נספח :1 קובץ הוראות למפעיל:

- USB יש לחבר את הבקר למחשב באמצעות כבל ה-1.
  - יש לחבר את הבקר לחשמל 2.
- 0 יש לוודא שהמטוטלת נמצאת בנקודה שבה הזווית 3.
  - 4. יש לצרוב את הקוד מהתוכנה לבקר
- יש להזיז את message type .6 ולהזין את ערך המעלות הרצוי ב-6 plotter serial יש להזיז את 5. המטוטלת ולראות כיצד היא חוזרת לערך שהוכנס לה