



הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול
אוטומציה וייצור ממוחשב 364-1-3321
אוניברסיטת בן גוריון בנגב

README הוראות למפעיל

1. בשלב הראשון על המפעיל להתחיל את הסימולציה בבקר- ע"י הדלקתו והתאמת התוכנה.
2. בשלב השני: יש למלא את ערכי הכמויות ב watch1. נדרש למלא כמויות עבור מספר התפוזים, הקלמנטינות והפומלות.
3. בהנחה והכמויות מקיימות את התנאי הנדרש ניתן יהיה להמשיך לשלב הבא, אחרת יש להכניס כמויות שעומדות ביחסים שהוגדרו בהוראות.
4. על מנת להתחיל את יום העבודה, על המפעיל ללחוץ על מתג- X10 ובכך ידליק את מנורה Y10 שתסמל כי יום העבודה נמשך.
5. הפעולה הראשונה במפעל הינה שטיפת הפירות כל פרי במגונה ייעודית. לכן על מנת ששלב זה יחל יש להרים את מתג X2, כך שמנורה Y5 תדלק למשך 3 שניות.
6. לאחר סיום שלב שטיפת הפירות יש להרים את מתג X1 כך שמנורה Y1 תדלק ותסמן לנו שאנו נמצאים בשלב איסוף הפירות.
7. כדי לעבור לשלב סחיטת הפירות והעברתם למיכל המיץ יש ללחוץ לחיצה כפולה על מתג X11, כאשר במהלך שלב זה נורות Y2 ו- Y3 יבהבו לסירוגין. ובסיום השלב הפירות הסחוטים מועברים למיכל – Juice Container.
8. כדי לעבור לשלב הבא של בדיקת איכות המיץ יש לסובב את מתג analog-2 עד לערך הרצוי. יש לשים לב- כדי שהמיץ יעבור את בדיקת האיכות יש להכניס ערך בטווח שבין 1 ל-5.
9. סעיף פתוח: בשלב זה יש להרים את מתג X6 אשר יוביל להדלקת נורה Y6 ולאחר מכן יוצג ערך קבוע ב analog output .