



Solitaire Collection Library



Ange DUHAYON



Le projet

- Créer une librairie pour faciliter la création de jeux de cartes en python
 - Movement des cartes
 - Empilement des cartes
 - Affichage du tableau
- Créer un jeu connu grâce à cette librairie
 - FreeCell

Organisation

To-Do:

- [x] Base mechanics
- [x] Optimization
- [] Multiple card grabbing
- [] Save system
- [] Undo / Redo
- [] Auto complete
- [] Auto move on click

```
→ Cards-games git:(dev) x grep -rn TODO
card_engine.py:137:# TODO: error handling
freecell/freecell.py:40:# TODO: calculate number of cards movable with empty cascades
freecell/freecell.py:107:# TODO: fix order of display if multiple cards moved
```

Problèmes

- Utilisation de PyGame
- Programmation graphique

Solutions

- Apprentissage au fur-et-à-mesure du projet

Conclusion

- Meilleure connaissances en Python / PyGame
- Meilleure programmation graphique

Améliorations possibles

- Timer
- Undo / Redo
- Thèmes
- Auto complete



Solitaire Collection Library



Ange DUHAYON

