

מטלה 3 - ארדואינו קבוצה 14

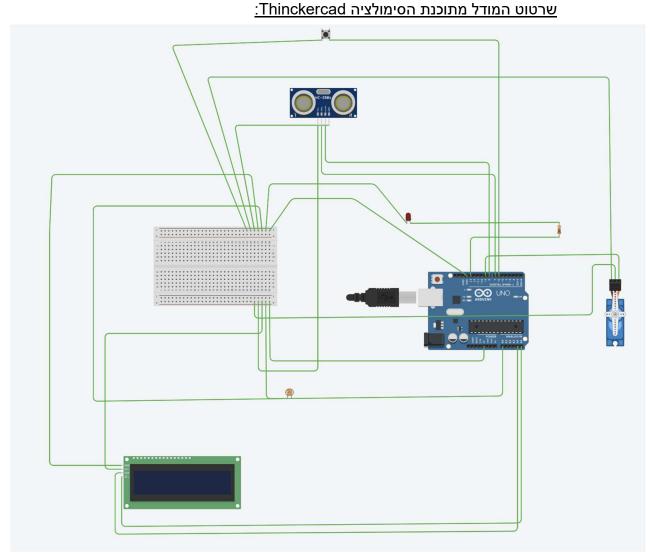
רון ממן - 209164839 הדר קדוש - 314626763 יובל ציפורה - 209455674 ליז לחיאני - 208195388



1. תיאור מטרת המערכת ותיאור משימת הבקרה:

מטרת מערכת הבקרה שפיתחנו היא לשפר את חוויית האימון של ספורטאי אס"א בן גוריון באמצעות משחק תגובה אינטראקטיבי, המדמה מצבי פעולה מהירים ודורש מהמשתמש להגיב בדיוק ובזריזות. המערכת מבוססת על מיקרו-בקר ומשלבת מספר חיישנים ורכיבים חכמים: חיישן אור (LDR) חיישן מרחק (Ultrasonic), כפתור התחלה, מנוע Servo, נורת חיווי (LED) ותצוגת LCD. המשתמש מתבקש לבצע משימות משתנות, כגון חסימת מקור אור או הגעה למרחק מסוים, בתוך פרק זמן מוגבל. התגובות נאספות בזמן אמת, נמדדות ומנותחות על ידי הבקר, והמשוב מוצג מיידית על גבי המסך בליווי אינדיקציה פיזית (תנועת המנוע, נורת לד). המערכת מספקת חוויית אימון דינאמית, תורמת לפיתוח מהירות תגובה, ריכוז ודיוק - מיומנויות קריטיות עבור ספורטאים. בנוסף, ניתן להרחיבה בעתיד לאיסוף נתונים לאורך זמן כדי לעקוב אחר שיפור בביצועים האישיים.

2. <u>תיאור התוכן הכולל :</u>





<u>טבלת הרכיבים:</u>

הפעלה	תצורה	מספר פין
חיישן אור לזיהוי חסימת אור על -LDR ידי המשתמש	INPUT	Α0
שליחת אות-Ultrasonic Trigger למדידת מרחק של המשתמש מהמטרה	INPUT	D7
Push Button - התחלת המשחק ולחיצה לאישור פעולות	INPUT	D6
- תנועה של רכיב פיזי בזמן משחק או חיווי הצלחה	OUTPUT	D9
חיווי ויזואלי להצלחת משימה- LED או התרעה על שגיאה	OUTPUT	D13
רעצוגת זמנים, הוראות ומשוב LCD בזמן אמת	OUTPUT	A4
רעצוגת זמנים, הוראות ומשוב LCD בזמן אמת	OUTPUT	A5
שליחת אות-Ultrasonic Trigger למדידת מרחק של המשתמש מהמטרה	OUTPUT	D8



3-4. תיאור הבדיקות ותוצאותיהן:

א. בדיקת חומרה עבור חיישן האור:

חיברנו את חיישן האור (LDR) למערכת וביצענו בדיקה של תגובתו לעוצמות תאורה שונות. מדדנו את ערכי החיישן 5 פעמים עבור כל מצב תאורה, והשווינו את תוצאות המדידה לערכים הצפויים (חישבנו את מרכזי הטווחים) לפי הגדרות מראש, במטרה לבדוק את רמת הדיוק והמהימנות של החיישן.

לצורך ניתוח הנתונים, ביצענו מבחן t מזווג (paired t-test) אשר בוחן האם קיים הבדל מובהק סטטיסטית בין ערכי המדידה לערכים הצפויים, ברמת מובהקות של 95%.

השערות המחקר:

. אין הבדל מובהק בין ערכי החיישן לערכים הצפויים H_0

. **השערה חלופית:** קיים הבדל מובהק בין ערכי החיישן לערכים הצפויים \mathbf{H}_1

תוצאות הבדיקה:

הפרש	מרכז	הערך	ערך	מצב	מספר
	הטווח	הצפוי	מהחיישן		בדיקה
55	962	900-	907	חושך	1
		1023		מוחלט	
0	850	800-	850	תאורת לילה	2
		900			
10	450	300-	440	תאורת חדר	3
		600		רגילה	
49	300	200-	251	אור יום	4
		400			
6	50	0-100	44	תאורה	5
				חזקה	

תוצאות המבחן:

-2.07 :טטיסטי t

ערך p רמת מובהקות: 0.107

משמעות:

מאחר ש **p > 0.05 אין עדות מובהקת** לכך שהחיישן סוטה באופן שיטתי מהערכים האחר ש

כלומר, **אין הבדל מובהק סטטיסטית** בין המדידות שלך לבין המרכזים הצפויים - מה שמצביע על כך שהחיישן **מדויק מספיק** לפי הנתונים שבידך.

ב. בדיקת חומרה עבור חיישן המרחק:

חיברנו את חיישן המרחק האולטראסוניק ובדקנו את דיוקו באמידת מרחקים.

הצבנו אובייקטים במרחקים ידועים (2 ס"מ, 3 ס"מ, 4 ס"מ, 5 ס"מ וכו') ובדקנו את ערך המרחק שחזר מהחיישן ב־10 מדידות לכל מרחק.

המטרה הייתה לבדוק האם תוצאות החיישן מדויקות, כלומר - האם תוחלת המדידה שווה לערך האמיתי של המרחק.

מטרת הבדיקה היא לבדוק האם קיים הבדל מובהק בין קריאות החיישן לבין הערכים הנכונים בפועל ברמת מובהקות של 95%.

השערות המחקר:

. אין הבדל מובהק בין קריאת החיישן למרחקים האמיתיים. H_0

 $u_d = 0$

. קיים הבדל מובהק בין קריאת החיישן למרחקים האמיתיים: \mathbf{H}_1

 $u_d \neq 0$



תוצאות הבדיקה:

הפרש	קריאה מהחיישן (ס"מ)	מרחק בפועל (ס"מ)	מספר בדיקה
0	2	2	1
0	3	3	2
0	4	4	3
0	5	5	4
0	6	6	5
0	7	7	6
0	7	7	7
0	7	7	8
0	8	8	9
0	9	9	10

תוצאות המבחן:

כל תוצאות המדגם זהות לחלוטין ואין שונות, לכן אין צורך לבצע מבחן סטטיסטי כדי לאשר את נכונות ההשערה.

ניתן לומר שהתוצאות מתאימות לחלוטין לציפיות, ואין עדות לשגיאה ברגישות החיישן באמידת המרחק ממנו.



5. <u>מסקנות ותובנות:</u>

במהלך הפרויקט פיתחנו מערכת אינטראקטיבית לשיפור אימוני ספורטאים בארגון אס״א בן-גוריון, המבוססת על מיקרו-בקר מסוג Arduino. שילבנו חיישן אור למדידת מהירות תגובה (באמצעות כיסוי מקור אור) וחיישן מרחק לזיהוי תנועות בטווח קצר.

- המערכת כוללת חיישן אור (LDR) אשר שימש למדידת מהירות תגובה של המשתמש -על ידי זיהוי זמן התגובה שלו לכיבוי נורית LED באמצעות כיסוי האור. בנוסף, נעשה שימוש בחיישן מרחק (Ultrasonic) לצורך מדידת מהירות התגובה והדיוק של המשתמש בעזרת הנחת היד בקרבת החיישן.

במהלך תהליך הפיתוח רכשנו מיומנויות חדשות בשפת תכנות Arduino, עבודה עם רכיבים חשמליים ואלקטרוניים וחיבור מדויק של חיישנים למעגלים חשמליים תוך בדיקה ופתרון תקלות. למדנו לזהות את השפעת תנאי הסביבה על מדידות, את החשיבות של דיוק בתזמון ואת העיקרון של יצירת משוב בזמן אמת – לצורך שיפור ביצועים ומוטיבציה של המתאמן. ביצענו בדיקות תקינות לרכיבי החומרה, כולל חיישן האור וחיישן המרחק. לצורך כך השתמשנו במבחן סטטיסטי מסוג t מזווג, על מנת לבדוק האם המדידות בפועל תואמות לערכים תיאורטיים צפויים.

בהתבסס על הצלחת הפרויקט והלקחים שנלמדו, אנו ממליצים על מספר שדרוגים מעשיים למערכת הקיימת: הוספת חיווי קולי או ויזואלי נוסף ושמירת נתונים על כל שחקן לצורך מעקב ושיפור לאורך זמן.

נספח 1 - הוראות למפעיל:

יעלי	ושו	- לו	בוו	חו
	w		-	

חבר את הרכיבים לפי התכנון.

חבר את המערכת למחשב באמצעות כבל USB.

ודא שהמסך נדלק והמערכת מוכנה לפעולה.

הפעלת המשחק:

לחץ על הכפתור - תופיע משימה חדשה במסך.

ייתכנו שתי משימות:

חסימת אור: יש לחסום את חיישן האור בזמן.

הגעה למרחק: יש לקרב את היד למרחק שיצוין במסך.

אם הצלחת במשימה:

- ס תידלק נורה. ○
- יוצג זמן תגובה. ○
- המנוע יבצע תנועה. ○

אם לא הצלחת:-

."!Too slow" ∶ תופיע הודעה ⊙

לאחר מכן, תופיע הודעה שהמערכת מוכנה למשימה חדשה. (לחץ שוב על הכפתור וחזור להתחלה).



נספח 2 - תיעוד הקוד:

```
#include <Servo.h>
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
const int buttonPin = 6;
const int ledPin = 13;
const int trigPin = 7;
const int echoPin = 8;
const int ldrPin = A0;
const int servoPin = 9;
LiquidCrystal I2C lcd(0x27, 16, 2); // Initialize LCD with I2C address 0x27
Servo myServo;
void setup() {
 pinMode(buttonPin, INPUT_PULLUP); // Button uses internal pull-up
resistor
 pinMode(ledPin, OUTPUT);
 pinMode(trigPin, OUTPUT);
 pinMode(echoPin, INPUT);
 lcd.begin(16, 2);
                   // Start LCD
```



```
lcd.backlight();
                    // Turn on backlight
 Serial.begin(9600); // Start Serial Monitor
 lcd.print("System Ready");
 delay(1500);
 lcd.clear();
 randomSeed(analogRead(A5)); // Initialize random seed for task selection
}
void loop() {
 if (digitalRead(buttonPin) == LOW) {
  lcd.clear();
  lcd.print("New Task Incoming!");
  delay(1000);
  lcd.clear();
  int task = random(1, 3); // Randomly choose 1 = light, 2 = distance
  bool success = false;
  unsigned long reactionTime = 0;
  unsigned long timeout = random(1000, 3001); // Set a time limit between
1-3 seconds
  if (task == 1) {
```



```
// Light blocking task
Serial.println("======= NEW TASK ========");
Serial.println("Task: Block the light");
Serial.print("Time limit: ");
Serial.print(timeout / 1000.0, 1);
Serial.println(" seconds");
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print("Task: Block light");
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print("Time limit: ");
lcd.print(timeout / 1000.0, 1);
lcd.print("s");
delay(2000);
lcd.clear();
unsigned long startTime = millis();
while (millis() - startTime < timeout) {</pre>
 int lightVal = analogRead(ldrPin);
 if (lightVal > 250) {
  reactionTime = millis() - startTime;
  success = true;
  break;
```



```
}
 }
} else if (task == 2) {
 // Distance target task
 int targetDist = random(1, 8); // narrowed range to 1-8 cm
 Serial.println("======= NEW TASK ========");
 Serial.println("Task: Reach target distance");
 Serial.print("Target distance: ");
 Serial.print(targetDist);
 Serial.println(" cm");
 Serial.print("Time limit: ");
 Serial.print(timeout / 1000.0, 1);
 Serial.println(" seconds");
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print("Reach ");
 lcd.print(targetDist);
 lcd.print("cm!");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("Time: ");
 lcd.print(timeout / 1000.0, 1);
```



```
lcd.print("s");
 delay(2000);
 lcd.clear();
 unsigned long startTime = millis();
 while (millis() - startTime < timeout) {</pre>
  long duration;
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  delayMicroseconds(2);
  digitalWrite(trigPin, HIGH);
  delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
  unsigned long distance = duration / 58;
  if (distance >= targetDist - 0.3 && distance <= targetDist + 0.3) {
   reactionTime = millis() - startTime;
   success = true;
   break;
  }
}
```



```
lcd.clear();
if (success) {
 // Show success on LCD + Serial
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print("Success!");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("
                     "); // clear line
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("Time: ");
 lcd.print(reactionTime/1000.0, 4);
 lcd.print("s");
 Serial.println("SUCCESS!");
 Serial.print("Reaction time: ");
 Serial.print(reactionTime/1000.0, 4);
 Serial.println(" seconds");
 digitalWrite(ledPin, HIGH);
 // servo motion and detach
 myServo.attach(servoPin);
 myServo.write(90);
```



```
delay(1500);
 myServo.write(0);
 delay(500);
 myServo.detach();
} else {
 // Show failure
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print("Too slow!");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("Try again.");
 Serial.println("FAILED: User did not respond in time.");
}
digitalWrite(ledPin, LOW);
delay(2000);
lcd.clear();
lcd.print("Ready again");
```

}

}



נספח 3 – תיעוד קוד בדיקת מרחק ע"י חיישן אולטראסוניק:

```
const int trigPin = 7; // Trig pin
const int echoPin = 8; // Echo pin
void setup() {
                          // Start Serial Monitor
 Serial.begin(9600);
 pinMode(trigPin, OUTPUT); // Trig is an output
 pinMode(echoPin, INPUT); // Echo is an input}
void loop() {
 long duration;
 int distance;
 // Send pulse to Trig
 digitalWrite(trigPin, LOW);
 delayMicroseconds(2);
 digitalWrite(trigPin, HIGH);
 delayMicroseconds(10);
 digitalWrite(trigPin, LOW);
 // Read the time it takes for the pulse to return
 duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
 // Calculate distance in centimeters
 distance = duration / 58;
 // Print distance to Serial Monitor
```



Serial.print("Distance: ");
Serial.print(distance);
Serial.println(" cm");
delav(500): // Wait half a second between readings}



<u>נספח 4 – תיעוד קוד בדיקת חיישן LDR:</u>

const int IdrPin = A0; // Pin connected to the LDR

void setup() {
 Serial.begin(9600); // Initialize Serial Monitor}

void loop() {
 int lightValue = analogRead(IdrPin); // Read analog value from LDR (0–1023)

 Serial.print("Light level: ");

 Serial.println(lightValue);

 delay(500); // Delay 0.5 seconds between readings}