Java Project

แบบข้อเสนอโครงาน

ชื่อโครงงาน

ระบบการติดตามการใช่จ่ายส่วนตัวพร้อมระบบแจ้งเตือน

สมาชิก

- 1. จิรัศยา ไทยถาวร 6730300086
- 2. อุษา อุปายโกศล 6730300671

รายละเอียดโดยย่อ

โครงการนี้จะพัฒนาระบบเพื่อช่วยผู้ใช้ในการติดตามและบันทึกข้อมูลการใช้จ่ายประจำวัน รายสัปดาห์ หรือราย เดือน ระบบจะช่วยให้ผู้ใช้สามารถจัดการข้อมูลการใช้จ่ายได้ เช่น การเพิ่ม แก้ไข หรือการลบข้อมูล นอกจากนี้ยังมี ฟังก์ชันการแสดงรายงานในรูปแบบกราฟ เพื่อให้ผู้ใช้สามารถวิเคราะห์แนวโน้มการใช้จ่ายของตนเองได้ โดยข้อมูล จะถูกจัดเก็บในรูปแบบ CSV หรือ JSON เพื่อความสะดวกในการนำกลับมาใช้งานในอนาคต อีกทั้งยังมีระบบแจ้ง เตือนเมื่อยอดเงินที่ใช้มากเกินกว่ากำหนดที่ตัวผู้ใช้งานตั้งไว้

คุณลักษณะและขอบเขต

คุณลักษณะขั้นต่ำ

- ฟังก์ชันการบันทึกและจัดการข้อมูลการใช้จ่าย (เพิ่ม แก้ไข ลบรายการ)
- หน้าจอหลักที่แสดงรายการการใช้จ่ายทั้งหมด
- ฟังก์ชันแสดงรายงานการใช้จ่ายในรูปแบบกราฟ เช่น กราฟวงกลมหรือกราฟเส้น
- ระบบสามารถบันทึกข้อมูลการใช้จ่ายในรูปแบบ CSV หรือ JSON และเรียกข้อมูลกลับมาใช้ใน อนาคต

คุณลักษณะเพิ่มเติม

- ฟังก์ชันการกรองข้อมูลการใช้จ่าย เช่น กรองตามหมวดหมู่ หรือช่วงเวลา
- ฟังก์ชันการแจ้งเตือนเมื่อการใช้จ่ายเกินงบประมาณที่กำหนด
- รองรับการแสดงผลบนอุปกรณ์มือถือหรือแท็บเล็ต

แผนการดำเนินโครงงาน

ระยะ	ช่วงเวลา	ผลลัพธ์ที่คาดหวัง
การเตรียมโครงงาน	สัปดาห์ที่ 1	-โครงสร้างพื้นฐานโปรเจคพร้อมใช้งาน -สร้าง GitHub repository -ข้อเสนอโครงงานเสร็จสมบูรณ์และยืนยัน ขอบเขตงาน
การเตรียมโค้ดเบื้องต้น	สัปดาห์ที่ 2	-โค้ดต้นแบบสำหรับการเพิ่มรายการการใช้ จ่ายสำเร็จ -UI เบื้องต้นพร้อมสำหรับทดสอบการป้อน ข้อมูล
พัฒนาฟังก์ชันหลัก	สัปดาห์ที่ 3	-ฟังก์ชันการเพิ่ม แก้ไข และลบรายการใช้ งานได้อย่างถูกต้อง -หน้าจอหลักสามารถแสดงผลข้อมูลการใช้ จ่ายที่เพิ่มเข้ามาได้
ทดสอบฟีเจอร์พื้นฐาน	สัปดาห์ที่ 4	-ระบบสามารถบันทึกและเรียกใช้ข้อมูลจาก ไฟล์CSVหรือJSONได้อย่างถูกต้อง -ฟังก์ชันพื้นฐานทั้งหมดทำงานได้ตามที่ คาดหวัง
เพิ่มฟีเจอร์แสดงผลข้อมูล	สัปดาห์ที่ 5	 -ฟังก์ชันการแสดงผลแบบกราฟและการ กรองข้อมูลทำงานได้ -UI ปรับปรุงและดูน่าสนใจขึ้นเพื่อรองรับการ แสดงผลข้อมูลอย่างชัดเจน
ทดสอบระบบและแก้ไขบั๊ก	สัปดาห์ที่ 6	-ระบบทำงานได้อย่างเสถียรและถูกต้อง ไม่มี บั๊กสำคัญ -ระบบสามารถรองรับการเพิ่มข้อมูลจำนวน มากได้
ปรับแต่งและเตรียมเอกสสาร	สัปดาห์ที่ 7	-UI พร้อมสำหรับการใช้งานจริง -คู่มือผู้ใช้และเอกสารประกอบเสร็จสมบูรณ์
พร้อมส่งมอบงานและนำเสนอ	สัปดาห์ที่ 8	-ระบบทำงานได้อย่างสมบูรณ์พร้อมส่งมอบ -พร้อมสำหรับการนำเสนอโครงการและ สาธิตการใช้งาน

การแบ่งงาน

สมาชิกคนที่ 1: ออกแบบ UI และพัฒนาโค้ดที่เกี่ยวข้องกับส่วนติดต่อผู้ใช้ (front-end) เช่น การแสดงรายการการ ใช้จ่าย และฟังก์ชันการกรองข้อมูล

สมาชิกคนที่ 2: พัฒนาโค้ดที่เกี่ยวข้องกับการจัดการข้อมูล (back-end) เช่น การจัดเก็บและเรียกใช้ข้อมูลจากไฟล์ CSV หรือ JSON ทดสอบระบบ และจัดทำเอกสารโครงการ

ความท้าทายและความเสี่ยง

- การจัดการข้อมูลการใช้จ่ายที่ซับซ้อนและการสร้างรายงานอาจต้องใช้เวลาศึกษาเพิ่มเติม
- การออกแบบ UI ให้เข้าใจง่ายและสะดวกต่อการใช้งาน
- การจัดการเวลาในการพัฒนาฟังก์ชันให้ครบถ้วน

ต้นแบบและเอกสารอ้างอิง

JavaFX เป็นเครื่องมือหลักที่ใช้สร้าง UI สำหรับแอปพลิเคชัน

- JavaFX Official Documentation (เอกสารทางการ) https://openjfx.io/
- JavaFX Scene Builder (GUI Designer ออกแบบ UI แบบ Drag & Drop)
 https://gluonhq.com/products/scene-builder/

การจัดการฐานข้อมูล (SQLite/MySQL & JDBC)ใช้เก็บข้อมูลรายรับ-รายจ่าย และการวิเคราะห์ค่าใช้จ่าย

- SQLite https://www.sqlitetutorial.net/
- การใช้ SQLite กับ Java (Java SQLite Tutorial) https://www.sqlitetutorial.net/sqlite-java/
- MySQL กับ Java (เชื่อมต่อด้วย JDBC) https://dev.mysql.com/doc/connector-j/en/
- Java JDBC (Java Database Connectivity สำหรับเชื่อมฐานข้อมูล)
 https://www.javatpoint.com/java-jdbc

การจัดการไฟล์ CSV/JSON

- รองรับการ Export/Import ข้อมูล OpenCSV (ไลบรารีสำหรับอ่าน/เขียนไฟล์ CSV ใน Java https://www.baeldung.com/opencsv
- Apache Commons CSV (อีกทางเลือกสำหรับจัดการไฟล์ CSV)
 https://commons.apache.org/proper/commons-csv/

ระบบแจ้งเตือนผู้ใช้เมื่อใช้จ่ายเกินงบประมาณ

- JavaFX Alert (สร้าง Popup แจ้งเตือนใน JavaFX) https://code.makery.ch/blog/javafx-dialogsofficial/
- Java TimerTask (สร้างการแจ้งเตือนอัตโนมัติเป็นระยะๆ) https://www.baeldung.com/java-timerand-timertask
- JavaMail API (การส่งอีเมลแจ้งเตือนค่าใช้จ่าย) https://javaee.github.io/javamail/