1.河內塔的起源

1883 年,一位法國的數學家 Edouard Lucas 教授在歐洲的一份雜誌上介紹了一個相當吸引人的難題——河內塔(Tower of Hanoi),它源自古印度神廟中的一段故事。傳說在古老的印度,有一座神廟,據說它是宇宙的中心。在廟宇中放置了一塊上面插有三根長木釘的木板,在其中的一根木釘上,從上至下被放置了64 片直徑由小至大的圓環形金屬片。古印度教的天神指示祂的僧侶們將64 片的金屬片移至三根木釘中的其中一根上。規定在每次的移動中,只能搬移一片金屬片,並且在過程中必須保持金屬片由上至下是直徑由小至大的次序,也就是說不論在那一根木釘上,圓環形的金屬片都是直徑較小的被放在上層。直到有一天,僧侶們能將64 片的金屬片依規則從指定的木釘上全部移動至另一根木釘上,那麼,世界末日即隨之來到,世間的一切終將被毀滅,萬物都將至極樂世界。

2.河內塔的數學原理

要推測 64 層的河內塔需要幾次搬動,我們可以先從簡單的下手,也就是層數較少的時候,設順序 A – B – C,要把塔從 A 搬到 C(A→C):

當層數 1 的時候:要 1 次($A \rightarrow C$)

當層數 2 的時候:要先做一次層數 $1(A \rightarrow B)$,再把底層搬到 C ,最後在一次 1 層 $(A \rightarrow C)$

當層數 3 的時候:要先做一次層數 2(A→B),再把底層搬到 C,最後在一次 2

層(A→C)......

由此可以推敲,當第 n 層時,要先把上面 n-1 層搬到 B,然後把底層搬到 C,最後再把 B 的 n-1 層搬回 C。由此可以推敲出一個數學的遞迴關係式:

$$\begin{cases} a_1 = 1 \\ a_n = 2a_{n-1} + 1(n \ge 2) \end{cases}$$

其中 $a_1 = 1$,再藉由數列與級數的演算,原本的式子是可以再化簡成一般式:

$$a_n = 2^n - 1$$

3.與 recursion 的關係

而剛剛的數學有遞迴式,剛好可以運用 recursion 來解決此問題,因在遞迴式中即看到每項都需呼叫前一項的質來進行運算,直到剩 1 層得時候,此本身即是 recursion 的概念,所以河內塔便可輕易由 recursion 實踐。

4.如何實踐

實際的方法可直接使用上述數學推倒過程的方法去實踐,只需將之寫成城市去 執行

程式碼

#include <stdio.h>

void recrusion(int num, char from, char mid, char dest) {

if
$$(num == 1)$$
 {

printf("from %c move to %c\n", from, dest);

```
} else {
         recrusion(num - 1, from, dest, mid);
         recrusion(1, from, mid, dest);
         recrusion(num - 1, mid, from, dest);
    }
}
int main() {
    int n = 16;
    recrusion(n, 'A', 'B', 'C');
}
執行結果
  cess exited after 3.916 seconds with return value 0
任意建態費
```

Intel(R) Core(TM) i5-10400 CPU @ 2.90GHz 2.90 GHz