

# PROJET CAMPING REDOLFI-DI LENA

07/03/2024



## Table des matières :

<b>1. Expression des Besoins.....</b>	<b>3</b>
1.1. Contexte, domaine, processus métier	
1.2. Demandeur, acteur, utilisateur	
1.3. Etude de l'existant, diagnostic	
1.4. Description de la demande, objectifs, bénéfices attendus	
1.5. Spécifications fonctionnelles	
1.6. Contraintes ou exigences	
<b>2. Conception, Spécifications Techniques.....</b>	<b>4</b>
2.1. Description de la solution	
2.2. Outils logiciels de la solution	
2.3. Architecture matérielle et logicielle de la solution	
2.4. Besoins techniques, ressources	
2.5. Analyse des données	
2.6. Conduite de projet	
<b>3. Développement.....</b>	<b>6</b>
3.1. Réalisation des interfaces	
3.2. Dossier de programmation	
3.3. Difficultés rencontrées	
<b>4. Exploitation, Mise en production.....</b>	<b>6</b>
4.1. Tests	
4.2. Installation, déploiement	
4.3. Rédaction notice utilisateur	
4.4. Formation des utilisateurs	
<b>5. Bilan.....</b>	<b>7</b>

## **1. Expression des Besoins**

### **1.1. Contexte, Domaine, Processus Métier**

Le projet Camping Mâcon implique le développement d'une application backoffice pour la gestion d'un camping. Cette application sera développée en utilisant Microsoft Visual Studio C# et intégrera une base de données MySQL. L'équipe Scrum aura pour mission d'analyser les spécifications techniques, concevoir et développer l'application, tout en suivant une approche agile.

### **1.2. Demandeur, Acteur, Utilisateur**

Le demandeur de ce projet est le gestionnaire du camping, qui sera également l'utilisateur principal de l'application. L'équipe Scrum, composée de développeurs, aura également un rôle clé dans la réalisation de l'application.

### 1.3. Étude de l'Existant, Diagnostic

Aucune étude de l'existant n'a été mentionnée dans les informations fournies.

### 1.4. Description de la Demande, Objectifs, Bénéfices Attendus

Le projet vise à développer une application backoffice permettant au gestionnaire du camping de gérer les données stockées dans une base de données MySQL. Les objectifs incluent la visualisation, l'ajout, la suppression et la modification des types de mobilhome, des mobilhomes et des réservations. Les bénéfices attendus comprennent une gestion plus efficace des opérations du camping.

### 1.5. Spécifications Fonctionnelles

Les spécifications fonctionnelles comprennent les fonctionnalités détaillées dans les User Stories fournies par le Product Owner. Ces fonctionnalités sont essentielles pour répondre aux besoins du gestionnaire du camping.

### 1.6. Contraintes ou Exigences (Matérielles, Techniques, Délais, Budget, ...)

#### Matérielles :

- Utilisation de Microsoft Visual Studio C# pour le développement de l'application.
- Utilisation du système de gestion de base de données (SGBD) MySQL.
- Stockage de la chaîne de connexion à la base de données MySQL dans un fichier texte (txt, ini ou xml) pour permettre sa modification après l'installation.

#### Techniques :

- Respect des normes de développement, incluant l'indentation des programmes, les commentaires et la convention de nommage.
- Conception de la base de données à partir du diagramme UML fourni.
- Développement de l'application en langage C# avec Microsoft Visual Studio.

#### Délais :

- Date limite de réalisation du projet fixée au 7 mars 2024.

Ces contraintes et exigences doivent être prises en compte tout au long du processus de développement de l'application pour garantir sa conformité aux spécifications et sa livraison dans les délais impartis.

## 2. Conception, Spécifications Techniques

### 2.1. Description de la Solution

L'application backoffice à déployer dans le camping devra permettre au gestionnaire du camping d'administrer les données stockées dans la base de données MySQL. Le Product Owner de votre équipe a rédigé les User Stories suivants :

- User story n°1 : Visualisation-ajout-suppression-modification des types de mobilhome

En tant que gestionnaire du camping, je veux sur un même formulaire visualiser les enregistrements de la table typemobil, puis ajouter, supprimer et modifier un enregistrement.

- User story n°2 : Visualisation-ajout-suppression-modification des mobilhomes

En tant que gestionnaire du camping, je veux sur un même formulaire visualiser les enregistrements de la table mobilhome, puis ajouter, supprimer et modifier un enregistrement.

- User story n°3 : Ajout d'une réservation

En tant que gestionnaire du camping, je veux enregistrer une nouvelle demande de réservation d'un client qui est au téléphone. Les locations seront toujours d'une semaine complète du samedi au samedi. Je veux sélectionner la date de début souhaitée par le client, pour visualiser les mobil-homes disponibles à cette date. Toutes les données concernant la réservation et le client seront enregistrés. Dans le cas où le client existe déjà dans la base de données, une recherche rapide du client sera proposée pour éviter toute saisie inutile des informations.

- User story n°4 : Visualisation-suppression-modification d'une réservation

En tant que gestionnaire du camping, je veux visualiser toutes les réservations qui débutent à une date sélectionnée dans un calendrier. Parmi ces réservations affichées, je veux en sélectionner une, soit pour la supprimer, soit pour en modifier quelques informations : adresse, tel, email du client, regleon (Payée Oui Non).

## **2.2. Outils et Documentation de la Solution**

Les outils et la documentation disponibles pour mener à bien ce projet sont les suivants :

- Modèle Word de documentation de projet
- Script SQL base de données « camping REDOLFI-DI LENA »
- Pilote ODBC MySql à installer pour l'accès de Visual Studio à MySQL

## **2.3. Architecture Matérielle et Logicielle de la Solution**

L'architecture matérielle et logicielle de la solution n'est pas spécifiée dans les informations fournies.

## **2.4. Besoins Techniques, Ressources et Coûts**

- Besoins Humains : Réalisation du travail en groupe de deux.
- Date Limite : 7 mars 2024
- Logiciels : Visual Studio C#, MySQL
- Matériel : salle 453, pc

## **2.5. Analyse des Données**

Aucune information sur l'analyse des données n'a été fournie.

## **2.6. Conduite de Projet : Décomposition en Tâches, Durée**

La conduite du projet implique la réalisation par groupe de deux de la phase 1 du projet, avec une date limite de réalisation fixée au 7 mars 2024. Les livrables à déposer sur le serveur comprennent le projet complet Visual Studio C#, la documentation PDF de gestion du projet et le script SQL de la base de données.

### 3. Développement

#### 3.1. Réalisation des interfaces

Réalisation des interfaces sur Visual studio code 2019 avec la création de boutons, d'une charte de couleurs et d'un logo personnalisé correspondant au nom de notre camping : Les 7 toucans

**Gestion des mobilhomes**


ID mobilhome :

Nom du mobilhome :

Numéro mobilhome :

Type du mobilhome :

id mobilhome	Nom client	Numéro mobilhome	Type mobilhome
101	Van Gogh	143	SweetFlower sur ...
103	Monet	144	SweetFlower sur ...
107	Degas	145	SweetFlower sur ...
114	Rubens	146	SweetFlower sur ...
128	Modigliani	147	SweetFlower sur ...
1418	mob test	102	SweetFlower sur ...
102	Picasso	163	Eco-Lodge Sahar...
106	Manet	162	Eco-Lodge Sahar...
113	Courbet	161	Eco-Lodge Sahar...
129	Velasquez	160	Eco-Lodge Sahar...
1416	test	100	Eco-Lodge Sahar...
104	Cézanne	159	Mobil-Home 2-3 p...
108	Dali	158	Mobil-Home 2-3 p...
117	Kandinsky	157	Mobil-Home 2-3 p...
122	Pissaro	156	Mobil-Home 2-3 p...
126	Hopper	155	Mobil-Home 2-3 p...
131	Ingres	154	Mobil-Home 2-3 p...
138	Signac	153	Mobil-Home 2-3 p...
105	De Vinci	149	Mobil-Home Conf...



#### 3.2. Dossier de programmation

Des commentaires (//exemple) ont été intégrés dans notre code sur chaque ligne pour pouvoir comprendre facilement notre code et le rendre accessible en cas de besoin de modification par une personne extérieure au projet ou bien par son binôme de travail.

#### 3.3. Difficulté rencontrée

De nombreuses difficultés se sont présentées lors de notre travail telles que l'impératif temporaire, le respect des consignes nombreuses et la compréhension du travail attendu et de comment le réaliser mais nous avons su surmonter ces difficultés pour pouvoir réaliser à bien ce projet.

### 4. Exploitation, Mise en production

#### 4.1. Tests (unitaires, fonctionnels , intégration)

De nombreux tests ont été réalisés à chaque étape de la création de l'application pour nous assurer de la connexion à la base de données mais aussi sur le code et son fonctionnement.

#### 4.2. Installation, déploiement, fonctionnement éventuel en double avec l'ancienne procédure

Le déploiement de l'application n'est pas encore prévu.

#### **4.3. Rédaction notice utilisateur**

L'application ne requiert pas de notice utilisateur.

#### **4.4. Formation des utilisateurs**

Etant donné qu'il n'y a pas de notice utilisateurs, il n'y a pas non plus de formation des utilisateurs.

### **5. Bilan**

Le projet de développement de l'application backoffice pour le camping à Mâcon a été mené à bien dans les délais impartis et avec succès. L'application répond aux spécifications du cahier des charges, offrant une solution fonctionnelle et conviviale pour la gestion des mobilhomes et des réservations. La collaboration efficace au sein de l'équipe a favorisé la qualité du travail réalisé. Nous sommes confiants que l'application répondra aux besoins du client et lui apportera une valeur ajoutée significative.