```
.a = 23,
.b = "foo",
.c = &object2
```

```
incrementCounterOfQueue(queue_t)
```

```
getNameOfQueue(queue_t)
```

```
popObjectFromQueue(queue_t)
```

```
.a = 23,
.b = "foo",
.c = &object2
```

increment()

getName()

nextObject()

```
.a = 23,

.b = "foo",

.c = &object2
```

`incrementCounterOfQueue(queue_t)`

`getNameOfQueue(queue_t)`

`popObjectFromQueue(queue_t)`

Felder sind der Zustand

Das Objekt

```
.a = 23,
.b = "foo",
.c = &object2
```

increment()

getName()

nextObject()

Methoden sind Nachrichten

Sichtbarkeit

Zugriffsschutz für Methoden und Felder

Das Objekt

.a = 23,
.b = "foo",
.c = &object2

increment()

getName()

nextObject()

Vererbung

Abstraktion von Ähnlichem

Dynamischer Dispatch

Spätes Binden
Auswahl der Prozedur beim Nachrichtenempfang