选择题10题，20分  
判断题5题，5分  
简答题7题，35分  
应用题2题，40分  
  
第一章  
软件的概念  
软件危机产生的原因  
软件工程定义，背景  
软件工程三要素  
  
第二章  
软件生命周期定义，三个周期八个阶段  
5种传统软件过程模型的特点  
2种现代模型的特点  
CMM模型概念，作用，5个等级  
  
第三章  
可行性研究的4个方面  
  
第四章  
软件需求定义  
需求工程过程  
面向对象需求分析:用例建模法（要会画图），活动图建模法（不考画图，注重概念）  
结构化需求分析:数据流图（要会画图），数据字典（了解）  
  
第五章  
统一建模语言（UML）（了解概念）  
  
第七章  
基于UML面向对象设计:  
类图（重点，画图，概念）  
顺序图（交互图）（重点，画图，概念）  
状态图（掌握基本概念和图形元素）  
结构化设计:  
总体设计（掌握基本概念）:模块化概念，模块独立性判定标准  
详细设计（程序流程图，判定表，判定树）  
影响编程风格的因素（了解）  
  
第八章  
软件测试定义  
软件测试目的  
白盒和黑盒概念，掌握白盒基本路径测试法  
  
第九章  
软件演化的维护内容