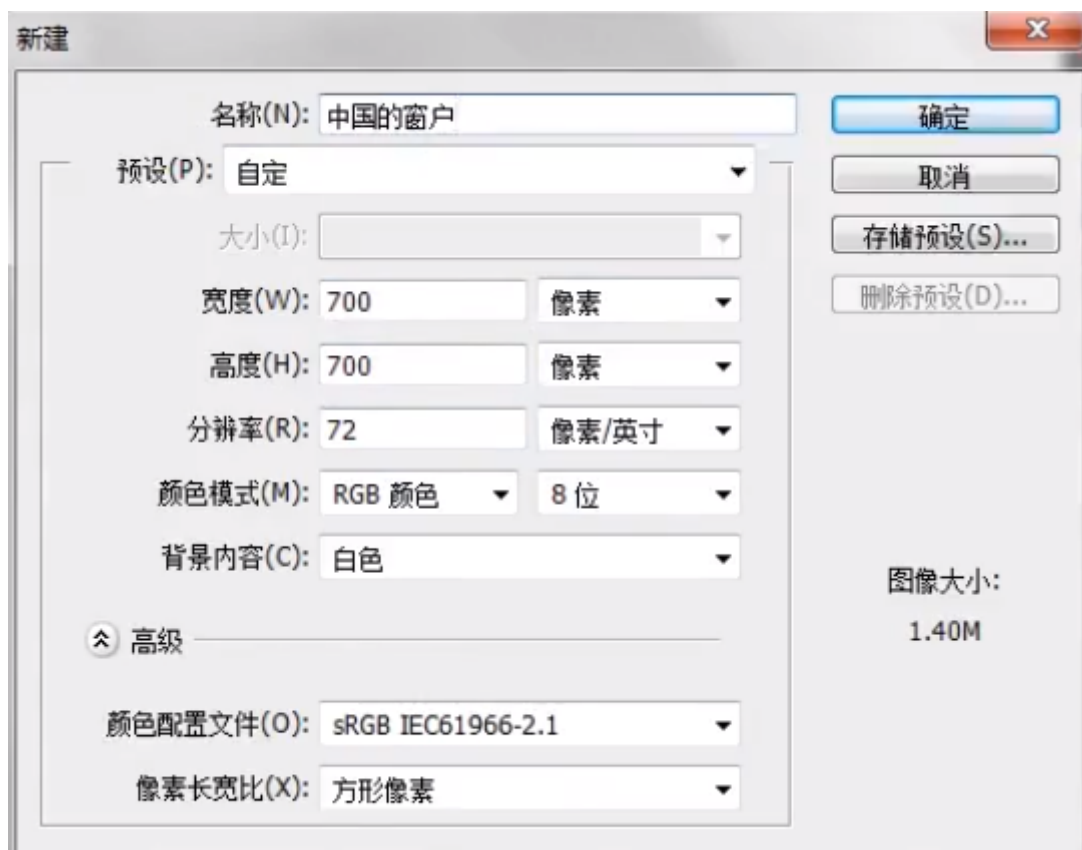


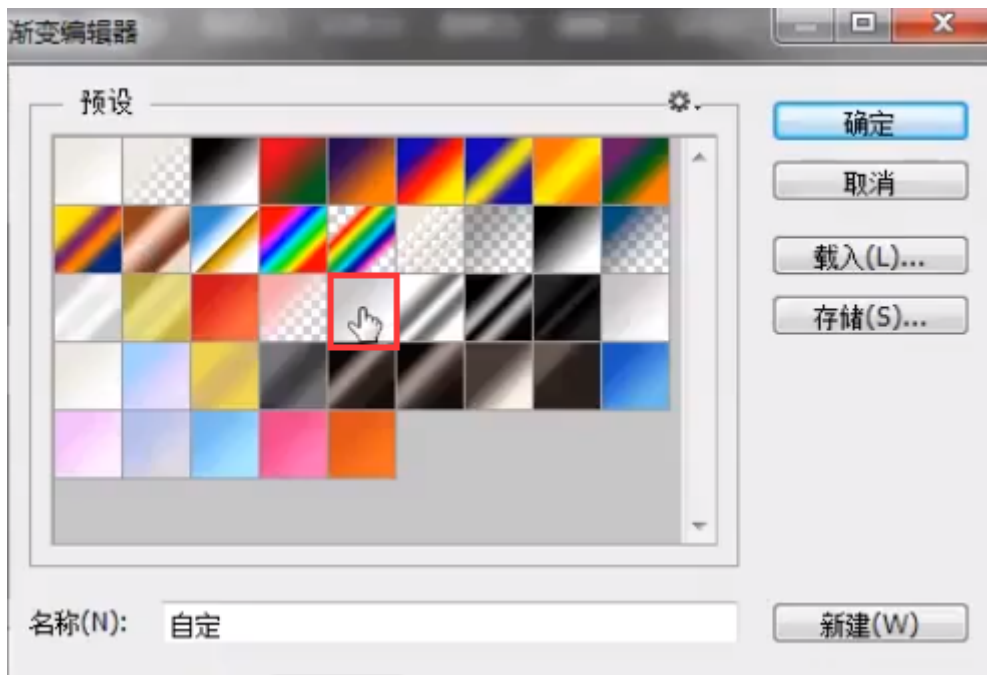
## 新建画板



## 新建一个图层 C + S + A + N



## 加上一个渐变



从右往左

阳光照射的效果



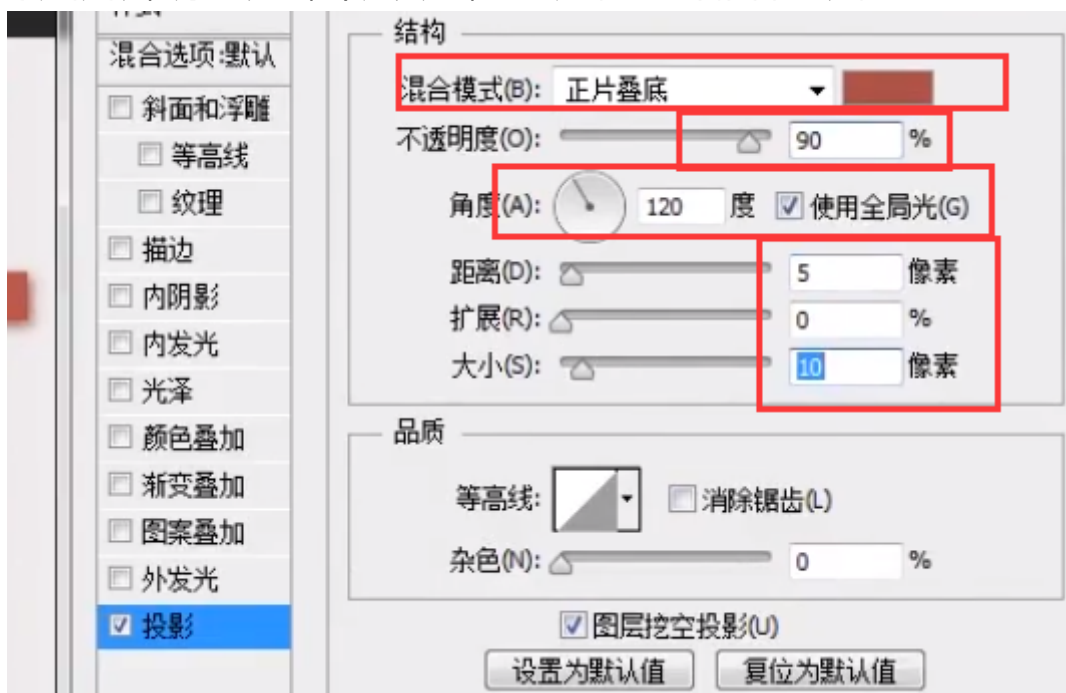
用矩形选框工具，创建一个长方形



使用红色填充

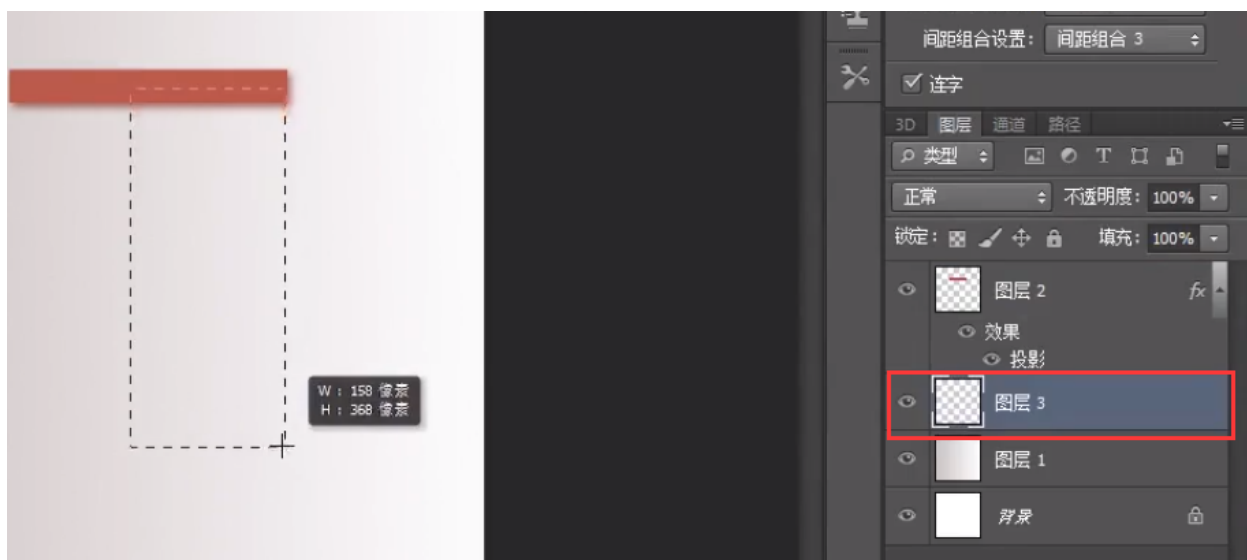


添加阴影，调整颜色，不用黑色，与窗户形成一个融合的效果

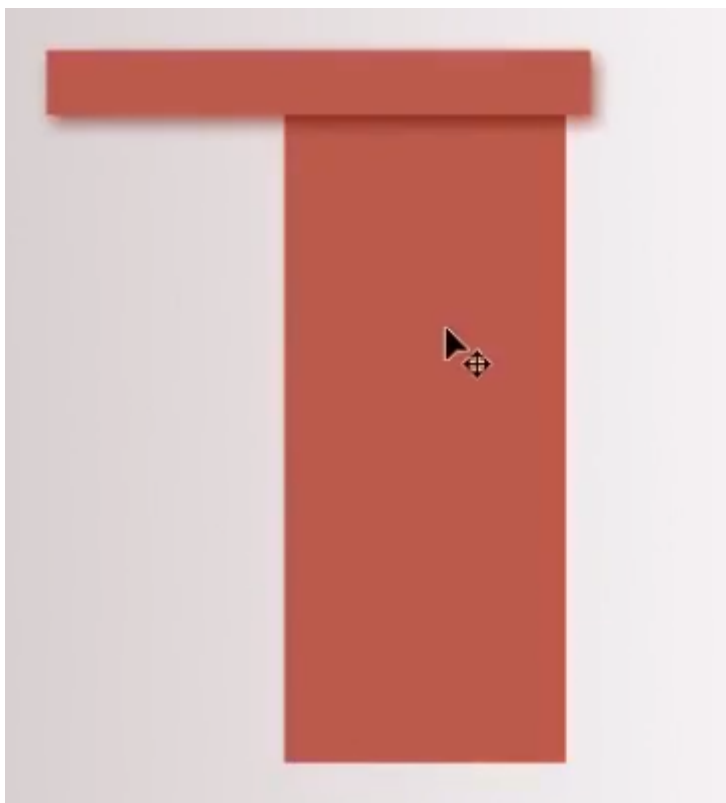


在新的图层上使用矩形选框工具

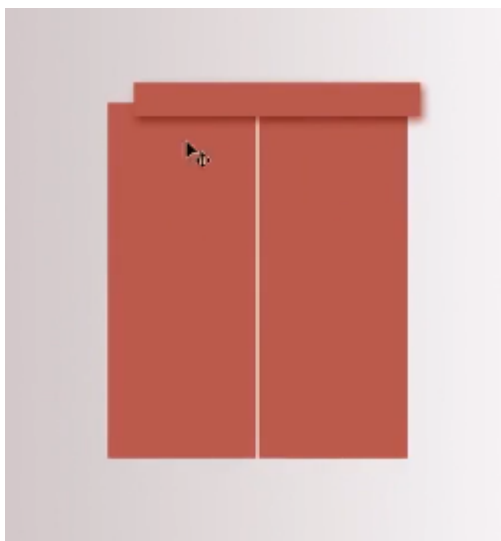
创建右侧的小窗户



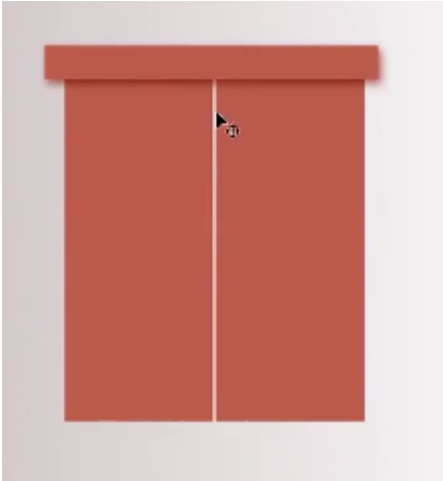
填充前景色



完成后复制



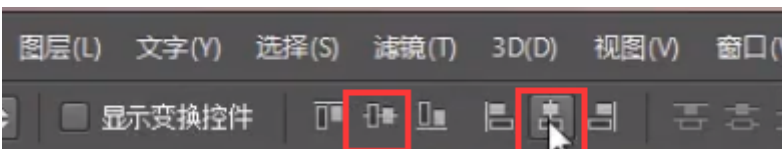
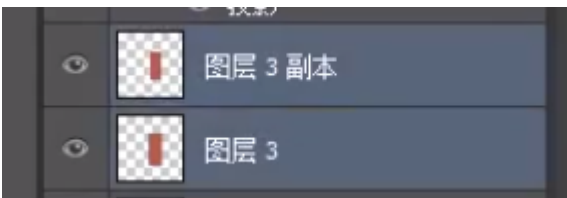
这一步的目的就是要看上方的条长度不够，用自由变换工具进行调整



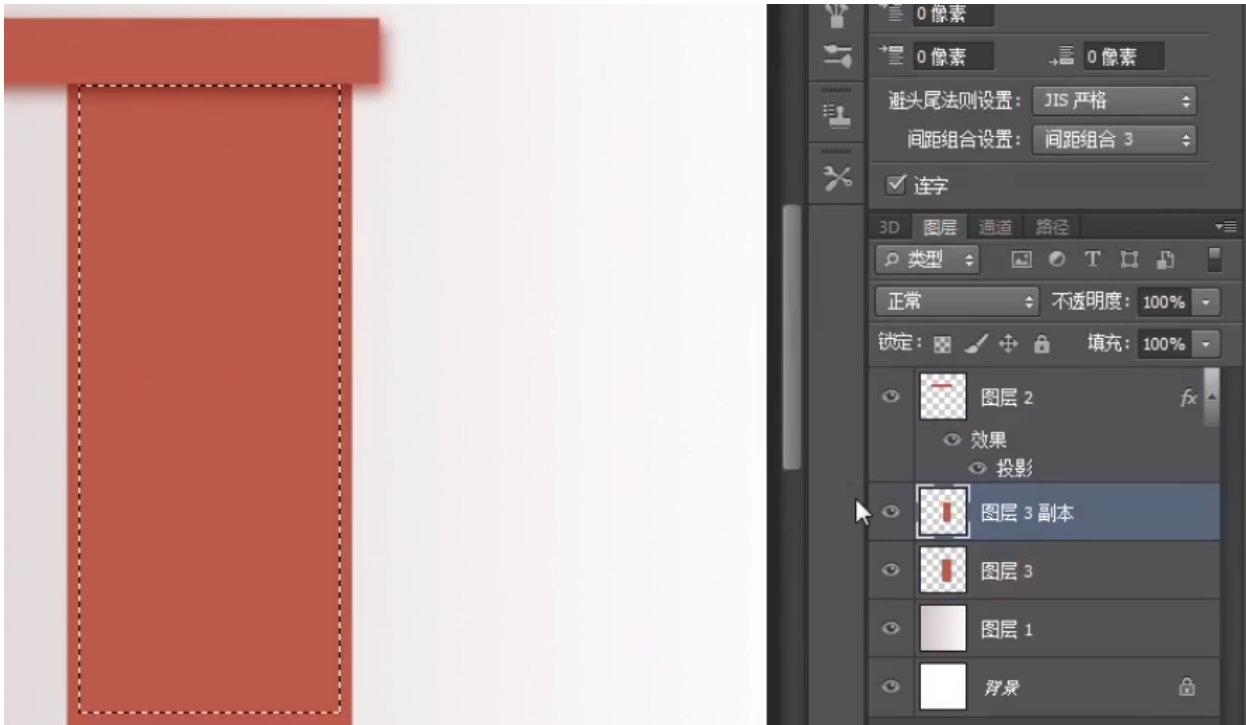
完成后将左侧的图层放在上面，缩小一部分



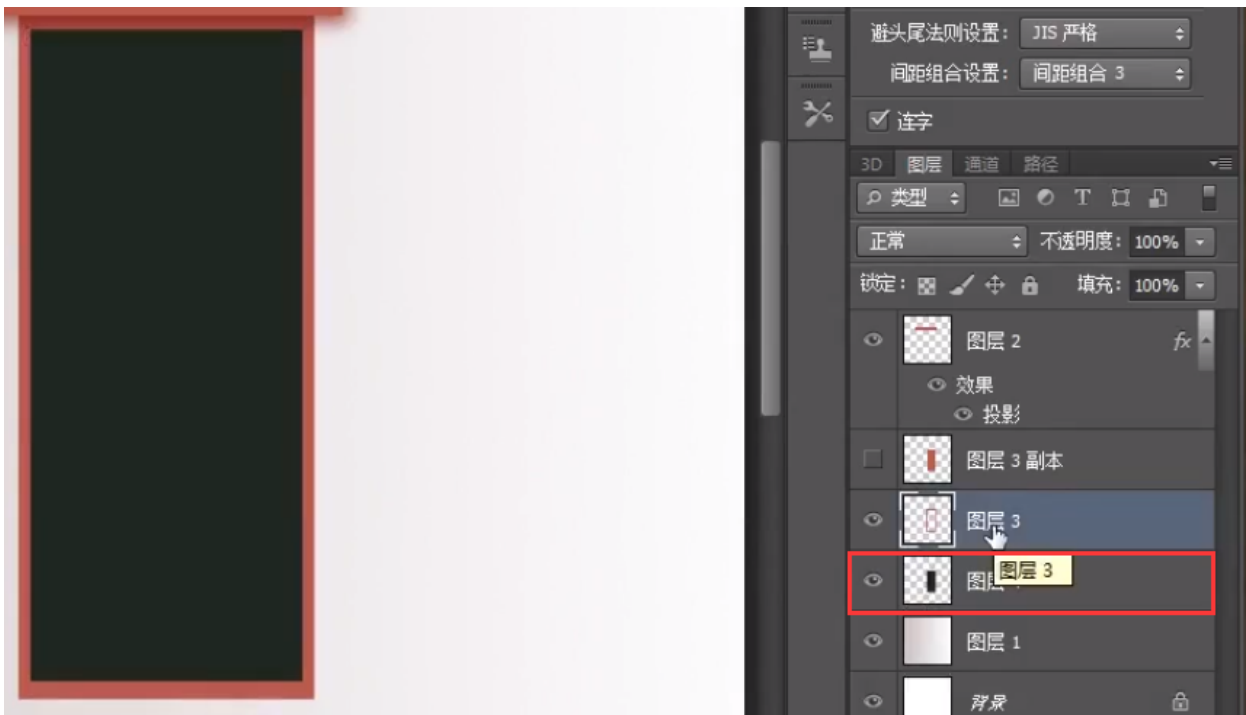
看这一步



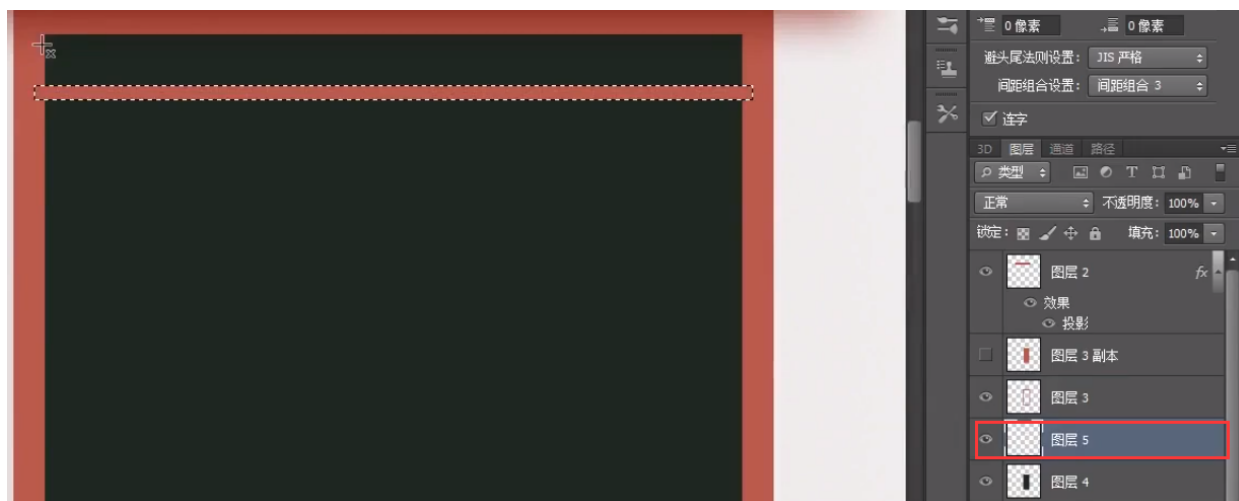
选中上一层的选框 Ctrl + 图层 在下一层进行删除



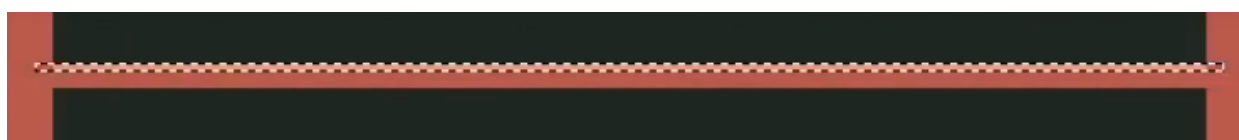
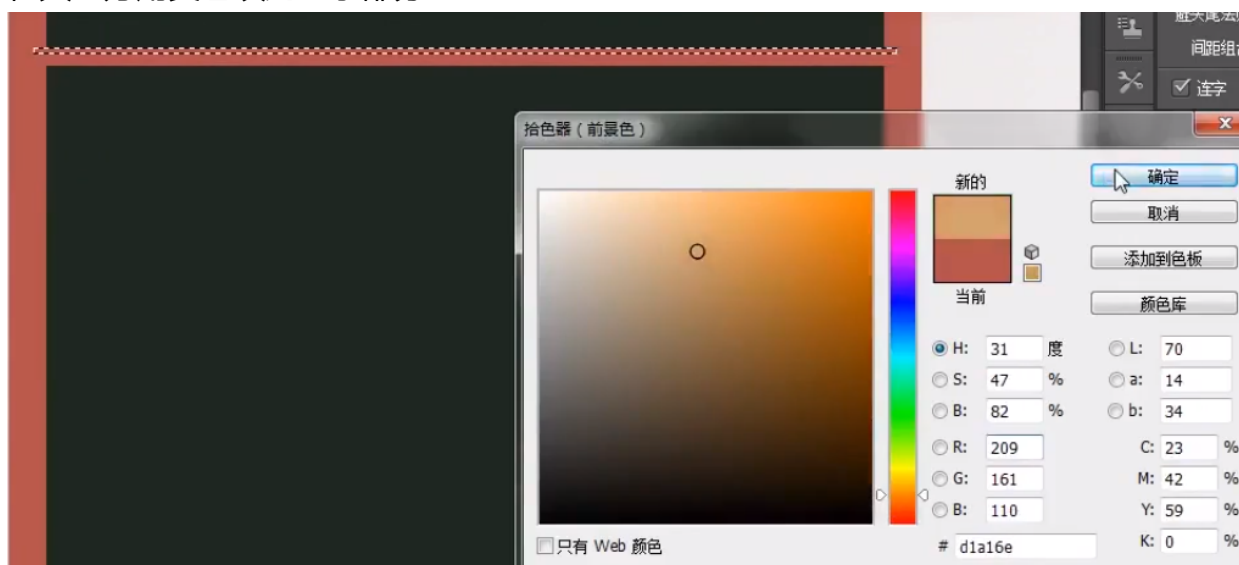
在该图层下再创建一个图层，作为背景，用选框工具，填充黑色



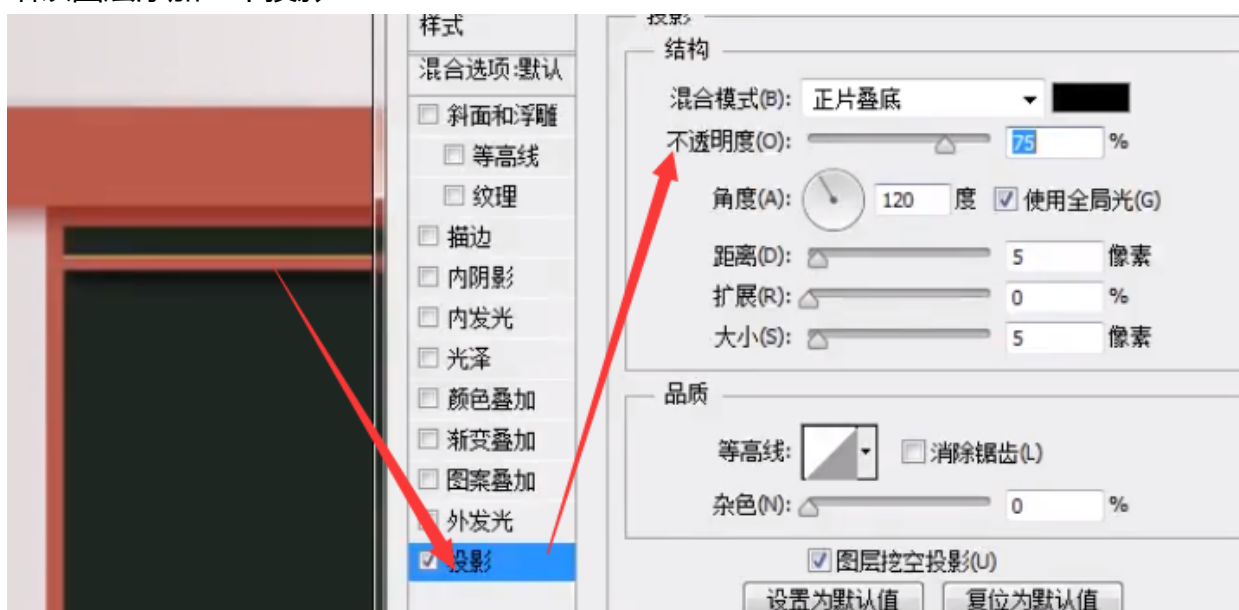
接着在该图层上新建一个图层，再用选框工具创建出一个横条



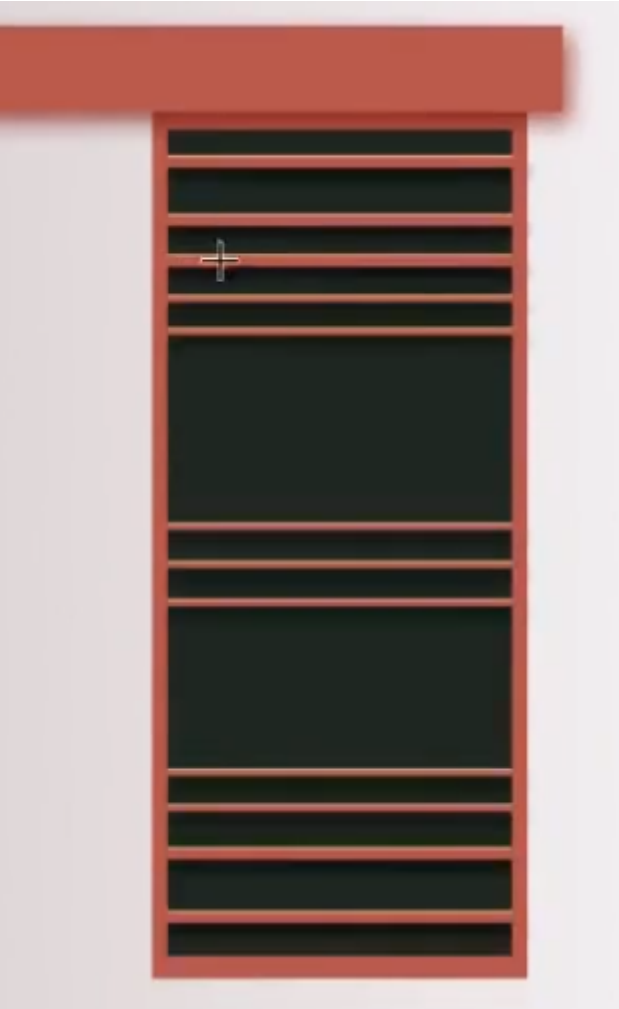
在其上方用黄色填充一小部分



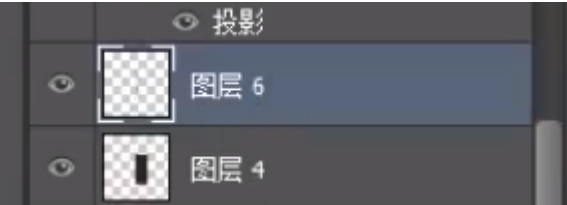
给该图层添加一个投影



接着赋值图层，位置分配好，有紧有密，有区分



新建图层



创建竖条，在横条的下面，有层次感

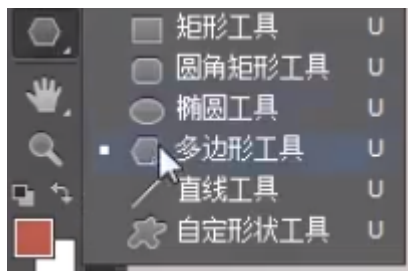




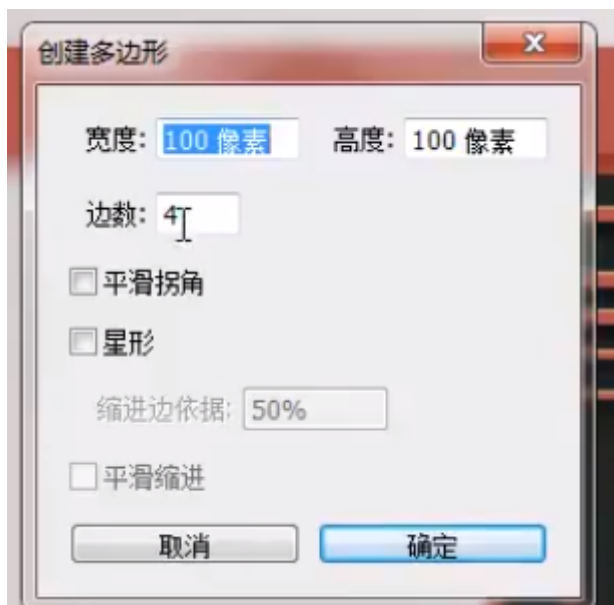
接着复制



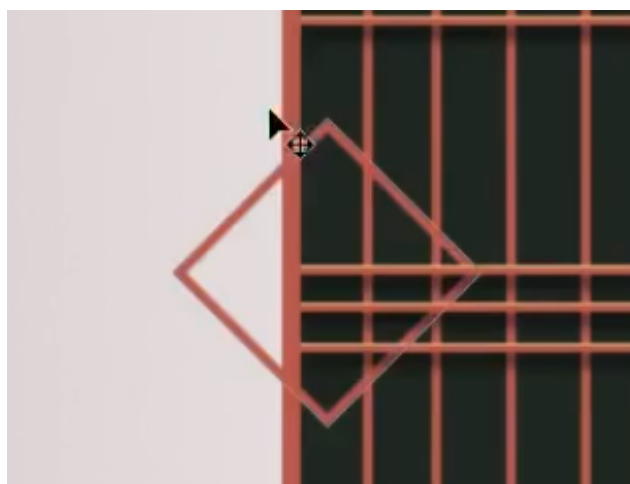
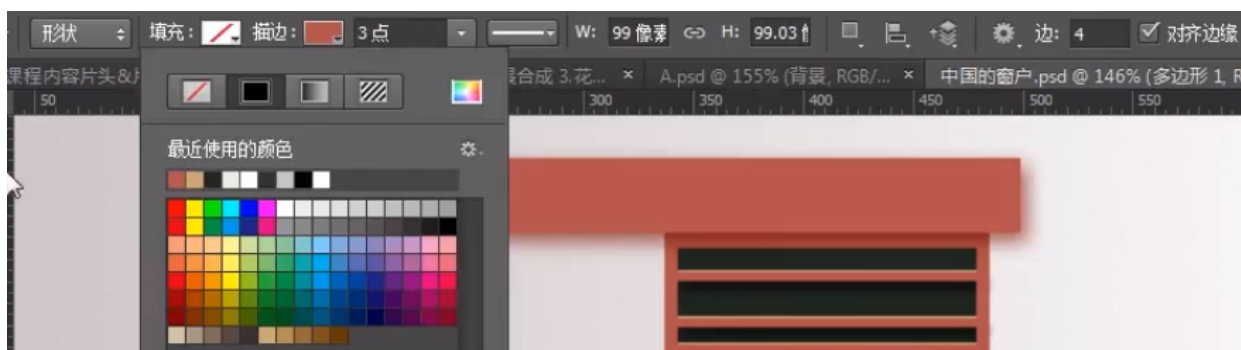
选择多边形工具



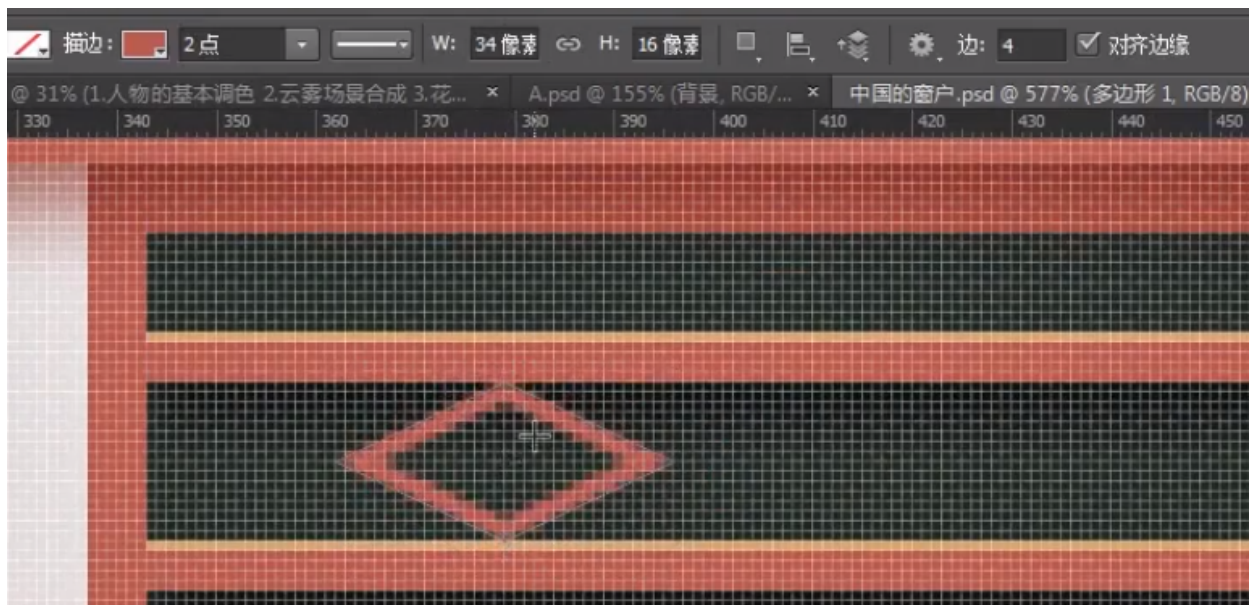
点击，会出来一个属性选择框，边数为 4



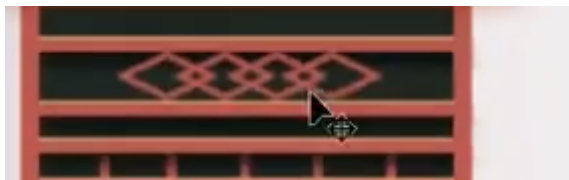
然后填充颜色



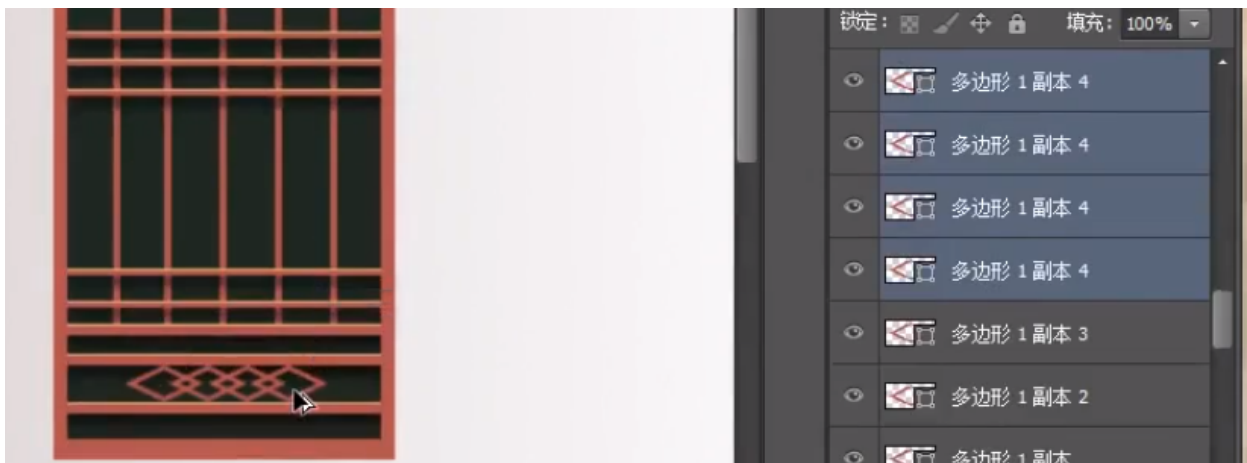
用自由变换工具，将菱形移动到相应位置



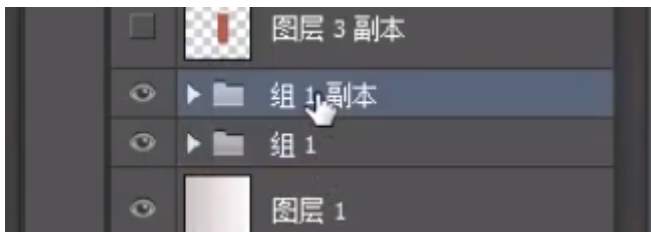
进行复制，调整位置



多选图层，向下移动并复制



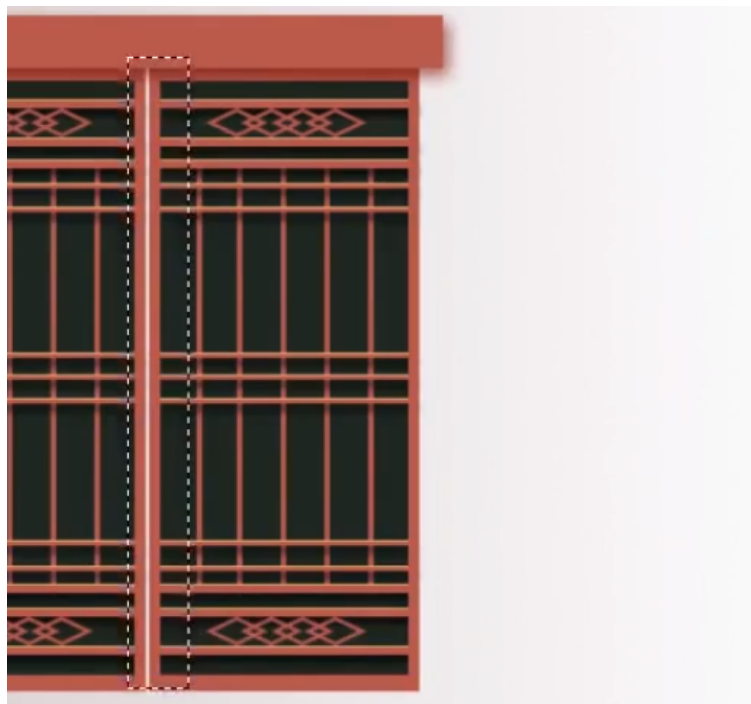
最后编组，复制一层



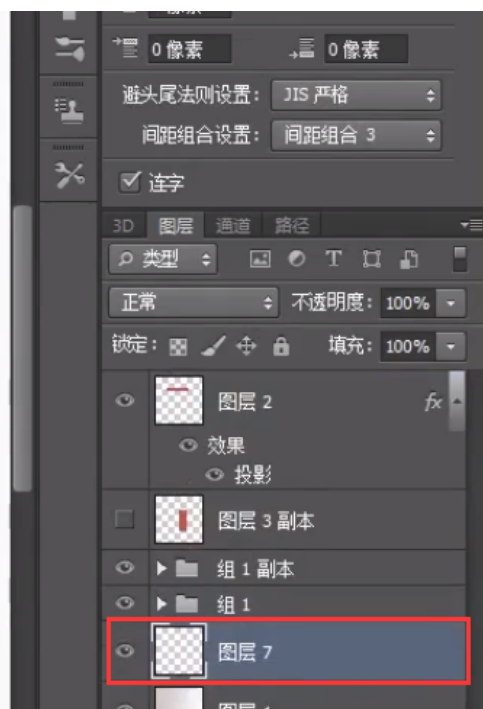
向左侧移动，中间稍微留一个缝隙



在他们的最下面，做一个缝隙的效果



填充黑色

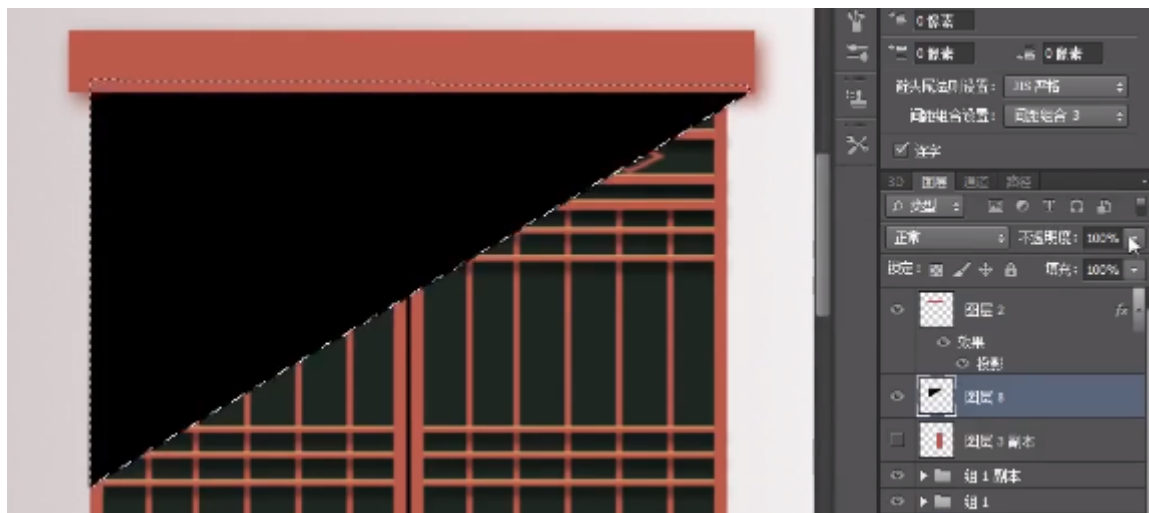




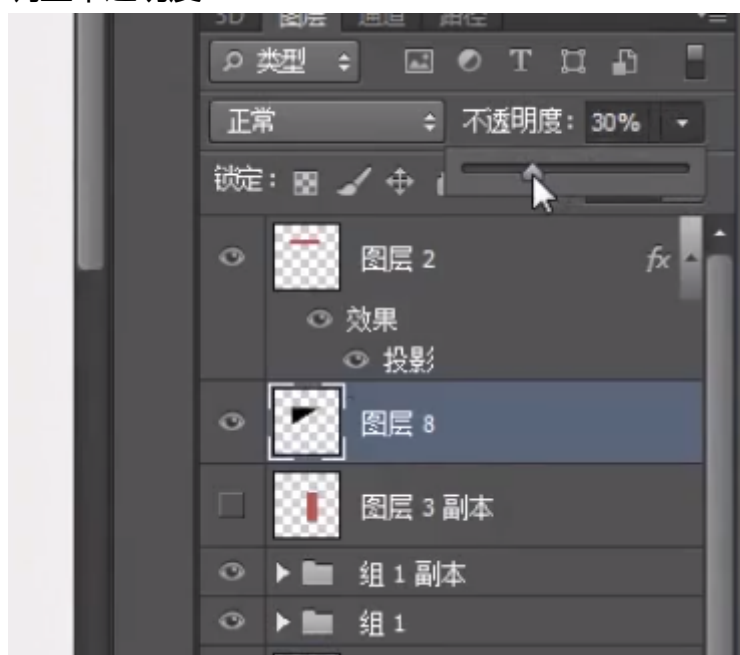
用多边形套索工具，画一个三角形，做一个投影的效果



填充黑色



调整不透明度



这样就有一个很明显的投影效果了

