

הוראות למפעיל:

1. הכנס ערכי מלאי חומרי גלם ל-Watch1 המייצגים כמה חומרי גלם יש לנו במחסן בתחילת העבודה. יש לנו 2 סוגי בירות:
 - כדי לייצר ששיית פילזנר נצרך - 120 שמרים, 6 לתת ו-53 קשות.
 - כדי לייצר ששיית לאגר נצרך - 150 שמרים, 12 לתת ו-60 כשות.
2. המשתמש יזין ל-analog input ערך בין 0 ל-10 המייצג את סוג הבירה. עבור לאגר יש להזין ערך בין 0 ל-5, ועבור פילזנר יש להזין ערך בין 5 ל-10.
3. כדי להתחיל את יום העבודה נלחץ על X7, מרגע זה לאורך כל יום העבודה נורה Y7 תישאר דלוקה למעט שני מצבים:
 - אין מספיק חומר גלם במחסן כדי לייצר ששייה נוספת.
 - לחיצה על לחצן X11 המייצג לחצן הפסקה מיידית של יום העבודה.
4. לאחר תחילת יום העבודה ובחירת בירה מהמשתמש נתחיל בייצור הבירה, הרמת מתג X1 תתחיל את הבישול של הבירה הנבחרת, כאשר שנורה Y1 תידלק לאורך כל זמן הבישול (4 שניות). בסוף הבישול ולאחר כיבוי הנורה נוריד את המתג הנ"ל.
5. בסוף הבישול, הרמת מתג X5 תתחיל את התסיסה של הבירה. שם יבהבו נורות Y3 ו-Y4 לסירוגין עד לסוף התסיסה.
 - תסיסת לאגר: הבהוב לסירוגין במשך 3 שניות.
 - תסיסת פילזנר: הבהוב לסירוגין במשך 4 שניות.*** יש להשאיר את מתג X5 מורם עד סוף תהליך האריזה.**
6. לאחר מכן ובכדי לארוז את הבירה נצטרך להרים את מתג X2, המייצג את תהליך האריזה. מכאן כדי לארוז כל בקבוק בשישיה נצטרך להרים ולהוריד את מתג X0 שש פעמים, כמספר בקבוקי הבירה באריזה. לאחר שנתחיל לארוז את הבקבוק הראשון תדלק נורה Y2 עד שנסיים את האריזה של הבקבוק השישי.
7. בסוף תהליך האריזה, יעודכן בפלט כמות השישיות המיוצרים באותו יום.
*** יש להוריד את מתג X5 בסוף שלב זה.**
8. מכאן כדי להמשיך לייצור הבירה הבאה נחזור לשלב הרביעי, במקרה שנרצה לייצר בירה שונה, נשנה את ל-analog input את הערך בהתאם ואז נתחיל שוב את התהליך (משלב 4).