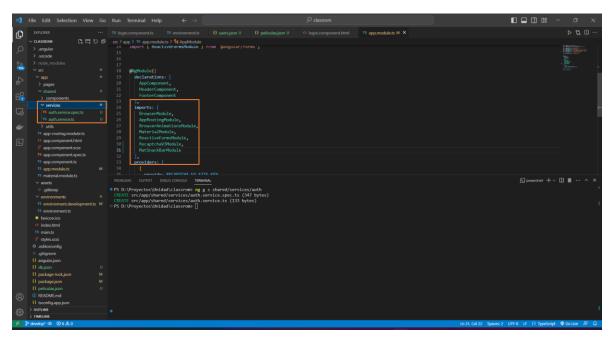
Crear servicio de Autenticación

Primeramente ,agregar módulo <u>MatSnackBarModule</u> al archivo **material.module.ts** para usar el servicio de mensajes; modificar el archivo **auth.service.ts**

Abrir terminal y ejecutar el siguiente comando para crear el servicio de autenticación: ng g s shared/services/auth

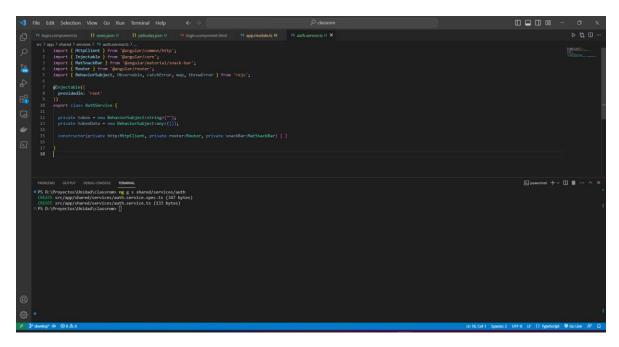


Agregamos la siguiente instrucción para ocupar elementos a utilizar para el manejo del Token y datos de usuario

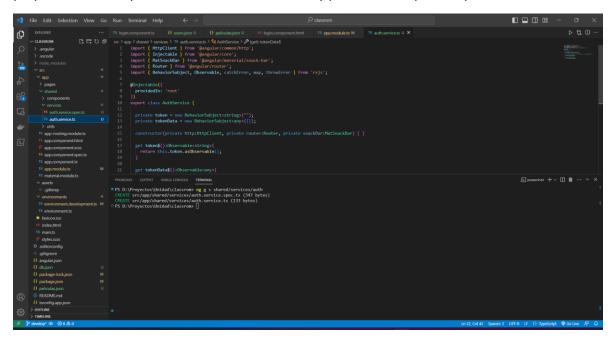
```
import { BehaviorSubject, Observable, catchError, map, throwError }
from 'rxjs';
```

Agregar las propiedades a la clase AuthService:

token Es el token encriptado **tokenData** Datos de usuario encriptado qué es el PayLoad



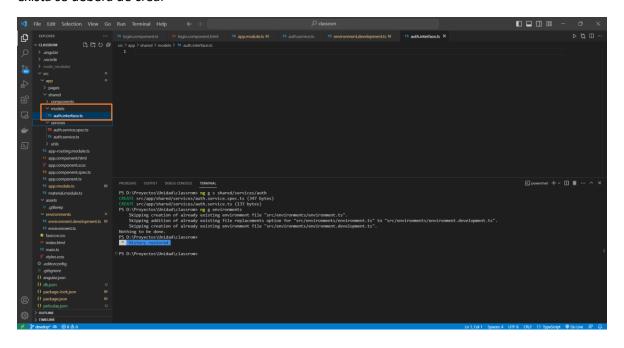
Agregar las siguientes instrucciones al archivo **auth.service.ts** con el objetivo de definir las propiedades **token** y **tokenData** como Observables y permitir suscripciones y saber de sus valores



Modificar los archivos environments de la siguiente forma

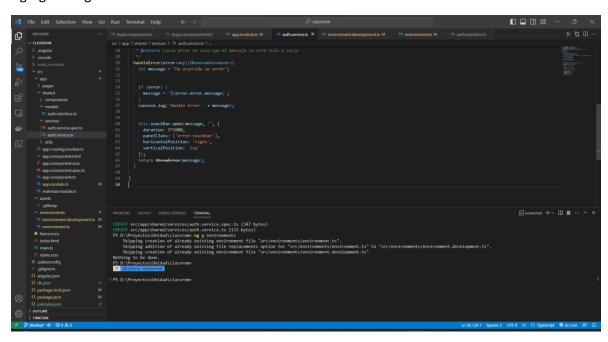
```
### Spring Const environment developments | "Export const environment = (
| export const environment = (
| strekey: Gleck*(pwAMAMLsfQ8U2tuo8mCn8wFGHVvwS6se', )
| API_URL: 'http://localhost:3000/',
| API_URL: 'http://localhost:3000/',
| PS D:\Proyectos\Unidad\classrom> ng g s shared/services/auth
| CREATE = src/app/shared/services/auth.services/auth.services/auth.services/auth.services/auth.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.services.squares.servi
```

En carpeta **shared/models** agregar un archivo con el nombre **auth.interface.ts**, en caso qué no exista se deberá de crear



Modificar el archivo auth.interface.ts

Agregar el siguiente método handleError al archivo auth.service.ts



Instalar el módulo @auth0/angular-jwt

```
    PS D:\Proyectos\Unidad\classrom> npm install @auth0/angular-jwt
    up to date in 2s
    104 packages are looking for funding
        run `npm fund` for details
    PS D:\Proyectos\Unidad\classrom>
```

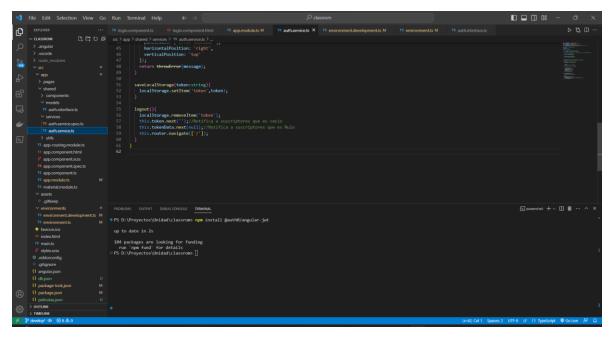
Importar clase JwtHelperService

Agregar una variable llamada helper en auth.service.ts

```
| Fig. | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | Co | Selection | Temperature | Tempe
```

Agregar el método saveLocalStorage en archivo auth.service.ts

Agregar el método logout en archivo auth.service.ts



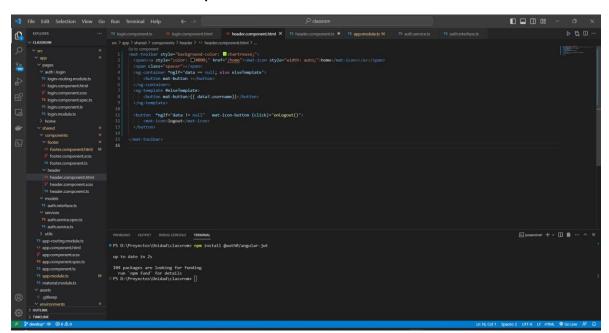
Agregar el método checklogin en archivo auth.service.ts

```
| Time | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | C | P | Patrone | P | Advanced | N | Tauthorisection | N | Tauthorisection
```

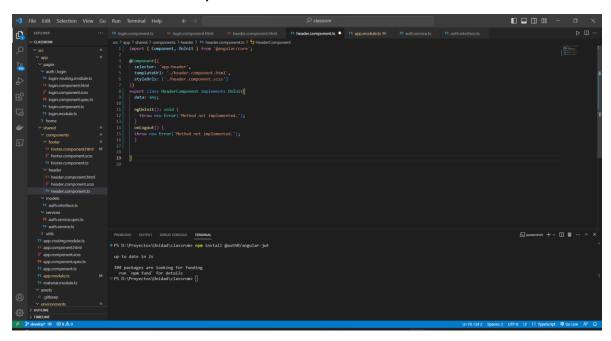
Modificar método login de la siguiente forma:

```
| Tile | Selection | View | Go | Run | Terminal Help | C | Page |
```

Modificar el archivo header.component.html



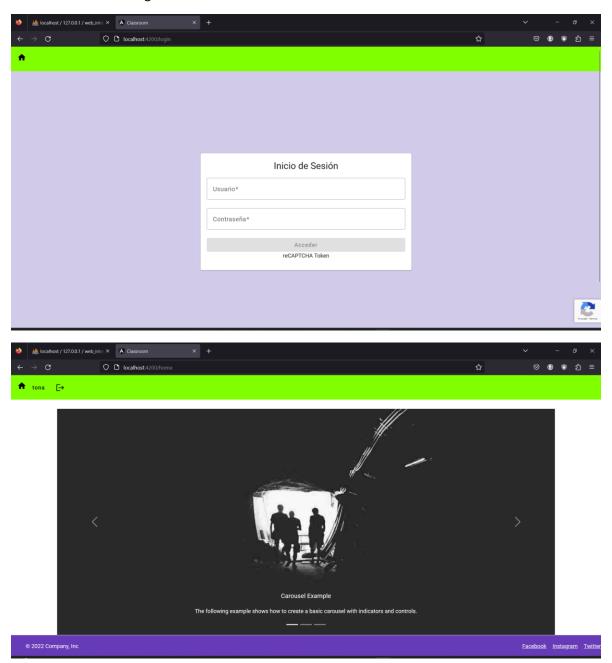
Modificar el archivo header.component.ts



Modificar el archivo header.component.ts

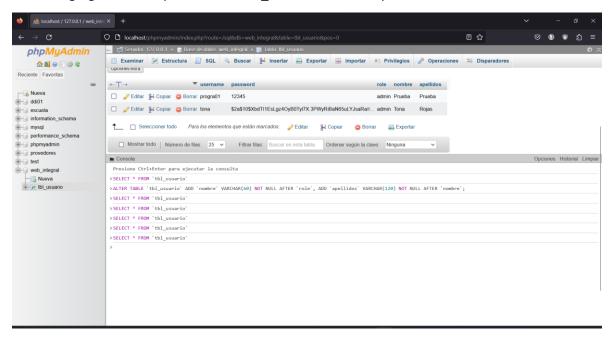
```
| File | Edit Selection | View Go Run | Terminal Help | C | Polarizon | Terminal Help | Termin
```

Funcionamiento del login

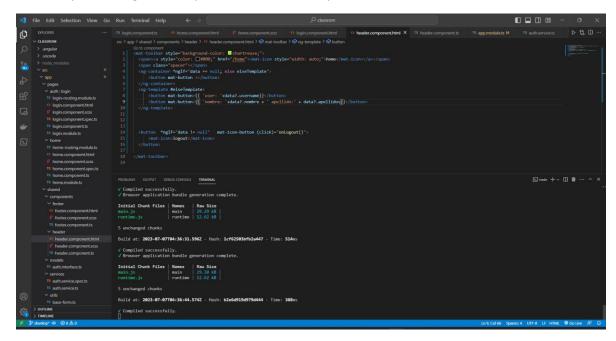


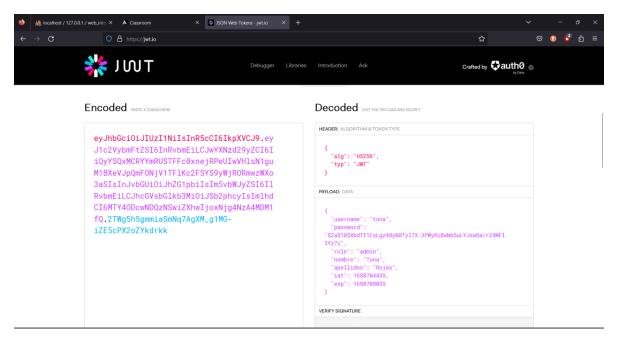
Desafío

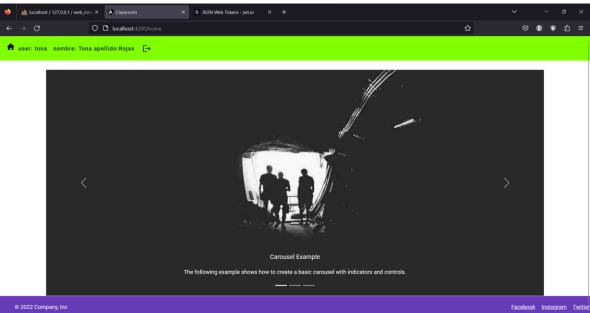
Agregar más campos a la tabla tbl_usuario: nombre, apellidos.



Una vez qué está logueado imprimir su nombre completo





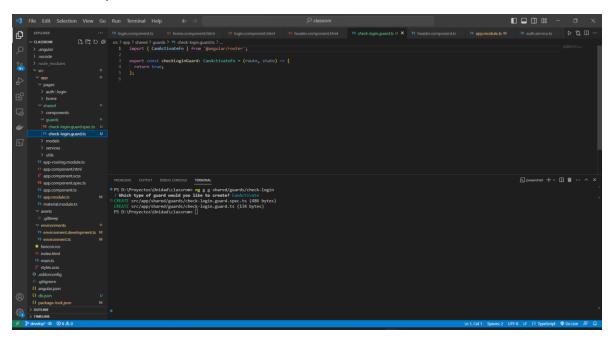


Protección de rutas

Ejecutar la siguiente línea en la terminal:

ng g g shared/guards/check-login

Seleccionar la opción CanActivate.



Modificamos el guards

Modificar el archivo app-routing.module.ts

