## : Read Me הוראות

- 1. פתיחת הקוד בתוכנת ה- GX Works2
  - stop בקר למצב -2.
- online- PLC memory operations- Clear PLC memory על ידי 3.
  - 4. טעינת הקוד אל הבקר
  - compile- rebuild all, rebuild לחיצה על 4.1.
  - Online- remote operations- stop- yes- ok .4.2
  - Online- write to pls- parameters + program- execute .4.3
    - Online- remote operations- run- yes- ok .4.4
      - .monitoring לחיצה על 4.5
      - 5. הרצת התכנית להכנת חטיפים
  - .5.1 הזנת מלאי בו watch- חלבון, דבש ושיבולת שועל בגרמים.
    - בודה X7 מתג למתג לחיצה על מתג 5.2

בעקבות כך נורה Y0 תדלק ותישאר דלוקה עד גמר המלאי או מצב חירום שהמשתמש מפעיל באמצאות לחיצה על X5.

בשני המקרים נעבור לסיום יום עבודה ב5.10

- 5.3. פירוט השלבים העיקריים
  - 5.4. שלב 1- ערבוב החומרים
- .5.4.1 על ידי גלגול הגלגלת. analog input 1 הכנסת ערך ב
- .5.4.2 הרמת מתג X3- בעת ההרמה תדלק נורה Y3 למשך 5 שניות (מייצג את זמן הערבוב).
  - .5.4.3 בדיקת המלאי הנדרש, אם יש חוסר נעבור לסיום יום עבודה.
    - .5. שלב 2- אפייה
- עבור. (עבור X2 הרמת מתג X2. נורות Y1 וצ' יהבהבו לסירוגין לפי זמן האפיה של החטיף הנבחר. (עבור X2. הרמת מתג עבור חלבון- 5 שניות)
  - 5.6. שלב 3- אריזה וסיום התהליך
    - .5.6.1 הרמת מתג 5.6.1
  - .5.6.2 עבור X0 עבור אריזה של חטיף בודד, נורה X1 תדלק.
- 8 במשך X0 את מנת לארוז חבילת חטיפים (מכילה 8 חטיפים) חטיפים ולהוריד את מתג  $ext{X0}$  במשך 9 פעמים סך הכל. לאחר 8 פעמים נורה  $ext{Y4}$  תיכבה.
  - X0, X2, X3, X6: הורדת כלל המתגים שהורמו. 5.7
  - .5.8 אם תרצה באותו היום לייצר עוד חבילת חטיפים חזור לשלב 5.4 (המלאי נשמר)
- או לסיים את מתג X5 (מצב חירום) או לסיים את עליך להרים את מתג X5.9 המלאי.
- כמות חבילות החטיפים (analog output) בעת האנלוגית היציאה ניוצג בשעון היציאה יוצג בשעון 5.10 בעת סיום יום עבודה יוצג בשעון היציאה אנלוגית 2 יחידות שרוניות 0.2 = 0.1