



# Flutter: Úton a valódi cross-platform mobilfejlesztés felé

Juhos István



juhos.istvan@autsoft.hu



stewemetal

2019. 11. 28.

# Próbáljuk ki a Dartot!



» <https://dartpad.dev/>



# Flutter áttekintés

- » Minden Widget
- » A világ egy nagy Canvas
- » Gondolni kell a widgetek állapotaira



# Flutter áttekintés

- » Egyedi UI implementáció
  - › Material, Cupertino
- » Hot reload
- » pub package manager
  - › Számos elérhető package



# Flutter app alapkövek

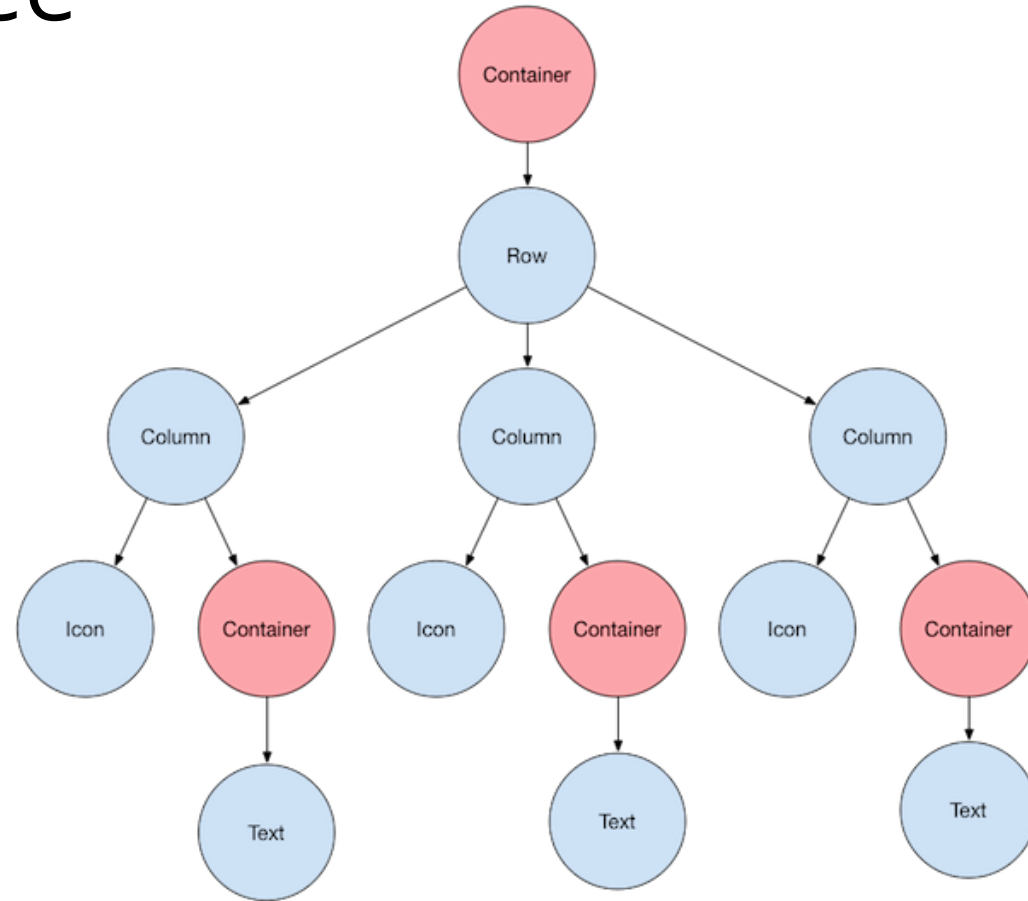
- » StatelessWidget
- » StatefulWidget
- » InheritedWidget
- » Context



# Flutter app alapkövek



## » Widget tree



```
Padding(  
  padding: const EdgeInsets.all(16.0),  
  child: Transform(  
    child: Column(  
      children: <Widget>[  
        Row(  
          children: <Widget>[  
            Icon(...),  
            Icon(...)  
          ],  
        ),  
        TextField(...),  
        TextField(...),  
        RaisedButton(  
          onPressed: () {},  
          child: Text("Login".toUpperCase()),  
        )  
      ],  
    ),  
  ),  
);
```

# Projektek és írott anyag

» <https://github.com/AutSoft/hwsw-2019-dart-flutter-workshop>

