实验三 软件实现和构建实验

1. 实验目标

- 1. 熟悉IDE构建、编码、编译、调试过程
- 2. 理解IDE在软件开发过程中的辅助作用
- 3. 熟悉安卓开发

2. 实验要求

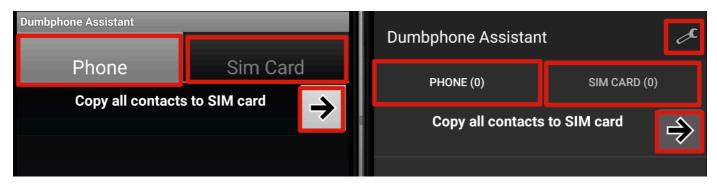
- 在自己选择的项目上,修改一个已有的功能场景
- 能够正常演示修改的场景
- 至少添加或者修改3个组件
- 如果要添加新界面,需要在已有界面添加可以进入新界面的控件,并且新界面有返回原有界面的控件

3. 实验环境

- Android studio
- Android 11.0 Google Api 【1080*1920】 / Pixel 2 x86_64
- jdk 1.8

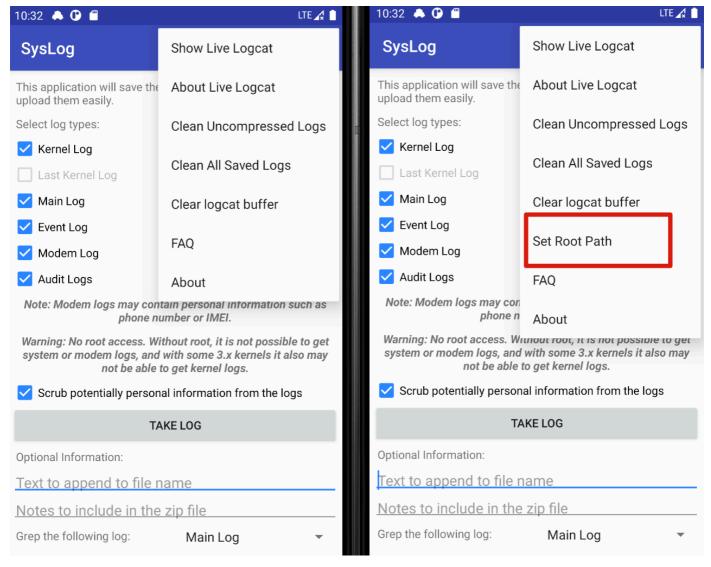
4. 修改场景事例

例子一

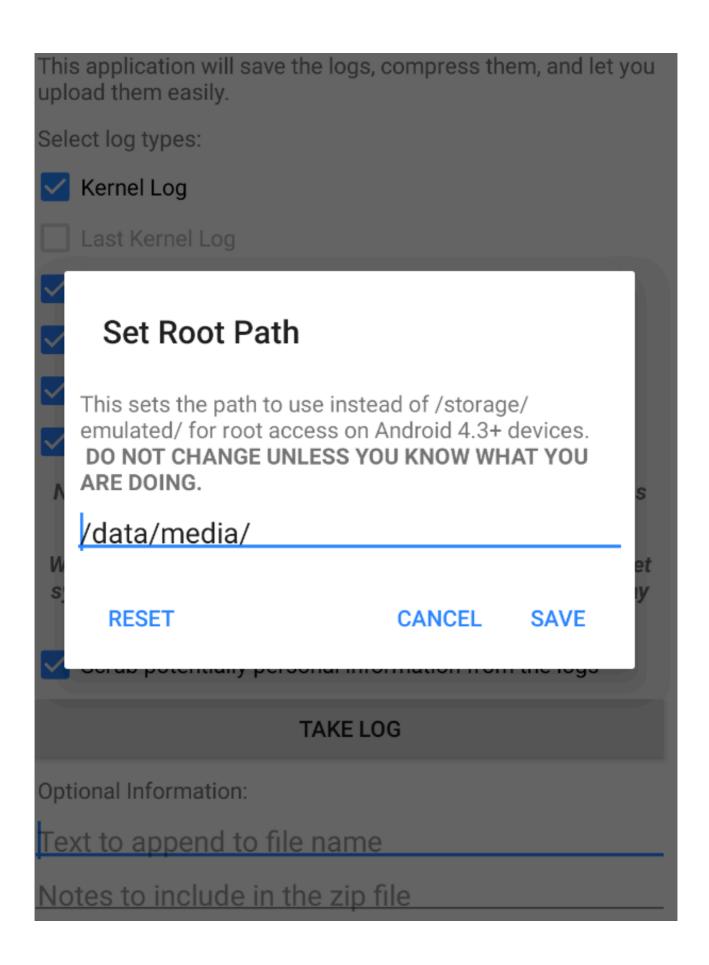


左边是原来app的界面,右边是修改后的app的界面。其中,Phone,Sim Card,右箭头组件是经过修改的组件,右上角的扳手图标控件是新添加的组件。

例子二



右边的下拉框比左边多了Set Root Path按钮,点击按钮, 跳转到设置根路径界面



5. 实验教程

- 官方教程
- 添加控件(用户接口user interface)
- 添加界面 (活动activity)
- 本地数据存储
- 与照相机交互
- 实验讲解

6. 报告要求

- 根据实验一的要求对app的新的功能场景进行描述(需要说明功能场景前后的变化)
- 详细说明实验过程中遇到的问题以及解决方案
- 数据统计:添加的界面数,添加的控件数,修改的界面,更新的代码行数

7. 实验提交

1) 提交内容

- 实验报告
- 修改后的app编译后的apk文件

2) 提交方式

● 打包命名为:实验3_学号_姓名_APP名称。 提交到se2021autumn@163.com, 邮件主题和文件命名一致。