

第四章作业

191220008 陈南瞳

4、

符号	是否在swap.o的符号表中	定义模块	符号类型	节
buf	在	main.o	外部符号	.data
bufp0	在	swap.o	全局符号	.data
bufp1	在	swap.o	本地符号	.bss
incr	在	swap.o	本地符号	.text
count	在	swap.o	本地符号	.data
swap	在	swap.o	全局符号	.text
temp	不在	无	无	无

5、

(1)

main.c:

强符号: x、z、main

弱符号: y、proc1

proc1.c:

强符号: proc1

弱符号: x

(2)

程序执行后打印的结果是: x=0, z=0

proc1调用前: &x=0x00000101, &z=0x0002

proc1调用后: &x=0x00000000, &z=0x0000

将第3行改为“short y=1, z=2”后, 打印的结果是: x=0, z=-16392

(3)

将proc.c中“double x”改为“static double x”

7、

由于全局符号main在m1中是强符号, 在m2中是弱符号

当main在m2中被调用时，以m1中的定义为准

通常情况下，main函数最开始的两条指令是：“push %ebp”和“mov %ebp %esp”，

其所对应的指令码分别为 0x55 和 0x89 0xe5

当输出 (“0x%x%x\n”, main[0], main[1]) 时，main[0]为0x55，main[1]为0x89，因而输出得到 “0x5589\n”

10、

main.o的.text节中需要重定位的是在main.c中被引用的全局符号swap

相对于.text节起始位置的位移为0x7

所在指令行号为6

重定位类型为R_386_32

重定位前的内容为0xffffffffc，值为-4

重定位后的内容为0x00000007，值为7

计算过程：

main函数占有0x12字节的空间，其起始地址ADDR(.text)为0x8048386

因此与main紧跟着的swap函数起始地址ADDR(.swap)为0x8048386+0x12=0x8048398，按4字节对齐后仍是0x8048398

故重定位值为ADDR(.swap)-((ADDR(.text)+r_offset)-init)=0x8048398-((0x8048386+7)-(-4))=7

11、

序号	符号	位移	指令所在行号	重定位类型	重定位前内容	重定位后内容
1	bufp1(.bss)	0x8	6~7	R_386_32	0x00000000	0x8049620
2	buf(.data)	0xc	6~7	R_386_32	0x00000004	0x80495cc
3	bufp0(.data)	0x11	10	R_386_32	0x00000000	0x80495d0
4	bufp0(.data)	0x1b	14	R_386_32	0x00000000	0x80495d0
5	bufp1(.bss)	0x21	17	R_386_32	0x00000000	0x8049620
6	bufp1(.bss)	0x2a	21	R_386_32	0x00000000	0x8049620