一、实验目的

目的: 学习和掌握距离向量算法

内容:编程实现并分析以下过程

- ·模拟路由收敛
- ·模拟拓扑变化
- ·制造路由回路
- ·抑制路由回路

二、实验内容与分析

实验环境

CentOS 7.7 + GCC 4.8.5 Win10+Python3.6

实验环境配置

本次实验使用五台虚拟机模拟五个路由器, 网络连接均为NAT模式, 端口统一用20000, 五个路由器的名称及对应IP如下:

A: 192. 168. 126. 65

B: 192.168.126.66

C: 192.168.126.67

D: 192.168.126.68

E: 192.168.126.69

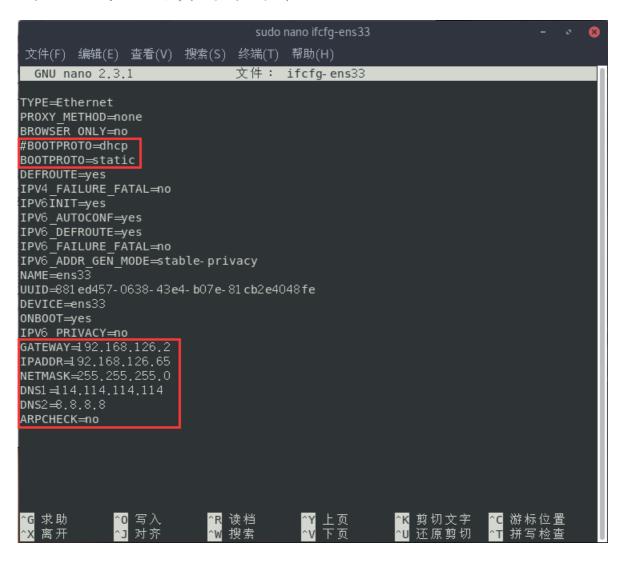
网络配置方法如下:

以路由器A为例

在终端输入如下命令

可以看到第一个网卡ifcfg-ens33

用nano或vim对其进行编辑



注释BOOTPROTO=dhcp,将其设置为静态IP

并在后面添加IP配置信息

GATEWAY=192.168.126.2 IPADDR=192.168.126.65 NETMASK=255.255.255.0 DNS1=114.114.114 DNS2=8.8.8 ARPCHECK=no

GATEWAY和NETMASK可以在VMWare的虚拟网络编辑器查看



设置完成后重启网络服务

service network restart

利用ifconfig可以看到网络地址设置成功

```
aurther@localhost: /etc/sysconfig/network-scripts
 文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
# aurther @ localhost in /etc/sysconfig/network-scripts [0:59:45]
ens33: flags=4163 <UP, BROADCAST, RUNNING, MULTICAST> mtu 1500
          inet 192.168.126.65   netmask 255.255.255.0   broadcast 192.168.126.255
         inet6 fe80::20c:29ff: fe69:1f55 prefixlen 64 scopeid 0x20<link> ether 00:0c:29:69:1f:55 txqueuelen 1000 (Ethernet) RX packets 291 bytes 27383 (26.7 KiB)
          RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
          TX packets 380 bytes 38007 (37.1 KiB)
          TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73∢UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
          inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
         loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
RX packets 55 bytes 5876 (5.7 KiB)
         RX errors 0 dropped 0 overruns 0
          TX packets 55 bytes 5876 (5.7 KiB)
          TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
virbr0: flags=4099<UP,BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.122.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.122.255
ether 52:54:00:a3:bb:78 txqueuelen 1000 (Ethernet)
          RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
         RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0 TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
          TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
# aurther ® localhost in /etc/sysconfig/network-scripts [0:59:50]
```

同理依次设置其他4个虚拟机IP即可

实验原理

路由器的功能

□路由选择 (Routing)

- ▶ 选择一条正确的路径——寻找下一跳 (next hop)
 - ▶ 目的可达
 - ▶ 路径最优 (距离最短、延迟最小、费用最低.....)
- ▶ 建立路由表
 - ▶静态
 - ▶ 动态(距离向量、链路状态、路径向量.....)

□转发 (Forwarding)

▶ 根据路由选择的结果,将数据包从输入接口转发至输出接口

距离向量路由算法

- ▶属于内部网关协议 (IGP)
- ▶ 使用距离向量 (Distance-Vector) 算法建立路由表
- ▶ 使用定时更新维护路由表
- ▶ 常见协议:RIPv1、RIPv2......

DV算法基本思想

□使用"距离"度量路由

▶ 路由表保存到达各目标的最短距离及下一跳

目标	下一跳	距离
A	E	2
В	D	6

- □使用"距离向量"交换路由信息
 - 相邻路由器之间交换路由表,各自计算最佳路由——到达目标的最短距离及下一跳
- □所有路由器两两定时交换,将路由信息扩散至全网,最后达到收敛状态

DV算法原理

□定义:

- ▶ adj(i)为节点i的所有相邻节点的集合
- ▶ c(i, n)为一对相邻节点i和n之间的距离
- ▶ d(i,j)为从节点i到节点j之间的最短距离

▶ 公式:

- d(i, i) = 0
- ▶ d(i, j) = min[c(i, n) + d(n, j)]。 其中n∈adj(i)
 - ▶ c(i, n)为初始条件,已知
 - ▶ d(n,j)为节点i从邻居节点n获知的路由信息,已知

DVroute.py

```
import sys, time, socket, copy, json import
prettytable as pt
import threading
from threading import Thread
#字典为建立地址和路由器名的——对应
addr2rName = {}
addr2rName[("192.168.126.65", 20000)] = 'A'
addr2rName[("192.168.126.66", 20000)] = 'B'
addr2rName[("192.168.126.67", 20000)] = 'C'
addr2rName[("192.168.126.68", 20000)] = 'D'
addr2rName[("192.168.126.69", 20000)] = 'E'
class Router(socket.socket):
   这是一个继承socket.socket的类,用于实现路由器功能:
   该路由器可用于有更新定时器(update)下DV路由算法,模拟路由表收敛的过程,
   对于无穷计数和路由回路,采用逆向毒化(poison reverse)加以解决。
   对于链路变化过程,可模拟linkChange(邻居链路建立和距离改变)
   和linkDown(邻居链路断开)功能
   def __init__(self, router_address, neighbor, addr2rName, MaxHop=15):
       super(Router, self).__init__(
          socket.AF_INET,
          socket.SOCK_DGRAM) #该路由器采用UDP传输,socket.SOCK_DGRAM用于UDP协议
       self.__addr = router_address
       self.__neighbor = neighbor
       self.__addr2rName = addr2rName
       self.__MaxHop = MaxHop
       self.__name = self.__addr2rName[self.__addr] #所创建的路由器名
       self.__rName2addr = {} #字典建立addr2rName的反向查找
       for addr in self.__addr2rName:
           self.__rName2addr[self.__addr2rName[addr]] = addr
       self.__rtrTable = {}
       for dest in self.__neighbor:
           self.__rtrTable[dest] = {}
           self.__rtrTable[dest]['nextHop'] = dest
           self.__rtrTable[dest]['cost'] = self.__neighbor[dest]['cost']
       self.__neighCost = {} #邻居链路的开销,(key, value) = (nextHop, cost)
       for nextHop in self.__neighbor:
           self.__neighCost[nextHop] = self.__neighbor[nextHop]['cost']
```

```
self.__linkChangeFlag = '*'
   self.__linkDownFlag = '#'
   self.__rtrTable_history = None #上次更新的路由表
   self. convergedPrintTimes = 0 #路由表收敛后控制其只输出一次
   self.__PoisonReverse = True
def __updateTimer(self):
    '''为了方便观察,此处更新定时器的目标函数将打印路由表,
   向邻居发送路由表结合在一起。!!!
   self.__showrt()
   self.__sendRtrTable()
def showrt(self):
   '''此处当相邻两次
   的路由表相同,则认为路由收敛(实际可能未收敛)!!!
   '''打印样例
   Distance vector list is:
   +-----
   | destination | nexthop | cost |
         В
               | E | 2 |
| B | 10 |
         Е
   if str(self.__rtrTable) != str(self.__rtrTable_history):
       print('Distance vector list is:')
       tb = pt.PrettyTable()
       tb.field_names = ['destination', 'nexthop', 'cost']
       for dest in self.__rtrTable:
           if self.__rtrTable[dest]['cost'] > self.__MaxHop:
               self.__rtrTable[dest]['cost'] = self.__MaxHop + 1
           tb.add_row([
               dest, self.__rtrTable[dest]['nextHop']
               if self.__rtrTable[dest]['cost'] <= self.__MaxHop else ' ',</pre>
               self.__rtrTable[dest]['cost'] if
               self.__rtrTable[dest]['cost'] <= self.__MaxHop else 'inf'</pre>
           1)
       print(tb)
       self.__rtrTable_history = copy.deepcopy(self.__rtrTable)
       self.__convergedPrintTimes = 0
   else:
       if self.__convergedPrintTimes == 0:
           print('The network has converged:')
           tb = pt.PrettyTable()
           tb.field_names = ['destination', 'nexthop', 'cost']
           for dest in self.__rtrTable:
               if self.__rtrTable[dest]['cost'] > self.__MaxHop:
                   self.__rtrTable[dest]['cost'] = self.__MaxHop + 1
               tb.add_row([
                   dest, self.__rtrTable[dest]['nextHop']
                   if self.__rtrTable[dest]['cost'] <= self.__MaxHop else</pre>
                   ' ', self.__rtrTable[dest]['cost']
                   if self.__rtrTable[dest]['cost'] <= self.__MaxHop else</pre>
                   'inf'
               1)
```

```
print(tb)
           self.__convergedPrintTimes = 1 #控制其只打印一次
    _recvRtrTable(self):
   '''用于接受邻居发来的距离向量,并更新距离向量表'''
   while True:
       try:
          data, addr = self.recvfrom(1024) #接收的最大数据量bufsize = 1024
          data = data.decode(encoding='UTF-8', errors='ignore')
           '''首字节判断是否为linkChange和linkDown信息'''
          if data[0] == self.__linkChangeFlag:
              self.__linkChange(addr, int(data[1:]), needSend=False)
           elif data[0] == self.__linkDownFlag:
              self.__linkDown(addr, needSend=False)
          else:
              self.__updatertrTable(addr, json.loads(data))
       except ConnectionError as e:
          print(e)
          pass
def __sendRtrTable(self):
'''向所有邻居发送距离向量信息'''
   for nextHop in self.__neighbor:
       rtrtable = copy.deepcopy(self.__rtrTable)
       if self.__PoisonReverse: #使用逆向毒化第
           · · · 若向目的邻居发送的距离向量中某个最佳路由下一跳为该邻居,则将跳数
           设置为最大跳数+1(不可达)'''
           for dest in self. rtrTable:
              if dest != nextHop and self.__rtrTable[dest][
                     'nextHop'] == nextHop:
                  rtrtable[dest]['cost'] = self.__MaxHop + 1
              else:
                  pass
       data = json.dumps(rtrtable)
       self.sendto(data.encode(encoding='UTF-8', errors='ignore'),
                  self.__rName2addr[nextHop])
def __updatertrTable(self, addr, rtrtable):
    '''更新路由表,采用距离向量算法,对于相邻路由器X发来的路由表rtrtable,
   根据其的每一个项目(目的路由器为N)进行以下步骤:
   若 N是自己,则什么也不做,跳过
   否则 进行以下判断
       若 原来的路由表没有N,则将其添加到路由表中,距离为c[X]+rtrtable[N]
       否则 根据其自己的下一跳路由器做如下判断:
           若 N对于自己的下一跳是X,则用c[X]+rtrtable[N]替换路由表中项目(*),
           否则 进行以下判断:
              若 c[X]+rtrtable[N]<自己到N的距离,则更新路由器
              否则 什么也不做
   (*)替换原因:这是最新的消息,以最新消息为准,无论替换后是变大还是变小
   From = self.__addr2rName[addr]
   for dest in rtrtable:
       if dest == self.__name:
           continue
       elif dest not in self.__rtrTable:
          self.__rtrTable[dest] = {}
          self.__rtrTable[dest]['nextHop'] = From
           self.__rtrTable[dest]['cost'] = min(
              self.__neighCost[From] + rtrtable[dest]['cost'],
              self.__MaxHop + 1)
       elif self.__rtrTable[dest]['nextHop'] == From:
           self.__rtrTable[dest]['cost'] = min(
              self.__neighCost[From] + rtrtable[dest]['cost'],
```

```
self.__MaxHop + 1)
       elif self.__neighCost[From] + rtrtable[dest][
              'cost'] < self.__rtrTable[dest]['cost']:</pre>
          self.__rtrTable[dest]['cost'] = min(
              self.__neighCost[From] + rtrtable[dest]['cost'],
              self. MaxHop + 1
          self.__rtrTable[dest]['nextHop'] = From
       else:
          pass
def __parseUserInput(self):
    '''输入相应命令并选择相应功能'''
   while True:
       try:
          order = input().split()
          if order[0] == 'linkchange':
              addr = (order[1], int(order[2]))
              dist = int(order[3])
              self.__linkChange(addr, dist, needSend=True)
          elif order[0] == 'linkdown':
              addr = (order[1], int(order[2]))
              self.__linkDown(addr, needSend=True)
          else:
              print("InputError")
       except:
          print("InputError")
def __linkChange(self, addr, dist, needSend):
    ''链路改变函数,输入要改变的目的邻居的addr以及改变后的跳数,其中布尔变量
   needSend表示是否向目的邻居发送改变信息,对于主动改变的一方,needSend=True,
   对于被动接受改变的一方,needSend=False。请注意,此函数也可以用于建立邻居关系。
   在距离改变后,立即重置self. convergedPrintTimes和self. rtrTable history,
   使其在下个周期将更新后的路由表打印出来'''
   rName = self.__addr2rName[addr]
   '''如果目的addr不是其邻居,会将其加入本路由器的邻居中'''
   self.__neighbor[rName] = {}
   self.__neighbor[rName]['addr'] = addr
   self.__neighbor[rName]['cost'] = dist
   self. neighCost[rName] = dist
   self. rtrTable[rName] = {}
   self.__rtrTable[rName]['nextHop'] = rName
   self.__rtrTable[rName]['cost'] = dist
   self.__convergedPrintTimes = 0
   self.__rtrTable_history = None
   if needSend:
       data = self.__linkChangeFlag + str(dist)
       self.sendto(data.encode(encoding='UTF-8', errors='ignore'), addr)
是否向目的邻居发送改变信息,对于主动改变的一方,needSend=True,对于被动接受
   改变的一方,needSend=False。在与邻居断开连接后,将链路距离设置为最大跳数+1
    (不可达),立即重置self.__convergedPrintTimes和self.__rtrTable_history,
   使其在下个周期更新后的路由表打印出来!!!
   rName = self.__addr2rName[addr]
   self.__neighbor.pop(rName)
   self.__neighCost.pop(rName)
   self.__rtrTable[rName] = {}
   self.__rtrTable[rName]['nextHop'] = rName
   self.__rtrTable[rName]['cost'] = self.__MaxHop + 1
   self.__convergedPrintTimes = 0
   self.__rtrTable_history = None
   if needSend:
       data = self.__linkDownFlag
       self.sendto(data.encode(encoding='UTF-8', errors='ignore'), addr)
```

```
def setPoisonReverse(self, openState):
       '''逆向毒化算法开启状态'''
       self.__PoisonReverse = openState
   def start(self):
       '''路由表开启,包含两个子线程,一个每隔时间T更新路由表,打印一次路由表,向邻居
       发送距离向量,此处为了方便观察,将其设置为10s,另一个接受用户的输入命令。主线
       程用于接收邻居发来的距离向量并对rtrTable做更新。'''
       self.bind(self.__addr)
       th1 = RepeatTimer(10, self.__updateTimer)
       th1.start()
       th2 = RepeatTimer(0, self.__parseUserInput)
       th2.start()
       self. recvRtrTable()
class RepeatTimer(threading.Thread):
   '''定时器类,继承于threading.Thread类,interval为时间间隔'''
   def __init__(self, interval, target):
       Thread.__init__(self)
       self.interval = interval
       self.daemon = True
       self.stopped = False
       self.target = target
   def run(self):
       while not self.stopped:
          time.sleep(self.interval)
          self.target()
def parse_argv():
   '''解析运行时的参数(第一次运行时),其输入格式为
   "python3 DVroute.py listening_port ip1 port1 dist1 ip2 port2 dist2...",
   后面每个三元组代表每个邻居的距离信息!!!
   s = sys.argv[1:]
   parsed = {}
   listening_port = s.pop(0)
   parsed['listening_port'] = int(listening_port)
   neighbor = {}
   for i in range(len(s) // 3):
       rName = addr2rName[(s[i * 3], int(s[i * 3 + 1]))]
       neighbor[rName] = {}
       neighbor[rName]['addr'] = (s[i * 3], int(s[i * 3 + 1]))
       neighbor[rName]['cost'] = int(s[i * 3 + 2])
   parsed['neighbor'] = neighbor
   return parsed
def get_host_ip():
   '''用于查询本机ip地址,返回值为ip'''
   try:
       s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
       s.connect(('8.8.8.8', 80))
       ip = s.getsockname()[0]
   finally:
       s.close()
   return ip
def main():
   '''主函数调用该路由器,生成一个最大跳数为15的路由器'''
```

shell脚本文件

A1. sh

```
python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 2 192.168.126.69 20000 2
```

B1. sh

```
python3 DVroute.py 20000 192.168.126.65 20000 2 192.168.126.67 20000 8 192.168.126.69 20000 6
```

C1. sh

```
python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 8 192.168.126.68 20000 3
```

D1. sh

```
python3 DVroute.py 20000 192.168.126.67 20000 3 192.168.126.69 20000 6
```

E1. sh

```
python3 DVroute.py 20000 192.168.126.65 20000 2 192.168.126.66 20000 6 192.168.126.68 20000 6
```

A2. sh

python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 2

B2. sh

python3 DVroute.py 20000 192.168.126.65 20000 2 192.168.126.67 20000 3

C2. sh

python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 3

A3. sh

python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 2

B3. sh

python3 DVroute.py 20000 192.168.126.65 20000 2 192.168.126.67 20000 3 192.168.126.68 20000 1

C3. sh

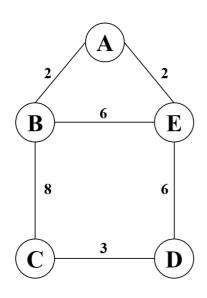
python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 3 192.168.126.68 20000 1

D3. sh

python3 DVroute.py 20000 192.168.126.66 20000 1 192.168.126.67 20000 1

任务1: 模拟路由收敛

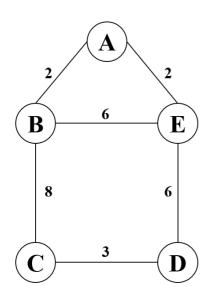
任务要求



- □已知网络拓扑如左图所示,请使用 DV算法模拟该网络的迭代收敛过程。
- □程序要求:
 - ▶ 建议使用python3编程;
 - ▶ 使用socket编程实现分布式;
 - ▶每次迭代后(每隔Interval,如30s),各节点输出路由表,输出格式可参考本课件"算法示例:一次迭代后的路由表";
 - 輸出收敛后的路由表,即輸出每对节点间的最短距离和下一跳。

□实验报告要求:

- 给出程序源代码,并附上程序运行结果截图;
- ▶ 编程风格良好,注释充分。



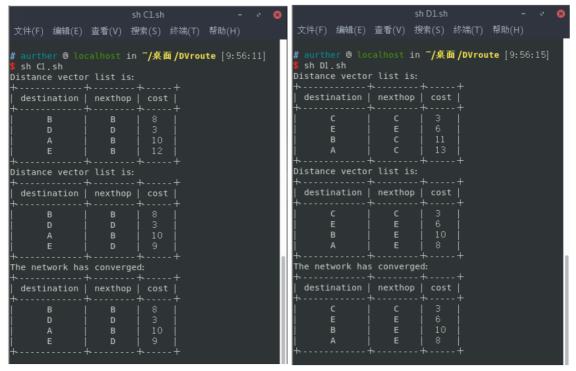
Solution

开启A、B、C、D、E五台虚拟机,分别运行shell脚本

sh 路由器名1.sh

收敛后结果如下:



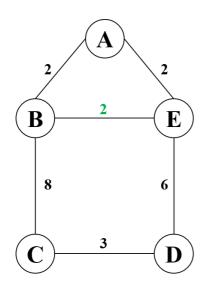




对照网络拓扑图后, 验证收敛正确

任务2: 模拟拓扑变化

任务要求



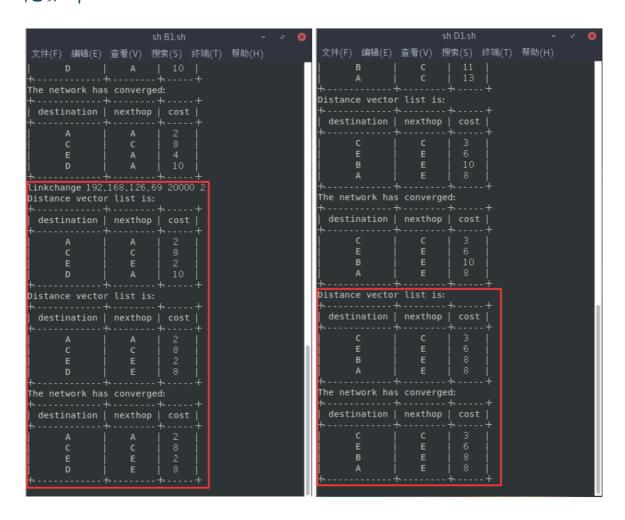
- □在任务|的网络收敛后,将B和E之间的距离更改6→2(好消息!), 模拟该变化导致的重新收敛过程。
- □程序要求:
 - ▶同任务|
- □实验报告要求:
 - ▶ 同任务|

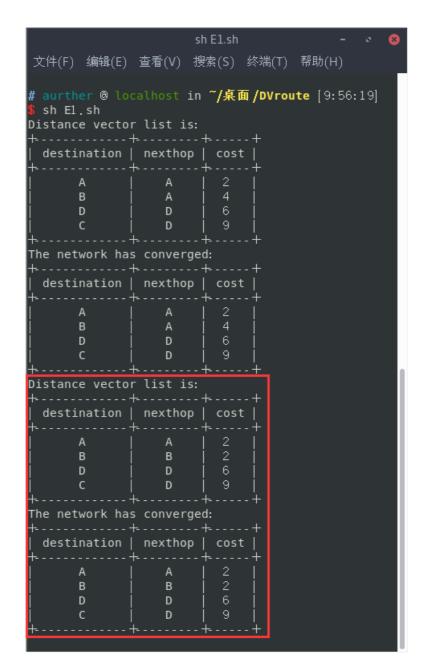
Solution

在任务一的基础上在B上继续输入距离改变命令

linkchange 192.168.126.69 20000 2

距离改变后, A、C的路由表未发生变化, 得到B、D、E变化如下

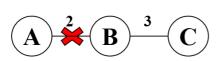




对照网络拓扑图后, 验证收敛正确

任务3:制造路由回路

任务要求



- □将左图拓扑的A和B连接断开 (坏消息!),模拟该变化导 致的重新收敛过程。
- □程序要求:
 - ▶ 同任务|
- □实验报告要求:
 - ▶同任务|

Solution

开启C、B、A三台虚拟机,分别运行shell脚本

注意:运行shell脚本顺序C必须在B前面,否则无法观察到路由回路效果(这是因为DV路由算法中若自己的路由表项的某一目的路由的下一跳为邻居X,则直接用邻居X发来的路由表项进行更新而不进行比较,因此要让B赶在C之前根据C发来的路由表替换关于目的路由A的信息,所以C要在B前启动)

sh 路由器名2.sh

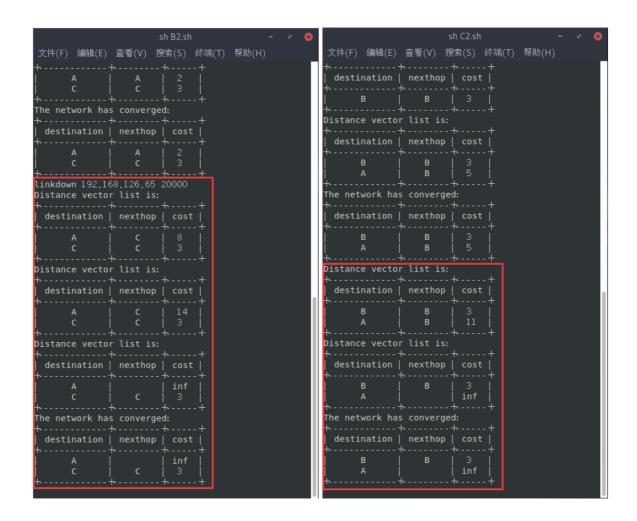
收敛后结果如下:





在B中输入如下命令

linkdown 192.168.126.65 20000

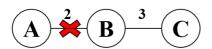


观察可发现B、C之间产生了路由回路

任务4:解决路由回路

任务要求

- □如果使用逆向毒化技术,重新 模拟A和B链接断开所导致的 重新收敛过程。
- □程序要求:
 - ▶同任务|
- □实验报告要求:
 - ▶ 同任务|



Solution

此任务需修改DVroute.py代码

```
def main():

'''主函数调用该路由器,生成一个最大跳数为15的路由器'''

ip = get_host_ip()

parsed = parse_argv()

rt = Router(router_address=(ip, parsed['listening_port']),

neighbor=parsed['neighbor'],

addr2rName=addr2rName,

MaxHop=15)

#此处设置为逆向毒化算法为美闭状态,若要使用,将其注释即可

#rt.setPoisonReverse(openState=False)

rt.start()

329
```

保存后同任务三一样进行相应操作 收敛后结果如下:





在B中输入如下命令

linkdown 192.168.126.65 20000



可以发现不产生路由回路

任务要求

▶请举例说明为什么逆向毒化不能杜绝回路生成 (提示:参考[RFC1058])

Solution

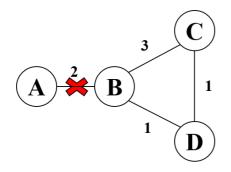
查阅RFC1058, 发现如下一段话:

2.2.2. Triggered updates

Split horizon with poisoned reverse will prevent any routing loops that involve only two gateways. However, it is still possible to end up with patterns in which three gateways are engaged in mutual deception. For example, A may believe it has a route through B, B through C, and C through A. Split horizon cannot stop such a loop. This loop will only be resolved when the metric reaches infinity and the network involved is then declared unreachable. Triggered updates are an attempt to speed up this convergence. To get triggered updates, we simply add a rule that whenever a gateway changes the metric for a route, it is required to send update messages almost immediately, even if it is not yet time for one of the regular update message. (The timing details will differ from protocol to protocol. Some distance vector protocols, including RIP, specify a small time delay, in order to avoid having triggered updates generate excessive network traffic.) Note how this combines with the rules for computing new metrics. Suppose a gateway's route to destination N

意思是逆向毒化只能杜绝仅涉及两个网关的回路生成, 而不能杜绝涉及三个网关之间的互相欺骗而导致的回路 生成。

以下作者制造一个涉及三个路由器的路由回路:



□使用逆向毒化技术,重新模拟 A和B链接断开所导致的重新 收敛过程。 开启C、B、D、A四台虚拟机,逆向毒化设置为开启状态,分别运行shell脚本

注意:运行shell脚本顺序应是C、B、D、A,否则无法观察到路由回路效果

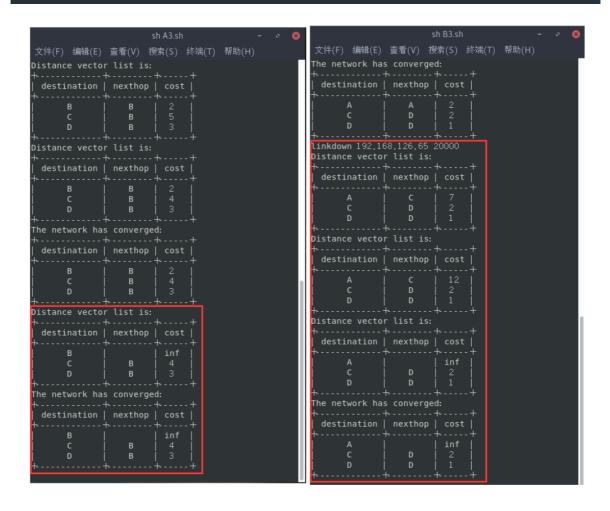
sh 路由器名3.sh

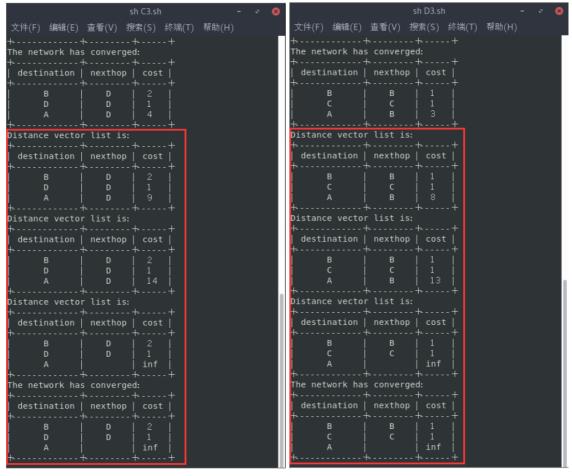
收敛后结果如下:



sh C3.sh - 🗷 (8
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)	
# aurther @ localhost in ~/桌面/DVroute [13:22:53] \$ sh C3.sh	sh D3.sh - 。 😵 文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 終端(T) 帮助(H)
Distance vector list is:	
++ ++	# aurther ® localhost in ~/桌面/DVroute [13:22:56] \$ sh D3.sh Distance vector list is:
B B 3 D D 1	++ destination nexthop cost
Distance vector list is:	B B 1
+++ destination nexthop cost +	C
B D 2	The network has converged:
D D 1 A D 4	++
A D 4 ++	destination nexthop cost
The network has converged:	B B 1
++ destination nexthop cost	C
++ B D 2	*+
A D 4	
*+	

在B中输入如下命令





可以观察到B、C、D之间产生一个路由回路

之所以逆向毒化技术无法杜绝回路生成,是因为其定义——若向邻居X发送的路由表项中某一项的下一跳是邻居X,则将跳数设为不可达。因此其只能杜绝仅涉及两个网关的路由回路,而对于最佳路径上的下一跳是某个邻居的邻居,当有坏消息,则可能造成三个网关的互相欺骗而形成路由回路。

三、实验小结

本次实验是对DV路由算法的仿真,算法不算困难,在实验三socket编程实验中对聊天室程序的server.py做进一步修改即可完成实验。笔者通过继承socket.socket类生成一个Router类,方便对各项函数进行联系和管理。此次实验十分有趣,加深了我对路由算法的理解和认识,以及进一步熟练掌握python编程。另外,遗憾的是由于时间有限,笔者本次只实现了更新定时器一个功能,对于其他定时器功能,还需笔者对RFC和路由算法做进一步了解后方可实现。