

הוראות למפעיל

תחילת יום

1. הכניסי מלאי התחלתי ב-watch1 לרגיסטרים המציינים מלאי – CreamInput, BiscuitInput, ChocolateInput. יש לשים לב – מינימום מלאי התחלתי הוא 300 גרם קצפת, 6 יחידות ביסקוויט ו-240 גרם קצפת.
2. לחצי על מתג X_7
- a. במידה והוזן מלאי תקין ראי את נורה Y_7 נדלקת.
- b. במידה והוזן מלאי חסר ראי את נורה Y_7 מהבהבת למשך 3 שניות.
- i. חזרי לשלב 1 או סיום תהליך.

שלב 1 – זילוף קצפת על תחתיות הביסקוויט במכונה א'

3. לחצי על מתג X_{11} (העברת קצפת למיכל הזילוף)
4. לחצי על מתג X_{10} (הפעלת מכונה א')
5. הרימי את מתגים X_1, X_3, X_4 (X_1, X_4 – חיישני טמפרטורה, X_3 – חיישן שמייצג את הגעת המשטח)
- a. ראי את נורה Y_4 נדלקת. נורה זו תישאר דלוקה לאורך כל הזילוף.

מקרה חירום

6. הרימי והורדי את מתג X_5
- a. ראי את נורה Y_4 נכבית.
7. הורדי את מתגים X_1, X_3, X_4
8. חזרי לשלב 4.

שלב 2 – שינוע ממכונה א' למכונה ב'

9. הרימי את מתג X_2 (הגעת אות ממצלמה)
- a. ראי את נורה Y_4 נכבית.
- b. ראי את נורות Y_0, Y_1 מהבהבות למשך 4 שניות.

שלב 3 – טבילת הקרמבו במכונה ב'

10. הרימי את מתג X_6 לדגימת AnalogInput.
- a. ראי את נורה Y_3 נדלקת ל-5 שניות.

שלב 4 – אריזת הקרמבו

11. הרימי והורידי את מתג X_0 5 פעמים.

a. ראי את נורה Y_2 נדלקת.

12. הרימי והורידי את מתג X_0 פעם נוספת.

a. ראי את נורה Y_2 נכבית.

b. במידה וקיים מספיק מלאי למשטח קרמבו נוסף, ראי את נורה Y_4 ממשיכה לדלוק.

i. הורידי את מתגים X_1, X_2, X_3, X_4, X_6 , לחצי על מתג X_{11} כדי לאתחל אותו.

ii. לחצי על מתג X_{11} פעם נוספת (העברת קצפת למיכל הזילוף)

iii. חזרי לזילוף קצפת על תחתיות הביסקוויט - שלב 5.

c. במידה ולא קיים מספיק מלאי ראי את נורה Y_4 מהבהבת למשך 3 שניות.

i. הורידי את המתגים X_1, X_2, X_3, X_4, X_6 , לחצי על מתג X_{11} כדי לאתחל אותו.

ii. חזרי לתחילת יום – שלב 1 או סיום תהליך.