



הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול
אוטומציה וייצור ממוחשב 364-1-3321
אוניברסיטת בן גוריון בנגב

הוראות למפעיל README

1. בשלב הראשון על המפעיל להתחיל את הסימולציה בבקר על ידי הדלקתו והתאמת התוכנה.
2. בשלב השני יש למלא את ערכי הכמויות ההתחלתיות בWatch1
נדרש למלא כמויות עבור: שיבולת שועל, חלבון ודבש.
3. במידה והכמויות מקיימות את התנאי הנדרש (שיהיה מספיק לכל הפחות לחטיף קלאסי) ניתן יהיה להמשיך לשלב הבא, אחרת יש להכניס כמויות שעומדות בתנאי.
4. על מנת להתחיל את יום העבודה על המפעיל ללחוץ על מתג X7 ובכך תדלק נורה Y0 אשר תסמן את תחילת יום העבודה (הנורה תישאר דלוקה לאורך כל יום העבודה).
5. בשלב זה יש לבחור את סוף החטיף באמצעות דגימה מה Analog Input 1. יש לסובב את המחוג לקבלת ערך בין 0 ל 5 לחטיף קלאסי או בין 5 ל 10 לחטיף חלבון.
6. הפעולה הראשונה במפעל הינה ערבוב החומרים. לכן על מנת ששלב זה יחל יש להרים את מתג X3 פעם אחת כך שנורה Y3 תדלוק במשך 5 שניות עד לסיום פעולת הערבוב.
7. לאחר סיום שלב הערבוב יש להרים את מתג X2 כך שנתחיל את תהליך האפייה.
במשך זמן זה נורות Y1 ו-Y2 יבהבו לסירוגין בהתאם לסוג החטיף (4 שניות לחטיף קלאסי או 5 שניות לחטיף חלבון).
8. על מנת לעבור לשלב אריזת החטיפים יש להרים את מתג X6.
9. כעת על מנת להתחיל באריזה עבור כל חטיף נרים את מתג X0 ובכך נכניס לאריזה (סך הכל יש לארוז 8 חטיפים בחבילה). שימו לב כי נורה Y4 תידלק באריזת החטיף הראשון ותיכבה באריזת החטיף האחרון.
10. בסיום התהליך נכבה את כלל המתגים אשר היו חלק פעיל בתהליך.
11. במידה ונרצה לייצר חטיף חדש יש לחזור לשלב 5.
12. במידה ויום העבודה הסתיים (עקב חוסר בכמויות או לחיצה על מתג החירום) נורה Y0 תיכבה וכמות החבילות שייצרנו תוצג בAnalog Outputs בערך עשרוני.
13. שימו לב. ניתן לעצור את התהליך בכל שלב במהלך העבודה. כדי לעצור את התהליך יש ללחוץ על מתג החירום X5 אשר יאפס את יום העבודה וניתן יהיה לחזור לשלב 2.