#### הוראות למפעילה:

## תחילת היום-

- 1. לחצי על מתג X007.
- 2. מלאי התחלתי כבר מוזן מראש באמצעות קבועים לרגיסטרי המלאי. אם ברצונך לשנות אותו, גשי לקוד .Const\_BiscuitsInit ,Const\_ChocolateInit ,Const\_CreamInit ושני את הערכים של הקבועים
  - 3. ראי נורה 2007 דולקת.

# שלב 1- זילוף קצפת על תחתיות הביסקוויט במכונה א' **–**

- .X011 לחצי על מתג 4
- .X010 לחצי על מתג X010.
- 6. הרימי את מתג X002 המציין כי הטמפרטורה נמוכה מ-15°.
  - 7. ראי נורה Y004 דולקת למשך 6 שניות.
- במידה והטמפרטורה עולה מעל 30°, הרימי את מתג X001. נורה Y004 תכבה.
  - במידה ויש תקלה במכונה א' הרימי את מתג X005. נורה Y004 תכבה.
- במידה והתקלה תוקנה, הורידי את מתג X002 ולאחר מכן X005 ולחצי על X010.

### <u>שלב 2 – שינוע הקרמבו ממכונה א' למכונה ב'</u>

8. ראי נורות Y00 וY001 מהבהבות לסירוגין למשך 4 שניות.

#### שלב 3 – טבילת הקרמבו בשוקולד במכונה ב' –

- 9. הזיני את ערך הציפוי הרצוי ב-analog input 1 בבקר.
  - .10 הרימי את מתג 2006.
  - .11 ראי נורה Y003 דולקת למשך 5 שניות.
- במידה והזנת ערך שגוי (בין 5 ל-6 או קטן מ-1), נורה Y005 תידלק. על מנת להזין ערך חדש הורידי את 2006, בחרי ערך ציפוי חדש ב-1 analog input 1.

#### שלב 4 – אריזת הקרמבו המוכנים –

- .12 הרימי והורידי את מתג X000 במשך 6 פעמים.
- 13. לאחר הפעם החמישית בה תרימי את מתג X000, תידלק נורה Y002. נורה זו תיכבה לאחר שתורידי את המתג הפעם החמישית ותעלי את המתג בפעם השישית.
  - במקרה שלא הרמת והורדת את מתג X000 במשך 6 פעמים וסיימת את האיטרציה, תידלק נורת אניאה Y005. יש ללחוץ על X007 על מנת להתחיל איטרציה חדשה.

#### <u>– מעבר בין איטרציות</u>

- 14. יש לכבות את כלל המתגים שדלקו בבקר טרם סיום האיטרציה משמאל לימין, כלומר להתחיל במתג X001 ולסיים במתג X011.
  - .15 בכדי להתחיל איטרציה חדשה יש לחזור על פעולות 4-14 בהוראות כולל.

#### <u> סיום היום</u>

.16 במקרה של חוסר במלאי ראי נורה Y007 מהבהבת למשך 3 שניות ונכבית.