

הוראות למפעיל-READ ME

GROUP 2

שלב 1: הפעלת ואתחול הבקר

1. יש להדליק את הבקר
2. Connection Destination → Connection1 → Serial USB → USB → OK → OK
3. Compile → Rebuild All
4. Online → Remote Operation(s)
5. STOP → yes → ok
6. Online → Write to PLC
7. Press on Parameters + Program
8. Press Execute
9. Online → Remote Operation(s)
10. RUN → yes → ok

שלב 2: אתחול חומרי גלם

1. יש ללחוץ על כפתור התחלת הסימולציה.
2. יש לאתחל את שלושת המשתנים המייצגים את שלושת סוגי חומרי הגלם (Input_Oats, Input_Pro, Input_Honey) ולהזין את כמות חומר הגלם הרצויה בכל אחד מהם ב-watch1. לשם תחילת התהליך יש להזין כמות המספיקה לאריזת שמיניית חטיפים אחת.

שלב 3: תחילת יום עבודה

1. יש ללחוץ על לחצן קפיצי X7 על מנת להתחיל את יום העבודה. במידה והוזנו כמויות מספיקות לאריזת חבילת חטיפים מסוג כלשהו יחל יום העבודה. נורה Y0 תישאר דלוקה לאורך כל יום העבודה.
2. לאורך כל יום העבודה, במידה והתגלתה תקלה ניתן להרים את מתג החירום X5 ויום העבודה ייעצר.

שלב 4: תהליך ערבוב החומרים

1. יש לסובב את Input Analog על פי סוג החטיף הרצוי.
 - חטיף קלאסי - ערך הגדול שווה ל-0 עד 5 כולל.
 - חטיף חלבון - ערך הגדול מ-5 עד 10 כולל.
2. יש להרים את מתג X3 לצורך התחלת תהליך הערבוב. משך זמן תהליך הערבוב הינו 5 שניות שבמהלכו נורה Y3 דולקת.
3. כמות חומר הגלם במכלי המלאי (Oats, Pro, Honey) מתעדכנת בהתאם לסוג החטיף המיוצר.
4. בסיום תהליך הערבוב יש להוריד את מתג X3.

שלב 5: תהליך האפייה

1. על מנת להעביר את החטיף המיוצר מתהליך ערבוב החומרים לתהליך האפייה יש להרים את מתג X2.
2. בזמן תהליך האפייה נורות Y1 ו-Y2 מהבהבות לסירוגין, למשך זמן מסוים בהתאם לסוג החטיף:
 - חטיף קלאסי- 4 שניות הבהוב.
 - חטיף חלבון- 5 שניות הבהוב.
3. בסיום תהליך האפייה יש להוריד את מתג X2.

שלב 6: סיום תהליך ואריזת החטיפים

1. לאחר סיום תהליך האפייה, יש להרים את מתג X6 לתחילת תהליך אריזת החטיפים.
2. כדי לארוז חטיף בודד יש להרים את מתג X0.
3. מרגע תחילת אריזת החטיף הראשון ועד לסיום אריזת 8 חטיפים (8 פעמים בהם מרימים את מתג X0) נורה Y4 דולקת.
4. בסיום אריזת חבילה המכילה 8 חטיפים מתג X0 למטה ונורה Y4 נכבית, האריזה מועברת למיכל האחסון ומלאי החבילות עולה ב-1.
5. בסיום תהליך אריזת חבילה המכילה 8 חטיפים יש להוריד את מתג X6.

- הערה: לטובת ביצוע איטרציה נוספת באותו יום עבודה, יש לחזור לשלב 4- תהליך ערבוב חומרים.

סיום יום העבודה

סיום יום העבודה יכול לקרות בשני מצבים :

- חוסר בחומר גלם (שיבולת שועל/אבקת חלבון/דבש).

- לחיצה על מתג חירום (X5).

כאשר אחד מהמצבים קורה, נורה Y0 תכבה ויוצג על המסך של ה-ANALOG OUTPUT, מספר האריות המכילות 8 חטיפים במיכל האחסון. המספר יוצג ביחידות עשרוניות (לדוגמה: 2 אריות = 0.2 בהצגה).

- הערה: על מנת להתחיל יום עבודה חדש, יש לחזור לשלב 2- אתחול חומרי גלם.