## :Readme הוראות למפעיל

### 1. הפעלת התוכנית:

- 1.1. יש לוודא כי הבקר אינו במצב ריצה, מוניטור כבוי ומצב הסימולציה כבוי.
  - .1.2 יש לוודא כי כלל המתגים כבויים.
  - .1.3 יש לטעון ולצרוב את הקוד בבקר כפי שנלמד במעבדה.
    - .1.4 הרצת התוכנית.

## 2. הזנת קלטים- הזנת מלאי חומרי הגלם במכלים המתאימים תחת Watch1:

- הזנת ערך המלאי של שיבולת שועל. -InitOatStock מיכל
  - מיכל InitProteinStock- הזנת ערך המלאי של חלבון.
- ב.2.3 מיכל InitHoneyStock הזנת ערך המלאי של חומר דבש.

## 3. תחילת יום עבודה:

.3.1 יש ללחוץ על מתג  $X_7$  להתחלת יום העבודה, נורה  $Y_0$  תידלק.

#### 4. ערבוב החומרים:

- ייש להזין ערך בשעון האנלוגי 1 Analog Input עייי סיבוב המחוג בבקר. הערך ייצג 4.1 את סוג החטיף המבוקש (0-5 חטיף קלאסי, 6-10 חטיף חלבון).
  - שניות (שלב למשך 5 תדלק למשך 3 נורה  $X_3$  נורה להתחלת השלב שניות (שלב 4.2 התחלת השלב להתחלת השלב להרים את מתג הערבוב).
    - .4.3 השארת מתג $X_3$  למעלה.

#### 5. תנור האפייה:

4 יהבחבו בסוג החטיף (קלאסי  $Y_2, Y_1$  יהבחבו לסירוגין כתלות בסוג החטיף (קלאסי  $Y_2, Y_1$ ). שניות וחלבון 5 שניות).

### :הריזה:

- .6.1 את מתג  $X_6$  להתחלת שלב האריזה.
- תידלק לאחר סיום האריזה  $Y_4$  נורה  $X_0$  נורה של הריזה יש להרים האריזה עבור אריזת חטיף בודד של להרים את מתג של החטיף הראשון.
  - $X_0$  יש לסגור את המתג 6.3
  - יש לבצע אריזת 7 חטיפים נוספים עייי הרמה והורדה של מתג 7  $\chi_0$  פעמים נוספות .6.4 בסיום הנורה  $\chi_0$  תכבה.

# .7 סיום התהליך:

- 7.1. במידה וברצונך לייצר מארז חטיפי אנרגיה נוסף יש לסגור את כלל המתגים ולחזור לשלב 4.
- במידה ובכל אחד מהשלבים ברצונך להפעיל את לחצן החירום או לסיים את יום .7.2 העבודה, יש להרים את מתג  $X_5$  לאחר הפעלת המתג, נורה  $Y_0$  תכבה ויוצג על המסך Analog Output ערך עשרוני המייצג את כמות המארזים שנוצרו.

### 8. סיום יום העבודה:

.8.1 במידה וברצונך להתחיל יום עבודה חדש (לאחר גמר המלאי/ לחיצה על מתג החירום) יש לחזור לסעיף מסי 2.