

תאריך הגשה	שם התרגיל			מספר קבוצה
08.02.24	PLC - 2 מטלה			10
315552489	316553981	207207119	206993420	204408728

## 1. הקדמה ומטרת הפרויקט

מטרת הפרויקט הינה התנסות מעשית עם תכנות בקרים מתוכנתים באמצעות סיפור מעשה של מפעל לייצור בירה. כחלק מהפרויקט, נדרשנו לסייע למנהל המפעל להוזיל את עלויות הייצור ע"י מימוש מערכת ייצור בירה (משלב הבישול, דרך שלב התסיסה ועד לשלב האריזה) באופן אוטומטי בעזרת בקר PLC. כמו כן, התנסנו בתכנות דיאגרמות סולם בתוכנה PLC. כמו כן, התנסנו בתכנות דיאגרמות סולם בתוכנה

## 2. הנחות יסוד בפיתוח המערכת

- לא ניתן להתחיל יום עבודה עם פחות מהמצרכים הנדרשים לייצור בירה מסוג לאגר (150 גרם שמרים, 12 גרם לתת ו-60 גרם כשות), על-מנת לאפשר למפעיל לבחור את סוג הבירה שיחפוץ בה (כמות חומרי גלם מקסימלית מבין שני סוגי הבירות האפשריים).
- מאחר ופס הייצור פועל באופן טורי, נרצה להימנע ממצב בו מתחיל תהליך בתחנה מסוימת לפני
   שהתהליך בתחנה הקודמת הסתיים. לשם כך השתמשנו בנורות עזר כאינדיקטורים לסיום כל שלב.
   כלומר, תחילת כל שלב מותנה בכך שהאינדיקטור מהתחנה הקודמת היה דלוק.
  - הנחנו כי נדרש לדמות את חומרי הגלם הנמצאים במלאי המועברים בעת הצורך למיכל הבישול.
- בעת בחירת סוג הבירה הנדרש לפי הקלט מהמשתמש, ההנחה היא שסוג הבירה זהה לכל מארז הבירה (שישיית בירות).
  - בשלב דגימת המשתמש, גורם הנרמול אשר מחלקים בו הוא 400.
- בעת שלב הדגימה, במידה והמשתמש ידגום יותר מפעם אחת, בחירתו הראשונית היא שתקבע את המשך התהליך ואת סוג הבירה המיוצרת.
  - מרגע סיום העברת הכמות הנדרשת לתסיסה לקונטיינר הבישול
- בסוף כל איטרציה או לאחר לחיצה על מתג החירום, המפעיל יוריד את כל קלטי הקלט למטה (למצב OFF) ולהתחיל את התהליך חלילה.
- בסוף שלב האריזה, לאחר שהמפעיל יעלה את מתג X0 בפעם השישית, הוא יוריד את המתג למטה.
- כאשר המשתמש מבצע הרמה של מתג X0 על-מנת לארוז בקבוק בירה בודד והוא מוריד את הידית חזרה למקומה לאחר מכן (כלומר, אריזה של בקבוק בירה אחד כוללת פעולת הרמה והורדה של ידית ההפעלה).



#### 3. תיאור מצבי קיצון ושיטות פתרון

- במידה ומתקבל פלט לא תקין (אין מספיק חומר גלם לתחילת יום עבודה או שהתקבל פלט שלילי),
   המערכת תיתן חיווי זהה לזה של סיום יום העבודה (כיבוי נורה Y7).
- מאחר ותהליך הייצור הינו טורי, רצינו להימנע ממצב בו מתחיל תהליך בתחנה מסוימת לפני שהתהליך בתחנה הקודמת הסתיים. לשם כך השתמשנו בנורות עזר כאינדיקטורים לסיום כל שלב. תחילת כל שלב מותנה בכך שהאינדיקטור מהתחנה הקודמת היה דלוק.
- במידה והתחלנו תהליך ייצור ובמהלך הייצור נלחץ המתג חירום (X11), אזי כלל חומרי הגלם עבור אותה שישיית בירות ילכו לטמיון, כלומר ירדו מהמלאי ולא יתאפשר לעשות שימוש חוזר.
- בעת הרמת מתג החירום (X11), בכל שלב בו אנו מצויים בתהליך הייצור לפני תום האריזה, הבירות הללו לא ייחשבו כבירות שיוצרו.

# 4. טבלת תיאור משתנים טבלת מתגים

תיאור	Data type	Device	שם משתנה
Button for individual beer bottle packaging	Bit	X000	packOneBeer
starting stage 1 - cooking	Bit	X001	startCooking
starting stage 3 - Packing	Bit	X002	startStorage
starting stage 2 - fermentation	Bit	X005	fermentationStart
start day button	Bit	X007	startDay
emergency button that stopping the day (production process)	Bit	X011	emergencyButton

## <u>טבלת נורות</u>

תיאור	Data type	Device	שם משתנה
indicates that the cooking process is still in progress	Bit	Y001	stillCook
Indication that packing a case of beers (six beers)	Bit	Y002	packinglsOn



is done			
Indicator light for fermentation Lager beer	Bit	Y003	fermentationLad1
Indicator light for fermentation Pilsner beer	Bit	Y004	fermentationLad2
led on until the day is finish	Bit	Y007	workLed

# <u>טבלת קבועים</u>

תיאור	Data type	Constant	שם משתנה
minimum quantity needed of	FLOAT		
yeast to produce beer	(Single	150	minYeast
yeast to produce been	Precision)		
minimum quantity needed of	FLOAT		
barley to produce beer	(Single	12	minBarley
baney to produce beer	Precision)		
minimum quantity needed of	FLOAT		
hops to produce beer	(Single	60	minHops
hops to produce been	Precision)		
fermentation time of Pilsner	Word[Signed]	40	fermentationPilsnerTime
beer		_	
fermentation time of Lager	Word[Signed]	30	   fermentationLagerTime
beer			
beer cook time last 4 seconds	Word[Signed]	40	cookTime
	FLOAT		
constant zero	(Single	0	constant_0
	Precision)		
normaliztion factor for the	Word[Signed]	400	normaliztionFactor
sampled value of beer kind			
Minimum sample value for			
lager beer (Underneath it is	Word[Signed]	6	maxLager
necessarily Pilsner beer)			



minimum quantity needed of	FLOAT		_	
yeast for Lager beer	(Single	150	yeastLager	
·	Precision)			
minimum quantity needed of	FLOAT			
barley for Lager beer	(Single	12	barleyLager	
, j	Precision)			
minimum quantity needed of	FLOAT			
hops for Lager beer	(Single	60	hopsLager	
F	Precision)			
minimum quantity needed of	FLOAT			
yeast for Pilsner beer	(Single	120	yeastPilsner	
yeast for i listler beer	Precision)			
minimum quantity needed of	FLOAT			
barley for Pilsner beer	(Single	6	barleyPilsner	
Daney for Flisher Deel	Precision)			
minimum quantity needed of	FLOAT			
hops for Pilsner beer	(Single	53	hopsPilsner	
Hops for Flisher beer	Precision)			
time interval for light while	ord[Signed]	10	timeInterval	
blinking				
limit counter of 6 beers/ 1  package  We	ord[Signed]	6	packCounterValiueLast	
counter indicating the	ord[Signod]	5	nackCounter\/olive	
	ord[Signed]	ິວ	packCounterValiue	
beers)				
counter indicating the	o red[Cierce a all	4	nookCounter\/alivaFirst	
	ord[Signed]	1	packCounterValiueFirst	
a case				
Constant - insert one package   We	ord[Signed]	1	OnePackageReady	
to packages of beer	- 5 1			



normalization factor for the number of beers produced (decimal representation)	Word[Signed]	40	normaliztionFactor2
constant zero kind word	Word[Signed]	0	constantWord_0



# טבלת רגיסטרים

תיאור	Data type	Device	שם משתנה
	FLOAT		
input for yeast inventory	(Single	D1100	yeastInput
	Precision)		
	FLOAT		
input for barley inventory	(Single	D1110	barleyInput
	Precision)		
	FLOAT		
input for hops inventory	(Single	D1120	hopsInput
	Precision)		
	FLOAT		
yeast current quantity	(Single	D1130	yeastQuantity
	Precision)		
	FLOAT		
barley current quantity	(Single	D1140	barleyQuantity
	Precision)		
	FLOAT		
hops current quantity	(Single	D1150	hopsQuantity
	Precision)		
	FLOAT		
yeast demand for 6 beers	(Single	D1160	yeast46Beers
	Precision)		
	FLOAT		
barley demand for 6 beers	(Single	D1170	barley46Beers
	Precision)		
	FLOAT		
hops demand for 6 beers	(Single	D1180	hops46Beers
	Precision)		



A variable indicating the required fermentation time	Word[Signed]	D1190	fermentationTime
current quantity of raw materials in the cooking container	FLOAT (Single Precision)	D2010	cookContainer
current quantity of raw materials in fermentation container	FLOAT (Single Precision)	D2020	fermentationContainer
analog input 1 value which determines which beer will be produced	Word[Signed]	D8280	analogInput_beerKind
Sample value which symbolizes the type of selected beer	Word[Signed]	D8201	sampleValue
number of prepared packages of beer	Word[Signed]	D2040	readyBeerPack
output for the number zero ready beers packages in tens	Word[Signed]	D8282	beerPackOutput



# <u>טבלת מוני זמן</u>

תיאור	Data type	Device	שם משתנה
counter 4 seconds for cooking time	Bit	TC7	cookTimer4sec
cook timer is finished	Bit	TS7	cookStop
end timer for blinking Y3	Bit	TS5	endTimer1
timer name for blinking time of Y3	Bit	TC5	timer1
counter 4 or 3 seconds for fermentation time	Bit	TC8	counterSec
end timer for fermentation time	Bit	TS8	finishCounter
counter 4 or 3 seconds for fermentation time	Bit	TC6	timer2
end timer for blinking Y4	Bit	TS6	endTimer2

# <u>טבלת מוני אירועים</u>

תיאור	Data type	Device	שם משתנה
counter for how many beers we pack in single iteration	Bit	CC1	packCounter
first press on X0 after starting packaging	Bit	CS1	outCC1
counter name of counter for last unit packing	Bit	CC2	lastPackCounter
finish 6 press on X0 after starting packaging	Bit	CS2	outCC2



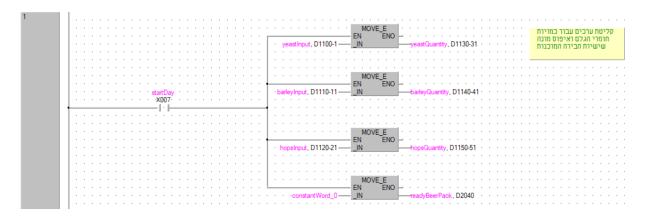
# <u>טבלת נורות עזר</u>

תיאור	Data type	Device	שם משתנה
if NOT all input quantities are			
enough for starting the day or	Bit	M1	quantitiesProblem
iteration			
if there is not quantity problem	Bit	M4	enoughIngredients
(enough required ingredients)	ы	101-4	enoughingredients
auxiliary led - that X7 was	Bit	M6	keepTheDayOn
pressed	ы	IVIO	ReceptiteDayOff
auxiliary led - there is no	Bit	M7	keepWork
emargency	Ыt	1017	Roopvon
stage 1 of cooking done	Bit	M8	finishCooking
finish transfer the raw			
materials from the stock to the	Bit	M9	finishFillCookContainer
cooking container			
end of the sampling process	Bit	M10	finishSampleAnalog
for choosing the type of beer	Dit	10110	illinoirioampio/trialog
beer kind is Lager	Bit	M11	lagerBeer
beer kind is Pilsner	Bit	M12	pilsnerBeer
An auxiliary light for initializing	Bit	M13	InitBeerIngredients
the beer variables	ы	IVITO	initbeeringicalents
finish transfer the raw			
materials from cooking	Bit	M14	finishFillFerrnentationContainer
container to the fermentation	Div		
container			
reset timers after blinking	Bit	M15	timerReset1
stage 2 of fermentation done	Bit	M16	finishFermentation
full iteration tray production is	Bit	M100	iterationDone
done	<b>D</b> IL	101100	ROTALIOTIDOTIO

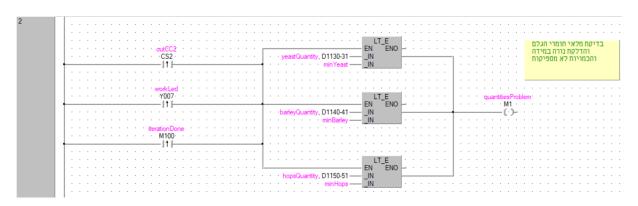


# 5. תיעוד קוד התוכנית

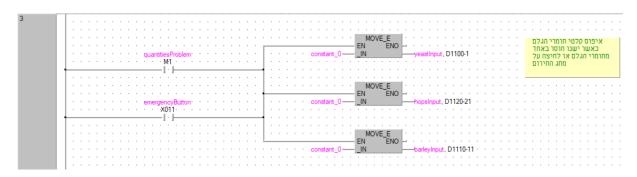
בלוק 1: אתחול משתני קלט ושמירה ברגיסטרים המתאימים לכמויות חומרי גלם - לתת, כשות ושמרים ואיפוס כמות מארזי הבירות המוכנות (שישיות בירה).



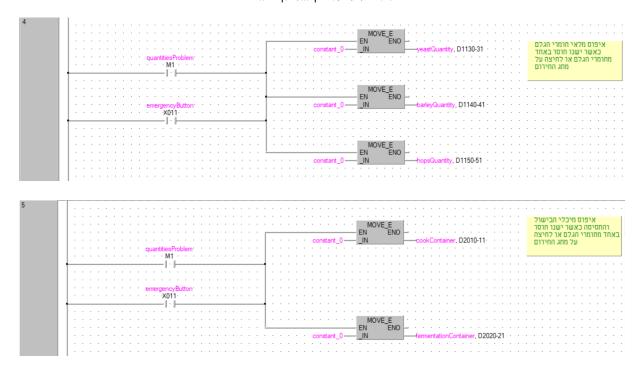
בלוק 2: נבדוק האם ישנם מספיק חומרי גלם (לתת, שמרים וכשות) עבור ייצור של מארז בירות בעזרת פונקציית LT\_E אשר בודקת האם הערך במלאי נמוך מממספר המינימלי הנדרש. נבצע חיווי באמצעות נורה פיקטיבית M1 המציינת אם ישנה בעיה לפחות בחומר גלם אחד. את הבדיקה נבצע בסיום כל איטרציה ובתחילת כל יום.



בלוקים 3-5: כאשר ישנו חוסר באחד מחומרי גלם או בעת לחיצה על מתג החירום (X11), נבצע איפוס לכלל המשתנים (קלטים מהמשתמש, כמויות חומרי הגלם וקונטיינרים).







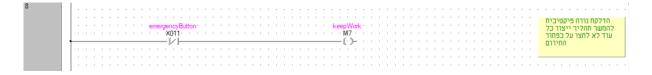
# בלוק 6: הדלקת נורה פיקטיבית המעידה על כך שיום העבודה התחיל.



# בלוק 7: אם הנורה של חוסר בחומרי גלם כבויה, אזי הנורה של מספיק חומרי גלם דולקת.

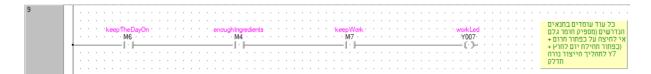


# בלוק 8: הדלקת נורה פיקטיבית להמשך תהליך הייצור, כל עוד לא לחצו על כפתור החירום.





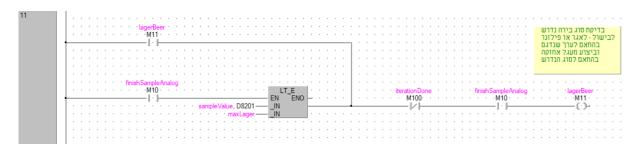
בלוק 9: כל עוד אנו עומדים בתנאים הנדרשים (מספיק חומר גלם וגם אי לחיצה על כפתור החירום וגם כפתור תחילת היום לחוץ) תידלק נורה Y7.



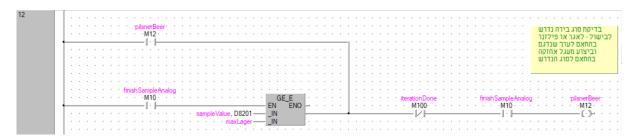
בלוק 10: ניקח דגימה מקלט אנלוגי 1 שעליו שולט המפעיל על-מנת להבין איזה סוג בירה תיוצר במארז (שישיית ביריות) - בירה מסוג פילזנר או בירה מסוג לאגר. כמו כן, נדליק נורת חיווי מתאימה המעידה על סיום הדגימה.



בלוק 11: במידה והקלט מהמשתמש קטן מ-6, נדע כי סוג הבירה שנבחר לייצור המארז (שישיית בירות) הינו מסוג לאגר ונדליק נורת חיווי מתאימה. בנוסף, על-מנת לוודא כי סוג הבירה הינו לאגר בלבד, הוספנו מעגל האחזקה.

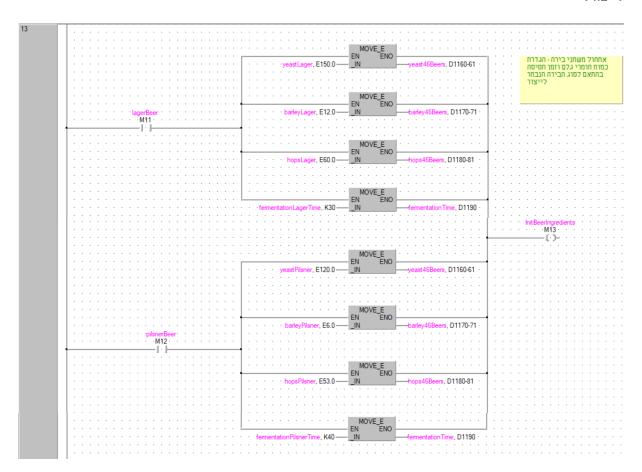


בלוק 12: במידה והקלט מהמשתמש גדול או שווה ל-6 וגם קטן או שווה ל-10, נדע כי סוג הבירה שנבחר לייצור המארז (שישיית בירות) הינו מסוג פילזנר ונדליק נורת חיווי מתאימה. בנוסף, על-מנת לוודא כי סוג הבירה הינו פילזנר בלבד, הוספנו מעגל האחזקה.

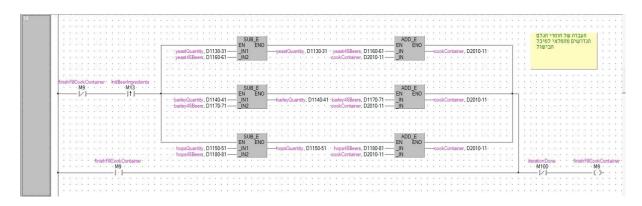




בלוק 13: אתחול משתני הבירה - הגדרת כמויות חומרי גלם וזמן תסיסה, בהתאם לסוג הבירה שנבחר לייצור.

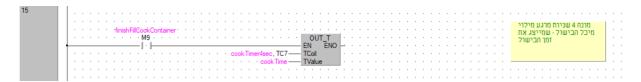


בלוק 14: החסרת חומרי הגלם הנדרשים לייצור מארז הבירות (בהתאם לסוג שנבחר) מן המלאי והעברתם של חומרי הגלם הנדרשים מהמלאי למיכל הבישול.

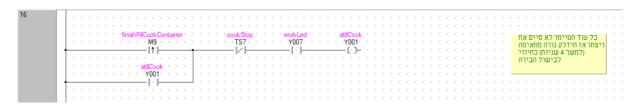




בלוק 15: מונה 4 שניות מרגע מילוי מיכל הבישול ומייצג למעשה את זמן הבישול הנדרש (4 שניות).



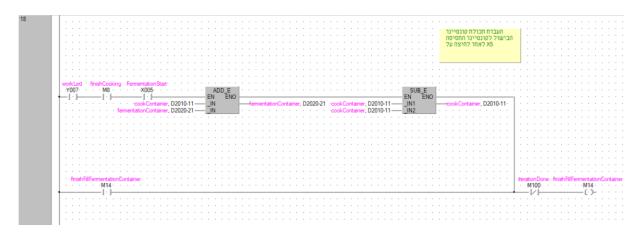
בלוק 16: כל עוד הטיימר לא סיים את ריצתו (4 שניות) אז תידלק נורה מתאימה כחיווי לבישול הבירה.



בלוק 17: כאשר נורת החיווי לבישול נכבית אז תידלק נורת עזר M8 כאינדיקציה לסיום שלב הבישול ותישאר דולקת עד לאיטרציה הבאה.

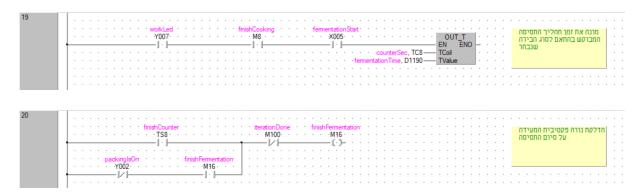
```
| stiCook | Recation Done | finish Fermentation | finish Cooking | אונריי לבישור | אונריי איי אונריי אונריי אונר
```

בלוק 18: העברת תכולת מיכל הבישול למיכל התסיסה לאחר הרמת מתג X5 והדלקת נורת עזר (M14) בסיום מילוי מיכל התסיסה.

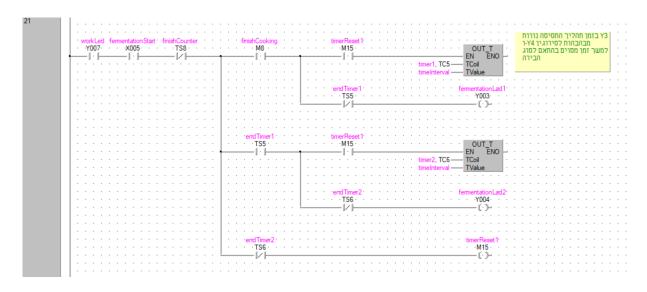




בלוקים 19-20: מונה את זמן תהליך התסיסה המבוקש בהתאם לסוג הבירה שנבחר והדלקת נורה חיווי מתאימה מעידה על סיום תהליך התסיסה.



בלוק 21: בזמן תהליך התסיסה הנורות Y3 ו-Y4 מהבהבות לסירוגין למשך זמן מסוים בהתאם לסוג הבירה.

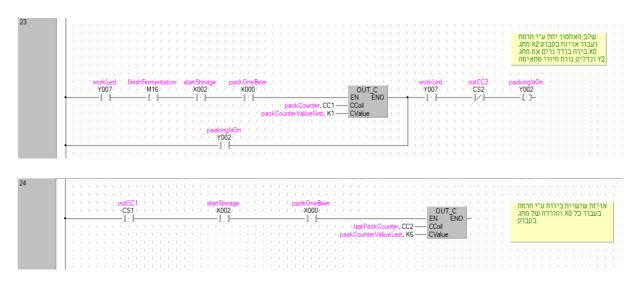


בלוק 22: לאחר סיום שלב התסיסה ובתחילת שלב האריזה נרוקן את מיכל התסיסה.

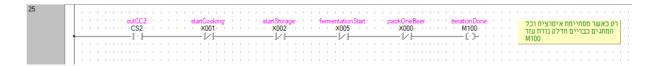




בלוקים 23-24: לאחר סיום שלב התסיסה יחל שלב האחסון ע״י הרמת מתג X2. בשלב זה עבור אריזת בקבוק בירה בודד יש להרים ולהוריד את המתג X0 ולכן נבצע זאת 6 פעמים ע"מ לדמות מארז בירה ובזמן זה תידלק נורת חיווי מתאימה Y2. בסיום אריזת השישייה נורה Y2 תיכבה.



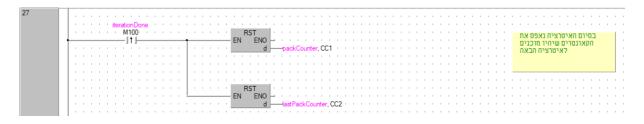
בלוק 25: בסיום איטרציה וכיבוי כלל המתגים (X1,X2,X5,X0) תידלק נורת עזר M100 המעידה על סיום האיטרציה.



בלוק 26: בסיום אריזת שישיית בירות, נוסיף לרגיסטר המונה את מספר הבירות שיוצרו ביום העבודה כמארז בירות המונה 6 יחידות בירה.

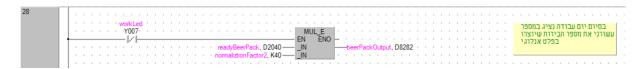


בלוק 27: על-מנת לוודא שמוני האירועים יאופסו עבור האיטרציה הבאה, כאשר האיטרציה הסתיימה, יתבצע איפוס עבור המונים הללו.





בלוק 28: בסיום יום עבודה, כמות מארזי הבירות שיוצרו במהלך אותו יום עבודה תוצג עבור המפעיל בפלט האנלוגי לאחר נרמול שיתבצע על מספר זה.



# 6. סיכום ומסקנות

במהלך העבודה על הפרויקט הבנו לעומק את הלוגיקה מאחורי דיאגרמת הסולם, כיצד היא פועלת וכיצד ניתן לממש מערכת מורכבת בעזרת מכוון רב של ביטים. למדנו לעבוד עם משתנים מסוגים שונים ולנתח את סוגי הפלט והקלט הנדרשים בפונקציות השונות.

כמו כן, התנסינו בעבודה עם הבקר, הכרנו את יכולותיו ומגבלותיו, את הממשק בין המחשב לבקר ואת תהליך צריבת התוכנה. בנוסף, עמדנו על ההבדלים בין כפתור לחיץ ומתג. היכרות נוספת שחווינו היא העבודה עם ה-input וה-output רציפים וביצוע המרת יחידות בין מה שמוצג בבקר לבין מה שרואים בתוכנה במחשב.



## <u>ReadMe – נספח א' - הוראות למפעיל</u>

## הפעלת הבקר ואתחולו

- 1. יש להפעיל את הבקר
- Connection Destination  $\rightarrow$  Connection1  $\rightarrow$  Serial USB  $\rightarrow$  USB  $\rightarrow$  OK  $\rightarrow$  OK .2
  - Compile → Rebuild All .3
  - Online → Remote Operation(s) .4
    - $STOP \rightarrow YES \rightarrow OK.5$
    - Online → Write to PLC .6
  - Press on Parameters + Program .7
    - Press Execute .8
    - Online → Remote Operation(s) .9
      - $RUN \rightarrow YES \rightarrow OK.10$

#### תהליך ייצור הבירות

- .Watch1. משתני מלאי חומרי גלם ל-watch1. משתני הקלט: .yeastInput, hopsInput, barleyInput
- 2. בלחיצה על כפתור X7 יתחיל יום העבודה של המפעל. נורה Y7 תידלק ותישאר דלוקה לאורך כל יום העבודה כאינדיקציה לכך שיום העבודה מתרחש, זאת כל עוד יש מספיק חומר גלם ולא נלחץ כפתור החירום, הנורה Y7 תיכבה, כלל המשתנים יתאפסו.
- 3. בחר את הערך באמצעות הקלט האנלוגי (Analog Input\_1) הנע בין 0 ל-10. במידה והקלט קטן מ-6 מארז הבירות המיוצר יהיה מסוג לאגר ובמידה והקלט גדול מ-6 וגם קטן שווה ל-10 מארז הבירות המיוצר יהיה מסוג פילזנר.
  - 4. העלאת מתג X1 המבצע את פעולת הבישול ע״י הדלקת נורה Y1 למשך 4 שניות.
- 5. העלאת מתג X5 המבצע את פעולת התסיסה תוך הדלקת נורות Y3 ו-Y4 המהבהבות לסירוגין. כאשר סוג הבירה הוא לאגר ישנם שלושה הבהובים סה"כ וכאשר סוג הבירה הוא פילזנר ישנם ארבעה הבהובים סה"כ.



- העלאת מתג X2 המתחיל את פעולת האריזה של מארז בודד הכולל שישיית בירות.
- X0 מבצע אריזה של בקבוק בירה בודד. בעת העלאה של המתג X0 הנורה Y2 נדלקת ונשארת דולקת לאורך כל תהליך האריזה של מארז בודד. יש לבצע את העלאה וההורדה של מתג X0 שש פעמיים כדי לסיים אריזה של מארז בודד, בסיום הפעולה השישית נורה Y2 נכבית.
- בסיום ייצור של מארז בירות וגם העלאת כלל המתגים (X0,X1,X2,X5) מסתיימת איטרציה אחת
   וכלל המונים מתאפסים (packCounter,lastPackCounter). בנוסף מתווסף למונה של מספר (readyBeerPack).
- 9. בסיום יום העבודה יופיע בפלט האנלוגי (Analog Output) מספר המייצג את כמות מארזי הבירה שיוצרו בצורה עשרונית. לדוגמה: מארז אחד יופיע באופן הבא: 0.1.
- 10. בכל שלב ניתן ללחוץ על כפתור החירום X11 המפסיק את יום העבודה. בעת לחיצה על כפתור X11 נכבית נורה Y7 וכלל המשתנים מתאפסים.
- 11. להתחלת איטרציה חדשה יש להעלות את כלל המתגים ולשחרר את הלחיצה של כפתור X11 וכן לבצע את כלל השלבים מההתחלה.