# PRO JET DRIVE-U REDOLFI-DILENA

24/01/2025









# Tabledesmatières:

# Table des matières

1	Expression des Besoins	3
	Contexte, Domaine, Processus Métier	3
	Demandeur,Acteur, Utilisateur	3
	Étude de l'Existant, Diagnostic	4
	Description de la Demande,Objectifs,Bénéfices Attendus	4
	SpécificationsFonctionnelles	4
	Contraintes ou Exigences (Matérielles, Techniques, Délais, Budget,) Matérielles :	4
2	Conception, Spécifications Techniques	5
	Description de la Solution	5
	Outils et Documentation de la Solution	6
	Architecture Matérielle et Logicielle de la Solution	6
	Besoins Techniques,Ressources et Coûts	6
	Analysedes Données	8
	Conduitede Projet: Décomposition en Tâches, Durée	8
3	Développement	9
	Réalisation des interfaces	9
	Dossierdeprogrammation	9
	Difficultérencontrée	10
4	Exploitation, Miseen production	10
	Tests(unitaires, fonctionnels, intégration)	10
	Rédaction notice utilisateur	11
	Formation des utilisateurs	11
_		

# 1. Expression des Besoins

# Contexte, Domaine, Processus Métier

Le projet **DriveU** vise à développer une application web pour la gestion du Drive de Mâcon. Cette application permettra aux responsables et aux clients d'interagir efficacement avec le système. Le responsable pourra gérer les données du magasin, telles que les informations liées aux produits, commandes et clients, tandis que les clients pourront consulter leurs commandes et interagir avec leurs comptes.

L'application sera développée avec **Laravel** en utilisant le framework PHP, accompagnée d'une base de données **MySQL** centralisée. Cette solution vise à offrir une gestion simplifiée et une meilleure expérience utilisateur pour les clients et les responsables du Drive

#### Demandeur, Acteur, Utilisateur

Le demandeur de ce projet est le **responsable du Drive de Mâcon**. Les utilisateurs finaux incluent principalement le **responsable du Drive**, les **préparateurs de commandes**, et les **clients du Drive**. Le projet suit une **méthodologie agile**, avec des User Stories définies et priorisées par le Product Owner afin de répondre aux besoins des différents utilisateurs.

# Étude de l'Existant, Diagnostic

Aucune étude de l'existant n'a été spécifiée, car ce projet représente une **nouvelle solution** visant à centraliser et structurer la gestion des données et opérations du Drive. Il permettra de combler l'absence d'un système unifié pour gérer efficacement les produits, commandes, et comptes clients, tout en améliorant la communication entre les acteurs.

# Description de la Demande, Objectifs, Bénéfices Attendus

Le projet doit fournir une interface permettant :

- **De rechercher et visualiser les produits disponibles** en utilisant des mots-clés ou en naviguant par rayons et familles.
- **De gérer les comptes clients**, incluant la création, la mise à jour des informations personnelles, et la gestion sécurisée des connexions.
- D'ajouter des produits au panier et d'enregistrer des commandes une fois les produits sélectionnés.
- **De consulter les commandes passées**, incluant leurs détails (produits, quantités, état, dates) pour un suivi précis.

Les bénéfices attendus incluent une **amélioration de l'expérience utilisateur** grâce à une interface claire et facile d'accès, une **centralisation des données** pour une gestion simplifiée, et une **meilleure traçabilité des opérations** pour les clients et le responsable du Drive.

#### **SpécificationsFonctionnelles**

Les fonctionnalités sont détaillées sous forme de **User Stories**, décrivant les actions essentielles pour les différents utilisateurs :

- Responsable du Drive : accès sécurisé à l'application, gestion des produits, clients, et commandes.
- Préparateurs de commandes : visualisation des commandes à préparer et possibilité de marquer leur état.
- Clients du Drive : création de comptes, connexion sécurisée, visualisation des commandes passées et détails associés.

Les spécifications incluent également les informations obligatoires à saisir pour chaque fiche client (nom, prénom, adresse, email, téléphone, etc.) et produit (libellé, prix, image).

#### Contraintes ou Exigences (Matérielles, Techniques, Délais, Budget,...) Matérielles :

#### Matérielles:

- Développement de l'application en utilisant le framework Laravel avec PHP.
- Base de données centralisée MySQL pour la gestion des produits, commandes et clients.

# **Techniques:**

- Développement en PHP avec le framework Laravel pour structurer l'application en suivant l'architecture MVC.
- Utilisation de MySQL pour la gestion des données, avec une migration des données depuis une base SQL Server existante vers MySQL.
- Intégration de l'ORM Eloquent pour simplifier l'interaction avec la base de données.

Frontend développé en HTML, CSS avec Bootstrap pour garantir une interface réactive et accessible.

#### Délais:

- Date limite de réalisation du projet fixée au 24 janvier 2025.
- Respect des échéances intermédiaires pour assurer une progression régulière vers l'objectif final.
- Finalisation des fonctionnalités et des tests avant la date limite.

Ces contraintes et exigences doivent être prises en compte tout au long du processus de développement de l'application afin de garantir sa conformité aux spécifications et une livraison dans les délais impartis.

# 2. Conception, Spécifications Techniques

# Description de la Solution

La solution repose sur une application Visual Studio en C# avec Entity Framework pour l'interaction avec labasededonnées. Ellefournit des interfaces pour chaque User Story, comme la connexion sécurisée, la gestion des fiches clients, et l'affichage des détails de commande.

UserStoryn°1:ConnexionauDrivedeMâcon

La solution repose sur une application web développée avec Laravel, utilisant PHP pour le backend et MySQL pour la gestion des données. Elle offre une interface fluide et efficace pour les clients et le responsable du Drive de Mâcon afin de gérer les produits, les commandes et les comptes clients.

#### User Story n°1: Visualisation des produits via un mot-clé

En tant qu'internaute client du Drive, je veux visualiser tous les produits qui correspondent à un mot-clé que je saisis.

Les utilisateurs pourront entrer un mot-clé dans un champ de recherche, et l'application affichera tous les produits correspondant à ce terme.

# User Story n°2: Sélection d'un rayon et d'une famille de produits

En tant qu'internaute client du Drive, je veux sélectionner un rayon, puis une famille (par des listes déroulantes ou des icônes cliquables) pour visualiser les produits correspondants à la famille sélectionnée. Les clients pourront naviguer facilement dans les différentes catégories de produits grâce à un système de filtres à plusieurs niveaux (rayons et familles).

#### User Story n°3: Ajouter un produit au panier

En tant qu'internaute client du Drive, je veux sélectionner un produit et l'ajouter avec une quantité dans mon panier.

Les clients pourront ajouter des produits à leur panier directement depuis la page de produit, en précisant la quantité souhaitée.

# User Story n°4: Création d'un compte client

En tant qu'internaute client du Drive, je veux me créer un compte client.

L'application permettra aux utilisateurs de créer un compte en saisissant des informations personnelles telles

que le nom, l'adresse, l'email et le téléphone. Ce compte leur permettra de suivre leurs commandes et de gérer leurs informations.

### User Story n°5 : Connexion et déconnexion avec le compte client

En tant qu'internaute client du Drive, je veux me connecter avec mon compte client et me déconnecter. Les utilisateurs pourront se connecter à leur compte avec un identifiant et un mot de passe, et pourront se déconnecter facilement une fois leurs actions terminées.

# User Story n°6: Enregistrement de la commande

En tant qu'internaute client du Drive, lorsque je suis connecté, je veux enregistrer ma commande avec les produits de mon panier.

Les utilisateurs pourront finaliser leur commande en enregistrant les produits présents dans leur panier, en choisissant l'option de livraison ou de retrait en magasin.

#### User Story n°7 : Visualisation des commandes passées

En tant qu'internaute client du Drive, lorsque je suis connecté, je veux visualiser toutes mes commandes passées, puis pouvoir cliquer sur une commande pour en visualiser le détail (dates, état, produits et quantités).

Les utilisateurs pourront consulter un historique de leurs commandes passées, avec la possibilité de consulter les détails de chaque commande.

#### **Outils et Documentation de la Solution**

Les outils utilisés pour le développement de l'application incluent :

- Sublime Text : Éditeur de texte principal utilisé pour le développement en PHP.
- MySQL: Base de données utilisée pour stocker et gérer les informations relatives aux produits, commandes, clients, etc.
- **ChatGPT**: Utilisé pour l'assistance dans la génération de code, la correction d'erreurs, et la recherche de solutions techniques.
- Les User Stories : Récits utilisateurs qui servent de base pour définir les fonctionnalités de l'application et les besoins des utilisateurs finaux.

# Architecture Matérielle et Logicielle de la Solution

L'application fonctionne sur des ordinateurs sous **Windows** et se connecte à un serveur **MySQL** centralisé pour la gestion des données. L'architecture logicielle repose sur les éléments suivants :

- **Frontend**: Développé avec **PHP** et le framework **Laravel** pour gérer les interfaces utilisateur (UI) et les interactions côté client via des requêtes HTTP.
- **Backend**: Le code PHP gère les interactions avec la base de données MySQL via des requêtes SQL et des modèles Laravel pour le traitement des données.
- Base de données : MySQL est utilisé pour la gestion des données, incluant les informations sur les produits, les clients et les commandes.

# Besoins Techniques, Ressources et Coûts

Les besoins techniques et les ressources pour ce projet comprennent :

# • Logiciels :

- o **Sublime Text** : Éditeur de texte utilisé pour écrire le code PHP et HTML.
- MySQL: Système de gestion de base de données pour centraliser et gérer toutes les informations de l'application.
- o Laravel : Framework PHP utilisé pour le développement de l'application web.

#### Matériel :

Ordinateurs de développement : Les développeurs utiliseront des ordinateurs équipés de Sublime
 Text pour coder et de serveurs pour tester et déployer l'application.

#### • Documentation :

 Spécifications des User Stories : Ces documents sont essentiels pour décrire les fonctionnalités de l'application et les besoins des utilisateurs.

#### • Lieu:

o Salle 453 : Lieu principal de travail pour le développement et les tests de l'application.

# **Analysedes Données**

Aucune information sur l'analyse des données n'a été fournie.

# ConduitedeProjet:DécompositionenTâches,Durée

La réalisation du projet implique que chaque groupe de deux membres mène à bien sa partie, avec une date limite fixée au 24 janvier 2025. Les éléments à déposer sur le serveur comprennent l'application web complète développée en PHP avec le framework Laravel, respectant les normes de développement établies, ainsi que la documentation PDF détaillant la gestion du projet.

Les tâches sont réparties de manière à couvrir toutes les fonctionnalités définies dans les User Stories, telles que la gestion des comptes clients, l'ajout et la visualisation des produits, ainsi que la gestion des commandes. Le projet sera développé en suivant une méthodologie agile, avec des sprints réguliers et des points de suivi afin d'assurer une progression constante.

# 3. Développement

#### Réalisationdesinterfaces

Les interfaces ont été développées sous Laravel, en respectant les besoins fonctionnels du projet. Chaque page correspond à une partie de l'application, avec des fonctionnalités spécifiques pour l'utilisateur :

- Page d'accueil / recherche de produits : L'utilisateur peut rechercher des produits en fonction d'un mot-clé ou filtrer par rayon et famille de produits grâce à des listes déroulantes ou des icônes cliquables. Cela permet de visualiser rapidement les produits disponibles.
- Gestion du panier et des commandes: Une fois les produits sélectionnés, l'utilisateur peut ajouter des articles à son panier avec la quantité souhaitée. Lorsqu'il est prêt, il peut enregistrer sa commande avec les produits du panier.
- Création et gestion du compte client: L'internaute peut créer un compte, se connecter et se déconnecter. Après connexion, il peut consulter l'historique de ses commandes et accéder aux détails de chaque commande (produits, quantités, état).

# Dossierdeprogrammation

Des commentaires ont été intégrés dans notre code sur chaque ligne pour pouvoir comprendre facilement notre code et le rendre accessible en cas de besoin de modification par une personne extérieure au projet ou bien par son binôme de travail.

```
<html>
<head>
    <!-- Définition de l'encodage de la page en UTF-8 -->
    <meta charset="utf-8"/>
    <!-- Lien vers la feuille de style CSS pour la mise en forme de la page --> link rel='stylesheet' href='<?= url('/css/style.css') ?>' />
</head>
<body>
    <!-- Conteneur principal de la page -->
    <div id='pagewidth'>
         <!-- Section d'en-tête de la page contenant le titre principal -->
             \hdotsDriveU</h1> <!-- Titre de l'application ou site -->
         </div>
         <!-- Colonne principale de la page, contenant les résultats -->
             <h2>resultat</h2> <!-- Titre pour afficher les résultats -->
             <!-- Vérification s'il y a des produits à afficher -->
             <?php if(count($produits) > 0): ?>
                 <!-- Si des produits existent, on affiche une liste -->
                      <!-- Boucle pour afficher chaque produit -->
                      <?php foreach($produits as $produit): ?>
                           <1i>>
                              <!-- Affichage de l'image du produit avec une taille spécifique --> <img src="<?php echo $produit->image; ?>" alt="<?php echo $produit->libelle; ?>" style="width:50px; height:50px;">
                              <!-- Affichage du nom du produit en gras et de son prix -->
                              <strong><?php echo $produit->libelle; ?></strong> - <?php echo $produit->prix; ?> €
                      <?php endforeach; ?>
                 <?php else: ?>
                 <!-- Si aucun produit n'est trouvé, on affiche ce message -->
                 Aucun produit trouvé.
             <?php endif; ?>
         </div>
         <!-- Colonne de gauche, contenant un menu d'inclusion -->
         <div id='leftcol'>
             <!-- Inclusion d'un fichier de menu pour la navigation -->
             <?php include('menuV.php'); ?>
         </div>
    </div>
</body>
</html>
```

Difficultérencontrée

# 4. Exploitation, Miseen production

# Tests(unitaires,fonctionnels,intégration)

De nombreuses difficultés se sont présentées lors de notre travail, telles que l'impératif temporel, le respect des consignes nombreuses et la compréhension du travail attendu et de comment le réaliser. Mais nous avons su surmonter ces difficultés pour pouvoir mener à bien ce projet.



#### Rédaction notice utilisateur

L'application ne requiert pas de notice utilisateur car elle est simple à comprendre.

#### Formation des utilisateurs

Etant donné qu'il n'y a pas de notice utilisateurs, il n'y a pas non plus de formation des utilisateurs.

#### 5. Bilan

Le projet **DriveU** a été une réussite sur plusieurs aspects, permettant de centraliser la gestion des opérations du Drive dans une application simple, intuitive et efficace. En nous appuyant sur les **User Stories**, nous avons veillé à ce que les besoins des utilisateurs finaux soient au cœur du développement, ce qui a permis de garantir la pertinence et la fonctionnalité de chaque élément de l'application.

La **méthodologie agile** adoptée a été un atout majeur, offrant une flexibilité qui a facilité l'adaptation aux retours réguliers et aux ajustements nécessaires tout au long du développement. Le travail en équipe et la bonne gestion de projet ont assuré un suivi constant et un rythme de progression stable, même face à certaines difficultés rencontrées.

L'application finale répond pleinement aux exigences définies et a permis de simplifier la gestion des **données** et des **opérations** du Drive de Mâcon. Elle offre une interface conviviale et efficace pour les utilisateurs, tout en intégrant les fonctionnalités attendues, comme la gestion des produits, des commandes et des comptes clients.

En somme, ce projet a apporté une **valeur ajoutée significative** à l'organisation du Drive, en optimisant les processus internes et en améliorant l'expérience client. La centralisation des données et la simplification des tâches ont permis une gestion plus fluide et réactive, contribuant ainsi à une meilleure organisation et à une gestion plus efficiente des ressources.