

הוראות למפעיל (Read Me) :

• פתיחת הקובץ והקוד.

• וידוא כי הבקר אינו במצב ריצה- מצב סימולציה וMonitoring כבוי.

• מחיקת זיכרון הבקר ע"י Memory PLC Clear.

• הרצת התוכנית :

1. טעינת התוכנית אל הבקר כפי שנלמד במעבדה.
2. הפעלת התוכנית ומצב Monitoring.
3. הזנת חומרי הגלם לWatch1.
4. לחיצה על כפתור X7 המסמל את תחילת יום העבודה מה שיוביל להדלקת נורה Y0. כל עוד יום העבודה מתרחש הנורה תישאר דלוקה וזאת בתנאי שלא קיים מחסור בחומר גלם או לא נלחץ על הכפתור חירום X5.
5. שלב ערבוב החומרים : הזנת ערך ב – Input_Analog1 על ידי סיבוב המחווג בבקר, הרמת מתג X3 שלפיו תתבצע דגימה. לפי דגימה זו נדע אם נכין מארז מסוג חלבון או קלאסי. במהלך ערבוב החומרים נורה Y3 תישאר דולקת.
6. שלב האפייה : הרמת מתג X2 שיוביל להתחלת הליך האפייה. במהלך האפייה נורות Y1 ו-Y2 יבהבו לסירוגין במשך 4 או 5 שניות (בהתאם לסוג המארז שנמצא בתנור).
7. שלב האריזה : שלב זה יתחיל לאחר הרמת מתג X6, על ידי הרמת מתג X0 8 פעמים – יוכנסו שמונת החטיפים שהכנו אל תוך המארז. במהלך האריזה תדלוק נורה Y4.
8. הורדת כל המתגים.
9. במידה ותרצה להכין מארז נוסף נחזור לשלב 5.
10. שלב רשות : במידה ויש צורך לבצע הפסקת חירום של יום העבודה, הרם את מתג X5. בעקבות פעולה זו יום העבודה יסתיים ונורה Y0 תכבה.
11. במידה ותרצה להתחיל יום חדש חזור לשלב 3. בתחילת כל יום חדש הערכים יתאפסו.
12. בסיום כל יום יוצג בשעון Output_Analog ערך עשרוני המייצג את כמות המארזים שנוצרו באותו היום.