

הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול אוטומציה וייצור ממוחשב 364-2-3321 אוניברסיטת בן גוריון בנגב

מדריך למשתמש במחשבון המרה בין בסיסים

קובץ זה משמש כהוראות שימוש למחשבון ההמרה שבנינו בין בסיס בינארי (Binary) לבסיס הקסדצימלי (Hexadecimal) ולהפך.

תיאור כללי :מחשבון זה מאפשר המרה של מספרים מבינארי להקסדצימלי ולהפך, תוך בדיקות תקינות לקלטים.

<u>הוראות שימוש:</u>

<u>ניתן להפעיל את התוכנית בשתי דרכים:</u>

- 1. באמצעות סביבת פיתוח (IDE) כגון IntelliJ IDEA או Eclipse
- יש לפתוח את הקובץ EX1 Automation.java בסביבה המתאימה.
 - כדי להפעיל את התוכנית.ס ללחוץ על כפתור Run כדי להפעיל את התוכנית.
 - 2. באמצעות שורת הפקודה:(Command Line / Terminal)
 - EX1 Automation.java. יש לנווט לתיקייה שבה נמצא הקובץ
 - ס להפעיל את הפקודות הבאות: ס
 - java EX1 Automation.java
 - java EX1 Automation o

<u>שימוש בתוכנית:</u>

- 1. בעת הפעלת התוכנית, יוצג תפריט עם שלוש אפשרויות:
 - [1] המרת מספר מבינארי להקסדצימלי.
 - $_{\circ}$ מספר מהקסדצימלי לבינארי. $_{\circ}$
 - ס [3]יציאה מהתוכנית. ○
 - 2. יש לבחור מספר מתאים לרצונך ולהקיש Enter
 - 3. בהתאם לבחירה, יש להזין מספר בפורמט המתאים:
- . עבור המרה מבינארי להקסדצימלי, יש להזין מספר המכיל את הספרות 0 ו-1 בלבד.
- עבור המרה מהקסדצימלי לבינארי, יש להזין מספר המכיל את הספרות 0-9 והאותיות
 אין הבדל בין אותיות קטנות וגדולות).
 - 4. אם הקלט תקין, תוצג התוצאה על המסך.



הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול אוטומציה וייצור ממוחשב 364-2-3321 אוניברסיטת בן גוריון בנגב

- 5. במידה והוזן קלט שגוי, תתקבל הודעת שגיאה וניתן יהיה לנסות שוב ללא צורך בהפעלת התוכנית מחדש.
 - 6. ניתן לבצע מספר המרות ברצף עד לבחירת יציאה (אופציה 3).

דוגמאות לשימוש:

• אם נבחרה אופציה 1 והוזן הקלט "1010", הפלט יהיה:

Hexadecimal: A

• אם נבחרה אופציה 2 והוזן הקלט "1 ", הפלט יהיה:

Binary: 0001

:הערות נוספות

- ניתן להזין מספרים שליליים עם הסימן "-" בתחילתם.
 - אם לא מוזן קלט, תוצג הודעת שגיאה. •
- ניתן להמשיך לבצע חישובים נוספים עד ליציאה מהתוכנית.
 - לא ניתן להזין שברים.

בהצלחה!