机器学习导论

第二次作业

191220008 陈南曈

1 Decision tree

(1)

由题可知:

$$|\mathcal{Y}|=2,\ p_1=rac{3}{5},\ p_2=rac{2}{5}$$

可以计算出根结点的信息熵为:

$$\operatorname{Ent}(D) = -\sum_{k=1}^{2} p_k \log_2 p_k = -(\frac{3}{5} \log_2 \frac{3}{5} + \frac{2}{5} \log_2 \frac{2}{5}) = 0.97095059$$

若用属性 A 进行划分:

$$\operatorname{Ent}(D^{1}) = -\left(\frac{2}{3}\log_{2}\frac{2}{3} + \frac{1}{3}\log_{2}\frac{1}{3}\right) = 0.91829583$$

$$\operatorname{Ent}(D^{2}) = -\left(\frac{1}{2}\log_{2}\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\log_{2}\frac{1}{2}\right) = 1.000000000$$

$$\operatorname{Gain}(D, A) = \operatorname{Ent}(D) - \sum_{v=1}^{2} \frac{|D^{v}|}{|D|} \operatorname{Ent}(D^{v})$$

$$= 0.97095059 - \left(\frac{3}{5} \times 0.91829583 + \frac{2}{5} \times 1.00000000\right)$$

$$= 0.01997309199999997$$

若用属性 B 进行划分:

$$\operatorname{Ent}(D^{1}) = -(\frac{1}{2}\log_{2}\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\log_{2}\frac{1}{2}) = 1.000000000$$

$$\operatorname{Ent}(D^{2}) = -(\frac{2}{3}\log_{2}\frac{2}{3} + \frac{1}{3}\log_{2}\frac{1}{3}) = 0.91829583$$

$$\operatorname{Gain}(D, B) = \operatorname{Ent}(D) - \sum_{v=1}^{2} \frac{|D^{v}|}{|D|} \operatorname{Ent}(D^{v})$$

$$= 0.97095059 - (\frac{2}{5} \times 1.000000000 + \frac{3}{5} \times 0.91829583)$$

$$= 0.01997309199999997$$

若用属性 C 进行划分:

$$\operatorname{Ent}(D^{1}) = -(\frac{2}{2}\log_{2}\frac{2}{2} + \frac{0}{2}\log_{2}\frac{0}{2}) = 0.000000000$$

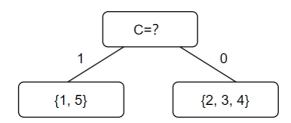
$$\operatorname{Ent}(D^{2}) = -(\frac{1}{3}\log_{2}\frac{1}{3} + \frac{2}{3}\log_{2}\frac{2}{3}) = 0.91829583$$

$$\operatorname{Gain}(D, C) = \operatorname{Ent}(D) - \sum_{v=1}^{2} \frac{|D^{v}|}{|D|} \operatorname{Ent}(D^{v})$$

$$= 0.97095059 - (\frac{2}{5} \times 0.000000000 + \frac{3}{5} \times 0.91829583)$$

$$= 0.41997309199999997$$

显然,属性 C 的信息增益最大,因此属性 C 被选为划分属性,划分结果为:



其中,左边的分支结点包含的样本全属于同一类别,无需再划分,故该结点标记为叶结点。 对右边的分支结点继续进行属性划分,该结点的信息熵为:

$$\operatorname{Ent}(D^2) = -\sum_{k=1}^2 p_k \log_2 p_k = -(\frac{1}{3}\log_2 \frac{1}{3} + \frac{2}{3}\log_2 \frac{2}{3}) = 0.91829583$$

若用属性 A 进行划分:

$$\begin{split} \operatorname{Ent}(D^3) &= -(\frac{0}{1}\log_2\frac{0}{1} + \frac{1}{1}\log_2\frac{1}{1}) = 0.000000000\\ \operatorname{Ent}(D^4) &= -(\frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2}) = 1.000000000\\ \operatorname{Gain}(D^2, A) &= \operatorname{Ent}(D^2) - \sum_{v=3}^4 \frac{|D^v|}{|D^2|} \operatorname{Ent}(D^v)\\ &= 0.91829583 - (\frac{1}{3} \times 0.000000000 + \frac{2}{3} \times 1.00000000)\\ &= 0.25162916333333334 \end{split}$$

若用属性 B 进行划分:

$$\operatorname{Ent}(D^3) = -(\frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\log_2\frac{1}{2}) = 1.000000000$$

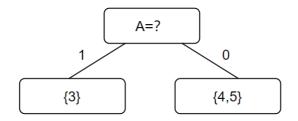
$$\operatorname{Ent}(D^4) = -(\frac{0}{1}\log_2\frac{0}{1} + \frac{1}{1}\log_2\frac{1}{1}) = 0.000000000$$

$$\operatorname{Gain}(D^2, B) = \operatorname{Ent}(D^2) - \sum_{v=3}^4 \frac{|D^v|}{|D^2|} \operatorname{Ent}(D^v)$$

$$= 0.91829583 - (\frac{2}{3} \times 1.000000000 + \frac{1}{3} \times 0.00000000)$$

$$= 0.25162916333333334$$

可见,属性 A 和属性 B 均取得了最大的信息增益,按照题目要求,选取字母序靠前的属性 A 作为划分属性,划分结果为:



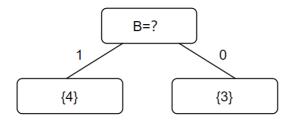
其中,左边的分支结点包含的样本全属于同一类别,无需再划分,故该结点标记为叶结点。 对右边的分支结点继续进行属性划分,该结点的信息熵为:

$$\operatorname{Ent}(D^4) = -\sum_{k=1}^2 p_k \mathrm{log}_2 p_k = -(\frac{1}{2} \mathrm{log}_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \mathrm{log}_2 \frac{1}{2}) = 1.000000000$$

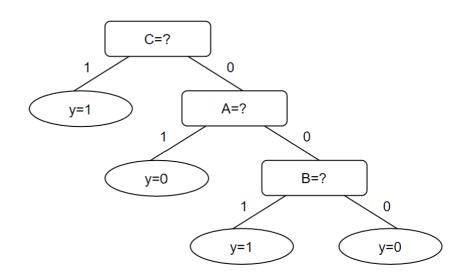
若用属性 B 进行划分:

$$\begin{split} \operatorname{Ent}(D^5) &= -(\frac{1}{1}\log_2\frac{1}{1} + \frac{0}{1}\log_2\frac{0}{1}) = 0.000000000\\ \operatorname{Ent}(D^6) &= -(\frac{0}{1}\log_2\frac{0}{1} + \frac{1}{1}\log_2\frac{1}{1}) = 0.000000000\\ \operatorname{Gain}(D^4, B) &= \operatorname{Ent}(D^4) - \sum_{v=5}^6\frac{|D^v|}{|D^4|}\operatorname{Ent}(D^v)\\ &= 1.000000000 - (\frac{1}{2} \times 0.0000000000 + \frac{1}{2} \times 0.000000000)\\ &= 1.0000000000 \end{split}$$

显然,属性 B 的信息增益最大,因此属性 B 被选为划分属性,划分结果为:



其中,左边和右边的分支结点包含的样本均分别全属于同一类别,无需再划分,故均标记为叶结点。 综合上述的划分结果,最终得到的决策树为:



将上述决策树用于 Table 3 的测试,得到测试结果为:

Α	В	С	y (真实值)	f(x) (预测值)
0	0	0	0	0
0	1	1	1	1
1	1	1	0	1
1	0	0	0	0

根据上表,可以得到决策树在测试集上的错误率和精度分别为:

$$E(f;D') = rac{1}{4} \sum_{i=1}^4 \mathbb{I}(f(x_i)
eq y_i) = rac{1}{4}$$
 $\mathrm{acc}(f;D') = rac{1}{4} \sum_{i=1}^4 \mathbb{I}(f(x_i) = y_i) = 1 - E(f;D') = rac{3}{4}$

鉴于该问题属于二分类问题,因此可以得到分类结果的混淆矩阵:

二分类决策树		预测结果	预测结果
		正例	反例
真实结果	正例	1	0
真实结果	反例	1	2

根据混淆矩阵可以得到:

$$TP = 1, FP = 1, FN = 0, TN = 2$$

分别计算查准率、查全率和 F1 进行性能度量:

$$P = rac{TP}{TP + FP} = rac{1}{1+1} = rac{1}{2}$$

$$R = rac{TP}{TP + FN} = rac{1}{1+0} = 1$$

$$F1 = rac{2 imes TP}{rac{4}{7} + 1 - 2} = rac{2 imes 2}{3}$$

2 Neural network

代码文件: pendigits.py

代码运行方法: 直接运行即可(若需要更改参数,可直接在以下两处进行替换;数据集须与代码文件位于同一目录下)。

Adadelta, Adagrad, Adam, Adamax, ASGD, RMSprop, Rprop, SGD optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr=LEARNING_RATE)

```
EPOCHS = 100

LEARNING_RATE = 0.01

INPUT = 16

HIDDEN1 = 32

HIDDEN2 = 64

HIDDEN3 = 32

OUTPUT = 10
```

在本题中,基于pendigits数据集搭建了一个由输入层,三层全连接层和输出层构成的简单神经网络。

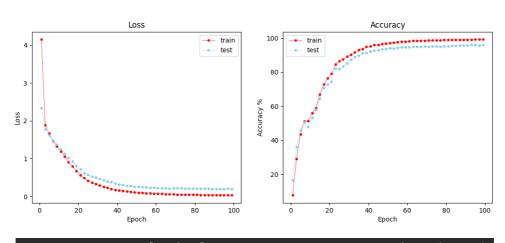
接下来,我将分别在不同的超参数,学习率和优化器下,展示该模型在训练集和测试集上的表现情况。 我们固定训练的轮数为 Epoch = 100 , 损失函数为对数似然代价函数 NLLLoss , 输入层神经元数目 INPUT = 16 , 输出层神经元数目 OUTPUT = 10 。

1、超参数

这里主要考虑三个全连接层的神经元数目。

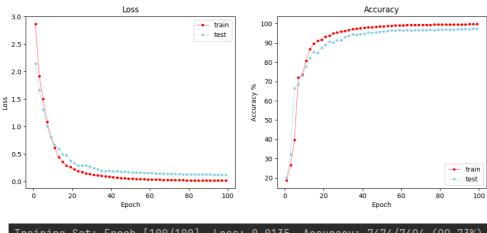
固定学习率为 LEARNINGRATE = 0.01, 优化器为 Adam。

① $HIDDEN_1 = 24$, $HIDDEN_2 = 32$, $HIDDEN_3 = 16$:



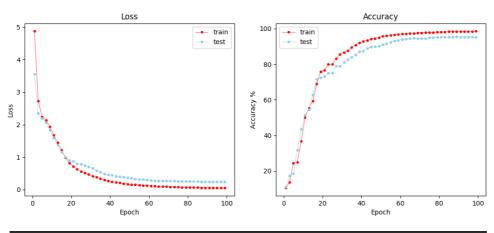
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0318, Accuracy: 7436/7494 (99.23%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.2016, Accuracy: 3365/3498 (96.20%)

② $HIDDEN_1 = 32$, $HIDDEN_2 = 64$, $HIDDEN_3 = 32$:



Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0135, Accuracy: 7474/7494 (99.73%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1190, Accuracy: 3409/3498 (97.46%)

3 HIDDEN_1 = 20, HIDDEN_2 = 40, HIDDEN_3 = 20:



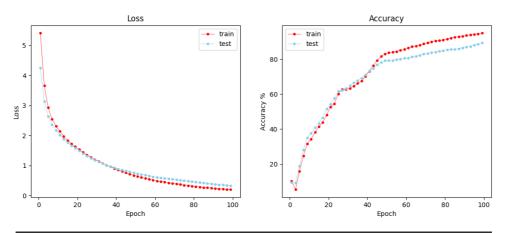
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0505, Accuracy: 7388/7494 (98.59%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.2480, Accuracy: 3331/3498 (95.23%)

通过对比,发现第二组超参数 $HIDDEN_1 = 32$, $HIDDEN_2 = 64$, $HIDDEN_3 = 32$ 的效果最好(实际上继续增加全连接层的神经元数目仍能保持不错的效果,但增幅不明显,故不再展示)。

2、学习率

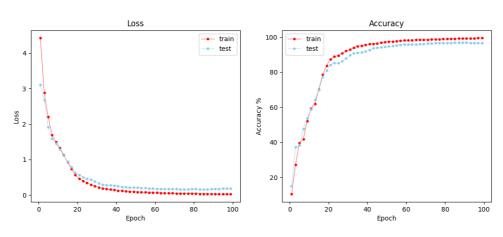
固定超参数为 HIDDEN_1 = 32, HIDDEN_2 = 64, HIDDEN_3 = 32, 优化器为 Adam。 学习率分别取 LEARNING_RATE = 0.001, 0.005, 0.01, 0.05, 0.1。

① LEARNING_RATE = 0.001:



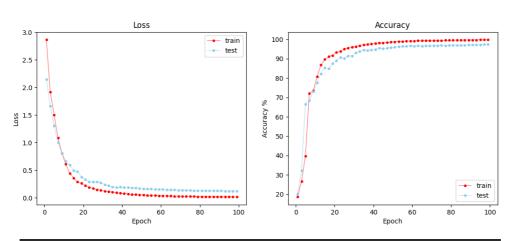
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1929, Accuracy: 7124/7494 (95.06%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.3241, Accuracy: 3139/3498 (89.74%)

2 LEARNING_RATE = 0.005:



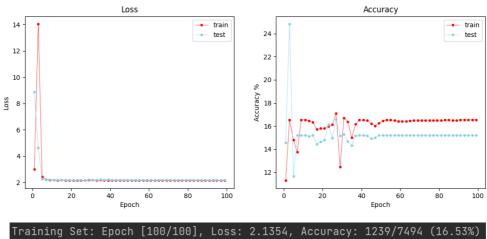
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0253, Accuracy: 7456/7494 (99.49%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1917, Accuracy: 3384/3498 (96.74%)

3 LEARNING_RATE = 0.01:



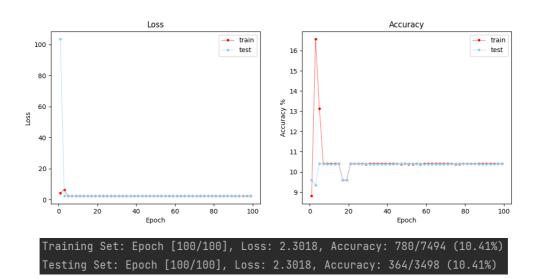
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0135, Accuracy: 7474/7494 (99.73%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1190, Accuracy: 3409/3498 (97.46%)

4 LEARNING_RATE = 0.05:



Training Set: Epoch [100/100], Loss: 2.1354, Accuracy: 1239/7494 (16.53%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 2.1824, Accuracy: 532/3498 (15.21%)

(5) LEARNING_RATE = 0.1:



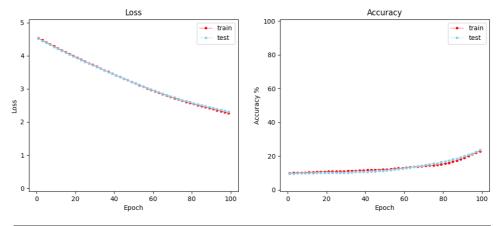
经过五组不同学习率的对比,可知第三组学习率 LEARNING_RATE = 0.01 的效果最好。其中前三组随着学习率的增大,损失趋近于 0 和查准率的趋近 100% 的速率越快;但在后两组中,由于学习率过大,步长过大,导致无法找到全局最优解。

3、优化器

固定超参数为 | HIDDEN_1 = 32, HIDDEN_2 = 64, HIDDEN_3 = 32, 学习率为 LEARNING_RATE = 0.01。

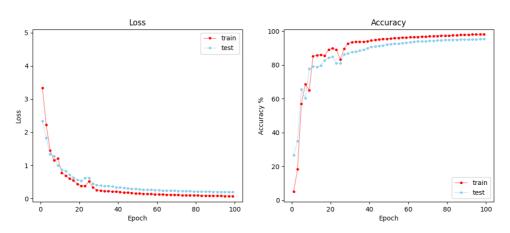
优化器分别取:Adadelta, Adagrad, Adam, Adamax, ASGD, RMSprop, Rprop, SGD。
为了方便比较和观察,下列坐标图中固定纵坐标的范围,Loss∈(0, 5), Accuracy∈(0, 100)。

① Adadelta 优化器:



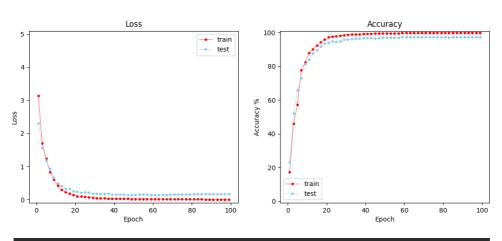
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 2.2589, Accuracy: 1758/7494 (23.46%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 2.2944, Accuracy: 835/3498 (23.87%)

② Adagrad 优化器:



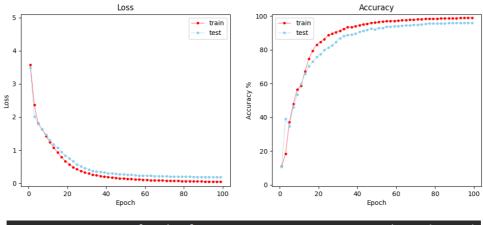
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0733, Accuracy: 7377/7494 (98.44%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1940, Accuracy: 3322/3498 (94.97%)

③ Adam 优化器:



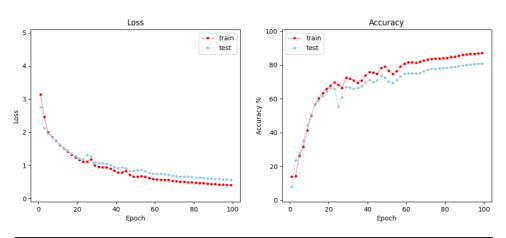
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0064, Accuracy: 7485/7494 (99.88%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1711, Accuracy: 3402/3498 (97.26%)

④ Adamax 优化器:



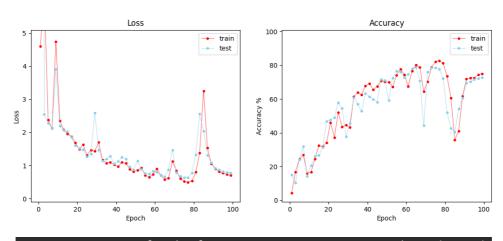
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0424, Accuracy: 7419/7494 (99.00%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.1775, Accuracy: 3358/3498 (96.00%)

⑤ ASGD 优化器:



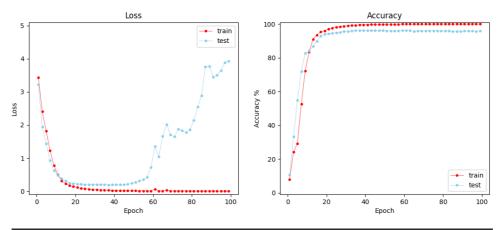
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.4081, Accuracy: 6524/7494 (87.06%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.5482, Accuracy: 2882/3498 (82.39%)

⑥ RMSprop 优化器:



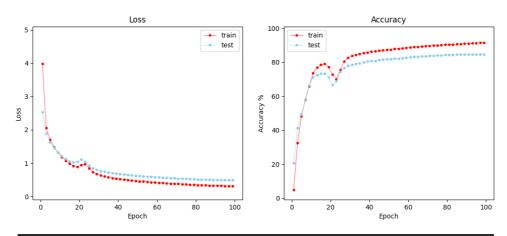
Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.6953, Accuracy: 5628/7494 (75.10%)
Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.7742, Accuracy: 2502/3498 (71.53%)

⑦ Rprop 优化器:



Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.0002, Accuracy: 7494/7494 (100.00%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 3.9868, Accuracy: 3353/3498 (95.85%)

® SGD 优化器:



Training Set: Epoch [100/100], Loss: 0.3081, Accuracy: 6848/7494 (91.38%) Testing Set: Epoch [100/100], Loss: 0.4543, Accuracy: 3052/3498 (87.25%)

经过上述对比,综合考虑训练集和测试集的效果,Adam 优化器的表现最好。在其余的优化器中,Adadelta 优化器的表现很不理想;RMSprop 优化器的抖动幅度很大;Rprop 优化器在训练集上达到了惊人的 100%,但当训练轮次增大到一定程度后在测试集上性能突转下降,可能是过拟合所导致;ASGD 优化器和 SGD 优化器的表现平平;Adagrad 优化器和 Adamax 优化器的表现较为理想。

综上所述, 当

超参数为 HIDDEN_1 = 32, HIDDEN_2 = 64, HIDDEN_3 = 32,

学习率为 LEARNING_RATE = 0.01,

优化器为 Adam,

此时,模型的性能达到最佳。

3 Learn from inbalanced and noisy data

(1)

代码文件: dicision_tree.py, neural_network.py, svm.py, k_neighbors.py, logistic_regression.py, naive_bayes.py

代码运行方法: 直接运行即可 (若需要切换训练集,在下列两行数据导入的代码中将不需要的训练集注释掉即可;代码文件需位于 pendigits-corrupted-main 目录下)。

```
#original training data
#input_train, target_train = get_data(train=True)

#corrupted training data
input_train, target_train = get_data(train=True, corrupt=True)
```

1、基于 pendigits-corrupted.tra 训练的结果

① 决策树 (Dicision Tree)

TimeCost: 0.03	6902s				
Accuracy: 54.9	5%				
Classification	Report:				
	precision	recall	f1-score	support	
0	0.54	0.81	0.65	363	
1	0.46	0.77	0.57	364	
2	0.59	0.74	0.66	364	
3	0.60	0.54	0.57	336	
4	0.63	0.89	0.74	364	
5	0.45	0.66	0.53	335	
6	0.57	0.26	0.35	336	
7	0.64	0.24	0.35	364	
8	0.54	0.19	0.28	336	
9	0.65	0.34	0.45	336	
accuracy			0.55	3498	
macro avg	0.57	0.54	0.52	3498	
weighted avg	0.57	0.55	0.52	3498	

② 神经网络 (Neural Network)

TimeCost: 6.					
Accuracy: 65	. 47%				
Classificati	on Report:				
	precision	recall	f1-score	support	
0	0.57	0.96	0.71	363	
1	0.59	0.98	0.73	364	
2	0.77	0.78	0.77	364	
3	0.74	0.78	0.76	336	
4	0.61	0.82	0.70	364	
5	0.57	0.85	0.69	335	
6	0.98	0.25	0.40	336	
7	0.96	0.30	0.46	364	
8	0.75	0.36	0.49	336	
9	0.69	0.41	0.52	336	
accuracy			0.65	3498	
macro avg	0.72	0.65	0.62	3498	
weighted avg	0.72	0.65	0.62	3498	

TimeCost:	0.40	9901s			
Accuracy:	62.4	1%			
Classifica	ation	Report:			
		precision	recall	f1-score	support
		0.51	0.98	0.67	363
		0.48	0.97	0.64	364
		0.97	0.99	0.98	364
		0.95	0.98	0.96	336
		0.55	0.98	0.70	364
		0.54	0.93	0.68	335
		0.00	0.00	0.00	336
		0.00	0.00	0.00	364
		0.94	0.22	0.35	336
		1.00	0.12	0.22	336
accura	асу			0.62	3498
macro a	avg	0.59	0.62	0.52	3498
weighted a	avg	0.59	0.62	0.53	3498

④ K-近邻 (K-Neighbors)

TimeCoot.	. 0 000	2007-			
TimeCost:					
Accuracy:	66.4	1%			
Classific	cation	Report:			
		precision	recall	f1-score	support
		0.56	0.98	0.71	363
		0.51	0.96	0.67	364
		0.74	0.86	0.80	364
		0.77	0.74	0.75	336
		0.67	0.95	0.78	364
		0.62	0.93	0.75	335
		0.96	0.20	0.33	336
		1.00	0.15	0.26	364
		0.95	0.44	0.60	336
		0.91	0.40	0.56	336
accur	тасу			0.66	3498
macro	avg	0.77	0.66	0.62	3498
weighted	avg	0.77	0.66	0.62	3498

⑤ 逻辑回归 (Logistic Regression)

TimeCost:	0.31	1164s				
Accuracy:	59.5	5%				
Classific	cation	Report:				
		precision	recall	f1-score	support	
		0.44	0.92	0.60	363	
		0.45	0.87	0.59	364	
		0.85	0.97	0.90	364	
		0.89	0.98	0.93	336	
		0.59	0.98	0.73	364	
		0.56	0.77	0.65	335	
		1.00	0.01	0.02	336	
		0.33	0.01	0.01	364	
		0.67	0.21	0.31	336	
		0.98	0.19	0.32	336	
accur	асу			0.60	3498	
macro	avg	0.68	0.59	0.51	3498	
weighted	avg	0.67	0.60	0.51	3498	

TimeCost: 0.00	ECCO			
Accuracy: 74.6				
Classification	Report:			
	precision	recall	f1-score	support
0	0.85	0.88	0.86	363
1	0.62	0.60	0.61	364
2	0.76	0.88	0.81	364
3	0.69	0.91	0.79	336
4	0.87	0.99	0.92	364
5	0.40	0.50	0.45	335
6	0.98	0.91	0.94	336
7	0.99	0.70	0.82	364
8	0.64	0.32	0.43	336
9	0.74	0.76	0.75	336
accuracy			0.75	3498
macro avg	0.76	0.74	0.74	3498
weighted avg	0.76	0.75	0.74	3498
· · · · ·		· ·		·

由上述结果可见,基于 pendigits-corrupted.tra 训练时:

时间开销:神经网络 > 支持向量机 > 逻辑回归 > 决策树 > 朴素贝叶斯 > K-近邻

准确率: 朴素贝叶斯 > K-近邻 > 神经网络 > 支持向量机 > 逻辑回归 > 决策树

2、基于 pendigits.tra 训练的结果

① 决策树 (Dicision Tree)

TimeCost: 0.04	9890s				
Accuracy: 87.6	3%				
Classification	Report:				
	precision	recall	f1-score	support	
0	0.99	0.96	0.97	363	
1	0.65	0.89	0.75	364	
2	0.87	0.94	0.90	364	
3	0.88	0.67	0.76	336	
4	0.94	0.90	0.92	364	
5	0.90	0.81	0.85	335	
6	0.97	0.90	0.93	336	
7	0.96	0.80	0.87	364	
8	0.89	0.97	0.93	336	
9	0.83	0.91	0.87	336	
accuracy			0.88	3498	
macro avg	0.89	0.88	0.88	3498	
weighted avg	0.89	0.88	0.88	3498	

② 神经网络 (Neural Network)

TimeCost: 5.39	4673s			
Accuracy: 96.7	4%			
Classification	Report:			
	precision	recall	f1-score	support
0	1.00	0.96	0.98	363
1	0.90	0.99	0.95	364
2	0.99	0.98	0.99	364
3	0.96	0.99	0.97	336
4	0.96	0.98	0.97	364
5	0.97	0.98	0.98	335
6	1.00	0.98	0.99	336
7	0.99	0.87	0.92	364
8	0.93	0.98	0.95	336
9	0.99	0.97	0.98	336
accuracy			0.97	3498
macro avg	0.97	0.97	0.97	3498
weighted avg	0.97	0.97	0.97	3498
		· ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

③ 支持向量机 (SVM)

TimeCost: 0.20	5489s				
Accuracy: 97.4	8%				
Classification	Report:				
	precision	recall	f1-score	support	
	1.00	0.96	0.98	363	
	0.90	0.97	0.93	364	
	0.97	0.99	0.98	364	
	0.99	0.99	0.99	336	
	1.00	0.99	0.99	364	
5	0.98	0.98	0.98	335	
	1.00	1.00	1.00	336	
	0.99	0.90	0.95	364	
	0.96	1.00	0.98	336	
	0.98	0.98	0.98	336	
accuracy			0.97	3498	
macro avg	0.98	0.98	0.98	3498	
weighted avg	0.98	0.97	0.97	3498	

④ K-近邻 (K-Neighbors)

TimeCost	· ค คคเ	9007e			
Accuracy	: 97.00	5%			
Classific	cation	Report:			
		precision	recall	f1-score	support
		1.00	0.97	0.98	363
		0.90	0.95	0.92	364
		0.95	0.99	0.97	364
		0.96	0.99	0.98	336
		0.99	0.98	0.99	364
		0.97	0.98	0.97	335
		0.99	1.00	1.00	336
		0.99	0.92	0.95	364
		0.99	0.99	0.99	336
		0.97	0.95	0.96	336
асси	racy			0.97	3498
macro	avg	0.97	0.97	0.97	3498
weighted	avg	0.97	0.97	0.97	3498

⑤ 逻辑回归 (Logistic Regression)

TimeCost: 1.50	9057s				
Accuracy: 91.3	4%				
Classification	Report:				
	precision	recall	f1-score	support	
0	0.96	0.90	0.92	363	
1	0.84	0.82	0.83	364	
2	0.96	0.98	0.97	364	
3	0.96	0.98	0.97	336	
4	0.98	0.98	0.98	364	
5	0.78	0.93	0.85	335	
6	0.98	0.96	0.97	336	
7	0.95	0.82	0.88	364	
8	0.84	0.85	0.84	336	
9	0.93	0.92	0.92	336	
accuracy			0.91	3498	
macro avg	0.92	0.91	0.91	3498	
weighted avg	0.92	0.91	0.91	3498	

⑥ 朴素贝叶斯 (Naive Bayes)

TimeCost:	0.00	9972s			
Accuracy:					
Classifica					
0 000011100		precision	recall	f1-score	support
		pi 001010ii		11 00010	зоррог с
		0.93	0.83	0.88	363
		0.63	0.60	0.61	364
		0.75	0.89	0.82	364
		0.83	0.88	0.86	336
		0.00	0.00	0.00	364
		0.52	0.44	0.48	335
		1.00	0.91	0.95	336
		0.99	0.80	0.89	364
		0.72	0.93	0.81	336
		0.44	0.95	0.61	336
accura	ісу			0.72	3498
macro a	ıvg	0.68	0.72	0.69	3498
weighted a	ıvg	0.68	0.72	0.69	3498

由上述结果可见,基于 pendigits.tra 训练时:

时间开销:神经网络 > 逻辑回归 > 支持向量机 > 决策树 > 朴素贝叶斯 > K-近邻

准确率: 朴素贝叶斯 > K-近邻 > 神经网络 > 支持向量机 > 逻辑回归 > 决策树

(2)

代码文件: dicision_tree.py, neural_network.py, svm.py, k_neighbors.py, logistic_regression.py, naive_bayes.py

代码运行方法: 直接运行即可 (若需要更改 imb_ratio 或 noise_level, 直接在data_utils.py 里修改即可; 代码文件需位于 pendigits-corrupted-main 目录下)。

本题需要探究类别不平衡和标签噪声对模型的影响,因此需要采用控制变量法来分别研究单个变量对模型的影响。

故取

- ① noise_level = 0.3; imb_ratio = 10, 30, 50, 70, 90
- ② imb_ratio = 10; noise_level = 0.1, 0.3, 0.5, 0.7, 0.9

1、类别不平衡的影响

固定 noise_level = 0.3

\bigcirc [imb_ratio = 10]

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.036902	54.95%
神经网络(Neural Network)	6.022891	65.47%
支持向量机(SVM)	0.409901	62.41%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000997	66.41%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.311614	59.55%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.005990	74.64%

② imb_ratio = 30

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.071809	51.54%
神经网络(Neural Network)	4.441236	59.35%
支持向量机(SVM)	0.104720	59.86%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000999	60.63%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.540680	57.43%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.000997	72.50%

3 imb_ratio = 50

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.034907	53.26%
神经网络(Neural Network)	4.053168	60.95%
支持向量机(SVM)	0.116687	60.41%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000998	59.03%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.196475	56.46%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.001995	73.21%

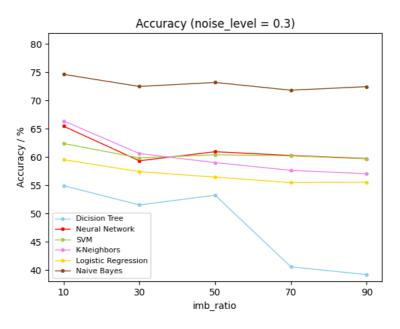
4 imb_ratio = 70

	时间开销 (Time Cost) /s	准确率 (Accuracy)
决策树 (Dicision Tree)	0.040890	40.59%
神经网络(Neural Network)	4.901894	60.29%
支持向量机(SVM)	0.071809	60.23%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000997	57.66%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.523607	55.49%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.000997	71.84%

(5) imb_ratio = 90

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树 (Dicision Tree)	0.039890	39.22%
神经网络(Neural Network)	2.373658	59.75%
支持向量机(SVM)	0.081776	59.69%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000998	57.06%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.615363	55.57%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.001994	72.47%

将准确率用折线图展示:



可见,随着 imb_ratio 的增大,决策树的准确率下降较为明显,其余模型的准确率仅略微下降。

2、标签噪声的影响

固定 imb_ratio = 10

① noise_level = 0.1

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.036902	70.01%
神经网络(Neural Network)	1.563818	78.22%
支持向量机(SVM)	0.113696	94.85%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000000	88.42%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.229385	80.90%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.001994	80.67%

② noise_level = 0.3

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.037900	54.95%
神经网络(Neural Network)	2.401579	65.47%
支持向量机(SVM)	0.163562	62.41%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000997	66.41%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.283243	59.55%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.001995	74.64%

 $3 \text{ noise_level} = 0.5$

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.041888	45.37%
神经网络(Neural Network)	1.750319	52.63%
支持向量机(SVM)	0.210438	49.63%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.001002	46.66%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.299199	42.00%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.002991	37.19%

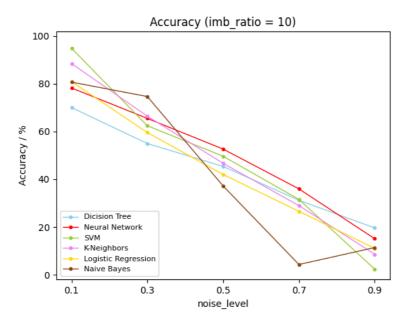
4 noise_level = 0.7

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
决策树(Dicision Tree)	0.035903	31.19%
神经网络(Neural Network)	2.034560	35.96%
支持向量机(SVM)	0.161568	31.56%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000996	28.96%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.294213	26.56%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.000997	4.29%

⑤ noise_level = 0.9

	时间开销 (Time Cost) /s	准确率 (Accuracy)
决策树 (Dicision Tree)	0.029921	19.61%
神经网络(Neural Network)	2.051514	15.09%
支持向量机(SVM)	0.102725	2.34%
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000997	8.58%
逻辑回归(Logistic Regression)	0.270279	11.03%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.001993	11.38%

将准确率用折线图展示:



可见,随着 noise_level 的增大,所有模型的准确率均大幅下降,但朴素贝叶斯模型在 noise_level 过大时,准确率反而有所上升。

由上表可知,随着 noise_level 的增大,上述模型的时间开销大致为为先上升后下降的趋势。

(3)

1、类别不平衡的处理

固定 imb_ratio = 90, noise_level = 0

注: 需提前安装 Imbalanced-learn 库

方法一:调节样本类别权重

代码文件: dicision_tree.py, svm.py, logistic_regression.py

代码运行方法:在下图中更换为带有参数 class_weight='balanced' 的语句后,直接运行即可(代码文件需位于 pendigits-corrupted-main 目录下)。

#model = DecisionTreeClassifier(criterion='entropy', random_state=14)
model = DecisionTreeClassifier(criterion='entropy', random_state=14, class_weight='balanced')

① 决策树 (Dicision Tree)

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
调节权重前	0.009972	52.20%
调节权重后	0.010968	69.21%

② 支持向量机 (SVM)

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
调节权重前	0.030917	81.79%
调节权重后	0.037898	85.76%

③ 逻辑回归 (Logistic Regression)

	时间开销(Time Cost)/s	准确率 (Accuracy)
调节权重前	0.182512	72.90%
调节权重后	0.207445	81.25%

由上述结果可知,

在调节样本类别权重后,各模型的准确率均有所提高,但时间开销也略有增多。

方法二: 过 (上) 采样 (基于 SMOTE)

方法三:欠(下)采样(基于随机欠采样)

方法四: 过采样和欠采样结合 (基于 SMOTEENN)

代码文件: dicision_tree.py, neural_network.py, svm.py, k_neighbors.py, logistic_regression.py, naive_bayes.py

代码运行方法: 选择下图中的需要的语句后,直接运行即可 (代码文件需位于 pendigits-corrupted-main 目录下)。

样本类别不平衡处理

#input_train, target_train = SMOTE(random_state=14).fit_resample(input_train, target_train)
#input_train, target_train = RandomUnderSampler(random_state=14).fit_resample(input_train, target_train)
#input_train, target_train = SMOTEENN(random_state=14).fit_resample(input_train, target_train)

① 准确率 (Accuracy)

	处理前	过采样	欠采样	过采样+欠采样
决策树 (Dicision Tree)	52.20%	70.18%	55.37%	70.10%
神经网络(Neural Network)	81.33%	83.93%	78.64%	84.31%
支持向量机(SVM)	81.79%	84.88%	75.19%	85.19%
K-近邻 (K-Neighbors)	74.84%	87.76%	70.95%	87.54%
逻辑回归(Logistic Regression)	72.90%	80.70%	76.21%	80.79%
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	50.37%	45.97%	43.94%	46.14%

② 时间开销 (Time Cost)

	处理前	过采样	欠采样	过采样+欠采样
决策树 (Dicision Tree)	0.009973	0.118682	0.003989	0.113696
神经网络(Neural Network)	2.419537	5.166189	0.045877	3.555489
支持向量机(SVM)	0.063827	0.124666	0.001994	0.123667
K-近邻 (K-Neighbors)	0.000997	0.000997	0.000997	0.000997
逻辑回归(Logistic Regression)	0.192523	0.950470	0.013962	2.419534
朴素贝叶斯(Naive Bayes)	0.000997	0.012957	0.000997	0.008978

由上述结果可知,

在以上的模型中,过采样和过采样+欠采样的处理让准确率有一定的提高,但欠采样的处理基本没有效果,甚至由负面效果;此外,时间开销均有所增大。

2、标签噪声的处理

常见的噪声数据的处理方法:

① 人工检查:人为的进行数据筛选。

② 统计模型:对于正态数据,利用3个标准差原则进行去噪,或使用四分位差进行去噪。

③ 分箱:通过考察相邻数据来确定最终值。

④ 聚类:将类似的值组织成群或"簇",那些落在簇之外的值(孤立点),将被视为噪声。

⑤ 回归: 用一个函数拟合数据来光滑数据。

(4)

代码文件: imb_problem.py

代码运行方法: 直接运行即可 (代码文件需位于 anonymous-dataset 目录下) 。

采用支持向量机 (SVM) 的方法,模型参数加上 class_weight='balanced', 然后进行预测。