

נספח - README

שלב ראשון - אתחול הבקר

- חבר את בקר ה-Arduino למחשב דרך כבל USB
- פתח את תוכנת Arduino IDE וטעון את הקוד המלא
- לחץ על כפתור Verify (סימון וי) לוודא תקינות הקוד
- לחץ על כפתור Upload (סימון חץ ימינה) לצורך טעינת הקוד ללוח
- פתח את ה-Serial Monitor מהתפריט Tools ובחר מהירות תעבורה של תשע מאות שישים
- ודא שהופיעה ההודעה "Starting Game Setup..." שמעידה על אתחול תקין שלב שני - בחירת זמן משחק

- עם הופעת ההודעה "Please choose game time (1-9)" על גבי מסך ה-LCD, השתמש בשלט ה-IR ובחר את משך המשחק על ידי לחיצה על אחד ממקשי הספרות – אחת עד תשע
- תישמע סדרת צפצופים מהבאזר לאישור הבחירה
- המסך יציג את ההודעה "You Chose X Seconds", והמשחק יתחיל אוטומטית לאחר מכן
- שלב שלישי - מוכנות למשחק

- תידלק נורה צהובה, והמסך יציג "Wait for light to turn off"
- לאחר שהמתנה באורך של בין שנייה אחת לחמש שניות תסתיים, תכבה הנורה הצהובה
- המסך יציג את ההודעה "GAME STARTED! Count & Press!"
- שלב רביעי - תגובת שחקנים

- כל שחקן ילחץ על כפתורו האישי בזמן שלדעתו חלף בדיוק הזמן שנבחר
- המערכת תזהה את זמני הלחיצה ותחשב את הפער בין הזמן הרצוי לבין זמן הלחיצה בפועל

שלב חמישי - הכרזת מנצח

המסך יציג את המנצח (שחקן אחד או שחקן שתיים) או את ההודעה "IT'S A TIE!"
במקרה של תיקו

- תתנגן מנגינת ניצחון מהבאזר, והסרבו יפנה בזווית של ארבעים וחמש מעלות לכיוון המנצח

שלב שישי - התחלת סבב חדש

- לאחר סיום המשחק, ניתן לבצע בחירת זמן חדשה דרך השלט ולהתחיל סבב נוסף
 - ניתן לבצע מספר בלתי מוגבל של סבבים מבלי לאתחל את המערכת מחדש
- שלב שביעי - עצירה או הפעלה מחדש

- להפסקת הפעולה או אתחול המערכת, ניתן ללחוץ על כפתור Reset בלוח ה-Arduino

- לחלופין, ניתן לנתק ולחבר מחדש את כבל ה-USB ולבצע העלאה חוזרת של הקוד.