

חברי הקבוצה: בן לוי 209503374, אדם עיסא 207941105, נועה לוי 208675397,  
נוי שטרית 318546108

### הוראות למפעיל (Readme):

1. הזן בתחילת ההרצה את כמות חומר הגלם בגרמים (קצפת, שוקולד) ותחתיות בייסקוויט ביחידות .
2. לחץ על מתג X7 (שים לב שנורה Y7 אכן נדלקת ותישאר דולקת לאורך כל יום העבודה).
3. לחץ על X11 שים לב שאכן מועברת קצפת ממכל המלאי למכל הזילוף.
4. לחץ על X10 להדלקת מכונה א'.
5. במידה וזוהה משטח קרמבו, הרם את מתג X1. אם הטמפרטורה נמוכה מ 15 מעלות -הרם את מתג X4 . שים לב שנורה Y4 תידלק בהרמת מתג זה.
6. במידה והתקבל אות מהמצלמה כלומר, פעולת הזילוף הסתיימה, הרם את מתג X2 . שים לב כי נורות Y0 ו-Y1 יבהבו לסירוגין במשך כ-4 שניות סה"כ. דבר המעיד על שינוע הקרמבו ממכונה א' למכונה ב'.
7. סובב את ה- analog input1 על מנת לדגום ערך אקראי. הרם את מתג X6. שים לב, שהערך הנדגם קובע את סוג הציפוי של הקרמבו- רגיל או כפול (בהתאם לטווחים המוגדרים). בנוסף, נורה Y3 תדלק במשך כחמש שניות.
8. הרם את מתג X0 על מנת לארוז קרמבו יחיד. הרם והורד את מתג זה כ-6 פעמים סה"כ על מנת ארוז מגש שלם של 6 קרמבואים.
- שים לב, שנורה Y2 תדלק לאחר שסיימת לארוז חמישה קרמבואים, ותיכבה בסוף אריזת המגש. בהתאמה, כמות הקרמבואים שיוצרו תתעדכן ל-6+.
9. במידה וקיים חומר גלם מינימלי להמשך ייצור - אפס את המתגים הבאים : X4 , X1 , X11 , X2 , X0 , X6 .
10. במידה ונורה Y7 תבהב במשך כ-3 שניות, שים לב שיום העבודה נגמר מאחר ואין מספיק מלאי לייצור מאחד מחומרי הגלם.
11. על מנת לדעת כמה קרמבואים ייצרת במהלך יום העבודה, קרא את הערך הנמצא ב- analog output והכפל ב-10.