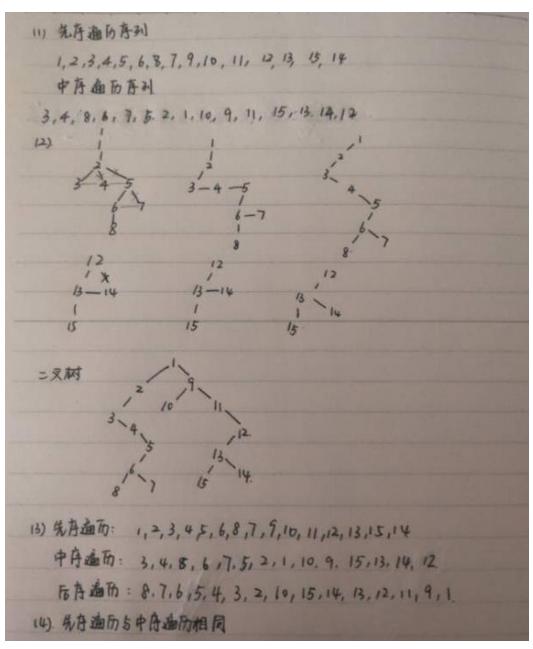
9、给出图示树的孩子兄弟存储结构,并给出在孩子兄弟存储结构中,叶子节点的判断条件



孩子指针为空的结点为叶子结点

10、 下图为 4 棵树构成的森林,完成下述问题: (1)给出该森林的先序遍历序列和中序遍历序列。 (2)将森林转化为二叉树。 (3)给出转化后二叉树的先序遍历序列、中序遍历序列、后序遍历序列。 (4)比较森林的遍历序列和二叉树的遍历序列,是否有相同的序列。





11、 已知字符 A、B、C、D、E、F、G 的权值分别为 3、12、7、4、2、8,11,完成下列任务: (1)构造哈夫曼树; (2)为 7 个字母设计哈夫曼编码; (3)求该哈夫曼树的带权路径长度; (4)根据给出的哈夫曼树存储结构初态,继续填写,给出应哈夫曼树的存储结构终态。

