

# Battle of Slimes Judge by 邓熙涵

制作日期：2024/07/01

简介：自制SJTU程序设计实践Battle of Slimes测评程序（已提供案例）和生成测试案例程序

## 更新日志

2024/07/03更新：

- 加入了仇翊宇同学提供的平局案例
- judge\_dxh不会检测平局时的最后一次slime的血量输出，因二进制程序平局时没有最后一次slime的血量输出，无法保证结果的准确性

2024/07/02更新：

- 加入了官方提供的三个任务的二进制程序（即Task1.exe、Task2.exe和Task3.exe）
- 删除了judge\_dxh里面自带的.out文件，改为用每个任务的二进制程序实时输出data文件夹里的.out文件，保证了结果的准确性
- judge\_dxh不再会检测第一次slime的血量输出，因二进制程序没有第一次slime的血量输出，无法保证结果的准确性

## 0.文件结构

```
Judge_dxh_Battle_of_Slimes.zip
|- data_generator
|  |- data_generator
|  |- Readme.md (介绍 data generator 生成测试案例的程序)
|  |- Readme.pdf
|
|- judge_dxh
|  |- task1
|  |- task2
|  |- task3
|  |- Readme.md (介绍 judge_dxh 已提供测试案例的测评程序)
|  |- Readme.pdf
|
|- pic
|- ...
```

## 1.使用说明

1. 如果你想用 judge\_dxh 测评程序，请到 judge\_dxh文件夹下查看Readme说明
2. 如果你想用 data generator 生成测试案例程序，请到 data\_generator文件夹下查看Readme说明
3. 本程序未经过大量测试与使用，如果你发现任何问题，请联系 DanielDeng12321@163.com