MSDK2.5 废弃接口变更说明

说明：@Deprecated标识之前废弃的接口或字段也能使用，不过建议使用新的接口

1、飞行任务中FlightMissionKey 废弃接口变更

```
@Deprecated("use KeyExit to exit mission")
 val KeyStop: AutelActionKeyInfo<Void, Void> = AutelActionKeyInfo(
    component.value,
    MessageTypeConstant.MISSION_WAYPOINT_STOP_MSG,
    AutelEmptyConvert(),
    AutelEmptyConvert()
 ).canPerformAction(true)



 /**
 * 退出航点任务
 */
 val KeyExit: AutelActionKeyInfo<Void, Void> = AutelActionKeyInfo(
 component.value,
 MessageTypeConstant.MISSION_WAYPOINT_EXIT_MSG,
 AutelEmptyConvert(),
 AutelEmptyConvert()
 ).canPerformAction(true).canRetry(true)
```

2、任务管理中MissionManagerKey 废弃接口变更

```
    /**
     * 是否忽略风险强制降落
     */
    @Deprecated("KeyIgnoreLandingRisk has Deprecated Please use
KeyIgnoreLandRisk",
        level = DeprecationLevel.WARNING)
    val KeyIgnoreLandingRisk: AutelKeyInfo<Boolean> =
        AutelKeyInfo(
            component.value,
            MessageTypeConstant.IGNORE_LANDING_RISK,
            AutelBooleanConvert(),
        ).canSet(true).canGet(false)

    /**
     * 0：取消本次降落行为，用户可手工打杆控制飞机移动到安全位置再降落<br>
     * 2:忽略风险强制降落
     */
    val KeyIgnoreLandRisk: AutelKeyInfo<Int> =
        AutelKeyInfo(
            component.value,
            MessageTypeConstant.IGNORE_LANDING_RISK,
            AutelIntConvert(),
        ).canSet(true).canGet(false)
```

3、DroneSystemStateLFNtfyBean 字段获取变更

```kotlin
/**
 * 飞机通用参数上报（2HZ）
 */
val KeyDroneSystemStatusLFNtfy: AutelKeyInfo<DroneSystemStateLFNtfyBean> =
AutelKeyInfo(
    component.value,
    MessageTypeConstant.DRONE_SYSTEM_STATUS_LF_NTFY,
    FlightControlStateLFConvert()
).canListen(true

/**
 * 剩余飞行时间
 */
@Deprecated("字段废弃，在多电池飞机上不会返回", replaceWith =
ReplaceWith("getFuseRemainingFlightTime"))
var remainingFlightTime: Float = 0f,
/**
 * 电池剩余电量
 */
@Deprecated("字段废弃，在多电池飞机上不会返回", replaceWith =
ReplaceWith("getFuseBatteryRemainingPower"))
var batteryRemainingPower: Int = 0,
/**
 * 电池电量百分比
 */
@Deprecated("字段废弃，在多电池飞机上不会返回", replaceWith =
ReplaceWith("getFuseBatteryPercentage"))
var batteryPercentage: Float = 0f,
/**
 * 电池温度
 */
@Deprecated("字段废弃，在多电池飞机上不会返回", replaceWith =
ReplaceWith("getFuseBatteryTemperature"))
var batteryTemperature: Float = 0f,
/**
 * 电池当前电压
 */
@Deprecated("字段废弃，在多电池飞机上不会返回", replaceWith =
ReplaceWith("getFuseBatteryVoltage"))
var batteryVoltage: Float = 0f,
/**
 * 电池当前电流
 */
@Deprecated("字段废弃，在多电池飞机上不会返回", replaceWith =
ReplaceWith("getFuseBatteryCurrent"))
var batteryCurrent: Float = 0f,
```

4、 FileConstants.getalbumbaseip() 变更

获取相册的方法 由 FileConstants.getalbumbaseip() 修改为

```
DeviceManager.getDeviceManager().getActiveAlbumBaseUrl()
```

或者获取到设备后再调用 getActiveAlbumBaseUrl() 获取，如device.getAlbumBaseUrl()

5、LensTypeEnum.Zoom, SDKManager.get().gimbalDeviceType 变更

```
SDKManager.get().gimbalDeviceType  更新为droneDevice.getGimbalDeviceType()
通过能力集获取镜头ID来举例：

V2.0写法
DeviceManager.getFirstDroneDevice()?.getCameraAbilitySetManger()?.getLenId(
    LensTypeEnum.Zoom, SDKManager.get().gimbalDeviceType
)
V2.5 版本的写法
droneDevice.getCameraAbilitySetManger().getLenId(lensType,
droneDevice.getGimbalDeviceType())
其中droneDevice在单机情况 下是DeviceManager.getFirstDroneDevice()
```

6、SDKConstants引用路径 修改

SDKConstants.STREAM_CHANNEL_16110 可见光等 码流端口涉及SDKConstants引用 路径 有修改

```
com.autel.drone.sdk.vmodelx.constants.SDKConstants   更新为
com.autel.drone.sdk.SDKConstants
```