

Funkčná Špecifikácia

dynamickej webovej aplikácie

Autobahn.sk

2025

O projekte	3
Úvodné informácie	3
Zákaznícka časť	4
UC 0 - Layout	4
UC 0.1 - Header	4
UC 0.1.1 - User info	4
UC 0.2 - Footer	4
UC 1 - Login	4
UC 1.1 - Successful login	4
UC 1.2 - Failed login	4
UC 2 - Homepage	4
UC 2.1 - Search	4
UC 2.2 - Hero Section	5
UC 2.2.1 - Car Search	5
UC 2.3 - Feed	5
UC 2.3.1 - Testimonials	5
UC 3 - Bazár	5
UC 3.1 - List rezervácií	5
UC 3.1 - Vytvorenie rezervácie	5
UC 3.2 - Upravovanie a zrušenie rezervácie (JOKE)	6
UC 4 - Moje rezervácie	6
UC 4.1 - Zoznam miestností	
Na obrazovke je zobrazený list so vsetkymi miestnosťami v ktorých ma uzivatel vytvorenú rezerváciu v podobe kariet miestností.	6
UC 4.1.1 - Karta miestnosti	6
UC 4.2 - Zoznam objektov	6
UC 4.2.1 - Karta objektu	6
UC 5 - Mapa	7

O projekte

Úvodné informácie

Názov projektu: Autobahn

Typ projektu:	Dynamická webová aplikácie
Cieľové platformy:	Web, iOS, Android
Dostupnosť:	Webový prehliadač, Mobilný telefon
Zameranie:	Autobazár
Účel projektu:	Vytvorenie platformy pre komunitné fórum, inzerenciu/kúpu automobilu
Cieľová skupina:	Masy ľudí, Inzerenti automobilov, ľudia ktorí hľadajú automobil
Jazyk:	Slovenčina

Zákaznícka časť

UC 0 - Layout

UC 0.1 - Header

V headery sa nachádza logo našej aplikácie a navbar, s linkami na jednotlivé časti aplikácie. Jeden link obsahuje názov stránky. Linky: Domov, Bazár, Fórum, Virtuálny servis, Auto na mieru, QnA. Takisto sa tu nachádza searchbar s možnosťou prehľadávať obsah na jednotlivých podstránkach.

UC 0.1.1 - User info

Na konci navbaru je zobrazené používateľove meno a vedľa neho avatar, ktorý si po kliknutí na neho budem vedieť zmeniť - zobrazí sa native image picker s preddefinovanými možnosťami výberu avatara. Používateľa po odhlásení presmeruje na obrazovku [UC 01 - Login](#).

UC 0.2 - Footer

Footer obsahuje copyright label zarovnaný na stred - "Grundza Studios, 2023".

UC 1 - Login

Po otvorení aplikácie sa dostane používateľ na prihlásenie.

Nachádza sa tu Google SSO login button - presmeruje používateľa najskôr na Google SSO modal, a následne po úspešnom prihlásení na obrazovku [UC 02 - Všetky stoly](#).

UC 1.1 - Successful login

Po úspešnom prihlásení na strane google používateľa informuje o úspešnom prihlásení toast notifikácia, a následne používateľa presmeruje na obrazovku [UC 02](#) - Homepage. Pre úspešné prihlásenie bude potrebné mať najskôr vytvorený účet v CMS.

UC 1.2 - Failed login

Po neúspešnej autentifikácii na strane google sa používateľovi zobrazí error toast notifikácia o neúspešnom prihlásení. Na obrazovke sa nachádza informačný text s kontaktom (mail) na administrátora aplikácie. Pre úspešné prihlásenie bude potrebné mať najskôr vytvorený účet v CMS - admin musí manuálne vytvoriť účet danému užívateľovi v CMS.

UC 2 - Homepage

UC 2.1 - Search

Ďalej sa v headeri nachádza search bar, ktorý sa aktivuje kliknutím na search ikonu. Súčasne so zadáním vyhľadávacieho termínu bude prebiehať vyhovujúce vyhľadávaciemu termínu.

Filtrovanie bude prebiehať na základe tagov.

UC 2.2 - Hero Section

Marketingovo prítiažlivý copywriting + zobrazenie informácií o našom portále.

UC 2.2.1 - Car Search

Vyhľadávanie inzerátov na automobily poháňané AI podľa zadanych požiadavok.

UC 2.3 - Feed

Výber najlepšieho/najaktuálnejších tém/inzerátov z jednotlivých podstránok.

UC 2.3.1 - Testimonials

Odporúčania a recenzie komunity na náš portál

UC 3 - Bazár

Hore vľavo sa nachádza tlačidlo na vratenie používateľa na predoslu obrazovku.

Ďalej sa vľavo hore nachádza avatar a názov miestnosti. Vedľa sa nachádza názov a ID objektu. Vpravo hore sa vedľa info o miestnosti a objektu nachádza fotka daného objektu.

UC 3.1 - List rezervácií

List rezervácií obsahuje informácie o rezerváciách na danom objekte.

Na vrchu sa nachádza segment selector, cez ktorý sa bude dať vyberať medzi domami typmi filtrovania rezervácií:

- Zobrazenie všetkých rezervácií
- Zobrazenie používateľových rezervácií
 - Záznamy rezervácií prihláseného používateľa budú vizuálne odlíšené od ostatných rezervácií.

Jeden záznam o rezervácii obnáša meno používateľa, kto si objekt rezervoval, a od kedy do kedy má vytvorenú rezerváciu. List bude rozdelený na 3 menšie listy zobrazené vedľa seba. Na liste bude aplikované stránkovanie - informácie o stránkovaní budú zobrazené pod listami.

Later: prerobiť na calendar view (google calendar)

UC 3.1 - Vytvorenie rezervácie

Nachádzajú sa tu dva datetime inputy, používateľ bude musieť zvoliť čas a dátum začiatku a konca rezervácie, následne po zvolení termínov bude môcť používateľ odoslať samotnú rezerváciu tlačidlom. Pred odoslaním rezervácie bude prebiehať validácia vstupných parametrov, a následne sa overí, či v danom termíne bude objekt dostupný (či ho náhodou nemá rezervovaný už niekto iný).

Po úspešnom vytvorení rezervácie sa zobrazí success toast notifikácia o úspešnom vytvorení rezervácie.

Later: možnosť si pomenovať rezerváciu

UC 3.2 - Upravovanie a zrušenie rezervácie (JOKE)

Free verzia:

Keď budete chcieť upraviť alebo zrušiť rezerváciu, budete musieť napísať email na adresu support@artur.com, a následne do 30 dní vám bude doručená odpoveď. V prípade, že by ste neboli spokojní s takouto dodacou dobou, neváhajte, a kúpte si premium verziu našej aplikácie.

Paid verzia:

Keď používateľ klikne na svoju existujúcu rezerváciu, tak sa mu zobrazí popup s informáciami o rezervácii - od kedy do kedy, bude to vedieť upravovať a následne ukladať. Pri odosielaní upravených údajov bude taktiež prebiehať validácia zadanych údajov.

Popup bude obsahovať ikonu kosa pre mazanie danej rezervácie, následne po kliknutí sa zobrazí taký ten text, že či si je istý, že to chce zmazať.

Po potvrdení sa rezervácia zmaze a zobrazí sa success toast notifikácia o úspešnom mazaní.

UC 4 - Moje rezervácie

Screen UC04 "Moje Rezervácie" zobrazuje všetky aktívne rezervácie objektov ktoré si daný užívateľ zarezervoval. Obsahuje kartičky s miestnosťami a objektami ktoré sú v tých miestnostiach, vedľa názvu miestnosti je zobrazený avatar miestnosti.

UC 4.1 - Zoznam miestností

Na obrazovke je zobrazený list so všetkými miestnosťami v ktorých má užívateľ vytvorenú rezerváciu v podobe kariet miestností.

UC 4.1.1 - Karta miestnosti

Karta miestnosti obsahuje zoznam objektov - [UC 2.2 - Zoznam objektov](#). Ďalej sa v hlavičke karty nachádza avatar miestnosti a názov miestnosti, a nižšie sa nachádza segment selector pre filtrovanie medzi zobrazeniami: všetky objekty / používateľom rezervovaných objektov.

UC 4.2 - Zoznam objektov

V zozname objektov sa nachádzajú jednotlivé karty objektov listované pod sebou. Bud zobrazuje všetky objekty v danej miestnosti alebo iba tie, ktoré má užívateľ už rezervované.

UC 4.2.1 - Karta objektu

Karta samotného objektu obsahuje vždy avatar a názov objektu. Podľa zobrazenia v zozname objektov:

- Zobrazenie všetkých objektov v danej miestnosti:
 - Pokiaľ je objekt aktuálne voľný, je zobrazená zelená fajka
 - Pokiaľ je objekt aktuálne rezervovaný iným používateľom, je zobrazené červené x.
- Zobrazenie používateľom rezervovaných objektov v danej miestnosti:
 - Je zobrazený čas odkedy dokiaľ a dátum najbližšej rezervácie, prípadne prebiehajúcej rezervácie

Po kliknutí na kartu objektu je používateľovi zobrazený detail daného rezervovateľného objektu - [UC 3 - Detail objektu](#)

UC 5 - Mapa

Obrazovka obsahuje screenshot plánu (pôdorys) organizácie, s labelami na miestnostiach a rezervovateľné objekty na poskytnutie jednoduchšej navigácie pre užívateľa.