# 【碧蓝航线】全地图练级和图纸舰娘打捞推荐度详表（文字版）

## 第八制2018/3/27

BY井 蜉 5 4 6 7 C铃 蓝 W鸽 [illegible] 拖 钱 滕！；明 出 处 、 作 荐）

| 地点 | 强度舰娘 | 收藏舰娘 | 推荐图纸 | 评分10分制 | 简评 |
|---|---|---|---|---|---|
| 2-1 | | | (液压陀机，海军迷彩） | 0.5 | 海军迷彩和陀机这个东西适合重巡用，萌新重巡能用的应该是波特兰改，波特兰改好了以后带小海狸、金SG打PVE都替代了海军迷彩和陀机，所以。。挺尴尬的定位，我个人不推荐捞，开箱出一两个就足够用到毕业了。（除非重巡崛起） |
| 2-2 | 布鲁克林 | | | | |
| 2-3 | 纳尔逊，鹞 | | 灭火器 | 4.5 | 灭火器很好，灭火器己经成为目前10图和9图攻略的主力，10图又名灭火航线，（11.19更新灭火器bug修复，一战封神)灭火器的重要性等于顶级金装，高于一般金装，建议捞出一两个灭火器和一两个重要舰娘再离开2-3. |
| 2 4 | 列克星敦，鹞，罗德尼 | | | 1 | 舰娘在其他地图都有替代，减分 |
| 3 2 | | | 127单装，SB2C轰炸机，（紫液压） | 4 | 版本第一轰炸机；紫油箱和127mm中后期都有上位替代这里当做副产物就好，不用专门捞 |
| 3 4 | 赤城、加贺，波特兰 | 赤城、加贺 | 维修工具，F4U海盗 | 7 | 第一撑血工具，紫色最强战斗机 |
| 4 1 | 萨拉托加，波特兰，尼克斯，布鲁克林，俾斯麦，菲尼克斯 | | 鱼雷板 | 2 | 都有重复的地图 |
| 4-2 | 波特兰，暗界，恐怖，角鹿，利维坦，尼伦伯格，鲁尼，丽兰，克斯娜，克林斯，克莱斯，白莎 | | 克爹炮(150)，三联152，双联120，203连装 | 5 | 克爹炮和三联152开包易得，有趣的是克爹炮作为主炮和152三联作为战列副炮均可以被152双联可替代。驱逐炮不错。目前可捞最好紫高爆重巡炮。 |
| 4-3 | | | 双联152 | 4 | 武器上，就是上面说的替代，就是这个。黑暗界和恐怖可以作为低耗后排使用，当你开始决定低耗的时候再来捞 |
| 4 4 | | | 紫欧根(2 O 3 SCK) | 4 | 独角兽克爹很重要，紫欧根前期替代金欧根 |
| 5 1 | | 妙高 | 金高平 | 4(4) | 海妈第一个出现点，妙高在活动本出货率挺高 |
| 5-2 | | | 地狱猫 | 4(4) | 版本优质战斗机 |
| 5-3 | 克利夫兰 | | BTD,航空副油箱 | 5(2) | 油箱加分，版本第一金轰炸(不是第一轰炸） |
| 5-4 | 罗德尼，纳尔逊，菲尼克斯，布鲁克林，波特兰，独角兽 | | 金博福斯，紫博福斯，紫天山 | 7.5(3) | 好用舰娘大集中，版本优秀防空炮，版本优秀鱼雷机(有紫菜的话，可以打10分） |
| 6-1 | 海伦娜，女灶神 | 雷、电 | 金SG | 4.5(8) | 女灶神第一出现点，SG有两三个很重要，不必要多刷 |
| 6-2 | | | 贝爷炮（三联155)，MK6，mk5 | 6.5(8) | 双问号点，低难度(加分)值得刷且有紫菜的第一张图，版本第一轻巡高爆，版本输出最高战列炮 |
| 6-3 | 亚利桑那 | 电 | 弹链，mk6，410，mk5 | 6.5(3) | 弹链配合三门可用的战列炮，金图纸和亚利桑那算副产物 |
| 6-4 | poi，萨拉托加，列克星敦 | poi | 四联610 | 6(4) | 要五战(你不是6图！）版本第一手操鱼雷，其实poi对萌新帮助不大，萌新期不用强求 |
| 7 1 | 伊丽莎白 | | 金砰砰 | 2(9) | 补给点少，不再是最强的防空炮，反人类的道中道路设计，不推荐 |
| 7-2 | | 雷、电 | 金113，紫113，紫梭鱼 | 8.5 (9.5) | 四个问号点，boss点固定，版本第一金防空，第一紫防空，紫梭鱼伤害在所有鱼雷机仅次于金梭鱼(萌新可用)，如果有好用舰娘，可以打10分 |
| 7-3 | 女灶神 | 五十铃 | 金欧根，410连装 | 7.5 (3.5) | 四个问号点，版本第一重巡炮，可用战列炮，boss点不固定 |
| 7-4 | 黑暗界，恐怖 | 凤翔(凤） | 金五533，鱼雷板 | 4 (4.5) | 金五联以后满仓(所有金箱子出)，黑暗界恐怖可以作为低耗队后排。黑暗界需要皮肤加持打自爆，目前皮肤暂时绝版，减分；恐怖难打自爆 |
| 8 1 | | 电、阿武隈 | 金高平，120mm双联 | 5.5 | 好用的驱逐炮，8图开始4战。8-1道路类似7-1反人类，减分，但是是金高平和紫菜并存的唯二地点之一，另一个在10-3。 |
| 8-2 | | 雷，阿武隈 | 金四联610 | 4.5 | 没啥好用的。只有一个补给点，尴尬。考虑到大部分人刷出610四连在6*4,减分比较多。 |
| 8-3 | | 那智，阿武隈 | 贝爷炮，203连装 | 6 | 双问号点，贝爷炮加分，但是贝爷炮在之前有紫菜的重复点，略减分。 |
| 8 4 | | 鹿耶那满，里工 | 欧根炮，203连装 | 8 | 双问号点，收藏向加分，捞出收藏基本就捞出欧根了 |
| 9 1 | | | 105skc防空炮 | 3 | 9图开始5战，全地图出里士满(8-4捞的人心痛！），且敌人难度提高，优秀金防空，但是没有别的可以捞，2分给金防空 |
| 9-2 | | 拉德福特，（金维修）金杰斯 | | 3 | 两分给收藏，出来就变0分 |
| 9-3 | 尼古拉斯 | 尼古拉斯 | 克爹炮，052 | 4 | 捞到这里都不缺克爹炮了，对于052金耻也肯定不在意了 |
| 9 4 | | 新月JP | 秋月炮 | 5 | 收藏向值得措，但是秋月炮等藏王箱子开也可以，专门为秋月炮来捞不值 |
| 10 1 | | 水无月，三日月 | 105skc防空炮，弹链，152双联 | 3 | 10图开始6战出boss难度提高，boss点基本固定，略加分，收藏和掉落装备很好，加分。 |
| 10-2 | | 火奴鲁鲁，水无月，三日月 | 金sg，鱼雷板 | 3 | 收藏向加分，装备并不是特别好，而且boss点在地图右上或者右下，容易走错路。依然6战出boss |
| 10-3 | 圣路易斯 | 圣路易斯，水无月，三日月 | 金高平，维修工具 | 5.5 | boss点四个，比较分散，不好找：图纸掉落不错，是目前唯一个除了3-4还有维修工具的地方，金高平掉落也很好(8-1的道路很艰难)收藏向加分。另外目前10图唯一个问号点。 |
| 10-4 | 神通 | 神通，水无月，三日月 | 金610 | 5 | 收藏向加分，装备不是很好，610在6-4有替代，略减分。道中101级，boss102级。等级逆转压制出现了。三个boss点，无问号。 |
| 11-1 | | | 金高平 | 2 | 没有问号点，没有特定舰娘，金高平前面也有8-1之类可以捞。11章全图6战 |
| 11-2 | | 阿贺野 | 金610 | 3 | 一个问号点，纯收藏舰娘，金$_{610}$有太多重复地点，这个地方携不合算。 |
| 11-3 | 川内（改造潜力） | 川内 | 溥福斯、弹链 | 4 | 无问号点，但是因为川内比阿贺野好用一点点，防空炮比610重要一点点，多一点分数。 |
| 11-4 | 哥伦比亚 | 哥伦比亚 | 金113、克爹炮SB2C轰炸机 | 5.5 | 无问号点，113是版本最好防空炮，SB2C是最好轰炸。但前面有重复的地图。哥伦比亚使用泛用度还可以。另外，这个是SB2C唯一一个有紫菜的打捞点。 |

更新列表：
11.13困难模式加入，单独体系计算。
11.16 10图全地图加入推荐表
11.17减伤20%buff(安全海域)加入推荐度体系(6图7图略下调，8图略上调，9图10图暂时维持不变，等有9图10图非常稳定简单的攻略再定)；灭火器推荐度上调，2-3推荐度提高。困难模式巡洋舰图纸需求量提高，困难6*2推荐度加分。
11.19灭火器封神成功，2_3推荐度再度上调。
11.20调整文字错误，优化评分准则。在满破满级经验可累计的版本改动基础上，略微上调9图10图经验部分加分（主力舰队可累计经验值），9图10图紫菜额外加分从0分调整为少量加分。
2018.3.26加入11章地和困难7章地图。改动了部分装备随版本更迭的描述。

评分准则与使用方法：
1. 萌新buff: 1-7图给出萌新前期能用的“强力舰娘”，并且列出可用的紫色装备（比如紫欧根，F4U)。8图以后只列出收藏为主的舰娘和版本目前可携的某种装备最高水平装备或者版本推荐装备。8图以前可以视为萌新到8图毕业的推荐打捞表。（己经有的老玩家直接按照准则2减去评分即可）
2. 舰娘1分，紫色装备1分，金色装备2分。你有了某个图的舰娘以后，推荐度减1;出了所推荐紫色装备以后，推荐度减1或者0,金色装备推荐度减2或者0(因为金装保值，很多都有大缺口，你还缺就减0,你觉得不缺了减2;有的紫色装备缺口比较大，同理减1或者0)，全部减完之后就别刷了。舰娘和装备唯一掉落点加分，有重复掉落点减分（其中有紫菜掉落点第一个掉落点少量减分，多个掉落点和无紫菜重复较多减分）。装备实用程度和紧缺程度和溢出情况额外会有推荐度0.5-1分左右的浮动。
3. 紫菜（紫色部件）加分。刷紫色部件是玩家永恒的主题之一。紫菜（紫色部件）的存在给678额外图加分。9图10图因为难度问题和收益问题不适合刷紫菜，少量加紫菜产出加分。2-5图无紫菜加分。
4. 刷图的额外收益加分(比如问号点的多少，道路是否容易，boss前出击次数，boss点是否固定，经验收益等)。四战加分，五战不加分，六战减分；问号四个大加分，两个加分，一个小加分，零个减分：经验收益越高分数越高(23图大减分，45图减分，6图7图不加分，8图加分，9图10图因为困难程度较高，暂时按照8图幅度加分)：道路容易走加分，道路一般难度不加分，道路难走减分。
5. 所有评分最后以0.5为单位，近似取整。
5. 默认都是能够自律的情况，如果萌新只能够自律到6图，那么请选取6图以及以下来刷，7图的推荐度对你没意义；请配合自己的队伍强度来看这个推荐表。本表可以看做萌新一直到8图毕业的练级地点推荐表。
6. 困难模式推荐度重做(11.13)综合考虑困难模式所得到的改造图纸(包括改造图纸紧缺度，改造舰娘实用度)和核心点数获取数量，是否有紫菜，难易程度等因素。困难模式下的分数以括号标注在日常pve图推荐度后面，单独成体系，不与前面的分数影响。（目前改造的情况是巡洋舰和驱逐较多，战列一艘，轻母三艘，无航母)。因为5图以下获取的核心点数较小，不列出推荐。

by井号5467