EADME -1 בספח

- 1. יש לחבר את הבקר למחשב.
- 2. יש לוודא שהמטוטלת נמצאת בזווית 90°.
- 3. יש לצרוב את התכנית "Arduino2_Group11" לבקר.
- 4. יש להיכנס ל- Serial Monitor ולהזין את הזווית הרצויה ב- Type message וללחוץ .4 Ctrl+Enter. שימו לב- נדרש להזין זווית בין 15° ל- 15°.
 - 5. המטוטלת תזוז לזווית המוזנת.
 - 6. יש להזיז קלות את המטוטלת ולראות כי היא חוזרת לזווית הרצויה.