## Steg 1:

Last ned og installer 3D Builder fra Microsoft Store. Start en ny «scene».

## Steg 2:

Hvordan trenger modellen å være? Ta mål og skriv ned tallene i millimeter.

## Steg 3:

Lag de nødvendige geometriske figurene og posisjoner dem riktig.

Leg til eventuelle effekter og tekster.

## Steg 4:

Føy sammen og trekk fra figurene. Lagre som STL-fil eller som 3MF-fil for bedre utseende.







