

实验2 软件设计与图形化建模

步骤一. 选择功能场景

基于第一次实验中的功能场景，从文件管理app的功能场景中，选择出满足下列条件的部分场景进行后续实验。

首先，选择的场景从以下类型场景中选择

- 文件压缩
- 文件搜索
- 文件删除
- 新建文件
- 文件重命名
- 查看文件属性

之后，选择的场景需要满足以下条件

- 至少选择出2个场景
- 选出的每个场景的界面数量至少有3个
- 选出的场景的界面总数需要大于等于10个

如果无法选出符合条件的场景，可以适当放宽要求，但是必须在实验报告中说明。

最后，在接下来的实验中，场景编号，约束编号等信息需要与实验一保持一致。

步骤二. 进行OCL建模

进行选择场景的OCL建模，形成文档

文档格式大体如下，每条语句要有标号，同时以简要的文字解释该语句的含义

```
1.
context ... ..
该语句主要用于.....

2.
context ... ..
该语句主要用于.....

...
```

步骤三. 进行IFML建模

对以下场景进行IFML建模建模

- 步骤一中选择的功能场景
- 文件浏览场景

每个场景单独使用一个IFML项目

IFML建模过程中，非必要控件可以不画

IFML建模的相关教程单独列出

步骤四. 完成实验报告

- 说明选择的文件app和功能场景
- 使用截图表示自己理解的功能场景流程，包括选择的功能场景和文件浏览两个场景。使用文字大体介绍功能场景的流程。
- OCL部分除了附上自己的建模结果外，还需要以表格形式记录OCL语句数
- IFML部分需附上IFML模型截图，以及用文字简要表述IFML模型的控件情况，跳转条件和交互逻辑。之后将IFML工程代码打包提交。同时将界面数，控件数等数据填写到表格中。
- 表格如下所示

app名	app编号	场景名	场景编号	OCL语句数	界面数	控件数	跳转数
xx	1	文件浏览	yy	zz	mm	nn	nn
xx	1	文件压缩	yy	zz	mm	nn	nn
xx	1	文件搜索	yy	zz	mm	nn	nn

提交文件格式

APP 名称

实验 2_学号_姓名_APP 名称.docx

IFML

OCL

文件浏览

文件浏览.png

文件搜索

文件搜索.png

文件压缩

文件压缩.png

APP 名称

实验 2_学号_姓名_APP 名称.docx

IFML

OCL

实验 2_学号_姓名_OCL_APP 名称.docx

实验 2_学号_姓名

APP 名称

实验 2_学号_姓名_APP 名称.docx

IFML

OCL

提交期限

2021.11.7(周日) 23.59
