1. 接口
   1. 功能
      1. 获取prometheus数据
      2. 获取应用画像数据（应该是从数据库获取）
      3. 将结果数据存到数据库中
   2. 接口

|  |  |
| --- | --- |
| 接口编号 | I\_2\_1 |
| 接口功能 | 从prometheus获取某个service数据 |
| 接口参数 | 1. Service的名称 2. Starttime 3. Endtime 4. 命名空间 |
| 接口返回值 | 某个service在某段时间的响应时间和错误数  {  serviceName:?  timeResponse:?  errorNumber:?  } |
| 接口url | GET /services?serviceName=?&namespace=?&startTime=?&endTime=? |

|  |  |
| --- | --- |
| 接口编号 | I\_2\_2 |
| 接口功能 | 从prometheus获取所有service数据 |
| 接口参数 | 1. startTime 2. endTime 3. 命名空间 |
| 接口返回值 | 所有service在某段时间的响应时间和错误数  [  {  serviceName:?  timeResponse:?  errorNumber:?  startTime:?  endTime:?  },  ] |
| 接口url | GET /services?namespace=?&startTime=?&endTime=? |

|  |  |
| --- | --- |
| 接口编号 | I\_2\_3 |
| 接口功能 | 从数据库获取所有node的cpu、mem和磁盘的利用率 |
| 接口参数 | 1. startTime 2. endTime |
| 接口返回值 | 所有node在某段时间的cpu、mem和磁盘利用率  [  {  NodeIp:?  CPUUsage:?  MemUsage:?  deskUsage:?  startTime:?  endTime:?  },  ] |
| 接口url | GET /nodes?&startTime=?&endTime=? |

|  |  |
| --- | --- |
| 接口编号 | I\_2\_4 |
| 接口功能 | 将service打分结果存到数据库中 |
| 接口参数 | 1. 结果JsonArray，存储每一个service的打分结果，包括以下信息 2. startTime 3. endTime 4. 命名空间 5. Score 6. serviceName |
| 接口返回值 | 成功与否 |
| 接口url | POST /evaluatesystem?data=? |

1. 功能点

1.evaluate的工作流程

(1)从prometheus和应用画像获取数据

(2)分别对services和nodes打分

(3)规则编写

(4)将结果保存到数据库

2.Evaluate的内部功能点

(1)获取数据的模块

(2)打分模块

(3)规则实现

(4)数据库设计

3.开发任务

(1)获取数据的模块

(2)打分和规则实现

(3)数据库设计与实现