

מעבדה ארדואינו מפעילים וחיישנים



מגישות קבוצה 16:

שיר הורוביץ 323872358

318962198 סיון צידקולוב

209371780 מאיה רודריק

208746651 מאי גבאי



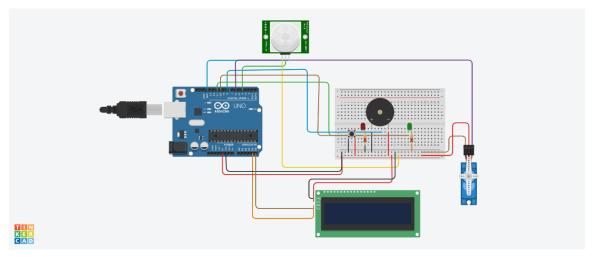
מטרת המערכת ותיאור משימת הבקרה:

לטובת אס"א בן גוריון, ארגון הספורט של האוניברסיטה המעוניין לשלב טכנולוגיות חכמות באימוני הספורטאים שלו כדי לשפר את הביצועים, לייעל את שגרת האימונים ולספק משוב בזמן אמת. פיתחנו מערכת אימונים אינטראקטיבית שתאפשר לאצנים לעקוב אחר ההתקדמות שלהם. מטרת המערכת לאפשר סימולציה של "שער סיום" לתחרות ריצה: לאחר לחיצה על כפתור, מתבצעת ספירה לאחור בליווי חיווי קולי וחזותי. כשהרץ מזוהה בעזרת חיישן תנועה ,PIR מופעל מנוע סרוו שמניף דגל, מוצגת תוצאה על גבי ,LCD ונורות LED מאותתות על סיום. משימת הבקרה משלבת רצף פעולות בזמן אמת הכוללות קלט מהמשתמש, הפעלת רכיבי חיווי,

<u>שרטוט של המודל:</u>

זיהוי נוכחות ותגובה מכנית מדויקת.

קישור לסימולציה





<u>טבלה הכוללת את הרכיבים:</u>

פין בארדואינו	תצורה (INPUT/OUTPUT)	תיאור השימוש	רכיב
D2	INPUT_PULLUP	התחלת תהליך	לחצן
D8	OUTPUT	צפצופים בספירה לאחור	Buzzer
D10, D11	OUTPUT	איתותים ויזואליים ל־ Start/Finish	נורות לד
D4	INPUT	זיהוי הגעת הרץ	חיישן PIR
D6	OUTPUT	מניף דגל בסיום	סרוו
A4, A5	I2C	הצגת מידע למפעיל	дор LCD (I2C)

<u>בדיקות</u>

הבדיקות בוצעו על ידי השוואת ערכים מדודים לערכים תקניים, באמצעות ניתוח סטטיסטי של 10 דגימות לכל רכיב, כולל חישוב ממוצע, סטיית תקן, ומבחן t מזווג על הפרש המדידה.

בדיקה ראשונה : בדיקת דיוק זווית הסיבוב של מנוע הסרוו

מטרת הבדיקה לבחון האם הסרוו מגיע לזווית היעד: 110° (תנועת דגל שמאלה) באופן עקבי. מתודולוגיה: בוצעה מדידה פיזית באמצעות מד זווית של זווית הסיבוב בפועל של הסרוו. נמדדו 10 פעמים לכל כיוון, ולאחר מכן בוצע מבחן T מזווג להשוואה בין הזווית שנמדדה לבין זווית היעד. תיאור תוצאות הבדיקות, מדידות סיבוב ימין (יעד: 110°):



הפרש	זווית זווית יעד נמדדת		מספר בדיקה	
1	110	111	1	
0	110	110	2	
-1	110	109	3	
0	110	110	4	
1	110	111	5	
-1	110	109	6	
0	110	110	7	
0	110	110	8	
1	110	111	9	
0	110	110	10	

בדיקה שנייה: ובדיקת אחידות עוצמת הצליל של הבאזר

מתודולוגיה: בוצעה מדידה פיזית של עוצמת הצליל (בדציבלים) באמצעות מד רעש (Sound Level Meter) , בזמן הפעלת הבאזר בתנאים אחידים. בוצעו 10 מדידות עוקבות תוך שמירה על מרחק קבוע של 20 ס"מ מהבאזר. לאחר רישום המדידות, בוצע מבחן T מזווג (Paired t-test) להשוואה בין עוצמות הצליל שנמדדו לבין ערך היעד שנקבע.

הפרש	דציבל יעד	דציבל	מספר	
		נמדד	בדיקה	
0	85	85	1	
1	85	86	2	
0	85	85	3	
-1	85	84	4	
0	85	85	5	
0	85	85	6	
1	85	86	7	
-1	85	84	8	
0	85	85	9	
0	85	85	10	



<u>תיאור תוצאות הבדיקות</u>

t-value t = x̄ / (s / √n)	p-value	רווח סמך 95%	סטיית תקן s = sqrt[(Σ(x _i - x̄)²) / (n - 1)]	ממוצע הפרש x̄ = (Σx _i) / n	בדיקה
0.4285714285714286	0.6783097418055797	[-0.428 <i>,</i> 0.628]	0.737864787372 6218	0.1	זווית סרוו
0.0	1.0	[-0.477, 0.477]	0.6666666666 6666	0.0	עוצמת הבאזר

95% הנוסחא של רווח סמך • CI = $\bar{\mathbf{x}} \pm \mathbf{t}(\alpha/2, \mathbf{n-1}) * (\mathbf{s} / \sqrt{\mathbf{n}})$

בדיקת דיוק זווית הסיבוב של מנוע הסרוו:

בבדיקה נמדדה עשר פעמים זווית הסיבוב של מנוע הסרוו שנקבעה כיעד ל־110°. התוצאות הכמותיות הצביעו על עקביות גבוהה במדידה, עם סטייה קלה של 12°. ממוצע ההפרשים בין הזווית הנמדדת לערך היעד היה (0.738°.

בוצע מבחן t לדגימה אחת (paired t-test) להשוואת ההפרש הממוצע לערך אפס. התקבלו התוצאות הבאות:

- t = 0.43 •
- p = 0.678 •
- : [-0.428°, 0.628°]95% רווח סמך

מכיוון שה־ p-value גבוה מ־0.05 ורווח הסמך כולל את 0, לא ניתן לדחות את השערת האפס, ולכן אין הבדל מובהק בין זווית היעד לבין הזוויות שנמדד כלומר, <u>הסרוו פועל בדיוק הנדרש.</u>

בדיקת עוצמת רעש של הבאזר:

בבדיקה זו נמדדה עוצמת הצליל של הבאזר שנקבעה כיעד ל־dB 85 . המדידות נעו בין 84 ל־ בבדיקה זו ממוצע ההפרשים היה dB 0.667 וסטיית התקן dB 0.667 . ממוצע ההפרשים היה dB 86

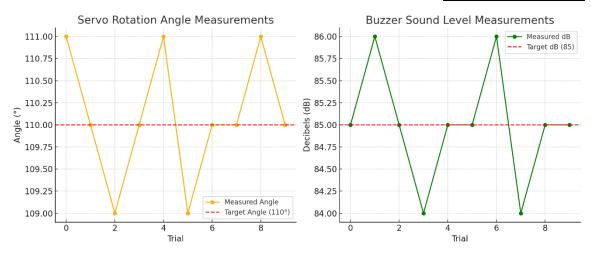


<u>: t תוצאות מבחן</u>

- t = 0.00 •
- p = 1.000 •
- [−0.477 dB, 0.477 dB] : 95% רווח סמך של

לא נמצאה מובהקות סטטיסטית, והמדידות תואמות באופן מדויק את הערך הרצוי מה שמעיד על פעולה יציבה של רכיב הבאזר.

גרפים לתיאור המדידה:



מסקנות מהעבודה

הבדיקות הסטטיסטיות מעידות על כך שאין הבדל מובהק בין המדידות לבין הערכים הרצויים, הן בזווית הסיבוב של הסרוו והן בעוצמת הצליל של הבאזר. המסקנה היא ששני הרכיבים פועלים בדיוק גבוה ועקביות מרשימה, ללא צורך בתיקון או כיול נוסף בשלב זה.

שדרוג אפשרי של מערכת הבקרה

שדרוג אפשרי של מערכת הבקרה חיבור שני חיישני PIR . שדרוג מהותי שיכול לשפר את דיוק המדידה של זמן הריצה הוא הוספת חיישן נוסף בנקודת <u>ההתחלה</u> ,כך שהמערכת תכלול שני חיישני PIR אחד בתחילת המסלול ואחד בסופו.

במקום להתחיל את מדידת הזמן באופן ידני באמצעות לחצן, השדרוג מאפשר להתחיל את מדידת הזמן אוטומטית עם זיהוי יציאת הרץ מהנקודה ההתחלתית, ולסיים אותה עם זיהוי הגעתו לנקודת



הסיום. מדידה זו מדמה באופן מדויק יותר תחרות ריצה אמיתית, שכן הזמן הנמדד מתבסס על תנועה ממשית ולא על הפעלה ידנית. השימוש בשני חיישנים גם מפחית את התלות בזמן תגובה אנושי, ובכך מגביר את הדיוק והאמינות של הנתונים.



נספחים:

נספח א: קובץ הוראות למשתמש (אצן)

- 1. **הכנה לפני ההפעלה**: ודא שהמערכת מחוברת למקור מתח תקין
- 2. שלב ההפעלה: לחץ על כפתור ההפעלה .(Button) מרגע הלחיצה תחל ספירה לאחוראוטומטית הכוללת:
 - -LCD.על גבי מסך הRun!! ו־ !!! המספרים 1, 2, 3 ור מסך ה \circ
 - . עפצוף קצר בכל שלב, וצפצוף ארוך בסיום. Buzzer ליווי קולי באמצעות
 - . כורית ירוקה נדלקת בסיום הספירה סימן ליציאה לדרך. סימן

3. הריצה:

לאחר שהוצג הכיתוב – "!!!Run"התחל בריצה לעבר קו הסיום. חשוב לרוץ ישירות מול **PIR**-הממוקם בנקודת הסיום, כדי שהמערכת תזהה אותך.

4. סיום המדידה:

כאשר תזוהה תנועה מול חיישן ה PIR-שבסיום המסלול:

- המערכת תחשב את זמן הריצה שלך מרגע הלחיצה על הכפתור ועד ההגעה.
 - Time: X s.⁻ɔ-LCD התוצאה תוצג על גבי ה
 - ∘ נורית אדומה תידלק.
 - סימן לנקודת הסיום. כ וויניף דגל − סימן לנקודת הסיום.
- ס לאחר מכן המערכת תתאפס אוטומטית ותחזור למצב ההמתנה להפעלה הבאה. ס לאחר מכן המערכת תתאפס אוטומטית ותחזור למצב

5. הערות חשובות:

- אין לעמוד מול החיישן בתחילת הריצה כדי למנוע זיהוי שגוי. 💿
- יש לשמור על אותו מרחק מכל הרכיבים, במיוחד מהחיישן בסיום, לצורך מדידה о עקבית.
 - מומלץ לבצע בדיקה קצרה לפני שימוש רשמי כדי להכיר את תזמון הצפצופים
 וההודעות.

נספח ב: תיעוד קוד

<Wire.h> include#



<LiquidCrystal_I2C.h> include#

Pin definitions //

Include the Servo library // <Servo.h> include#

```
;2 = buttonPin int const
                                       ;8 = buzzerPin int const
                                          ;11 = ledPin int const
                                   ;10 = greenLedPin int const
                                        ;4 = signalPin int const
                                         ;6 = servoPin int const
                                                    Variables //
                                  ;lastButtonState = HIGH bool
                                        ;false = isBeeping bool
                              ;0 = previousMillis long unsigned
                                    ;1000 = interval long const
                                  ;0 = startMillis long unsigned
                                      :false = timeStarted bool
                            ;(2,16,27x0)lcd LiquidCrystal_I2C
                                               ;Servo myServo
Setup function: Initializes hardware and serial communication //
                                                  } ()setup void
     Initialize button, buzzer, LEDs, and motion sensor pins //
                       ;(buttonPin, INPUT_PULLUP)pinMode
                              ;(buzzerPin, OUTPUT)pinMode
```

;(ledPin, OUTPUT)pinMode

;(signalPin, INPUT)pinMode

;(greenLedPin, OUTPUT)pinMode



```
Attach the servo motor to its pin //
                                               ;(servoPin)attach.myServo
                                                   Initialize LCD display //
                                                                  ;()init.lcd
                                                            ;()backlight.lcd
                                                       ;(0,0)setCursor.lcd
                                                ;("...Push to Run")print.lcd
                           Initialize serial communication for debugging //
                                                       ;(9600)begin.Serial
                                         ;("!Setup complete")println.Serial
                                                                           {
Main loop function: Handles button press, motion detection, and actions //
                                                                } ()loop void
                                           Read the current button state //
                               ;(buttonPin)digitalRead = buttonState bool
  If button is pressed and time hasn't started yet, begin the countdown //
 } (timeStarted! && lastButtonState == HIGH && buttonState == LOW) if
                                                        ;true = isBeeping
                                                 ;()millis = previousMillis
                                                      ;()millis = startMillis
                                                      ;true = timeStarted
                                                               ;()clear.lcd
                                                   ;("...Running")print.lcd
                          ;(".Button pressed. Time started")println.Serial
                            Start the beeping sequence // ;()playBeeps
```



{

```
If time has started, check for motion detection //
                                                     } (timeStarted) if
                      ;(signalPin)digitalRead = motionDetected bool
If motion is detected, process the elapsed time and trigger actions //
                                      } (motionDetected == HIGH) if
                  ;startMillis - ()millis = elapsedTime long unsigned
    ;"s" + (1000 / elapsedTime)String + " :Time" = String message
Display elapsed time on LCD // ;(()c_str.message)displayMessage
                     ;(":Motion detected. Elapsed time")print.Serial
                                  ;(1000 / elapsedTime)print.Serial
                                         ;(".seconds ")println.Serial
                            Turn on the main LED for 3 seconds //
                                           ;(255 ,ledPin)digitalWrite
                           ;(".LED ON for 2 seconds")println.Serial
                                Wait for 3 seconds // ;(2000)delay
                                             ;(0 ,ledPin)digitalWrite
                                         ;(".LED OFF")println.Serial
                 Perform the flag swinging motion with the servo //
                                                       ;()swingFlag
                       Stop the countdown and reset the system //
                                                ;false = timeStarted
                                   ;(".Finished Race")println.Serial
```



הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול אוטומציה וייצור ממוחשב 364-1-3321

```
אוניברסיטת בן גוריון בנגב
                                                              ;()clear.lcd
                                              ;("...Push to Run")print.lcd
                                                                         {
                       Update the button state for the next loop iteration //
                                            ;lastButtonState = buttonState
If the beeping sequence is active, display the next message on the LCD //
                                                            } (isBeeping) if
                                     ;()millis = currentMillis long unsigned
                             } (interval =< currentMillis - previousMillis) if
                                           ;previousMillis = currentMillis
 Update the message during the beep phase // ;()displayNextMessage
                                                                         {
                                                                           {
                                                                            {
             Function: Displays the next message during the beep phase //
                                               } ()displayNextMessage void
                                               ;0 = messageStep int static
                                                   } (messageStep) switch
                                                                   :0 case
                                                                   ;break
                                                                   :1 case
                                                                   ;break
                                                                   :2 case
                                              ;("!!!Run")displayMessage
                                                                   ;break
                                                                           {
```



```
;++messageStep
                                                 } (2 < messageStep) if
End the beeping sequence after the last message // ;false = isBeeping
                                                                       {
                            Function: Displays a message on the LCD //
                           } (message *char const)displayMessage void
                                                            ;()clear.lcd
                                                    ;(0,0)setCursor.lcd
                                                    ;(message)print.lcd
                                                                       {
                Function: Handles the beeping sound and LED actions //
                                                      } ()playBeeps void
                                                  ;1000 = beepFreq int
                                              ;1500 = longBeepFreq int
                                           First beep and LED action //
                                            ;(buzzerPin, beepFreq)tone
                                              ;(255 ,ledPin)digitalWrite
                                     ;("...Buzzer beeping")println.Serial
                                                            ;(300)delay
                                                   ;(buzzerPin)noTone
                                                 ;(0 ,ledPin)digitalWrite
                                                            ;(500)delay
                                        Second beep and LED action //
                                            ;(buzzerPin, beepFreq)tone
                                              ;(255 ,ledPin)digitalWrite
```



הפקולטה למדעי ההנדסה- המחלקה להנדסת תעשייה וניהול אוטומציה וייצור ממוחשב 364-1-3321 אוניברסיטת בן גוריון בנגב ;("...Buzzer beeping again")println.Serial ;(300)delay ;(buzzerPin)noTone ;(0,ledPin)digitalWrite ;(600)delay Final long beep with green LED // ;(buzzerPin, longBeepFreq)tone ;(255 ,greenLedPin)digitalWrite ;("...Long beep and green LED ON")println.Serial ;("!!!Run")displayMessage ;(1000)delay ;(buzzerPin)noTone ;(0 ,greenLedPin)digitalWrite ;(".Green LED OFF")println.Serial { Function: Simulates a flag swinging movement using the servo // } ()swingFlag void Perform a sequence of servo movements to simulate flag waving // ;("...Servo turning clockwise")println.Serial ;(110)write.myServo ;(2000)delay ;("...Servo turning counterclockwise")println.Serial ;(70)write.myServo ;(2000)delay

;("...Servo turning clockwise")println.Serial

;(110)write.myServo



;(2000)delay

```
;("...Servo turning counterclockwise")println.Serial
;(70)write.myServo
;(2000)delay
;("...Servo turning clockwise")println.Serial
;(110)write.myServo
;(2000)delay
;("...Servo turning counterclockwise")println.Serial
;(70)write.myServo
;(2000)delay

After the flag has swung, set the servo to neutral position //
;(90)write.myServo
;(".Servo stopped at 90 degrees")println.Serial
```