



הוראות למפעיל:

1. הזן ערכי מלאי חומר גלם לWatch1. למשטח קרמבו אחד דרושים 6 תחתיות בייסקוויט, 120 גרם שוקולד ו300 גרם קצפת.
2. בלחיצה על מתג X7 יתחיל יום העבודה של המפעל. נורה Y7 תידלק ותישאר דלוקה לאורך כל יום העבודה כאינדיקציה לכך שיום העבודה מתרחש, וזאת כל עוד יש מספיק חומר גלם. במידה ויש חוסר בחומר גלם, הנורה Y7 תהבהב למשך 3 שניות.
3. בלחיצה על מתג X11 תעביר את הקצפת ממיכל המלאי למיכל הזילוף.
4. בלחיצה על מתג X10 תדליק את מכונה א' (מכונת הזילוף). לאחר מכן יש להרים את מתגים X1, X3, X4 (חיישן המגע מזהה משטח קרמבו מגיע למיקום רצוי לזילוף והטמפרטורה היא מתחת 30). כך פעולת הזילוף תתחיל ונורה Y4 תידלק. במידה ויש תקלה במכונה א' יש להרים את מתג X5, הזילוף יפסק ונורה Y4 תכבה. אם התקלה נפתרה, בהורדה של מתג X5 תוכל להתחיל מחדש מההתחלה את פעולת הזילוף.
5. בלחיצה על מתג X2 תישלח אות ממצלמה המחווה על כך שהסתיימה פעולת הזילוף. כך מתחיל שלב השינוע ונורות Y0 וY1 יבהבו לסירוגין למשך 4 שניות לאורך כל זמן השינוע. בסוף הפעולה יש להוריד את המתגים X1, X2, X3, X4.
6. הכנס ערך analog input:
– ערך בין 0 ל5 יצור ציפוי רגיל
– ערך בין 6 ל10 יצור ציפוי כפול
לאחר מכן בלחיצה על מתג X6, יתחיל שלב ציפוי הקרמבו ונורה Y3 תדלק למשך 5 שניות. בסוף הפעולה יש להוריד את המתג X6.
- * במידה ותבחר ציפוי כפול והכמות במלאי לא מתאימה לבחירתך, לא תוכל להמשיך את התהליך, ולכן עלייך לבחור כמויות מתאימות ע"פ הערכים שקיימים במלאי (ניתן לראותם בWatch1).
7. בלחיצה על מתג X0 יתחיל שלב אריזת הקרמבויים שבמשטח. עלייך להרים ולהוריד את מתג X0 בסך הכל 5 פעמים וכאשר הקרמבו החמישי נארז, נורה Y2 תידלק כהתראה לכך ששלב האריזה עומד להסתיים. הרמה נוספת של מתג X0 תייצג את סיום האריזה (כל ששת הקרמבויים שבמשטח נארזו), נורה Y2 תכבה.
8. כאשר יום העבודה נגמר, הנורה Y7 תהבהב למשך 3 שניות.