SQL SERVEUR L'interrogation des données – Base Astérix

Modèle logique relationnel de la base de données Astérix :

QUALITE (NumQualite, LibQualite)

PROVINCE (NumProvince, NomProvince, NomGouverneur)

VILLAGE (NumVillage, NomVillage, NbHuttes, NumProvince#)

HABITANT (NumHab, Nom, Age, NumQualite#, NumVillage#)

RESSERRE (NumResserre, NomResserre, Superficie, NumVillage#)

CATEGORIE (CodeCat, NomTrophee, NbPoints)

TROPHEE (NumTrophee, DatePrise, CodeCat#, NumPreneur#, NumResserre#)

POTION (NumPotion, LibPotion, Formule, ConstituantPrincipal)

FABRIQUER (NumPotion#, NumHab#)

ABSORBER (NumPotion#, DateA, NumHab#, Quantite)

<u>Expliciter les règles de gestion :</u>



••

SQL SERVEUR L'interrogation des données – Base Astérix

Requêtes d'interrogation de la base de données :

1. Liste des potions : Numéro, libellé, formule et constituant principal. (5 lignes)

SELECT * FROM potion

2.Liste des noms des trophées rapportant 3 points. (2 lignes)

SELECT CodeCat FROM categorie WHERE NbPoints LIMIT 3

3. Liste des villages (noms) contenant plus de 35 huttes. (4 lignes)

SELECT NomVillage FROM `village` WHERE NbHuttes >35

4. Liste des trophées (numéros) pris en mai / juin 52. (4 lignes)

SELECT NumTrophee FROM `trophee` WHERE DatePrise BETWEEN '2052-05-01' AND '2052-06-30'

5. Noms des habitants commençant par 'a' et contenant la lettre 'r'. (3 lignes)

SELECT Nom FROM `habitant` WHERE Nom LIKE 'a%' '%r%'

6. Numéros des habitants ayant bu les potions numéros 1, 3 ou 4. (8 lignes)

SELECT NumHab FROM absorber WHERE NumPotion IN (1,3,4)

7. Liste des trophées : numéro, date de prise, nom de la catégorie et nom du preneur. (10 lignes)

SELECT NumTrophee, DatePrise, CodeCat, NumPreneur FROM `trophee`

8. Nom des habitants qui habitent à Aquilona. (7 lignes)

SELECT Nom FROM `habitant` WHERE NumVillage=1

- 9. Nom des habitants ayant pris des trophées de catégorie Bouclier de Légat. (2 lignes)
- 10. Liste des potions (libellés) fabriquées par Panoramix : libellé, formule et constituant principal. (3 lignes)
- 11. Liste des potions (libellés) absorbées par Homéopatix. (2 lignes)

- 12. Liste des habitants (noms) ayant absorbé une potion fabriquée par l'habitant numéro 3. (4 lignes)
- 13. Liste des habitants (noms) ayant absorbé une potion fabriquée par Amnésix. (7 lignes)
- 14. Nom des habitants dont la qualité n'est pas renseignée. (3 lignes)
- 15. Nom des habitants ayant consommé la potion magique n°1 (c'est le libellé de la potion) en février 52. (3 lignes)
- 16. Nom et âge des habitants par ordre alphabétique. (22 lignes)

SELECT Nom, Age FROM habitant ORDER BY habitant.Nom

17. Liste des resserres classées de la plus grande à la plus petite : nom de resserre et nom du village. (3 lignes)

18. Nombre d'habitants du village numéro 5. (4)

SELECT NumHab FROM habitant WHERE NumVillage = 5

- 19. Nombre de points gagnés par Goudurix. (5)
- 20. Date de première prise de trophée. (03/04/52)
- 21. Nombre de louches de potion magique n°2 (c'est le libellé de la potion) absorbées. (19)
- 22. Superficie la plus grande. (895)

- 23. Nombre d'habitants par village (nom du village, nombre). (7 lignes)
- 24. Nombre de trophées par habitant (6 lignes)
- 25. Moyenne d'âge des habitants par province (nom de province, calcul). (3 lignes) 26. Nombre de potions différentes absorbées par chaque habitant (nom et nombre). (9 lignes)
- 27. Nom des habitants ayant bu plus de 2 louches de potion zen. (1 ligne) ***
- 28. Noms des villages dans lesquels on trouve une resserre (3 lignes)
- 29. Nom du village contenant le plus grand nombre de huttes. (Gergovie)
- 30. Noms des habitants ayant pris plus de trophées qu'Obélix (3 lignes).

Gilles Vidal 2 SQL