

## נספחים:

### נספח 1 – הוראות למפעיל (ReadMe):

1. פתיחת קובץ הקוד.
2. וידוא כי הבקר אינו במצב ריצה, מצב סימולציה כבוי ומצב Monitoring כבוי.
3. ביצוע ניקיון זיכרון הבקר ע"י Clear PLC Memory.
4. הרצת התוכנית:
  - 4.1. טעינת התוכנית אל הבקר כפי שנלמד במעבדה.
  - 4.2. הפעלת התוכנית ותחילת Monitoring.
  - 4.3. הזנת ערכי מלאי חומרי הגלם-שיבולת שועל, דבש וחלבון ל- Watch1.
  - 4.4. לחיצה על כפתור X7 - משמע יום עבודה מתחיל – נורה Y0 תידלק.  
כל עוד יום העבודה מתרחש הנורה תישאר דלוקה וזאת בתנאי שלא קיים מחסור בחומר גלם או שמתג החירום X5 לא נלחץ.
  - 4.5. שלב הערבוב
    - 4.5.1. הזנת ערך ב: 1 - ANLOG INPUT ע"י סיבוב המחוג שבבקר כרצוי.
    - 4.5.2. הרמת מתג X3 - תתבצע דגימה של 1 - ANLOG INPUT (לפי סוג ה INPUT נדע אם לייצר חטיף קלאסי או חלבון) ונורה Y3 תדלק למשך 5 שניות.
    - 4.5.3. השארת מתג X3 למעלה.
    - 4.6. שלב האפייה
      - 4.6.1. הרמת מתג X2 - תחילת שלב התסיסה שבו נורות Y1 ו Y2 יבהבו לסירוגין.
      - 4.6.2. השארת מתג X2 למעלה.
      - 4.7. שלב אריזה וסיום תהליך:
        - 4.7.1. הרמת מתג X6 - תחילת שלב האריזה.
        - 4.7.2. הרמת מתג X0 - תתחיל אריזת חטיף בודד, נורה Y4 תידלק ותישאר במצב זה.
        - 4.7.3. הרמת מתג X0 עוד 7 פעמים נוספות (להרים ולהוריד) ובסיום אריזת החטיף השמיני

נורה Y4 תכבה.

4.8. הורדת המתגים X2, X3, ולבסוף X6.

4.9. במידה ותרצה לייצר חבילה נוספת חזור לשלב 4.5.

4.10. שלב זה אינו חובה – משמעותו הפעלת מצב חירום.

לחיצה על כפתור X5 - נורה Y0 תיכבה, יום העבודה יסתיים.

4.11. במידה וברצונך להתחיל יום חדש תחזור לשלב 4.3.

\* בתחילת יום הערכים של היום הקודם יתאפסו.

\* בסיום יום (בשל חוסר בחומרי גלם/לחיצה על כפתור חירום) יוצג בשעון ANALOG OUTPUT ערך עשרוני המייצג את כמות החבילות שנוצרו במהלך היום שזה עתה נגמר.