**ВВЕДЕНИЕ**

В настоящее время использование информационных технологий в управлении человеческими ресурсами является одним из ключевых трендов в развитии современных организаций. Одним из важных инструментов в этой сфере являются личные кабинеты сотрудников, которые предоставляют возможность эффективного управления персоналом, повышения производительности и удовлетворенности сотрудников.

Личные кабинеты для сотрудников также широко используются в сфере банковской и финансовой деятельности, где они позволяют сотрудникам управлять своими финансовыми данными, зарплатой, налогами и другими аспектами своей работы.

Цель данного дипломного проекта заключается в разработке личного кабинета сотрудника для Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники (БГУИР).

Проект предусматривает создание удобной и функциональной системы, которая позволит сотрудникам университета получать доступ к различного рода информации, касаемой рабочего процесса. Помогает оптимизировать коммуникации не только между работниками, но также и между отделами, что способствует повышению эффективности и качеству взаимодействия. Система обеспечивает пользователей наличием разных прав доступа, помогая уберечь данные от незапланированных изменений путем разделения возможностей.

В работе рассмотрены основные требования к личному кабинету сотрудника и проведен анализ существующих решений в данной области. Проанализирована и внутренняя структура взаимодействия сотрудников университета, отделов и принципы их работы для наилучшего понимания и разработки необходимого функционала кабинета, а также закладывание фундамента для последующего расширения в более серьёзную и многофункциональную систему.

В соответствии с целью, поставленной при формулировании содержания дипломного проекта, был определен ряд следующих задач, которые рассматриваются в разных разделах данной пояснительной записки:

1. Выбор и обоснование подходящих средств для разработки системы.

2. Проектирование подходящей базы данных.

3. Разработка бизнес-логики приложения.

4. Разработка логики взаимодействия клиентской части с серверной.

5. Разработка интуитивно понятного пользовательского интерфейса.

6. Тестирование разработанной системы.

7. Создание руководства пользователя.

8. Обоснование экономических затрат на создание данного проекта.