

## נספח 1- הוראות למפעיל

### תחילת עבודה

1. וודא שכל המתגים כבויים.
2. הרץ את התוכנית.
3. הזן מלאי התחלתי לרגיסטרים המתאימים.
4. לחץ על X7 להתחלת יום יצור קרמבואים. (נורה Y7 נדלקת).

### פעולת זילוף

5. להעברת קצפת למיכל הזילוף וביסקוויטים לחץ על X11.
6. לחץ על X10 להפעלת מכונה א.
7. לזיהוי משטח קרמבו הרם את X1
8. הרם את X2 (בשביל טמפ' נמוכה מ30 מעלות)
9. הרם את X1 (בשביל טמפ' נמוכה מ15 מעלות)
10. X5 – מתג חירום, הרמתו תגרום לכיבוי מכונה א ועצירת פעולת הזילוף.

### שינוע ממכונה א למכונה ב

11. הרם את X3 על מנת להעביר את משטח הקרמבו למכונה ב.
12. המתנה לסיום הבהוב הנורות Y0 ו Y1

### פעולת הטבילה

13. הגדר ערך בתוך ה *analog input* על מנת לבחור ציפוי לקרמבו (כפול או רגיל)
14. הרם את X6 על מנת לטבול את הקרמבו (נורה Y3 נדלקת 5 שניות)

### פעולת אריזה

15. הרם את X0 6 פעמים לאריזת 6 קרמבואים. (אחרי 5 פעמים נורה Y2 נדלקת)
16. ב- *analog output* ראה כמה קרמבואים יוצרו במהלך היום.
17. במידה וישנם חומרי גלם המספיקים למשטח נוסף :
  - 17.1 וודא כי כל המתגים כבויים.
  - 17.2 חזור לשלב 5
18. אחרת, ראה נורה Y3 מהבהבת למשך 3 שניות.
19. במידה ומעוניינים ביום יצור נוסף

19.1 וודא כי כל המתגים כבויים

19.2 חזור לשלב 3.