

FUNDAMENTOS DE TESTE

PÓS EM DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB
MÓDULO TESTE DE SOFTWARE PARA SISTEMAS WEB

MSc. Rafael Ramos
2024

SUMÁRIO

1. Porque é necessário testar?
2. O que é Teste?
3. Os sete Princípios de Teste.





PORQUE É NECESSÁRIO TESTAR?



PORQUE É NECESSÁRIO TESTAR?

- Sistemas de software tornam-se cada vez mais parte do nosso dia-a-dia.

PORQUE É NECESSÁRIO TESTAR?

- Sistemas de software tornam-se cada vez mais parte do nosso dia-a-dia.
- Você já teve alguma experiência com software que não funcionou corretamente?
- Quais problemas softwares que não funcionam corretamente podem causar?

PORQUE É NECESSÁRIO TESTAR?

- Sistemas de software tornam-se cada vez mais parte do nosso dia-a-dia.
- Você já teve alguma experiência com software que não funcionou corretamente?
- Quais problemas softwares que não funcionam corretamente podem causar?
 - Financeiro
 - Tempo
 - Reputação das empresas
- **Vidas**

PORQUE É NECESSÁRIO TESTAR?

- Causa dos defeitos de software
 - Erro
 - Engano
 - Defeito
 - Bug
 - Falha
 - Manifestação

PORQUE É NECESSÁRIO TESTAR?

- Causa dos defeitos de software
 - Erro
 - Engano
 - Defeito
 - Bug
 - Falha
 - Manifestação
- Função do Teste
 - Reduzir o risco de ocorrência de problemas em produção
 - Qualidade do produto
 - Requisitos contratuais

QUANTO DE TESTE É SUFICIENTE?

O QUE É TESTE?



O QUE É TESTE?

- Teste é uma etapa de controle de qualidade, serve para assegurar que o software está contemplando todas as características de qualidade necessárias para um produto de sucesso (ISO 25010).

O QUE É TESTE?

- Teste é uma etapa de controle de qualidade, serve para assegurar que o software está contemplando todas as características de qualidade necessárias para um produto de sucesso (ISO 25010)
- Objetivos:
 - Encontrar defeitos.
 - Ganhar confiança sobre o nível de qualidade
 - Prover informações para tomada de decisão.
 - Prevenir defeitos.

PRINCÍPIOS GERAIS DO TESTE

1. Teste demonstra a presença de defeitos

O teste pode demonstrar a presença de defeitos, mas não pode provar que eles não existem.

2. Teste exaustivo é impossível

São levados em consideração riscos e prioridades para fechar o escopo

3. Teste antecipado

O mais breve possível

4. Agrupamento de defeitos

Defeitos por módulos

PRINCÍPIOS GERAIS DO TESTE

5. Paradoxo do Pesticida

Código vacinado.

6. Teste dependo do contexto.

Teste são realizados de forma diferente dependendo do contexto.

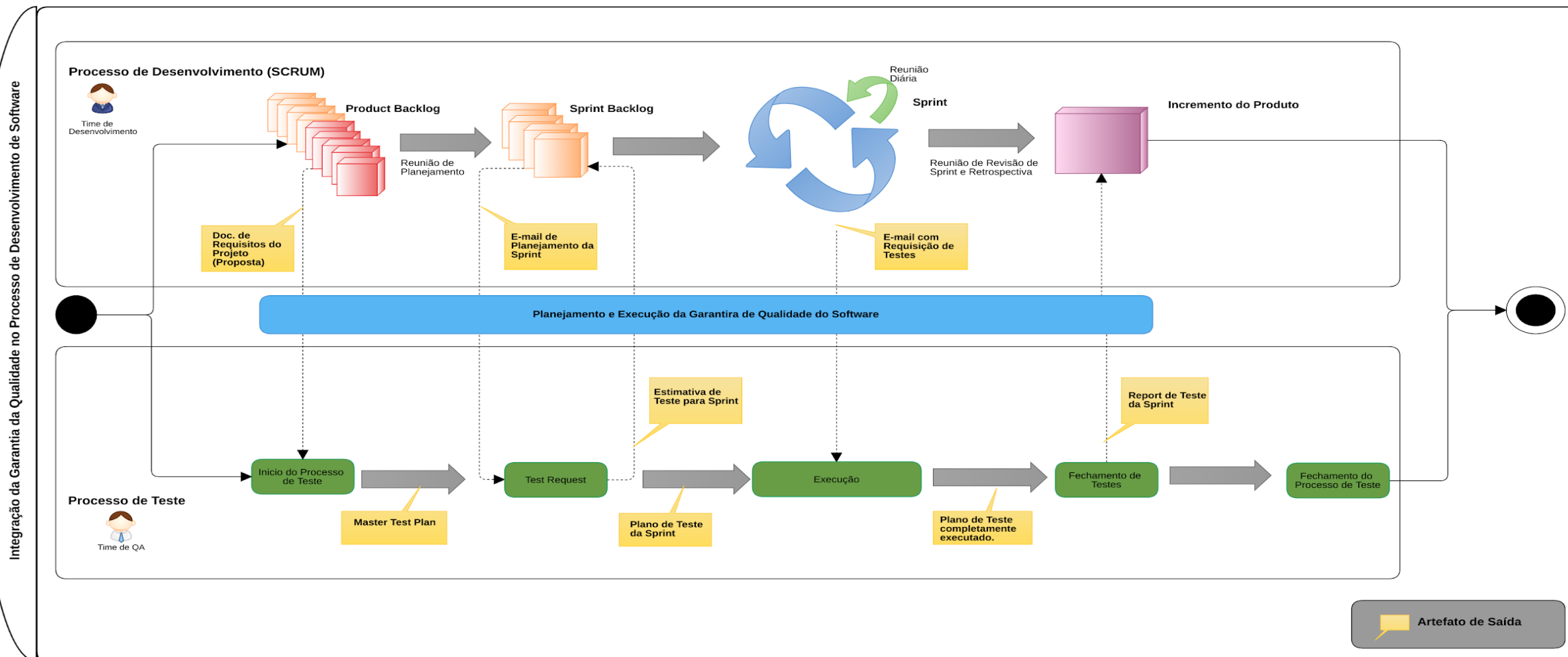
7. A ilusão da ausência de erros

Atender a expectativa do usuário.

PROCESSO DE TESTES

- **Planejamento e controle**
 - Definir os objetivos e especificar as atividades
- **Análise e modelagem**
 - Transformar os objetivos em condições e modelos de teste
- **Implementação e execução**
 - Especificar os scripts de teste executar
- **Avaliação dos critérios de saída e relatórios**
 - Avaliar execução de teste
- **Atividades de encerramento de teste**
 - Coletar os dados de todas as atividades

EXEMPLO DE PROCESSO DE QUALIDADE EM AMBIENTE ÁGIL



OBRIGADO!

RAFAEL RAMOS

Software Quality Assurance
rafael.anderson@assert.ifpb.edu.br
+55 83 994053557

