

: Git 1 תרגיל בית

קבוצה: 8

:מגישים

208495226

209193440

316359520

313278418

:מטרת הפרויקט

התבקשנו ליישם את המרה בין בסיס בינארי (2) לבסיס הקסדצימלי (16) ומבסיס הקסדצימלי לבסיס בינארי על ידי פיתוח אלגוריתם משלנו להמרת מספרים מבסיס אחד למשנהו, מבלי להשתמש בפונקציות מובנות. בחרנו לפתח את הקוד ב-JAVA באמצעות תוכנת Eclipse. תחילה המערכת תקבל כקלט מהמשתמש את המספר שברצונו להמיר, תבדוק את תקינותו, תבצע את ההמרה הנבחרת, ולבסוף תציג כפלט למשתמש את המספר בבסיס

שנבחר. התוכנית תאכוף שהמשתמש יבחר באפשרות תקינה מתוך התפריט המוצג לו ושהוא מכניס כקלט מספר התואם את האפשרות הנבחרת – מספר שיהיה בהכרח שייך לבסיס המומר ובעל תווים תקינים בלבד.

• הנחות היסוד בפיתוח המערכת:

- הנחנו כי הקלט שמוכנס על ידי המשתמש הינו מספר חיובי בלבד ולא יוכנס מספר שלילי.
- הנחנו כי הקלט יהיה בהתאם לנדרש בבסיס (מספרים **שלמים** ותיקנים, ללא סימנים ורווחים).
- לאחר קבלת פלט המשתמש ישאל האם הוא מעוניין לעשות המרת בסיסים נוספת ועל כן הוא יהיה -חייב להשיב ערך.
- בהמרה **מהקסדצימלי לבינארי** הקלט היודפס למשתמש יהיה בקבוצות של 4 ספרות כלומר- אם לספרה 1 השמאלית ביותר יהיה חסר אפסים להשלמה לקבוצה של 4 הקוד ישלים את כמות האפסים הנדרשת משמאל לספרה 1.



תיאור מצבי הקיצון ושיטת הפתרון:

- אם הקלט ASCII אם הקלט ASCII הכנסת אותיות שאינן קיימות בבסיס 16: הקוד ידע לבדוק באמצעות טבלת. שנבחר מכיל אותיות שהם רק בתווך A -F.
- 2. הכנסת אותיות קטנות הקוד יודע לבדוק להפוך אות קטנה לגדולה באמצעות ToUpperCase() השיטה (מכן להחזיר פלט תקין.
- 3. הזנת ספרה לא חוקית או לחיצה על ENTER ללא ערך מתוך **מהתפריט הראשי** (בחירת סוג הזנת ספרה לא חוקית או לחיצה על הודעת שגיאה למשתמש עד אשר יזין ערך חוקי.
- 4. הזנת ערך לא חוקי כאשר המשתמש נשאל אם ברצונו להמיר ערך נוסף תיאכף ותוצא הודעת שגיאה עד אשר יזין בחירת חוקית.

• תיעוד קוד התוכנית:

-decimalToHex() פונקציה

פונקציה זו מקבלת כקלט מספר בבסיס עשרוני וממירה למספר הקסדצימלי שלו.

עבור הספרות 0 עד 9, היא מחזירה את התו המתאים למספר באמצעות הוספת המספר ל-ASCII של תו '0', מה שייתן את הספרה עצמה. עבור הספרות 10 עד 15, היא מחזירה את התו המתאים על ידי חיסור 10 מהמספר (כיון שאותיות מתחילות מהספרה העשירית), ואז הוספת תו 'A'.

```
public static char decimalToHex(int decimal) {
    // Convert decimal to hexadecimal
    if (decimal >= 0 && decimal <= 9) {
        return (char) (decimal + '0'); //casting from int to char
    } else {
        return (char) (decimal - 10 + 'A'); // casting digits that more than 9 from int to char.
    }
}</pre>
```

-binaryToDecimal() פונקציה

הפונקציה מקבלת מספר בינארי תקין וממירה אותו למספר בבסיס עשרוני. היא עוברת על ספרות המספר הבינארי מהסוף להתחלה (מימין לשמאל), ומכניסה את כל ספרות המספר הבינארי לחישוב העשרוני.

לכל ספרת בינארי (0 או 1), הפונקציה מבצעת את החישוב הבא :

Decimal = $digit(n)*2^{(j)}+digit(n-1)*2^{(j+1)}...$



:כאשר

- הוא ערך הספרה הבינארית הנוכחית (0 או 1). bit •
- הוא המיקום של הספרה במספר הבינארי, מתחיל מימין. j

כל ספרת בינארי משמשת כגורם מכפיל ב-(2 בחזקת המיקום שלה), והתוצאה היא סכום של כל המכפלות הללו.

```
public static int binaryToDecimal(String binary) {
    // Convert binary to decimal
    int decimal = 0;
    for (int i = binary.length() - 1, j = 0; i >= 0; i--, j++) { //run on the binary number
        int bit = binary.charAt(i) - '0'; // convert char to Int in ASCII
        decimal += bit * Math.pow(2, j); //<---looks the digits from the RIGHT (digit1)*2^(j)+(digit2)*2^(j+1)...
}
return decimal;
}</pre>
```

- putZeroBinary() הפונקציה

הפונקציה מקבלת מחרוזת בינארית ומוודאה שהאורך שלה הוא כפולה של במקרה בו אורך המחרוזת אינו כפולה של 4, היא מוסיפה אפסים לתחילת המחרוזת כך שהאורך יהיה כפולה של 4. כמו כן, על מנת לדעת כמה ספרות של 4, היא מוסיפה אפסים לתחילת המחרוזת והשארית שתתקבל היא כמות הספרות שנדרש להוסיף. במקרה בו השארית אינה 0 נוסיף נעשה מודלו לאורך מחרוזת והשארית מחרוזת חדשה (FitedBinary) על ידי לולאה כלומר בכל איטרציה של הלולאה, נוסיף את הספרה '0' לתחילת המחרוזת. לאחר איטרציות אלו יתווסף המחרוזת המקורית לקצה הימני של מחרוזת האפסים וזו התוצאה שתתקבל.

```
public static String putZeroBinary(String binaryNumber) {
    // Ensure the binary number has a length that is a multiple of 4
    int extraBinaryDigits = binaryNumber.length() % 4; // Represents the extra binary digits when dividing binaryNumber length by 4
    if (extraBinaryDigits != 0) {
        int DigitsNeedToAdd = 4 - extraBinaryDigits;
        String FitedBinary = ""; // Initialize as an empty string
        for (int i = 0; i < DigitsNeedToAdd; i++) {
            FitedBinary += '0'; // Concatenate '0' to the string
        }
        FitedBinary += binaryNumber; // Concatenate binaryNumber to the string
        binaryNumber = FitedBinary; // Assign the concatenated string back to binaryNumber
    }
    return binaryNumber;
}</pre>
```

הפונקציה ()-isValidHex פונקציה זו בודקת האם המספר שהוזן על ידי המשתמש הינו בבסיס הקסדצימלי . -isValidHex פונקציה זו בודקת האם המספר שהוזן על ידי המשתמש תתבצע בדיקה עבור כל תו בקלט תתבצע בדיקה שכל תו במחרוזת הוא ספרה בטווח -0 בהינתן קלט מהמשתמש תתבצע בדיקה עבור כל תו בקלט תתבצע בדיקה שכל תו במחרוזת הוא ספרה בטווח -9 או A-F (או a-f) ושהמחרוזת אינה ריקה. אם התנאים מתקיימים, הפונקציה מחזירה false.



```
static boolean isValidHex(String hexNumber) {
   if (hexNumber=="") {
      return false;
   }
   // Check if the input contains valid hexadecimal char ( 0-9 and A-F)
   for (char c : hexNumber.toCharArray()) {
      if (!character.isDigit(c) && (Character.toUpperCase(c) < 'A' || Character.toUpperCase(c) > 'F')) {
        return false;
    }
   }
   return true;
}
```

-isValidBinary() הפונקציה

פונקציה זו בודקת האם המספר שהוזן על ידי המשתמש הינו בבסיס בינארי. בהינתן קלט מהמשתמש ראשית תתבצע בדיקה שהקלט אינו ריק ולאחר מכן תתבצע בדיקה נוספת עבור כל תו בקלט תתבצע בדיקה תו הוא 0 ו-1 בלבד. במידה והקלט ריק או נמצא תו שאינו תקין הפונקציה מחזירה False בהתאם אחרת תחזיר True.

```
public static boolean isValidBinary(String binaryNumber) {
   if (binaryNumber=="") {
      return false;
   }
   // Check if the input contains only 0s and 1s
   for (char c : binaryNumber.toCharArray()) {
      if (c != '0' && c != '1') {
         return false;
      }
   }
   return true;
}
```

-convertDecimalToBinary() הפונקציה

פונקציה זו מקבלת כקלט מספר בבסיס דצימאלי וממירה אותו למספר בינארי. תחילה, היא מבצעת את ההמרה על ידי חילוק חוזר של המספר העשרוני ב-2 **ושמירת השארית בכל שלב**. השאריות משורשרות במחרוזת מהסוף להתחלה (מהשארית האחרונה לראשונה), והלולאה ממשיכה עד שהמספר העשרוני הופך ל-0 (לא נותר מה לחלק). בסיום הלולאה, הפונקציה מחזירה את המחרוזת הבינארית המייצגת את המספר העשרוני.



```
public static String convertDecimalToBinary(int decimal) {
    // Convert decimal to binary
    if (decimal == 0) {
        return "0";
    }

    String binary = "";
    while (decimal > 0) {
        int remainder = decimal % 2;
        binary = remainder + binary; //take all the remainders. add the current reminder to the left every time decimal /= 2;
    }
    return binary;
}
```

-convertHexToBinary() הפונקציה

פונקציה זו מקבלת כקלט מספר בבסיס הקסדצמלי וממירה אותו למספר בינארי. תחילה, היא עוברת על כל תו במחרוזת ההקסדצימלית באמצעות לולאה, ממירה אותו למספר עשרוני ולאחר מכן ממירה את המספר העשרוני למספר בינארי באמצעות פונקציה נוספת ששמה (convertDecimalToBinary). התוצאות מווספות יחד על ידי שרשור שמייצג מחרוזת תוך הקפדה על התווספות אותיות גדולות (ע"י (ToUpperCase) וספרות לתוצאה סופית (מחרוזת) המייצגת ספרות בינאריות בלבד. לפני הוספת המספר הבינארי לתוצאה, נוודא שהוא מורכב מכמות ספרות שהן putZeroBinary.

– convertBinaryToHex() הפונקציה

פונקציה זו ממירה מספר בינארי למספר הקסדצימלי. היא עוברת על כל 4 ספרות בינארי (תת-מחרוזת) במספר הבינארי, ממירה את המספר העשרוני למספר הקסדצימלי. גם נארי, ממירה את המספר העשרוני למספר הקסדצימלי. putZeroBinary, שמבצעת הוספת אפסים כדי לוודא שאורך המספר הבינארי הוא בכפולות של 4.

המרת תת-מחרוזת למספר עשרוני:



הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול אוטומציה וייצור ממוחשב 364-1-3321

אוניברסיטת בן גוריון בנגב

String bin = binaryNumber.substring(i, i + 4)

מציין תת-מחרוזת של 4 תווים בבינארי

int decimalValue = binaryToDecimal(bin)

מקבל את התת-מחרוזת בינארית וממיר אותה למספר עשרוני באמצעות פונקצית binaryToDecimal.

המרת מספר עשרוני להקסדצימלי:

(hexadecimalNumber += decimalToHex(decimalValue): ממירה את המספר העשרוני להקסדצימלי באמצעות פונקצית decimalToHex ומוסיפה אותו לתוצאה.

:החזרת תוצאה סופית

return hexadecimalNumber.toString הפונקציה מחזירה את התוצאה הסופית- המספר ההקסדצימלי המלא.

```
public static String convertBinaryToHex(String binaryNumber) {
        binaryNumber = putZeroBinary(binaryNumber);
 // Convert binary to hexadecimal
String hexadecimalNumber = ""; // Change the binary number to string number
for (int i = 0; i < binaryNumber.length(); i += 4) {
   String bin = binaryNumber.substring(i, i + 4); // For every 4 binary digits - convert to decimal
   int decimalValue = binaryToDecimal(bin);
   hexadecimalNumber += decimalToHex(decimalValue); // Add all converts of all 4 digits groups to one string</pre>
         return hexadecimalNumber.toString();
```

• תיעוד פלט תוכנית:

שנית מתוך התפריט:

תחילה יוצג תפריט למשתמש בו יבחר את הבסיסים מהם ירצה להמיר:

```
Choose number base to convert:
1. Binary to Hexadecimal
2. Hexadecimal to Binary
0. Exit
Enter your choice (0, 1, or 2):
```

במידה והוזן קלט שלא מהווה את אחת מאופציות התפריט תוצג לו הודעת שגיאה והוראה לבחור

```
Enter your choice (0, 1, or 2): 5
Invalid choice. Please enter 0, 1, or 2.
```



לאחר בחירה באפשרות תקינה, יוצג שוב התפריט:

```
Choose number base to convert:

1. Binary to Hexadecimal

2. Hexadecimal to Binary

0. Exit

Enter your choice (0, 1, or 2):
```

כאשר נבחר באפשרות 1, המחשבון יבקש מספר בינארי להמרה, וימיר אותו להקסדצימלי. כאשר נבחר באפשרות 2, המחשבון יבקש מספר הקסדצימלי להמרה, וימיר אותו לבינארי. בבחירת מספר בינארי/הקסדצימלי **לא תקין** בהתאמה, תצא הודעת שגיאה והמשתמש יתבקש להזין מספר נוסף

```
Choose number base to convert:

1. Binary to Hexadecimal

2. Hexadecimal to Binary

0. Exit
Enter your choice (0, 1, or 2): 2
Enter a hexadecimal number: q
Invalid hexadecimal input
Enter a hexadecimal number:
```

```
Choose number base to convert:

1. Binary to Hexadecimal

2. Hexadecimal to Binary

0. Exit
Enter your choice (0, 1, or 2): 1
Enter a binary number: 29
[Invalid binary input
Enter a binary number:
```

בעבור הזנת קלט הקסדצמאלי תקין, המחשבון יבצע את ההמרה וישאל אם לבצע המרה נוספת:

```
Enter a hexadecimal number:
4f
Binary: 01001111
Do you want to convert another number? (1 for yes/ 0 for no):
```

ובעבור הזנת קלט בינארי תקין, המחשבון יבצע את ההמרה וישאל אם לבצע המרה נוספת:

```
Enter a binary number: 10101
Hexadecimal: 15
Do you want to convert another number? (1 for yes/ 0 for no):
```

בעבור לחיצה על 1, יוצג למשתמש התפריט הראשי שוב:

```
Do you want to convert another number? (1 for yes/ 0 for no): 1

Choose number base to convert:

1. Binary to Hexadecimal

2. Hexadecimal to Binary

0. Exit
Enter your choice (0, 1, or 2):
```



כאשר, בעבור לחיצה על 0, התוכנית תסתיים:

Enter your choice (0, 1, or 2): 0
you chose to exit, Goodbye <3

במענה על השאלה " האם תרצה להמיר מספר נוסף", אם תשובת המשתמש אינה תקינה(מספר שאינו 0 או 1)-יוצג הפלט הבא, שיציג הודעת שגיאה ויבקש בחירה תקינה.

```
Do you want to convert another number? (1 for yes/ 0 for no): 9
Enter a valid choise 1
```

לאחר לחיצה על 1 (להמשיך להזנת פלט נוסף), יוצג שוב התפריט הראשי, ועל המשתמש לבחור את סוג ההמרה הרצוי:

```
Choose number base to convert:

1. Binary to Hexadecimal

2. Hexadecimal to Binary

0. Exit
Enter your choice (0, 1, or 2):
```

בלחיצה על 0- תבוצע יציאה מהתוכנית:

Do you want to convert another number? (1 for yes/ 0 for no): 0 you chose to exit, Goodbye <3



• <u>הוראות למפעיל נספח 1:</u>

- 1. הרץ את התוכנית
- 2. בחר את האפשרות הרצויה מהתפריט ולחץ ENTER
 - 1. המרת מספר מבסיס דצימלי הקסדצימלי
 - 2. המרת מספר מבסיס הקסדצימלי לדצימלי
 - 0. יציאה

- Choose number base to convert: 1. Binary to Hexadecimal 2. Hexadecimal to Binary 0. Exit Enter your choice (0, 1, or 2):
 - 3. אם בחרת 1 או 2, הזן את המספר אותו תרצה להמיר ולחץ ENTER . אם בחרת 0, התוכנית תיסגר. בהזנת קלט לא תקין, תתבקש להזין שוב.
 - 4. המספר המומר יוצג על המסך

Enter a hexadecimal number: A12 Binary: 101000010010

5. במידה והמשתמש מעוניין להמיר מספר נוסף: יש להזין את הספרה 1 וללחוץ ENTER . התפריט הראשי יוצג מחדש.

Do you want to convert another number? (1 for yes/ 0 for no):

6. ליציאה: הקש 0. עבור הזנה לא תקינה- תתבקש להזין בחירה תקנית (0 או 1).