# שלב 1-הפעלת הבקר ואתחולו:

- 1. יש להפעיל את הבקר.
- Connection Destination  $\rightarrow$  Connection 1  $\rightarrow$  Serial USB  $\rightarrow$  USB  $\rightarrow$  OK  $\rightarrow$  OK.2
  - Compile → Rebuild All.3
  - Online → Remote Operation(s).4
    - STOP  $\rightarrow$  yes  $\rightarrow$  ok .5
    - Online → Write to PLC.6
  - Press on Parameters + Program.7
    - Press Execute.8
  - Online → Remote Operation(s) .9
    - RUN  $\rightarrow$  yes  $\rightarrow$  ok. 10
    - שלב 2- אתחול חומרי גלם:
  - 1. לחיצה על כפתור התחלת סימולציה.
    - 2. אתחול חומרי הגלם.
    - שלב 3- תחילת יום עבודה:
    - 1.יש להרים את המתג X007.
      - 2. נורה Y000 דולקת.

#### שלב 4- שלב הערבוב:

- 1.יש להרים המתג X003 תתבצע דגימה של Analog Input1 עבור סוגי החטיפים.
  - במידה והערך בין 0 ל 5 ייצור חטיף קלאסי.
  - במידה והערך בין 6 ל 10 ייצור חטיף חלבון.
    - 2. ערכי המלאי מתעדכנים בהתאם.
    - 3. נורה Y003 דולקת למשך 5 שניות.

#### שלב 5 – שלב האפיה:

- 1.יש להרים את המתג X002 החטיף מועבר ממיכל הערבוב לתנור האפיה.
  2. נורות Y001 ו Y002 מהבהבות לסירוגין:
  4 שניות עבור חטיף קלאסי.
  5 שניות עבור חטיף חלבון.
  שלב 6 סיום תהליך ואחסון החטיפים:
  1.יש להרים את המתג X006.
  - 2. יש להרים את המתג X000 על מנת לארוז יחידה בודדת.
    - 3. נורה Y004 דולקת.
  - 4.להרים את המתג X000 שבע פעמים נוספות על מנת להכין מארז של שמונה יחידות.
    - 5. נורה Y004 נכבית.
  - 6. רגיסטר כמות מארזי החטיפים מתעדכן ל- 1. (במידה ויש עוד איטרציות, הוא יתעדכן בהתאם).

## שלב 7- מעבר בין אירטציות:

- 1. כבה את כל המתגים שנלחצו בבקר שעדיין מורמים.
- 2. כדי להתחיל איטרציה חדשה חזור לשלב הערבוב.

## שלב 8- סיום יום עבודה:

### -סיום יזום

- 1. לחץ על מתג החירום X005.
  - 2. ודא שנורה Y000 נכבית.
  - 3. כל המשתנים מתאפסים.
- 4. מוצג בשעון היציאה האנלוגי (Analug output) מספר מארזי החטיפים שיוצרו במהלך היום

ביחידות עשרוניות.

## -סיום עקב חוסר בחומר גלם

- 1. נורה Y000 נכבית.
- 2. כל המשתנים מתאפסים.

3. מוצג בשעון היציאה האנלוגי (Analug output) מספר מארזי החטיפים שיוצרו במהלך היום ביחידות עשרוניות.

ניתן להתחיל יום עבודה חדש בלחיצה נוספת על מתג X007.