

虚拟现实大作业

实验报告

杨柳

12 级数字媒体 2 班

12330366

一、概述

这次大作业是本学期虚拟现实课程的最后一次作业，老师希望我们将之前学到的技术在此次作业中体现出来，做出一个相对完美的作品。在上一次展示的时候，就和老师说过，我希望能做出一个表现小岛生活的作品，在这次作业中，我花费了大量的时间和精力对建筑物进行建模，这确实是一个十分麻烦的过程，在建模过程中，我特意仿照《冰与火之歌》中欧洲中世纪建筑的风格，追求模型的真实性与美观。对于小岛的地形，我也下了比较大的功夫，希望能够合情合理，仔细推敲每一处的细节（植被、河流、土壤等）。由于在建筑物建模上花费的时间较多，所以就导致没有时间对小岛居民进行建模（这也会是一个工作量巨大的工程）。本来想导出可执行文件，但是尝试了好多种方式，发现都存在问题，所以老师您运行的时候，可能就需要先安装 unity3d，然后将我的 project 导入再运行（整个工程文件较大，下载起来时间会较为漫长）。

二、程序截图







