

הוראות למפעיל (Read me):

1. פתיחת קובץ הקוד
2. וידוא כי הבקר אינו במצב ריצה, מצב סימולציה כבוי ומצב Monitoring כבוי .
3. ביצוע ניקיון זיכרון הבקר ע"י Clear PLC Memory.
4. הרצת התוכנית:
 - 4.1. טעינת התוכנית אל הבקר כפי שנלמד במעבדה.
 - 4.2. הפעלת התוכנית ותחילת Monitoring.
 - 4.3. הזנת ערכי מלאי חומרי הגלם-שמרים, לתת וכשות ל Watch 1 .
 - 4.4. לחיצה על כפתור X_7 - משמע יום עבודה מתחיל – נורה Y_7 תידלק.
כל עוד יום העבודה מתרחש הנורה תישאר דלוקה וזאת בתנאי שלא קיים מחסור בחומר גלם (שמרים/לתת/כשות) או שמתג החירום X_{11} לא נלחץ.
 - 4.5. שלב הבישול
 - 4.5.1. הזנת ערך ב 1-ANLOG INPUT ע"י סיבוב המחווג שבבקר כרצוי.
 - 4.5.2. הרמת מתג X_1 - תתבצע דגימה של 1-ANLOG INPUT (מאחורי הקלעים לפי סוג ה INPUT נדע אם לייצר בירת לאגר או פילזנר) ונורה Y_1 תדלק למשך 4 שניות.
 - 4.5.3. השארת מתג X_1 למעלה.
 - 4.6. שלב התסיסה
 - 4.6.1. הרמת מתג X_5 - תחילת שלב התסיסה שבו נורות Y_3 ו Y_4 יבהבו לסירוגין למשך 3 או 4 שניות כתלות בסוג הבירה.
 - 4.6.2. השארת מתג X_5 למעלה.
 - 4.7. שלב סיום ואחסון
 - 4.7.1. הרמת מתג X_2 - תחילת שלב האריזה.
 - 4.7.2. הרמת מתג X_0 - תתחיל אריזת בקבוק בירה בודד, נורה Y_2 תידלק ותישאר במצב זה.
 - 4.7.3. הרמת מתג X_0 עוד 5 פעמים נוספות (להרים ולהוריד) ובסיום אריזת הבקבוק השישי (כלומר סה"כ אריזת שישייה) נורה Y_2 תכבה.
 - 4.8. הורדת המתגים X_1 , X_5 ולבסוף X_2 .
 - 4.9. במידה ותוצאה לייצר שישייה נוספת חזור לשלב 4.5 .
 - 4.10. **שלב זה אינו חובה – משמעותו הפעלת מצב חירום.**
לחיצה על כפתור X_{11} - נורה Y_7 תיכבה, יום העבודה יסתיים.
 - 4.11. במידה וברצונך להתחיל יום חדש תחזור לשלב 4.3 .

* בתחילת יום הערכים של היום הקודם יתאפסו.

* בסיום יום (בשל חוסר בחומרי גלם/לחיצה על כפתור חירום) יוצג בשעון ANALOG OUTPUT ערך עשרוני המייצג את כמות השישיות שנוצרו במהלך היום שזה עתה נגמר.