קובץ הוראות למפעיל:

.1 יש לחבר את הבקר למחשב באמצעות כבל הUSB

.2 יש לחבר את הבקר לחשמל

.3 יש לוודא שהמטוטלת נמצאת בנקודה שבה הזווית 0

.4 יש לצרוב את הקוד מהתוכנה לבקר

.5 יש להיכנס לplotter serial ולהזין את ערך המעלות הרצוי בmessage type .6 יש להזיז את המטוטלת ולראות כיצד היא חוזרת לערך שהוכנס לה