南京大学

计算机科学与技术系

软件工程实验报告

实验名称: _	GUI 测试代码修复
学 号: .	191220008
姓 名:	陈南曈
指导教师: _	张天
实验地点:	基础实验楼乙区 208
实验时间·	2021 12 16 ~ 2021 12 18

一、 实验名称

GUI 测试代码修复

二、 实验目的

1、实验四编写的测试代码只能在开源 app 上运行,而不能在实验三修改后的开源 app 上运行。因此需要为实验三修改后的开源 app 生成相同语义的测试代码。

三、 实验要求

- 1、实验部分(三选一)
- (1) 使用助教提供的 app、测试代码完成实验并符合结果要求。可得 20 分。
- (2) 使用助教提供的 app, 自行编写测试代码完成实验,符合 app、测试代码、结果的要求。可得 40分。
- (3) 使用自己实验三修改的 app、实验四编写的测试代码完成实验,符合 app、测试代码、结果的要求。可得 60 分。
- 2、报告部分
- (1) 按照格式编写实验报告。可得40分。

四、 实验环境

1、软件:

testscript_repair_tool

Android 11.0 (Google APIs) x86_64

2、硬件:

Туре	Name	Play Store	Resolution	API	Target	CPU/ABI	Size on Disk	Actions		
Co	Pixel 2 API 30		1080 × 1920: 420dpi		Android 11.0 (Goo	x86_64	9.5 GB		1	•

五、 实验内容

- 1、使用脚本修复工具为实验三修改的开源 app 修复测试代码
- 2、修复的测试代码与原代码对比
- 3、脚本修复工具的理解

六、 实验结果与说明

- 1、脚本修复工具的运行过程、输入、输出。
- ① 在虚拟环境下,输入修复工具运行指令

② 卸载掉现有 app 并安装旧 app 后,开始第一个步骤:记录旧 app 中测试场景下的控件信息和过程截图

③ 第一个步骤结束

④ 卸载旧 app 并安装新 app 后开始第二个步骤: 修复测试脚本, 使其能在新 app 上正确运行

```
process 2----repair the broken tests in the updated version n+1; once the app is started, manually set the app into the target page.

uninstall the existing app...

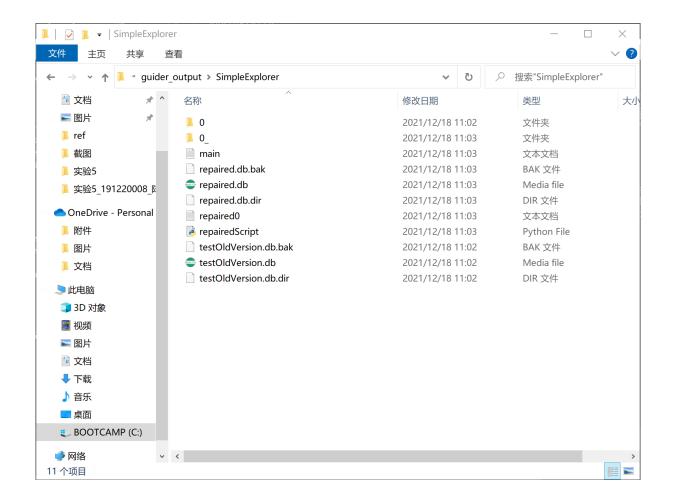
Success
```

⑤ 开始修复

⑥ 修复结束,输出成功修复的信息

```
[2021-12-18 11:03:42] [INF0] ======test case 0 is tried=======
[2021-12-18 11:03:42] [INF0] isRepaired: True
```

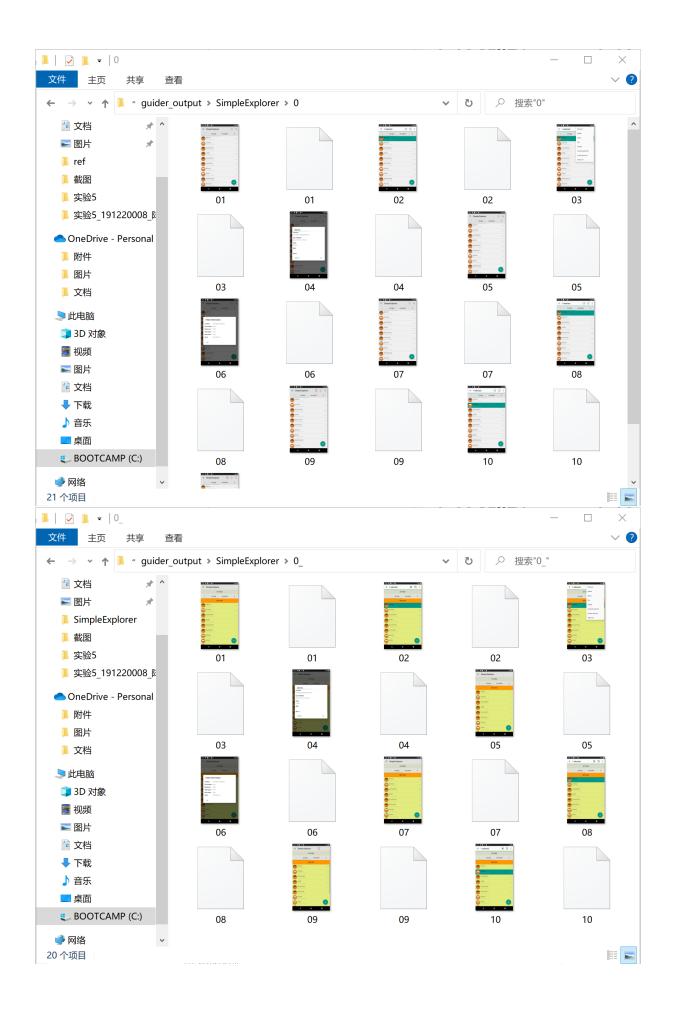
⑦ 查看输出文件



在路径: "[-r 参数的值]\guider_output\[-a 参数的值]"下存放了输出文件:

- 文件夹 0: 旧 app 中的功能场景截图和布局文件
- 文件夹 0_: 新 app 中的功能场景截图和布局文件
- main.txt: 新 app 中运行过程中的控件信息
- repaired0.txt: 测试脚本中具体语句的修复信息
- repairedScript.py: 修复后的测试脚本
-

具体如下:



```
文学代の 機能(6 核式の) 重載が 意動(+)

[2021-12-18 11:02:35] [INFO] candidate here is:('index': '1', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.lmageView', 'text': '', 'content-desc': 'Search', 'resource-id': 'com.dnielfe.n |
[2021-12-18 11:02:54] [INFO] candidate here is:('index': '1', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.lmageView', 'text': '', 'content-desc': 'Search', 'resource-id': 'Com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.lineart.ayout', 'text': '', 'checkable': 'false', 'checka'
[2021-12-18 11:02:54] [INFO] candidate here is:('index': '1', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.Button', 'text': '0', 'resource-id': 'android.id/but [2021-12-18 11:03:07] [INFO] candidate here is:('index': '1', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.Euttlew', 'text': '', 'resource-id': 'android.id/but [2021-12-18 11:03:04] [INFO] candidate here is:('index': '0', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.Euttlew', 'text': '', 'resource-id': 'android.id/but [2021-12-18 11:03:07] [INFO] candidate here is:('index': '0', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.Euttlew', 'text': '', 'resource-id': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.ExtView', 'text': '', 'resour
```

- 2、实验四生成的测试代码在原 app、实验三修改后的 app 上的运行情况
- (1) 在旧 app 上的运行情况:

```
Gitalk = italy = ital
```

可见测试脚本在旧 app 上能够正确运行

(2) 在新 app 上的运行情况

可见测试脚本在新 app 上无法正确运行

- 3、修复的测试代码在实验三修改后的 app 上的运行情况
 - (1) 一开始会报错

SyntaxError: Non-UTF-8 code starting with '\xc4' in file C:\南\大三上\软件工程\实验\实验5\实验5_191220808_陈甫曜_SimpleExplorer\guider_output\SimpleExplore
Process finished with exit code 1

(2) 查阅后发现是编码的问题,不属于代码问题,在文件开头添加下列代码即可

codina=abk

(3) 修复后的测试脚本在 xinapp 上能够正确运行

4、修改的测试代码的正确性检验

(1) 在修复后的测试脚本运行时,可以在虚拟机中观察到,功能场景完全复现,控件操作相同,说明修改代码的正确性。

(2) 修复的测试代码与原代码对比	匕
-------------------	---

=======line: 26; test action3==========

Old: el = driver.find_element_by_id("com.dnielfe.manager:id/search")

New: el = driver.find_element_by_accessibility_id("Search")

======line: 39; test action9========

Old: el = driver.find_element_by_id("com.dnielfe.manager:id/folderinfo")

New: el = driver.find_element_by_accessibility_id("Folder information")

======line: 52; test action15=======

Old: el = driver.find_element_by_id("com.dnielfe.manager:id/actionmove")

New: el = driver.find_element_by_accessibility_id("Move")

=======line: 61; test action19============

Old: el = driver.find_element_by_id("com.dnielfe.manager:id/folderinfo")

New: el = driver.find_element_by_accessibility_id("Folder information")

由上述对比可知,由于控件的 id 改变了,修复工具将定位控件的方式由 find_element_by_id 变为了 find_element_by_accessibility_id。

Find By	Selector	Time (ms)
accessibility id	Folder information	Get Timing

在 Appium 中获取相关控件信息可知,控件的 accessibility id 未发生改变,故修改后的测试代码仍能定位到相同的控件,测试语义不变,说明了修改代码的正确性。

5、对脚本修复过程的理解

根据 ppt 中的内容可知

脚本修复基本思路:

- ① 记录旧版本 app 与测试代码的运行时信息
- ② 尝试在新版本 app 上为每个操作寻找对应
- ③ 构建新测试代码

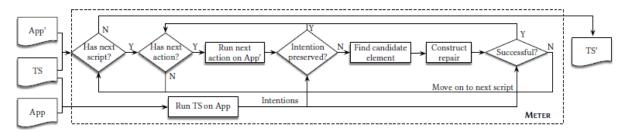


Figure 2: Overview of the METER approach.

我们以测试代码中对查看文件属性的控件的修复为例:

(1) 第一个步骤是记录旧 app 中的控件信息和截屏

process 1----record screenshot and element in the old version n

(2) 控件的位置大小等信息被记录下来,同时被截屏

```
test step 10 start screen capture before test step 10 perform test step 10: el = driver.find_element_by_id("com. dnielfe.manager:id/folderinfo") record test element x, y, w, h: 828, 73, 126, 126
```

PURPOSE	ID	PREDICATE	RULE ¹
contour identification	R1 R2 R3 R4 R5	isTooSmall(c) isTooLarge(c) isTooSlim(c) isTooFat(c) isCovered(c , C)	$\begin{array}{l} c.h < 10 \lor c.w < 10 \\ c.h > 0.75H \lor c.w > 0.75W \lor c.h \times c.w > 0.75H \times W \\ c.w/c.h < 0.1 \\ c.h/c.w < 0.1 \\ \exists c' \in \mathcal{C} : (c \cap c').area/c'.area > 0.8 \land c'.area > c.area \end{array}$
word grouping	R6 R7	areAdjacent(c_1, c_2) isLikelyTextual(c, C)	vDifference $(c_1, c_2) < 15 \land \text{hDistance}(c_1, c_2) < 50)$ $\exists c' \in \mathcal{C} : (c'.\text{isTextual}() \land \text{areAdjacent}(c, c'))$

(3) 第二个步骤是修复测试代码

process 2----repair the broken tests in the updated version n+1; once the app is started, manually set the app into the target page.

(4) 修复过程

```
el = driver.find_element_by_id("com.dnielfe.manager:id/folderinfo")
('isChild', '[828,73][954,199]', 'isSureMatch')
cannot find candidates!!!!!
getCandidateByMatchType
True
[828,73][954,199]
isSureMatch
targetElement :
['index': '0', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.TextView', 'text': '', 'content-desc': 'Folder
information', 'resource-id': 'com.dnielfe.manager.id/folderinfo_modify', 'checkable': 'false', 'checked': 'false', 'cli
ckable': 'true', 'enabled': 'true', 'focusable': 'true', 'focused': 'false', 'long-clickable': 'true', password': 'false', 'serollable': 'false', 'selected': false', 'bounds': '[828,73][954,199]', 'displayed': 'true', parent': None, 'x':
828, 'y': 73, 'w': 126, 'h': 126, 'classIndex': 1, 'idIndex': 0, 'content-descIndex': 0, 'textIndex': 9}
rid idName:com.dnielfe.manager:id/folderinfo
[2021-12-18 11:03:01] [INFO] candidate here is: ('index': '0', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.
TextView', 'text': ', 'content-desc': 'Folder information', 'resource-id': 'com.dnielfe.manager':id/folderinfo.modify',
'checkable': 'false', 'checked': false', 'clickable': 'true', 'enabled': 'true', 'focusable': 'true', 'password': 'false', 'selected': 'false', 'selected': 'false', 'bounds': '[828,73][954,1
99]', 'displayed': 'true', 'parent': None, 'x': 828, 'y': 73, 'w': 126, 'h': 126, 'classIndex': 1, 'idIndex': 0, 'content
-t-descIndex': 0, 'textIndex': 9}
targetElement: {
'index': '0', 'package': 'com.dnielfe.manager', 'class': 'android.widget.TextView', 'text': ', 'content-desc': 'Folder
information', 'resource-id': 'com.dnielfe.manager: 'd/folderinfo.modify', 'checkable': 'false', 'checked': 'false', 'clickable': 'true', 'gasword': 'false'
's 'serollable': 'false', 'selected': 'false', 'bounds': '[828,73][954,199]', 'displayed': 'true', 'parent': None, 'x': 828,73][954,199]', 'displayed': 'true', 'parent': None, 'x': 828,73][954,199]', 'displayed': 'true', 'parent': None, 'x': 828,73][954,199]', 'displayed': 'true', 'parent': None, 'x': 828,73][954,1
```

- ① 根据在旧 app 中获取的控件信息找到对应位置的相关控件
- ② 然后进行控件信息的比对,(根据控件信息的相似度)找出信息匹配的对应控件

$$\begin{split} \mathbf{MT}_{E_1,E_2} &= \frac{|\{e \in \pmb{E}_1^t : \exists e' \in \pmb{E}_2^t \to e \sim e'\}|}{|\pmb{E}_1^t| + |\pmb{E}_2^t|}, \\ \mathbf{MG}_{E_1,E_2} &= \frac{|\{e \in \pmb{E}_1^g : \exists e' \in \pmb{E}_2^g \to e \sim e'\}|}{|\pmb{E}_1^g| + |\pmb{E}_2^g|}. \end{split}$$

③ 最后用相关算法选择合适的语句进行替换

```
Algorithm 2 Test script repairing.
             \begin{array}{c} \textbf{Input:} \ \mathcal{P} \text{: base version app;} \ \mathcal{P}' \text{: updated version app;} \\ \mathcal{K} \text{: list of original test scripts, with each test action associated} \end{array} 
                                              with its intention on \hat{P};
                                                                                                                                                                                                                                                                                \textbf{if} \ \mathit{preK}. is Empty() \lor \mathit{postK}. is Empty() \ \textbf{then}
            Output: \mathcal{M}: Map from each test action \alpha in \mathcal{K} to a triple \langle \tau, src, dest \rangle, where \tau is the sequence of test actions derived from \alpha for \mathcal{P}' and it transits \mathcal{P}' from screen src
                                                                                                                                                                                                                                                                                       \mathcal{M}(\alpha) \leftarrow
                                                                                                                                                                                                                                                                                        \begin{array}{l} \langle preK + \langle e. \text{locator}(), \alpha. evt \rangle + postK, curS, destS \rangle \\ isFound \leftarrow \textbf{true} \end{array}
                                                                                                                                                                                                                                                 30:
                                                                                                                                                                                                                                                                                       break
  1: init(ℳ)
                                                                                                                                                                                                                                                                                 end if
  2: for K \in \mathcal{K} do
3: while K.hasNext() do
                                                                                                                                                                                                                                                                            end for
                                                                                                                                                                                                                                                  33:
                                                                                                                                                                                                                                                                           if not is Found then
                        \alpha \leftarrow K.\mathsf{next}();

\iota \leftarrow \alpha.\mathsf{intention}();
                                                                                                                                                                                                                                                                           end if
                        \begin{array}{ll} \varepsilon \leftarrow \text{Antenian}(r), \\ curS \leftarrow \mathcal{M}(\alpha.pre).dest & \triangleright \alpha.pre \text{ is the test action b} \\ \varepsilon \leftarrow \text{ELE}(\iota.src, \alpha.loc) \\ \text{if } \text{ELE}(curS, \alpha.loc) \sim \varepsilon \land \text{DEST}(curS, \alpha) \sim \iota.dest \text{ then} \end{array}
                                                                                                                   \triangleright \alpha.pre is the test action before \alpha.
                                                                                                                                                                                                                                                 37: end for
                                                                                                                                                                                                                                                 38: return \mathcal{M}
                               \mathcal{M}(\alpha) \leftarrow \langle [\alpha], curS, \mathsf{DEST}(curS, \alpha) \rangle continue
                                                                                                                                                                                                                                                 39: ELE(scr, locator) ▷ Return GUI element selected by locator on scr.

    39: ELE(scr, tocator) ▷ Return GUI element selected by tocator on scr.
    40: DEST(scr, α) ▷ Return destination screen of executing α on scr.
    41: CANDSORTED(S, S', ele) ▷ Return GUI elements from S that are ▷ not matched with any element from S'.
    ▷ Sorted in decreasing order of similarity to ele.

11:
12:
13:
                        \begin{array}{l} \mathcal{E} \leftarrow \emptyset \\ \text{if } \exists \, \varepsilon' \in curS : \varepsilon' \sim \varepsilon \text{ then } \mathcal{E}.append([\varepsilon']) \text{ end if } \\ \mathcal{E}.append(\mathsf{CANDSORTED}(curS, \iota.src, \varepsilon)) \\ \mathcal{E}.append(\mathsf{CANDSORTED}(\mathcal{P}', \mathcal{P}, \varepsilon)) \\ \text{is } Found \leftarrow \mathbf{false} \end{array}
14:
15:
                                                                                                                                                                                                                                                42: SCRIPTTOEQUAL(P, src, dest) ▷ Return confirmed sequence of test ▷ actions in P that transits P from src to dest. Return empty
16:
                                                                                                                                                                                                                                               ▷ actions in P that transits P from src to dest. Return empty ▷ sequence if src = dest, or null if no such sequence is found.

43: SCRIPTTOMATCHING(P, src, dest) ▷ Return (l, dest), \rho, where l is a \rho confirmed sequence of test actions, dest is a screen in \rho \rho (dest) \rho dest), and l transits P from src to dest. ▷ l is empty if src \sim dest, or null if none is found.

44: BACKTRACK(K, \alpha, M) ▷ Backtrack by killing the current testing \rho process and executing the partial repair constructed for K so \rho far, i.e., the repairs stored in M for K's test actions until \alpha.
17:
18:
                          for e : \mathcal{E} do
                               or e: \mathcal{E} do prec{} by CKPTTOEQUAL(\mathcal{P}', curS, e. containingS()) pred{} best (e. containingS(), (e. locator(), \alpha. evt)) (postK, destS) \leftarrow SCRIPTTOMATCHING(\mathcal{P}', midS, \iota. dest) if preK = null \lor midS = null \lor postK = null  then
19
21:
22:
23:
                                      BACKTRACK(K, \alpha, \mathcal{M})
                                      continue
24.
```

七、 结果分析与结论

在本次的实验中,尝试使用了老师和学长们开发的 GUI 测试自动修复工具,以达到在之前修改 控件后的 app 上成功测试的目的。在大多场景下,修复工具能在较短的时间内便能实现测试脚本的 修复,并且测试语义不变,但在部分功能场景上修复工具无法修复,或者修复后的测试脚本无法正确运行。

阅读了论文后更能感到开发此工具的不易,并且可以看出 GUI 测试自动化还有很长的路需要走,祝愿可以有更大的突破。

实验评分:	
指导教师签字:	

年 月 日