

Добро пожаловать на краткую презентацию о том, как играть с Иверном в вашей команде!

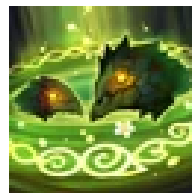
Похоже, твой лесник выбрал Иверна! Это может быть я, пишущий этот ямайский банан, от претендента Ivern или товарищ Ivern main, использующий эту презентацию, чтобы вы были проинформированы о том, как играть с Ivern, и помочь вам получить победу в этом матче, чтобы вы могли получить немного очков лиги!



A person wearing a green, leafy, horned costume with a red mushroom on top. They are wearing a black jacket with white text and a red Supreme logo. The background is a blurred green forest.

- Поддержка - ИНГЕЙДЖ
ПОДДЕРЖКУ,
ПОЖАЛУЙСТА, ЭТО
БЕСПЛАТНЫЙ ВИН, в
противном случае работает
все, что не маги!

Начнем с пассива Ivern! Друг леса

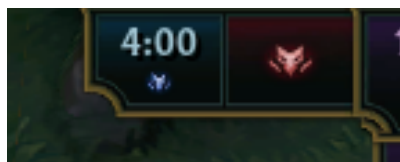


Иверн - ЕДИНСТВЕННЫЙ Джанглер, КОТОРЫЙ НЕ МОЖЕТ ВЕРТИКАЛЬНО КЛИРИТЬ ИЗ ЗА СВОЕЙ ПАССИВКИ, ТАК ЧТО ПОЖАЛУЙСТА, ОБРАТИТЕ НА МЕНЯ ВНИМАНИЕ И ПОМОГИТЕ МНЕ ПОЛУЧИТЬ ПРИО В ЛЕСУ, ИЛИ Я БУДУ ОТСТАВАТЬ НА 4 УРОВНЯ.

Я НЕ МОГУ СРАЗУ УБИТЬ ЛАГЕРЯ, НЕ ПОМЕТИВ ИХ

Formula: $42 - 2 \text{ per level until level 6, then } 3 \text{ until level 11, then } 4 \text{ until level 15. This is capped at } 1 \text{ second at level 15.}$

Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Value	40	38	36	34	32	30	27	24	21	18	15	11	7	3	1



Не привязывайтесь ко мне! Используйте это время, чтобы зачейзить, или получить преимущество на линии, или пулл-вейв, чтобы добить крипов (стратегия 500 iq).

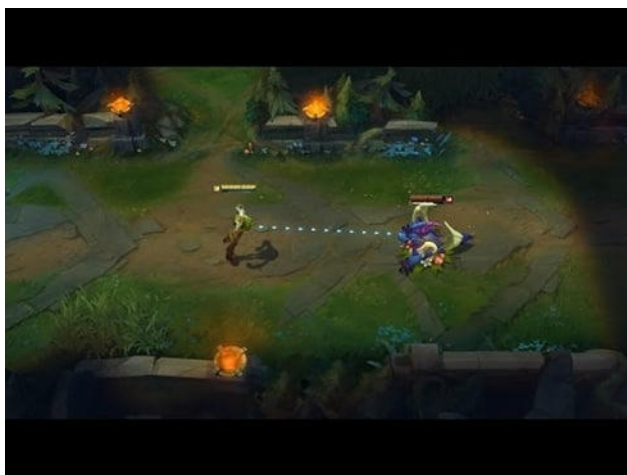
ПОСЛЕ УРОВНЯ 5 Я ДАЮ БАФФЫ ПОСЛЕ ЗАЧИСТКИ КРАСНЫХ/СИНИХ БАФОВ, ТАК ЧТО ПОДНИМИЙТЕ ИХ! ОНИ ЛЕЖАТ 1 МИНУТУ ПОСЛЕ СМЕРТИ БАФФА, ПОЭТОМУ СЛЕДИТЕ ЗА ТАЙМЕРОМ ИГРЫ, ЧТОБЫ СЛЕДИТЬ ЗА ЭТИМ.

Время перейти к способности, о которой вы все не знаете, как она работает!






Q ЗОВ КОРНЕЙ Иверна

Иверн Q — одна из самых сильных способностей в игре, по скольку она позволяет всей вашей команде рухнуть на одну обездвиженную цель! Все, что вам нужно сделать, это щелкнуть правой кнопкой мыши по цели, чтобы перейти в диапазон атаки. Поэтому, когда я попаду Q, пожалуйста, обратите внимание на это, если я подхожу, чтобы попасть в диапазон, пожалуйста, пройдите вперед ко мне, чтобы вы могли нажать на мой Q, когда я его брошу ЛЕТИТЕ СО МНОЙ, ЕСЛИ ВЫ СМОГЛИ НАЖАТЬ НА ПКМ, ВЫ ПРЕКРАСНЫЙ ТИММЕЙТ





ВЫ ТАК ЖЕ МОЖЕТЕ НАЖАТЬ НА Q ЧЕРЕЗ СТЕНЫ, ПОЖАЛУЙСТА, ОБРАЩАЙТЕ ВНИМАНИЕ!

Зов корней
Дальность поражения: 1100 Ширина: 150 Скорость: 1300 Стоимость: 60 маны
Перезарядка: 14 / 13 / 12 / 11 / 10

**АКТИВАЦИЯ:** Иверн выпускает цепкий корень в выбранном направлении, который наносит  магический урон первому пораженному противнику и  обездвиживает его на некоторое время.

Урон:
80 / 125 / 170 / 215 / 260 (+ 70% силы умений)

Обездвиживание:
1.2 / 1.4 / 1.6 / 1.8 / 2

Иверн и его союзники, могут выбрать обездвиженного **Зовом корней** противника, чтобы совершить  рывок к тому, остановившись на расстоянии от противника, равном их  дальности атаки.

ВТОРАЯ АКТИВАЦИЯ: Иверн совершает рывок к цели умения.

Иверн W Создатель кустов



Иверн может использовать свои кусты, чтобы сделать стену, которая лишает врага обзора. Так что, когда мы сражаемся за объекты, играйте вокруг моих кустов! Не позволяйте им менять позицию или драться. Пусть они проверят нас, и я могу бросить Q, чтобы получить бесплатный килл в том файте, Если вы забыли об про Иверн Q, прочитай те слайд 4.

Иногда я размещаю кусты случайным образом на линии или в дольстены. Мы, как команда, можем поставить эти кусты, чтобы подразнить врага, и получить бесплатный килл, который может привести нас к победе или объективной игре в большинстве!

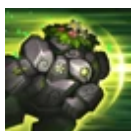
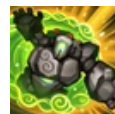


Ульта Иверна Маргаритка



Иверн призывает маргаритку, большого каменного голема который подбрасывает людей вверх пока наносит тонну урона. Комбинация Иверна с Маргориткой может не давать пройти врагам с Е (70% замедления), потом подбрасывание Маргаритки (секунда подбрасывания), потому что если попаду кушкой своей то на враге будет 5 секунд стана. Так что если Маргаритка дерется пожалуйста помогите ей и летите на моей Q Иверна, как только я получу комбо то враг будет в пермастан!

ТАК ЖЕ НИКОГДА НЕ СДАВАЙ ТП НА МАРГАРИТКУ, ТОГДА Я НЕ МОГУ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МОЮ УЛЬТУ И МОГУ ПОТЕРЯТЬ КИЛЛ АИАСИСТ, ТАК ЧТО ПОЖАЛУЙСТА, НЕ СДАВАЙ ТП НА НЕЁ, ИЛИ Я МЕНТАЛЬНО ВЗРОВУСЬ



БАЗОВАЯ СКОРОСТЬ ДВИЖЕНИЯ МАРГАРИТКИ СОСТАВЛЯЕТ 419, ПОЭТОМУ ОНА МОЖЕТ ПРЕСЛЕДОВАТЬ ЛЮБОГО В РАННЕЙ/СРЕДНЕЙ ИГРЕ.

Спасибо, что прочитали мою презентацию!

Будем надеяться, что вы прочитали каждый слайд и теперь знаете всю информацию, чтобы играть с Иверном! Игра должна быть ядерной, если вы все прочитали. Если у вас есть какие-либо вопросы или опасения, пожалуйста, сообщите об этом в лобби-чате выбора чемпиона или в командном чате, как только мы войдем в игру.

