# LAB 1 词法分析程序设计实现

## 语法设定

G[<单词符号>] --> <标识符> \$\epsilon\$ | <无符号整数> \$\epsilon\$ | <单字符分界符> \$\epsilon\$ | <双字符分界符> \$\epsilon\$

- <标识符> --> [a-z A-Z] | <标识符>[a-z A-Z] | <标识符>[0-9]
- <无符号整数> --> [0-9] | <无符号整数>[0-9]
- <单字符分界符> --> + | | \* |; |, |(|) | { | } | %

<双字符分界符> --> <大于>= | <小于>= | <小于>> | <感叹号>= | <等于>= | <斜竖>\* | <加号>+ | <加号>= | <减号>- | <减号>- | <减号>= | <星号>= | <斜竖>= | <大于>> | <小于>< | <与符号>& | <竖线>| | <斜竖>/ | <星号>/

- <小于> --> <
- <等于> --> =
- <大于> --> >
- <斜竖> --> /
- <感叹号> -->!
- <加号> --> +
- <减号> --> -
- <星号> --> \*
- <与符号> --> &
- <或符号> --> |

## 类别编码

单词符号	类别编码	单词符号	类别编码
标识符	1	}	24
无符号整数	2	>	25
void	3	<	26
int	4	=	27
float	5	!	28
double	6	/	29

单词符号	类别编码	单词符号	类别编码
if	7	>=	30
else	8	<=	31
for	9	!=	32
do	10	==	33
while	11	%	34
return	12	++	35
break	13		36
+	14	+=	37
-	15	-=	38
*	16	*=	39
;	17	/=	40
ı	18	>>	41
(	19	<<	42
)	20	&&	43
[	21	II	44
]	22		45
{	23	&	46
		/*	47
		*/	48
		//	49

# 运行结果

### 文本1:

```
int main()
{
    int a = 1;
    int b = 123;
    int c = 999;
    float array[512];
    while(a > 0)
    {
        a = b + c;
        c = b;
        b = a;
    }
}
```

```
if(a > 0)
{
     array[i++] = a;
}
else
{
     break;
}
}
```

#### 处理结果:

```
(4,int)(1,main)(19,()(20,))
(23, {)}
(4,int)(1,a)(27,=)(2,1)(17,;)
(4,int)(1,b)(27,=)(2,123)(17,;)
(4,int)(1,c)(27,=)(2,999)(17,;)
(5,float)(1,array)(21,[)(2,512)(22,])(17,;)
(11, while)(19, ()(1,a)(25,>)(2,0)(20,))
(23,\{)
(1,a)(27,=)(1,b)(14,+)(1,c)(17,;)
(1,c)(27,=)(1,b)(17,;)
(1,b)(27,=)(1,a)(17,;)
(7,if)(19,()(1,a)(25,>)(2,0)(20,))
(23,\{)
(1,array)(21,[)(1,i)(35,++)(22,])(27,=)(1,a)(17,;)
(24, \})
(8,else)
(23,\{)
(13, break)(17,;)
(24, \})
(24, \})
(24, \})
```

#### 文本2:

```
int main()
{
    float c = 10;
    float a, b = 2;
    a = b + c;
    c = a++ + ++b;
    return 0;
}
```

#### 处理结果:

```
(4,int)(1,main)(19,()(20,))
(23,{)
(5,float)(1,c)(27,=)(2,10)(17,;)
(5,float)(1,a)(18,,)(1,b)(27,=)(2,2)(17,;)
(1,a)(27,=)(1,b)(14,+)(1,c)(17,;)
(1,c)(27,=)(1,a)(35,++)(14,+)(35,++)(1,b)(17,;)
(12,return)(2,0)(17,;)
(24,})
```

# 附录

详细文件见https://github.com/Autzoko/Course-Compiler-Theory/tree/main/lab1