

קובץ הוראות למפעיל:

1. הפעלת הבקר ואתחולו
 - 1.1 יש להפעיל את הבקר
→Connection Destination → Connection1 → Serial USB → USB 1.2
OK→ OK
Compile → Rebuild All 1.3
Online → Remote Operation(s) 1.4
STOP→YES→ OK 1.5
Online → Write to PLC 1.6
Press on Parameters + Program 1.7
Press Execute 1.8
Online → Remote Operation(s) 1.9
RUN→YES→ OK 1.10
2. לפני תחילת יום עבודה, הזן את ערכי חומרי הגלם: פטל (RaspberryInput), לימון (LemonInput), חומר מייצב (StabilizerInput) ודובוני גומי (GummyBearInput).
3. בכל שלב, במקרה חירום לחץ על מתג X5 על מנת לעצור את יום העבודה באופן מיידי.
4. להתחלת יום עבודה לחץ על מתג X7. נורה Y7 תדלק במידה שיש כמות מספיקה של חו"ג וכל עוד יום העבודה לא נגמר.
5. בחר את סוג הגומיגם המבוקש באמצעות כיוון analog1:
 - 5.1 לבחירת גומיגם רגיל כוון את analog1 בטווח 0-5.
 - 5.2 לבחירת גומיגם פינוק כוון את analog1 בטווח 6-10.
6. בקביעת הבחירה הרם את מתג X1 והורד אותו. אם כמות חומרי הגלם מספיקה - נורה Y0 תדלק למשך 5 שניות ותחווה על הכנת הגלילות. אחרת, יום העבודה יגמר.
7. על מנת להעביר את הגלילות למיכלי הקירור, לחץ על X2. נורה Y2 תדלק למשך 8 שניות או עד שיורם מתג X3 על חיישן הטמפרטורה, ותחווה על קירור הגלילות.
8. עם סיום תהליך הקירור, יחל באופן אוטומטי תהליך הערבוב. נורות Y5 ו-Y6 יבהבו למשך 3 או 5 שניות בהתאם לסוג הגומיגם רגיל או פינוק בהתאמה.

9. על מנת להתחיל בתהליך האריזה הרם את מתג X4. אריזת גביע גומיגם בודד תופעל על ידי הרמה והורדה של מתג X0, כאשר מארז שלם מורכב מ-7 יחידות גומיגם.

9.1 כאשר תחל באריזת הגביע הראשון במארז, נורה Y4 תדלק ותסמן על שלב אריזה פעיל.

9.2 לאחר אריזת הגביע האחרון, הנורה תכבה והמארז יעבור למיכל האחסון.
10. בסיום האיטרציה ובמידה שכמות חומרי הגלם מספיקה לפחות להכנת מארז גומיגם רגיל, יום העבודה ישאר בפעילות וימתין להמשך עבודה.

10.1 במידה שאין צורך בייצור נוסף – לחץ על מתג החירום ויום העבודה יגמר.

10.2 במידה שכמות חומרי הגלם לא מספיקה לייצור מארז רגיל, יום העבודה ייגמר באופן אוטומטי.

10.3 על מנת להמשיך בייצור, חזור על הסעיפים החל מסעיף 5.

11. בסוף יום עבודה יוצג על המסך Analog Output כמות המארזים שהוכנו.