:Read me הוראות למפעיל

1. הפעלת התוכנית:

- 1.1. יש לוודא כי הבקר אינו במצב ריצה, מוניטור כבוי ומצב הסימולציה כבוי
 - 1.2. יש לוודא כי כלל המתגים כבויים
 - 1.3. יש לטעון ולצרוב את הקוד בבקר כפי שנלמד במעבדה
 - 1.4. הרצת התוכנית

2. הזנת קלטים- הזנת מלאי חומרי הגלם במכלים המתאימים תחת Watch1:

- -StartRaspberryStock מיכל -StartRaspberryStock
 - 2.2. מיכל StartLemonStock- הזנת ערך המלאי של לימון
- ב.2.3 מיכל StartStabilizerStock- הזנת ערך המלאי של חומר מייצב
- בוני גומי StartGummyBearsStock מיכל -StartGummyBearsStock

3. תחילת יום עבודה:

תידלק Y_7 יש ללחוץ על מתג X_7 להתחלת יום העבודה, נורה Y_7

4. הכנת טעמי הגלידה:

- ע"י סיבוב המחוג בבקר. הערך ייצג את סוג Analog Input 1 ע"י סיבוב המחוג בבקר. הערך ייצג את סוג. 4.1 הגומיגם המבוקש (0-5 גומיגם רגיל, 6-10 גומיגם פינוק)
 - (שלב ההכנה) עדלק למשך 5 תדלק למשך Y_0 נורה X_1 נורה שלב יש להרים את מתג X_1
 - למעלה X₁ השארת מתג

5. קירור הגלידה:

- עד או למשך 8 שניות או לחילופין עד Y_2 יש להרים את מתג X_2 להתחלת שלב הקירור- נורה להפעלת חיישן הטמפרטורה
- שיפסיק את פעולת X3 במידה והטמפרטורה שווה או נמוכה מ-10 מעלות יש להרים את מתג הטמפרטורה שווה או נמוכה מ-5.2 הקירור
 - השארת המתגים X_2 ו-33 במידה והופעלו למעלה X_2

6. ערבוב החומרים:

הבהבו לסירוגין כתלות בסוג הגומיגם (רגיל 3 שניות Y_{6},Y_{5} יהבהבו לסירוגין כתלות בסוג הגומיגם (רגיל 3 שניות)

.7 אריזה:

- להתחלת שלב האריזה X_4 להרים את מתג X_4
- תידלק לאחר סיום האריזה Y_4 נורה Y_4 תידלק לאחר סיום האריזה 7.2 של הגביע הראשון

- X_0 יש לסגור את המתג .7.3
- ובסיום נוספות ובסיום 6 X_0 יש לבצע אריזת 6 גביעי גומיגם נוספים ע"י הרמה והורדה של מתג 6 X_0 פעמים נוספות ובסיום 7.4 הנורה Y_4 תכבה

8. סיום התהליך:

- 8.1. במידה וברצונך לייצר מארז גומיגם נוסף יש לסגור את כלל המתגים ולחזור לשלב 4
- במידה ובכל אחד מהשלבים ברצונך להפעיל את לחצן החירום או לסיים את יום העבודה יש 8.2 Analog Output תכבה ויוצג על המסך Y_7 מלאחר הפעלת המתג, נורה X_5 לאחר המייצג את כמות המארזים שנוצרו

9. סיום יום העבודה:

9.1. במידה וברצונך להתחיל יום עבודה חדש (לאחר גמר המלאי/ לחיצה על מתג החירום) יש לחזור לסעיף מס׳ 2.