

Nombre del archivo: U3A3\_Implementar\_Conversión\_Colores

### **Descripción de la actividad y rúbrica de evaluación.**

#### **Actividad:**

Realizar un programa en que se implemente la conversión de colores en imágenes digitales utilizando.

#### **Ejercicio 1:**

En esta actividad implementará la conversión entre modos de color en imágenes digitales utilizando un lenguaje de programación.

Entrada:

Imagen a color en modo RGB

Salida:

Imagen en modo CMYK

#### **Ejercicio 2:**

En esta actividad implementará cambiará los pixeles del color indicado a color Blanco en imágenes digitales.

Entrada:

Imagen a color en modo RGB

Color para Eliminar (Red, Green, Blue)

Rango de color a eliminar LimInferior – LimSuperior. Ejemplo 100-120

Salida:

Imagen con los pixeles (en el rango de color indicado) cambiados a blanco.

#### **Objetivo:**

Aplicar los conocimientos adquiridos del cambio de color en imágenes digitales en modo RGB.

**Producto entregable:**

Una vez finalizada la actividad, entregar los siguientes archivos

Archivo de código (.py, .java, etc.) Nombre del archivo: Act5\_NombreApellido\_Cod.

Captura de pantalla de los resultados de su programa, en formato jpg, jpeg, png, Nombre del archivo Act5\_NombreApellido\_Resultados.

Es importante respetar el código señalado para nombrar los archivos que entregue, ya que ello permitirá la rápida organización y sistematización de los documentos que se reciben.

- Utilizar el espacio "Subir archivo" que se muestra en la parte inferior de la actividad en el aula virtual.

1. Con el botón "examinar" buscar el archivo de la actividad finalizada.
2. Seleccione su archivo y presionar el botón "abrir"
3. Por último, presionar el botón "subir archivo".

\*Nota: Adjunte en el archivo entregado el enlace de descarga de su proyecto (código), el cual puede subir a alguna plataforma externa para compartir.

**Valor de la actividad:** 20 puntos

**Rúbrica de evaluación de actividad:**

Criterio	Punt. Obt.	Desempeño		
		Alto	Medio	Bajo
Solución del ejercicio: <ul style="list-style-type: none"><li>- La Aplicación realiza lo que se solicita.</li><li>- La aplicación implementa las instrucciones necesarias.</li></ul>		Cumple en orden con todo lo especificado en el criterio de la actividad en todos los ejercicios. (12)	Cumple en orden con todo lo especificado en el criterio de la actividad en algunos de los ejercicios. (8)	No cumple con los puntos especificados en el criterio de la actividad. (0)
Diseño de los algoritmos– en este criterio se evalúa: <ul style="list-style-type: none"><li>- La optimización de los algoritmos utilizados.</li><li>-</li></ul>		Utiliza las instrucciones necesarias implementa funciones para reutilizar código. (8)	Cumple con el objetivo, pero repite instrucciones que puede realizar en funciones. (4)	No se consigue el resultado esperado. (0)
Total de puntos obtenidos		<b>Observaciones:</b>		

