Readme.md 2024-07-02

Judge_dxh 使用教程

制作 by 邓熙涵

创建日期:2024/06/30

下载整个文件: https://github.com/xhDeng19/Judge_dxh_Battle_of_Slimes/archive/refs/heads/main.zip

0.文件结构

```
judge_dxh.zip
- Project1
    - task1
      - judge_dxh.py
       |- Task1.exe
       l- data
          |- 1.in
          l- 2.in
          |- ...
    - task2
      - judge_dxh.py
       |- Task2.exe
       - data
          |- 1.in
          |- 2.in
          |- ...
    - task3
      |- judge_dxh.py
      |- Task3.exe
       |- data
          |- 1.in
          |- 2.in
          |- ...
```

1.注意事项

- 1. 此测评程序仅针对Project1的task1、task2和task3。
- 2. 提交作业时记得删掉该测评程序的所有文件。
- 3. 测试时,需将所有的.cpp 文件与所有的.h 文件放到**同一个**文件夹下
- 4. 每个task里面的data文件夹均不一样,不能替换成其他task的data文件夹。
- 5. 每个data文件夹下的your_output_files文件夹用来存放每次运行后你的程序输出的结果,在首次运行前**不存 在**。

Readme.md 2024-07-02

6. 每个data文件夹下的*.in 文件为测试所用案例,均用 data generator生成。运行程序后每个data文件夹下的*.out 文件为官方提供的二进制程序的输出结果(注意**没有**第一次slime的血量输出)。

- 7. 此程序提供的案例的结果必须是获胜、平局或失败,无法评测一个尚未终止的对局。
- 8. 此程序不会检测**第一次slime的血量输出**,因二进制程序没有第一次slime的血量输出,无法保证案例的准确性。
- 9. 如果你的程序输出**Time Out!**,则证明程序**运行超时**,即没有达到**获胜、平局**或**失败**,请检查你的代码逻辑。
- 10. 如果有错误或者有好的案例请联系 Daniel Deng 12321@163.com。

2.使用说明

以task3为例

1. 将 judge_dxh/Project1/task3 下的全体移动至你的 P1-姓名-任务3 文件夹下,如下

```
P1-姓名-任务3
|- judge_dxh.py
|- Task3.exe
|- data
| |- 1.in
| |- 2.in
| |- ...
```

2. 在**当前目录**打开cmd,输入 python judge dxh.py 并回车,P1-姓名-任务3 文件夹变为如下

```
P1-姓名-任务3
|- judge_dxh.py
|- Task3.exe
|- data
  - your_output_files
      |- 1.out
      I- 2.out
      |- ...
  |- 1.in
  |- 1.out
  |- 2.in
  |- 2.out
  |- ...
|- main.cpp
|- *.cpp
|- *.h
|- ...
```

Readme.md 2024-07-02

- 若cmd输出 1.out is correct,则证明你的程序成功编译且第一个案例完全正确
- 若cmd輸出 1.out is WRONG. Compare data/1.out and data/your_output_files/1.out to find out." · 则证明你的程序成功编译但第一个案例输出有误,cmd窗口中会显示具体的错误和错误所在的行数 · 如下(案例来自一个复活的slime的血量均为50的小朋友)

- 若cmd输出其他提示,则证明你的程序**编译失败**或者命令行输入有误,请检查你的文件是否完好,你的程序是否含有bug,你当前的目录是否正确
- 3. 如果你的程序输出Time Out!,则证明程序**运行超时**(见下图),即没有达到**获胜、平局或失败**,请检查你的代码逻辑。更改 judge_dxh.py 程序里的 TIMEOUT = 2 语句(单位为**秒)没有**实质性作用,因为提供的测试案例都是达到**获胜、平局**或**失败**的对局。

```
1.out is WRONG. Compare data\1.out and data\your_output_files\1.out to find out.

Detail:
line 1:

2.out is WRONG. Compare data\2.out and data\your_output_files\2.out to find out.

Detail:
line 1:
Correct answer: Welcome to Battle of Slimes!

Your answer: Time Out!

3.out is WRONG. Compare data\3.out and data\your_output_files\3.out to find out.

Detail:
line 1:
Correct answer: Welcome to Battle of Slimes!

Your answer: Time Out!

3.out is WRONG. Compare data\3.out and data\your_output_files\3.out to find out.

Detail:
line 1:
Correct answer: Welcome to Battle of Slimes!

Your answer: Time Out!

4.out is WRONG. Compare data\4.out and data\your_output_files\4.out to find out.

Detail:
line 1:
Correct answer: Time Out!
```