

README

1. הכנס ב-Watch1 את הערכים של המלאי בהתאם.
2. וודא איפוס של כלל המתגים במכונה (כלל המתגים במצב 0).
3. בשביל להתחיל יום עבודה לחץ על X7 והמתן לכך שנורה Y7 תידלק.
 - a. במידה ונורה Y7 מהבהבת אין מספיק מלאי.
 4. לחץ על כפתור X10 לצורך הפעלת מכונה א.
 5. שלב הזילוף:
 - a. לצורך תחילת שלב הזילוף חיישן X2 יזהה את כניסת העוגיות לשלב זה (החיישן של העוגיות (X2) חייב להיות בערך 1 על מנת להמשיך בכל התהליך).
 - b. כאשר הטמפרטורה מתחת ל-15 מעלות ניתן להתחיל את פעולת הזילוף (כאשר X3, X4 בערך 1).
 - c. לחץ על כפתור X11 לצורך תחילת שלב הזילוף.
 - d. כל עוד הטמפרטורה מתחת ל-30 מעלות ניתן יהיה להמשיך בשלב הזילוף (כאשר X4 בערך 1).
 - e. יתקבל חיווי בעזרת נורה Y4 על כך ששלב הזילוף בעיצומו.
 - f. במידה ויש בעיה ניתן להרים את חיישן X5 אשר יכבה את מכונה א' ויעצור את פעולת הזילוף.
 - g. בשביל להמשיך בפעולת הזילוף נדרש להוריד את חיישן X5 ובנוסף להפעיל את מכונה א' מחדש ע"י לחיצה על מתג X10.
 6. שלב השינוע:
 - a. כאשר חיישן X1 יזהה את סיום שלב הזילוף יחל שלב השינוע באופן אוטומטי עם חיווי בעזרת הבהוב לסירוגין של נורות Y0 ו Y1 למשך 4 שניות.
 7. שלב הציפוי:
 - a. הכנס ב-analog input-1 ערך לצורך בחירת סוג הציפוי:
 - i. עבור ציפוי רגיל הכניסו ערך בין 0-5 כולל.
 - ii. עבור ציפוי כפול הכניסו ערך בין 6-10 כולל.
 - b. הרם את מתג X6 לצורך דגימת סוג הציפוי.
 - c. הורד את מתג X6 לצורך תחילת הטבילה:
 - i. במהלך שלב הטבילה יתקבל חיווי בנורה Y3 למשך 5 שניות.
 8. שלב האריזה:
 - a. הרם את מתג X0 לצורך אריזת קרמבו יחיד.

- b. לאחר 5 אריזות תידלק נורת חיווי Y2 כהתראה לכך ששלב האריזה עומד להסתיים.
- c. בעת הרמת X0 בפעם השישית והאחרונה תכבה נורת החיווי Y2.
- d. בסיום אריזת המשטח נוסף לכמות הקרמבו של יום הייצור את המשטח הארוז.
9. כל עוד המערכת פועלת קיים חיווי analog output על כמות יחידות הקרמבו המוכנות במהלך היום ביחידות של עשרות.
10. בסיום איטרציה מלאה תתבצע בדיקה אוטומטית של המלאי על מנת לבצע איטרציה נוספת:
- a. וודא איפוס של כלל המתגים במכונה (כלל המתגים במצב 0).
- b. במידה וקיים מלאי יום העבודה יימשך והאיטרציה הבאה תחל אוטומטית. עליך לחזור לשלב 4.
- c. במידה ואין מלאי מספק נורה Y7 תהבהב למשך 3 שניות – חיווי על סיום יום העבודה.
11. על מנת להתחיל יום עבודה חדש חזור לשלב 1.