

# โครงงาน

# ระบบการติดตามค่าใช้จ่ายส่วนตัวพร้อมระบบแจ้งเตือน

## จัดทำโดย

นางสาวจิรัศยา ไทยถาวร 6730300086 นางสาวอุษา อุปายโกศล 6730300671

เสนอ

ผศ.ดร.กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา หลักการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น 2 มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาคอมพิวเตอร์และสารสนเทศศาสตร์

#### PROBLEM STATEMENT

• การจัดการรายรับ-รายจ่ายในชีวิตประจำวัน ปัจจุบันหลายคนต้องการเครื่องมือที่ช่วย ติดตาม รายรับ-รายจ่าย ของตนเอง เพื่อให้สามารถควบคุมการเงินได้ดีขึ้น โดยเฉพาะอย่ายิ่งการ ตรวจสอบว่าใช้จ่ายเงินเกินขีดจำกัดรายวันหรือไม่

# วัตถุประสงค์ของโปรแกรม

• ช่วยให้ผู้ใช้เข้าใจพฤติกรรมการใช้จ่ายของตนเองทำให้การจัดการรายรับ-รายจ่ายเป็นเรื่องง่าย ขึ้นช่วยให้ควบคุมการเงินได้ดีขึ้นและป้องกันการใช้เงินเกินตัว

#### **FEATURES**

#### ฟังชันก์หลัก

- ฟังก์ชันการบันทึกและจัดการข้อมูลการใช้จ่าย (เพิ่ม แก้ไข ลบรายการ)
- หน้าจอหลักที่แสดงรายการการใช้จ่ายทั้งหมด
- ฟังก์ชันแสดงดูประวัติรายงานการใช้จ่าย

### ฟังชันก์เพิ่มเติม

- ฟังก์ชันการกรองข้อมูลการใช้จ่าย เช่น กรองตามหมวดหมู่ หรือช่วงเวลา
- ฟังก์ชันการแจ้งเตือนเมื่อการใช้จ่ายเกินงบประมาณที่กำหนด

#### PROGRAM DESIGN



#### user interface

#### ส่วนประกอบของ UI

- ตำแหน่ง: อยู่ด้านบนของหน้าจอ (North)
- หน้าที่: ให้ผู้ใช้กรอกข้อมูลธุรกรรม

### องค์ประกอบหลัก

- ตัวเลือกประเภท (JComboBox)  $\longrightarrow$  "Income " หรือ "Expense "
- ช่องกรอกคำอธิบาย (JTextField)
- ช่องกรอกจำนวนเงิน (JTextField)
- ปุ่มเพิ่มธุรกรรม ("Add ")
- ปุ่มล้างข้อมูล ("Clear ")
- ตัวกรองธุรกรรม (JComboBox)
- "All" (ทั้งหมด)
- "Income " (เฉพาะรายรับ)
- "Expense " (เฉพาะรายจ่าย)

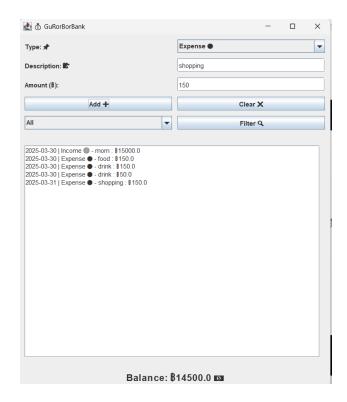
#### HOW TO USE APPLICATION

## 1.เพิ่มธุรกรรม (Transaction)

- 1. ป้อน ประเภท (Income หรือ Expense )
- 2. ป้อน คำอธิบาย รายการ
- 3. ป้อน จำนวนเงิน
- 4. เมื่อกดปุ่ม "Add " จะบันทึกลงรายการและอัปเดตยอดเงินคงเหลือ

### 2.คำนวณยอดเงินคงเหลือ (Balance)

- 1. รายรับ (Income) เพิ่มยอดเงินคงเหลือ
- 2. รายจ่าย (Expense) หักยอดเงินคงเหลือ
- 3. แสดงยอดเงินคงเหลือที่ด้านล่างของโปรแกรม



# 3.แจ้งเตือนเมื่อใช้เงินเกินขีดจำกัดรายวัน (Daily Limit)

- 1. โปรแกรมตั้งค่าขีดจำกัดที่ 200 บาทต่อวัน
- 2. หากใช้จ่ายเกิน 200 บาทในวันเดียวกัน จะแสดง แจ้งเตือน



# 4.กรองข้อมูลธุรกรรม (Filter Transactions)

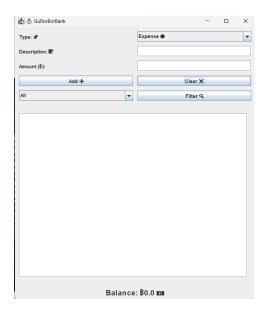
- 1. กดปุ่ม "เลือกตัวกรอง "All" (ทั้งหมด), "Income " (เฉพาะรายรับ) หรือ "Expense " (เฉพาะ รายจ่าย)
- 2. Filter " เพื่อดูเฉพาะธุรกรรมที่เลือก





# 5.ล้างข้อมูลทั้งหมด (Clear Data)

1. กดปุ่ม "Clear " เพื่อลบข้อมูลธุรกรรมทั้งหมดและรีเซตยอดเงินคงเหลือ



#### Class Diagram

```
ExpenseTrackerUI
+----+
- frame: JFrame
- descField: JTextField
- amountField: JTextField
- typeBox: JComboBox<String>
- filterBox: JComboBox<String>
- displayArea: JTextArea
| - balanceLabel: JLabel
- balance: double
- dailyLimit: double
| - dailyExpenses: HashMap<String, Double> |
- transactions: ArrayList<Transaction>
+ ExpenseTrackerUI()
- addTransaction(): void
- clearData(): void
| - updateDisplay(List<Transaction>): void |
- filterTransactions(): void
- updateChart(JPanel): void
              contains
       Transaction
·-----
- type: String
- description: String
- amount: double
- date: String
| + Transaction(String, String, double, String) |
| + getType(): String
| + getDescription(): String |
| + getAmount(): double
+ getDate(): String
```

1. ExpenseTrackerUI (Main UI Class)

ExpenseTrackerUI เป็นคลาสหลักที่ทำหน้าที่จัดการ UI และ ตรรกะของแอปพลิเคชันติดตามค่าใช้จ่าย

- Attributes (คุณสมบัติของคลาส)
- frame: JFrame  $\rightarrow$  กรอบหน้าต่างหลักของโปรแกรม
- descField: JTextField  $\longrightarrow$  กล่องข้อความสำหรับใส่ รายละเอียดธุรกรรม
- amountField: JTextField  $\longrightarrow$  กล่องข้อความสำหรับใส่ จำนวนเงิน
- typeBox: JComboBox<String>  $\longrightarrow$  ตัวเลือกประเภท (Income หรือ Expense )
- filterBox: JComboBox<String>  $\longrightarrow$  ตัวเลือกกรอง
   ธุรกรรม
- displayArea: JTextArea  $\rightarrow$  พื้นที่แสดงรายการธุรกรรม
- balanceLabel: JLabel  $\longrightarrow$  แสดงยอดเงินคงเหลือ
- balance: double → เก็บยอดเงินคงเหลือปัจจุบัน
- dailyLimit: double  $\longrightarrow$  กำหนดวงเงินสูงสุดต่อวัน (ค่า เริ่มต้น 200 บาท)
- dailyExpenses: HashMap<String, Double>  $\longrightarrow$  เก็บ ค่าใช้จ่ายของแต่ละวันโดยใช้วันที่เป็น key

transactions: ArrayList<Transaction> → เก็บรายการธุรกรรมทั้งหมด

### Methods (พฤติกรรมของคลาส)

- ExpenseTrackerUI()  $\rightarrow$  คอนสตรักเตอร์ที่สร้าง UI และตั้งค่าเริ่มต้น
- addTransaction(): void  $\rightarrow$  เพิ่มธุรกรรมใหม่และอัปเดตยอดเงินคงเหลือ
- clearData(): void  $\rightarrow$  ล้างข้อมูลธุรกรรมทั้งหมด
- updateDisplay(List<Transaction>): void  $\rightarrow$  อัปเดตรายการธุรกรรมที่แสดงบนหน้าจอ
- ullet filterTransactions(): void ullet กรองรายการธุรกรรมตามประเภท
- ullet updateChart(JPanel): void ullet อัปเดตแผนภูมิแสดงค่าใช้จ่ายรายวัน

### Program Installation

### วิธีการติดตั้ง

- ต้อง Download source codeจาก Github และใช้คำสั่ง
- "git clone https://github.com/Ausa0-0/256702-F2-Team05-086-671.git
- "cd Personal expense tracking system with reminders"
- ติดตั้ง JDK (โปรแกรมนี้ต้องการ Java Development Kit (JDK) 17+) และสามารถ ตรวจสอบว่าติดตั้ง JDK
- " iava -version "

- คอมไพล์และรันโปรแกรม หากเป็น Java Swing / JavaFX ให้คอมไพล์และรันโปรแกรม

" javac -d bin src/com/ Personal expense tracking system with reminders /\*.java "

" java -cp bin com. Personal expense tracking system with reminders.Main "

GitHub Repository: https://github.com/Ausa0-0/256702-F2-Team05-086-671.git