PROJET DRIVE-U REDOLFI-DI LENA

15/11/2024

Entity Framework







Table des matières:

1. Expre	ession des Besoins	3
	Contexte, domaine, processus métier	
	Demandeur, acteur, utilisateur	
	Etude de l'existant, diagnostic	
	Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus	
	Spécifications fonctionnelles	
	Contraintes ou exigences	
2. Conc	eption,SpécificationsTechniques4	4
	Description de la solution	
	Outils logiciels de la solution	
	Architecture matérielle et logicielle de la solution	
	Besoins techniques,ressources	
	Analyse des données	
	Conduite de projet	
3. Déve	loppement	6
	Réalisation des interfaces	
	Dossier de programmation	
	Difficultés rencontrées	
4. Explo	oitation, Mise en production	6
	Tests	
	Installation, déploiement	
	Rédactionnoticeutilisateur	
	Formationdesutilisateurs	
5 . Bilan		7

1. Expression des Besoins

Contexte, Domaine, Processus Métier

Le projet DriveU vise à développer une application backoffice pour la gestion du Drive de Mâcon. Cette application permettra au responsable de gérer les opérations et données du magasin, en particulier les informations liées aux produits, commandes, et clients. Elle sera développée en C# avec Entity Framework et déployée avec une base de données SQL Server centralisée.

Demandeur, Acteur, Utilisateur

Le demandeur de ce projet est le responsable du Drive de Mâcon. Les utilisateurs finaux incluent principalement le responsable du Drive et les préparateurs de commandes. Le développement suit une méthodologie agile, avec des User Stories fournies par le Product Owner.

Étude de l'Existant, Diagnostic

Aucune étude de l'existant n'a été spécifiée, car ce projet représente une solution nouvelle pour centraliser et structurer la gestion des données et opérations du Drive.

Description de la Demande, Objectifs, Bénéfices Attendus

Le projet doit fournir une interface pour :

- Gérer les informations du magasin (ex. horaires).
- Créer et mettre à jour les fiches clients.
- Ajouter des produits locaux et visualiser des produits existants.
- Visualiser et gérer les commandes, notamment marquer les commandes comme prêtes.

Les bénéfices attendus incluent l'amélioration de l'efficacité de gestion des données et une meilleure traçabilité des commandes.

Spécifications Fonctionnelles

Les fonctionnalités détaillées sont organisées en User Stories, qui décrivent les actions essentielles pour le responsable du Drive, comme l'accès sécurisé à l'application, la gestion des produits, et la préparation des commandes. Les spécifications détaillent également les informations obligatoires pour chaque fiche client et produit.

Contraintes ou Exigences (Matérielles, Techniques, Délais, Budget, ...)

Matérielles:

- Développement de l'application en utilisant C# avec entity framework
- Accès à la base de données en utilisant SQL Server.

Techniques:

- Développement en C# sur Visual Studio 2022 avec Entity Framework, base de données SQL Server centralisée.
- Conception de la base de données en utilisant SQL Server.

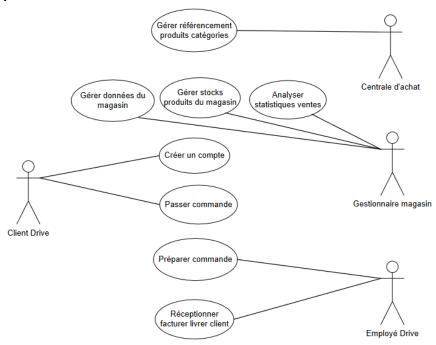
Délais:

- Date limite de réalisation du projet fixée au 15 novembre 2024.
- Respecter les échéances intermédiaires pour assurer une progression régulière vers l'objectif final.
- Finalisation de toutes les fonctionnalités et tests avant la date limite.

Ces contraintes et exigences doivent être prises en compte tout au long du processus de développement de l'application pour garantir sa conformité aux spécifications et sa livraison dans les délais impartis.

2. Conception, Spécifications Techniques

Description de la Solution



La solution repose sur une application Visual Studio en C# avec Entity Framework pour l'interaction avec la base de données. Elle fournit des interfaces pour chaque User Story, comme la connexion sécurisée, la gestion des fiches clients, et l'affichage des détails de commande.

User Story n°1 : Connexion au Drive de Mâcon

Le responsable du Drive pourra accéder à l'application via un formulaire de connexion sécurisé. Il devra saisir l'identifiant et le mot de passe de son magasin. Une fois authentifié, il sera redirigé vers l'écran d'accueil. L'accès est impossible sans une authentification valide.

User Story n°2 : Gestion des informations du magasin

Le responsable pourra modifier les informations essentielles de son magasin, telles que le nom, l'adresse, et le téléphone. De plus, il pourra gérer les horaires d'ouverture pour les 7 jours de la semaine en les saisissant ou en les modifiant directement depuis l'interface.

User Story n°3: Ajout et recherche de produits locaux

Le responsable pourra ajouter de nouveaux produits locaux à la base de données. Il aura également la possibilité de rechercher des produits existants en saisissant un mot-clé dans un champ dédié. Les résultats afficheront les produits correspondants avec leurs informations principales.

User Story n°4: Gestion des fiches clients

Le responsable pourra créer une nouvelle fiche client en entrant les coordonnées du client (adresse, téléphone, mail). Il pourra aussi modifier les informations d'un client existant en se basant sur son identifiant unique. Une interface intuitive facilitera ces actions.

User Story n°5 : Visualisation des détails de commande

Lorsque le client fournit l'identifiant de sa commande, le responsable pourra visualiser les détails associés, tels que les produits commandés et les quantités. Une interface dédiée affichera ces informations sous forme de tableau clair et détaillé.

User Story n°6 : Gestion des commandes à préparer

Le préparateur de commandes pourra consulter les commandes à préparer pour une date donnée, sélectionnée dans un calendrier. Après avoir visualisé les détails des produits et des quantités nécessaires pour chaque commande, il pourra marquer une commande comme "prête" une fois la préparation terminée.

Outils et Documentation de la Solution

Les outils utilisés incluent :

- Visual Studio 2022 pour le développement.
- SQL Server pour la base de données.
- · Chat GPT.
- Les users story

Architecture Matérielle et Logicielle de la Solution

L'application fonctionne sur PC sous Windows avec connexion à un serveur SQL centralisé

Besoins Techniques, Ressources et Coûts

- Logiciels : Visual Studio 2022, SQL Server.
- Matériel : Ordinateurs de développement en salle informatique.
- Documentation : Spécifications des User Stories et diagrammes de classes.
- lieu: salle 453

Analyse des Données

Aucune information sur l'analyse des données n'a été fournie.

Conduite de Projet : Décomposition en Tâches, Durée

La réalisation du projet implique que chaque groupe de deux membres mène à bien sa partie, avec une date limite fixée au 15 novembre 2024. Les éléments à déposer sur le serveur comprennent le projet complet développé en C# avec entity, respectant les normes de développement établies, ainsi que la documentation PDF détaillant la gestion du projet.

3. Développement

Réalisation des interfaces

Les interfaces ont été développées sous Visual Studio, chaque formulaire correspondant à une User Story. Elles incluent :

- Formulaire de connexion.
- Formulaire de gestion des informations du magasin.
- Formulaire de gestion des fiches produits.
- Formulaire de gestion des commandes.

Dossier de programmation

Des commentaires (// exemple) ont été intégrés dans notre code sur chaque ligne pour pouvoir comprendre facilement notre code et le rendre accessible en cas de besoin de modification par une personne extérieure au projet ou bien par son binôme de travail.

```
private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)

{
    mabdd = new Bdd(); // Initialiser le contexte de la base de données

    int magasinId = 1; // ID du magasin à charger
    monMagasin = mabdd.magasin.Find(magasinId); // Rechercher le magasin par ID

    if (monMagasin != null)
    {
        txtNom.Text = monMagasin.nom; // Nom du magasin
        txtAdresse1.Text = monMagasin.adresse1; // Adresse du magasin
        txtTelephone.Text = monMagasin.telephone; // Téléphone du magasin

        LoadOpeningHours(magasinId); // Charger les heures d'ouverture
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Le magasin n'a pas été trouvé."); // Message d'erreur si le magasin n'est pas trouvé
    }
}
```

Difficulté rencontrée

De nombreuses difficultés se sont présentées lors de notre travail telles que l'impératif temporaire, le respect des consignes nombreuses et la compréhension du travail attendu et de comment le réaliser. Mais nous avons su surmonter ces difficultés pour pouvoir mener à bien ce projet.

4. Exploitation, Mise en production

Tests (unitaires, fonctionnels, intégration)

De nombreux tests ont été réalisés à chaque étape de la création de l'application pour nous assurer de la connexion à la base de données, mais aussi sur le code et son fonctionnement.

	id	libelle	prix	image	famille_id
1	152	Boudin noir à l'ancienne U LES SAVEURS, 240g	3.3	152.jpg	5
2	155	Boudins blanc aux cèpes LPF U SAVEURS x3 375g	3.9	155.jpg	5
3	164	Féta Grecque AOP au lait de brebis pasteurisé U LES S	2.7	164.jpg	2
4	179	Mini gâches aux carreaux de chocolat Belge U SAVEU	2.4	179.jpg	29
5	206	Emincés de saumon aux 5 baies U SAVEURS, 6 tranch	5	206.jpg	11
6	242	Crème légère épaisse ELLE&VIRE, 12%MG, 33d	1.5	242.jpg	1
7	245	Sauce béchamel au lait entier ELLE&VIRE, 33cl	1.9	245.jpg	1
8	248	Crème Anglaise à la vanille ELLE&VIRE, sachet de 33cl	1.8	248.jpg	1
9	251	Eau minérale naturelle THONON, pack de 6 bouteilles d	3.8	251.jpg	42
10	290	Saucisses de Strasbourg BIEN VU, 10 pièces, 350g	1.2	290.jpg	5
11	293	Poivre noir moulu BIEN VU, 100g	1.7	293.jpg	20
12	302	Crème dessert saveur vanille MONT BLANC, 6x125g	4.7	302.jpg	36
13	305	Crème dessert au praliné MONT BLANC, 6x125g	4.4	305.jpg	36
14	335	Eau minérale naturelle gazeuse SAN PELLEGRINO, 6x1I	4.7	335.jpg	42
15	350	Riz au lait rhum raisins LA LAITIERE, 4x115g	2.2	350.jpg	3
16	353	Crème aux oeufs saveur vanille LA LAITIERE, 4x100g	2.3	353.jpg	3
17	359	Pain de mie hamburger géants x4 JACQUET 330g	1.5	359.jpg	39
18	371	Liégeois pomme et framboise au coulis de cassis ANDR	2.4	371.jpg	3
19	374	Liégeois pomme et abricot sur coulis de framboise AND	2.4	374.jpg	3
20	398	Rôti de porc Label Rouge FLEURY MICHON, 4 tranche	3.2	398.jpg	5
21	404	lambon découenné label rouge FLELIRY MICHON 4 tr	4.1	404 ina	5

Rédaction notice utilisateur

L'application ne requiert pas de notice utilisateur car elle est simple à comprendre.

Formation des utilisateurs

Etant donné qu'il n'y a pas de notice utilisateurs, il n'y a pas non plus de formation des utilisateurs.

5. Bilan

Le projet DriveU a permis de centraliser la gestion des opérations du Drive dans une application simple et efficace. En respectant les User Stories, nous avons assuré que les besoins des utilisateurs finaux soient au cœur du développement. Grâce à une bonne gestion de projet et une méthodologie agile, le développement a suivi un rythme continu. L'application finale répond aux exigences et facilite la gestion des données et des opérations du Drive de Mâcon, apportant ainsi une valeur ajoutée importante.