

# Application

## **FFSA** **TECH**

Développement réalisé par Kevin Trevey

**Une application dédiée aux commissaires techniques de la FFSA**

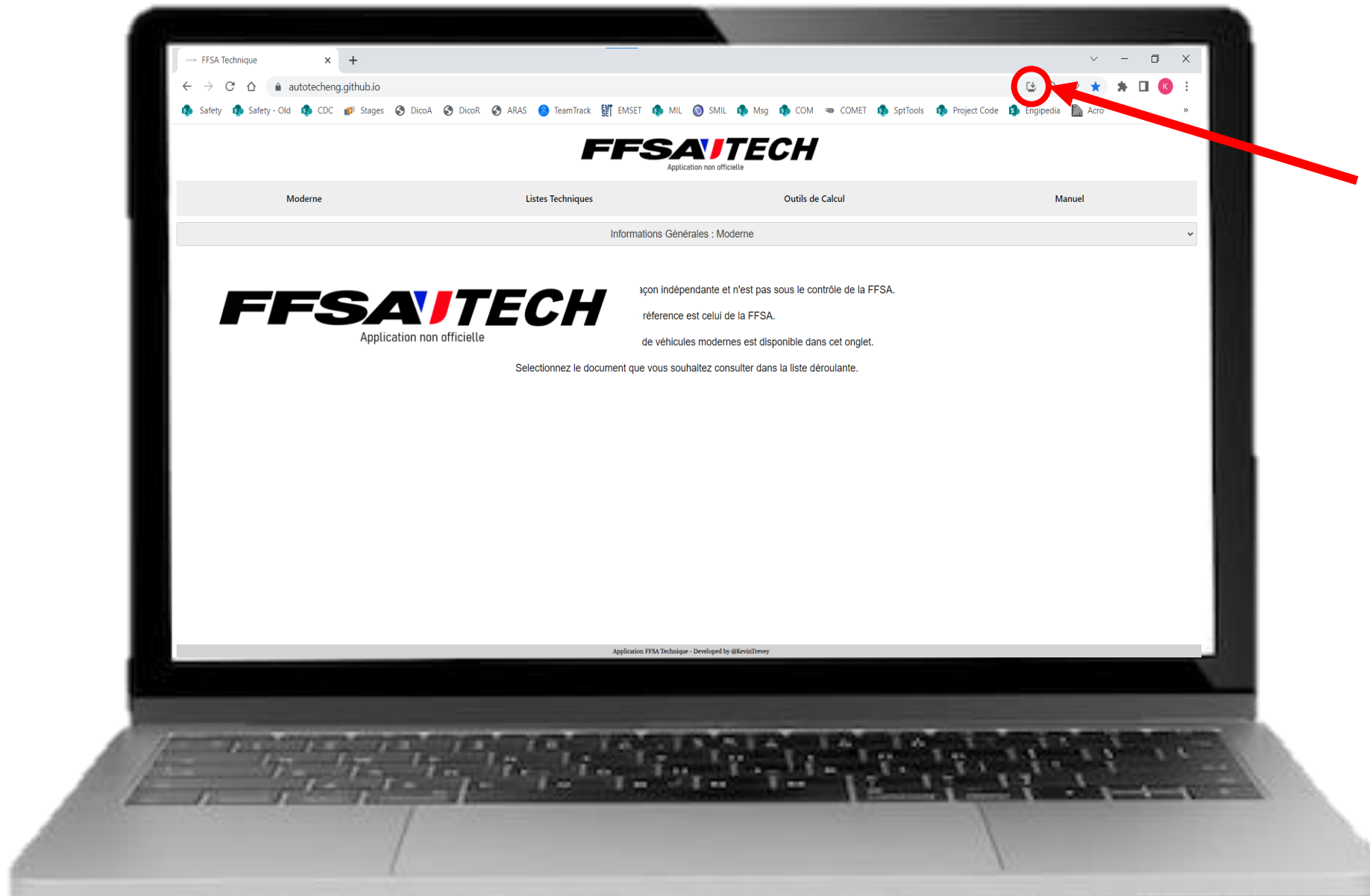
Cette application est développée de façon indépendante et  
n'est pas sous le contrôle de la FFSA.  
Le site de référence est celui de la FFSA.

# Procédure d'installation

Lien vers l'application : <https://autotecheng.github.io/>

Il est préférable d'ouvrir le lien avec **Google Chrome** pour le bon fonctionnement de l'application.

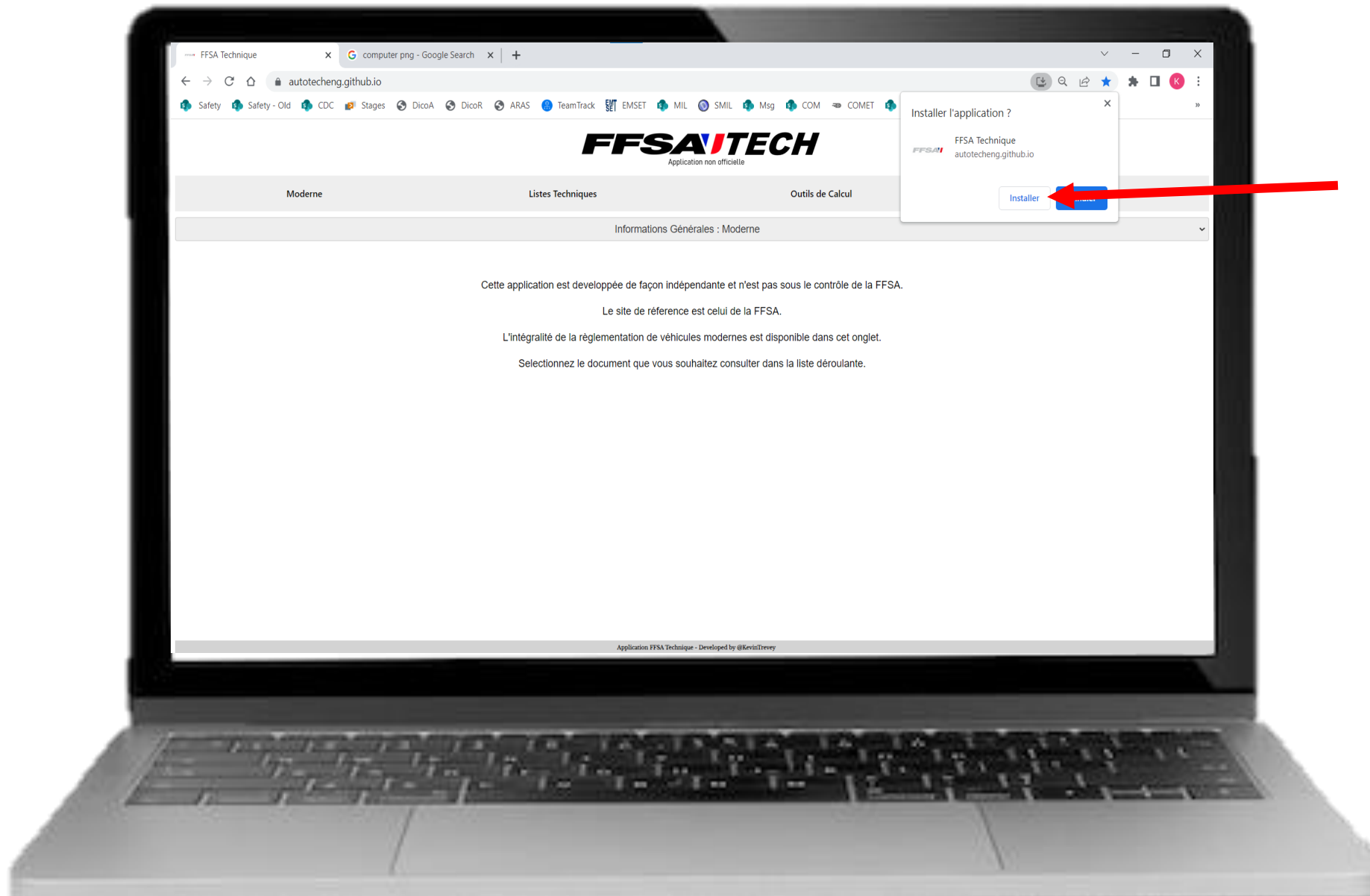
# Installation de l'application sur ordinateur avec chrome



Installer l'application en cliquant ici.

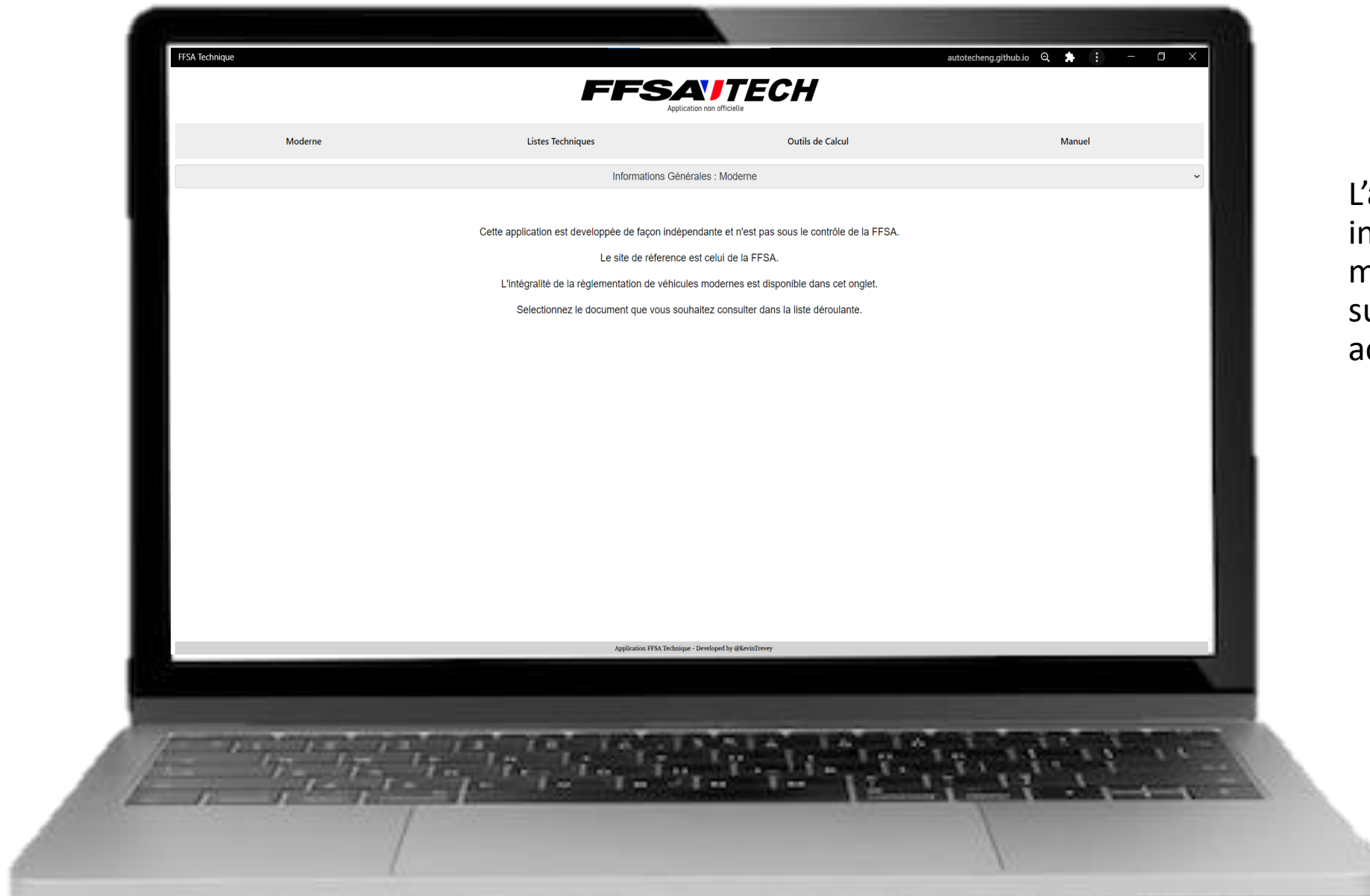
Vous pouvez également consulter l'application depuis le site web.

# Installation de l'application **sur ordinateur** avec **chrome**



Puis cliquez sur  
« installer »

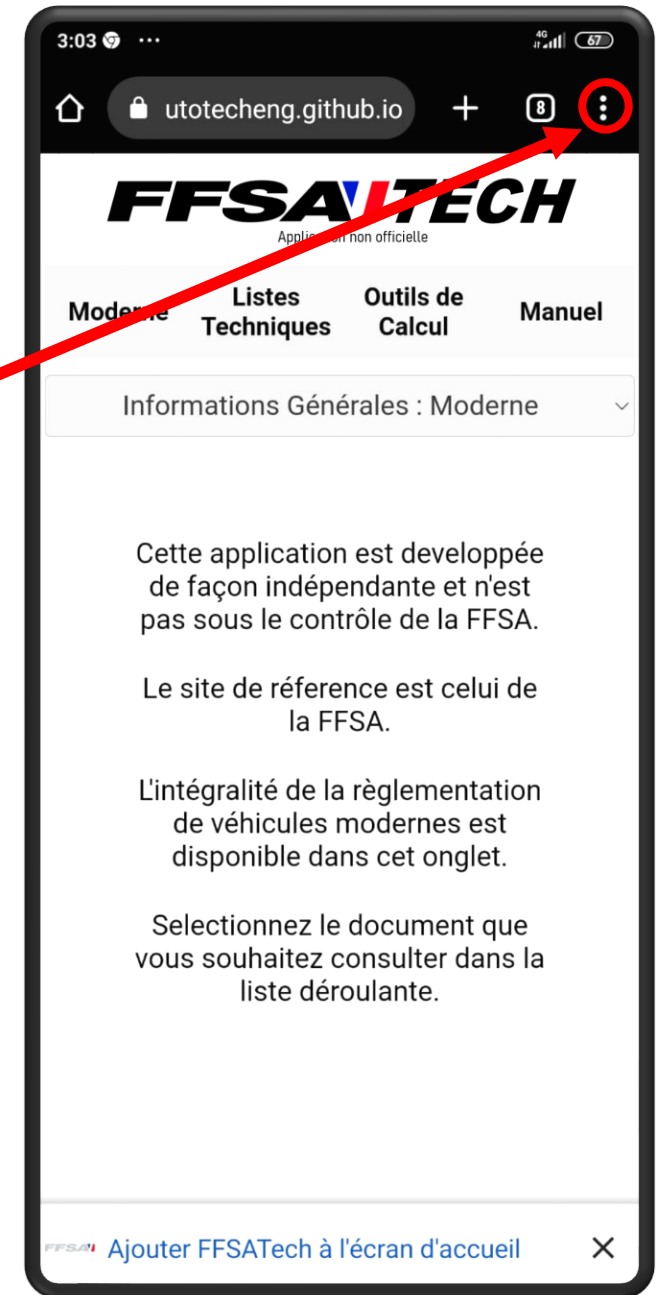
# Installation de l'application **sur ordinateur** avec **chrome**



L'application est installée, vous avez maintenant une icône sur votre bureau pour y accéder.

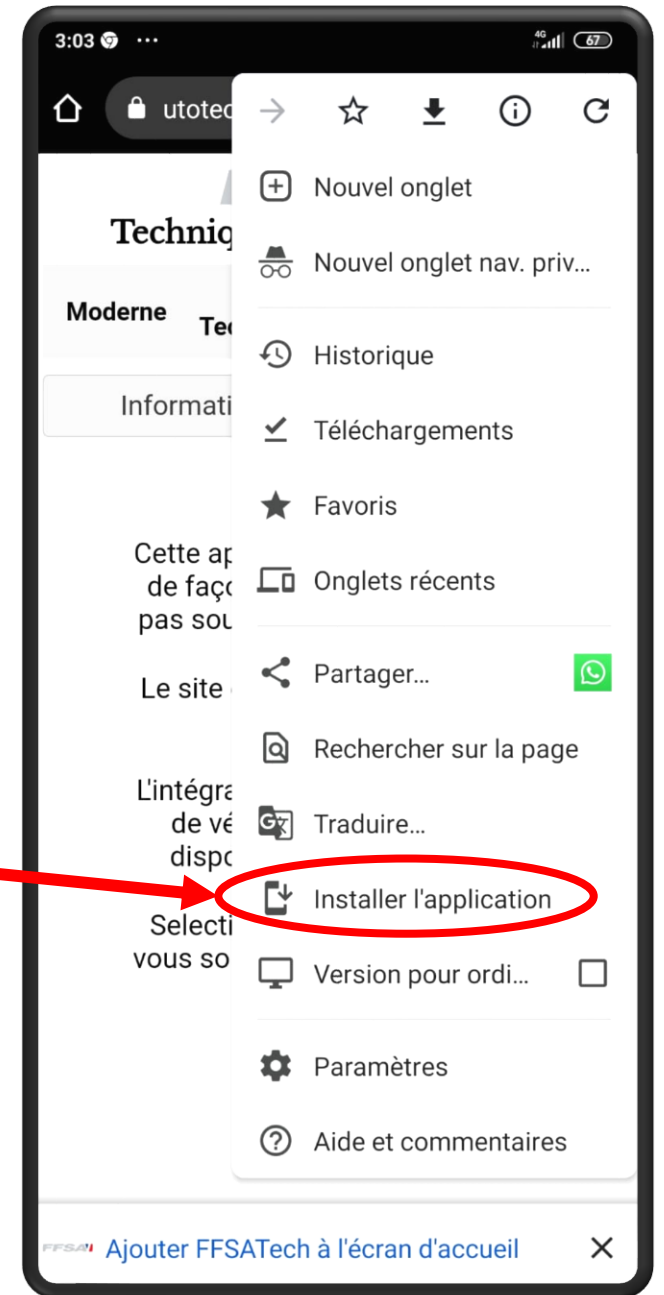
Installation de l'application **sur téléphone** avec  chrome

Cliquer ici



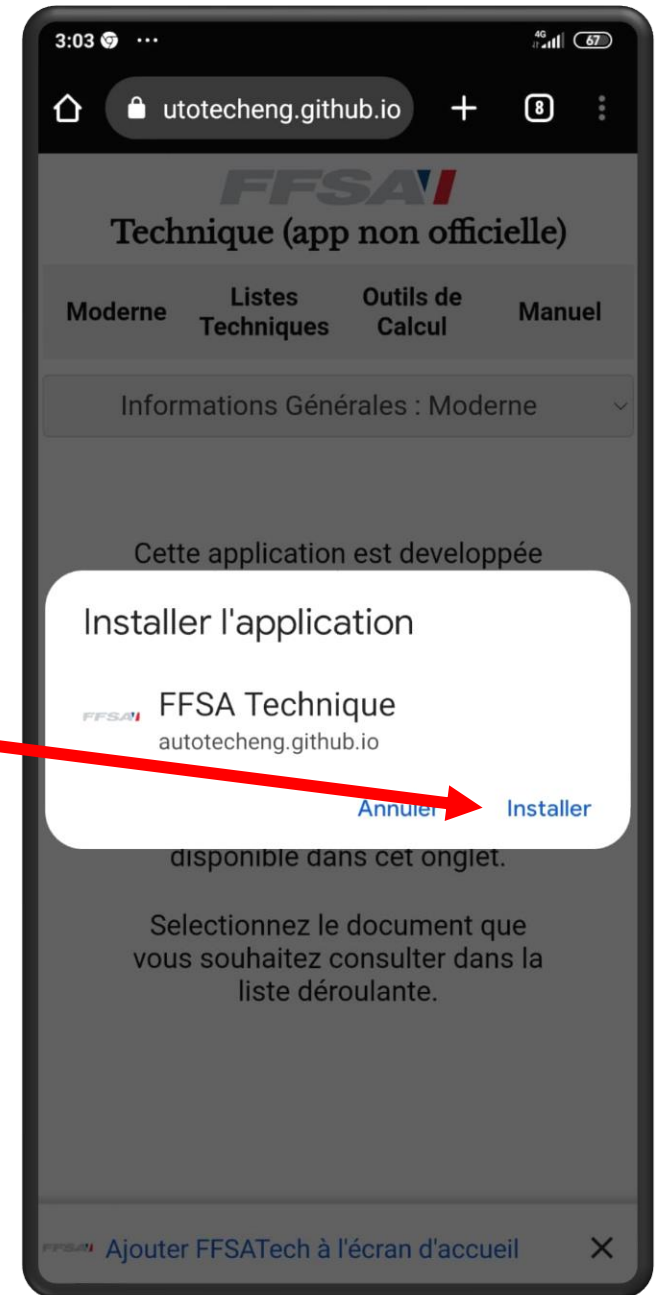
Installation de l'application **sur téléphone** avec  chrome

Puis : « installer l'application »



Installation de l'application **sur téléphone** avec  **chrome**

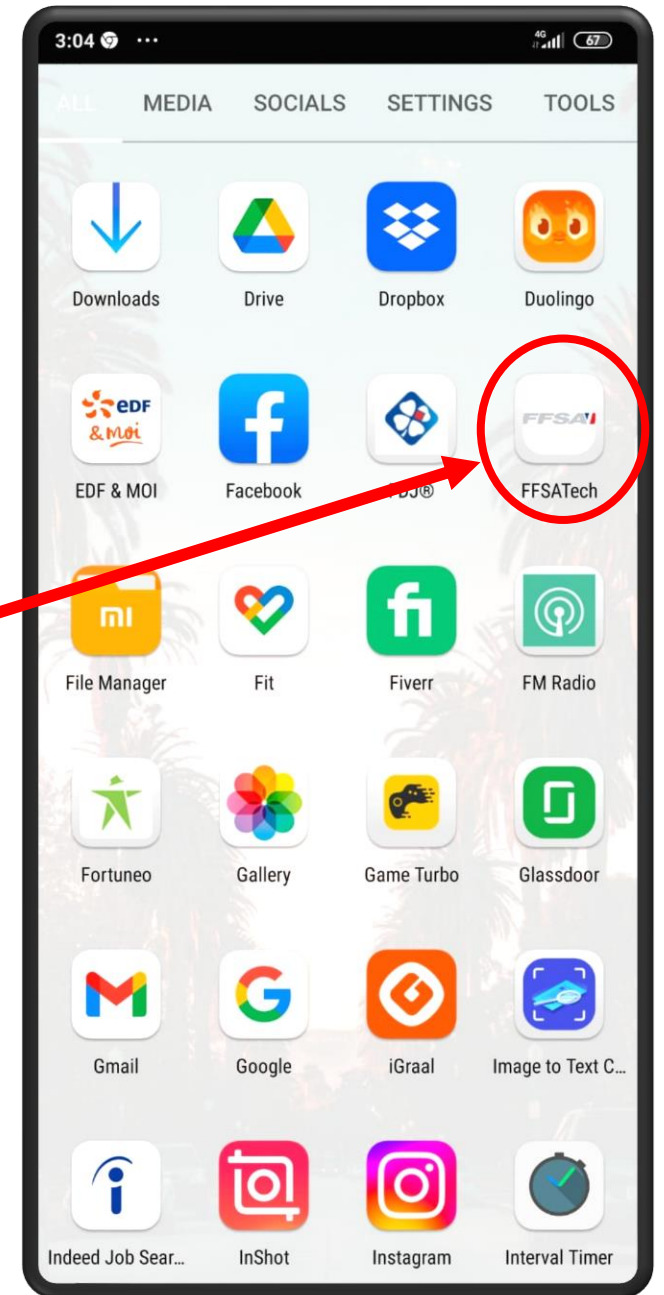
Puis « installer »





Installation de l'application **sur téléphone** avec  **chrome**

L'application est installée, vous avez maintenant une icône sur votre bureau pour y accéder.



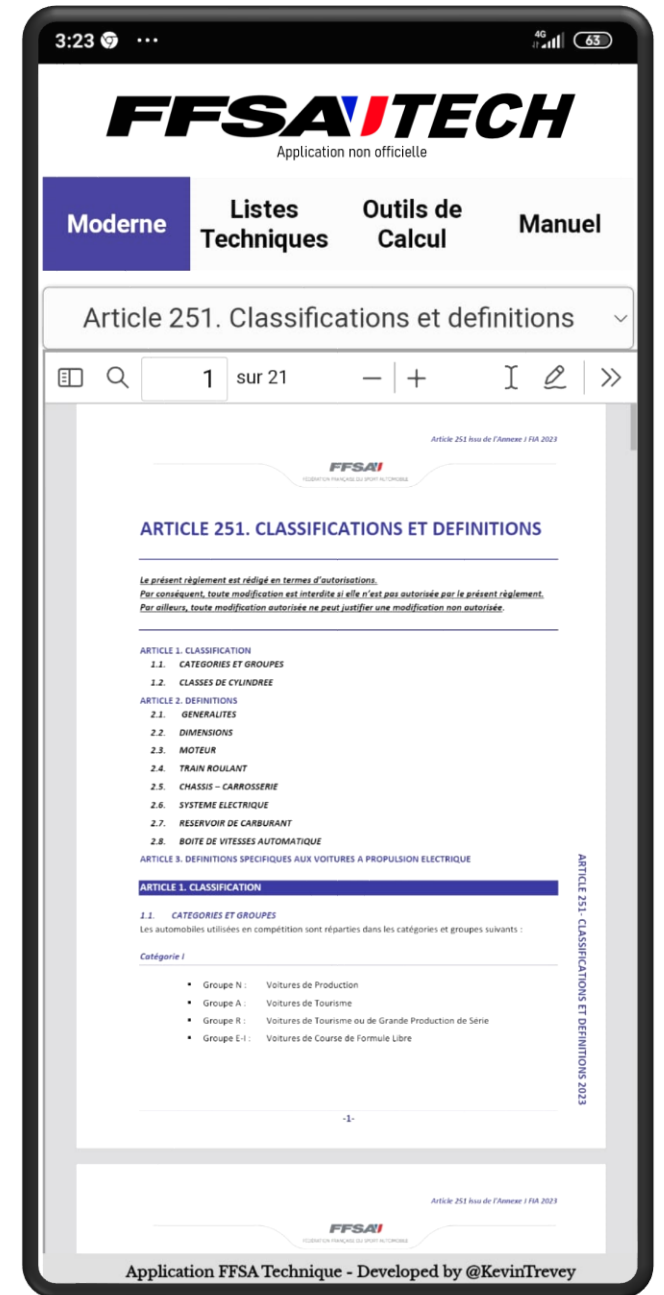
# Présentation des fonctionnalités

L'application est composée de 4 onglets :

## 1) **Moderne** : Règlements techniques des véhicules modernes

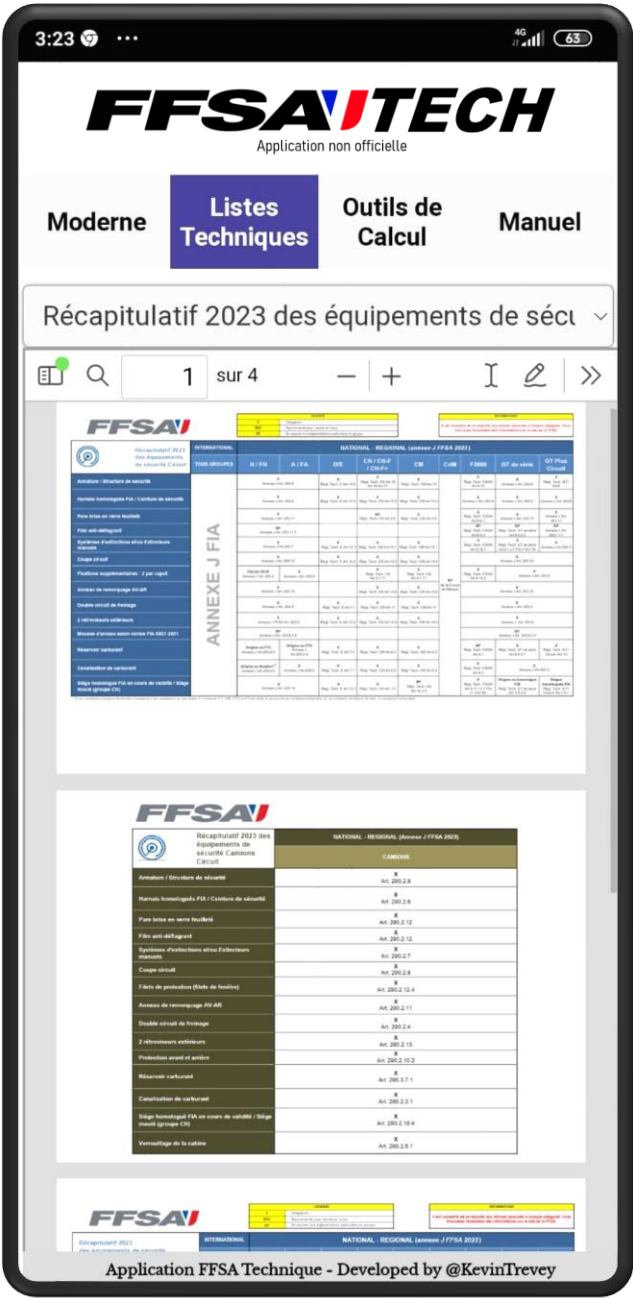
Dans la liste déroulante vous trouverez les catégories suivantes :

- Annexe J
- Biplace Monoplace
- Drift Accélération
- Tout Terrain



# Présentation des fonctionnalités

2) **Listes Techniques** : Les listes techniques (Récapitulatifs des équipements de sécurité, etc).



# Présentation des fonctionnalités

- 3) **Outils de calcul** : Cet onglet regroupe une palette d'outils de calcul (cylindrée, rapport de boîte, taux de compression, etc)

3:24

4G

65

**FFSA TECH**  
Application non officielle

Moderne

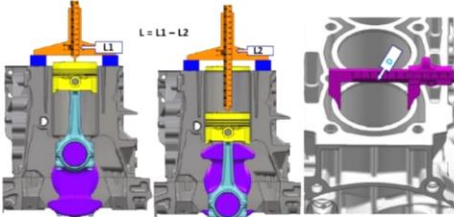
Listes Techniques

**Outils de Calcul**

Manuel

Vérification de la cylindrée moteur

**Vérification de la cylindrée moteur**



$$\text{Cylindrée Unitaire} = (\pi \cdot D^2 \cdot L) / 4$$
$$\text{Cylindrée Totale} = \text{Cylindrée Unitaire} \cdot \text{Nombre de cylindre}$$
$$\text{Cylindrée Totale corrigé Moteur Turbo Essence} = \text{Cylindrée Totale} \cdot 1.7$$
$$\text{Cylindrée Totale corrigé Moteur Turbo Diesel} = \text{Cylindrée Totale} \cdot 1.5$$

Diamètre intérieur du cylindre - D (mm)

Course du piston - L (mm)

Nombre de cylindre

**Calculer**

Application FFSA Technique - Developed by @KevinTrevey

# Présentation des fonctionnalités

4) **Manuel** : Cet onglet permet de consulter le Manuel des Commissaires Techniques.



# Information complémentaire

Pour toute question, suggestion, ou requête, veuillez écrire à l'adresse suivante :

**[kevin.trevey7@gmail.com](mailto:kevin.trevey7@gmail.com)**