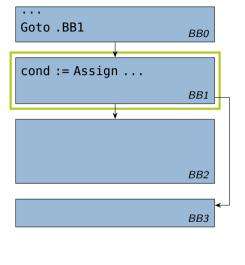


Ablauf der Codeerzeugung: Blöcke erstellen.

- - ► BB1: Loop-Header Block
 - ► BB2: Loop Body Block ► BB3: Sequenzierungsblock
- Eintritt in die Schleife



- Blöcke erstellen
- ▶ BB1: Loop-Header Block
 - BB2: Loop Body BlockBB3: Sequenzierungsblock
- ► Fintritt in die Schleife
 - Emtritt in die Schiene
- Bedingung generiern self.visit(whileStmt.cond)

```
Goto .BB1
                         BB0
cond := Assign ...
IfGoto cond, .BB1, .BB2
                         BB2
                         BB3
```

- Blöcke erstellen
- ► BB1: Loop-Header Block
 - BB2: Loop Body BlockBB3: Sequenzierungsblock
 - F. I. C. I. ..
- Eintritt in die Schleife
- Bedingung generiern
 self.visit(whileStmt.cond)
- ► Bedingte Kontrollflussverzeigung

```
. . .
Goto .BB1
                          BB0
cond := Assign ...
IfGoto cond, .BB1, .BB2
Stmt1
Stmt2
                          BB2
                          BB3
```

- Blöcke erstellen
- ► BB1: Loop-Header Block
 - BB2: Loop Body Block
 - ► BB3: Sequenzierungsblock
- Eintritt in die Schleife
- Bedingung generiern self.visit(whileStmt.cond)
- ► Bedingte Kontrollflussverzeigung
- Loop-Body generieren
 self.visit(whileStmt.body)

```
. . .
Goto .BB1
                          BB0
cond := Assign ...
IfGoto cond, .BB1, .BB2
Stmt1
Stmt2
Goto .BB3
                          BB2
                          BB3
```

- Blöcke erstellen
- BB1: Loop-Header Block
 - BB2: Loop Body BlockBB3: Sequenzierungsblock
- ► Eintritt in die Schleife
- Bedingung generiern
- self.visit(whileStmt.cond)
- ► Bedingte Kontrollflussverzeigung
- Loop-Body generieren
 self.visit(whileStmt.body)
 - Rücksprungkante

```
Ablauf der Codeerzeugung:
Goto .BB1
                        BB0
                                   Blöcke erstellen.
                                       BB1: Loop-Header Block
cond := Assign ...
                                       ► BB2: Loop Body Block
                                       BB3: Sequenzierungsblock
IfGoto cond, .BB1, .BB2
                                   Eintritt in die Schleife
Stmt1
                                   Bedingung generiern
Stmt2
                                     self.visit(whileStmt.cond)
Goto .BB3
                                   Bedingte Kontrollflussverzeigung
                        BB2
                                   Loop-Body generieren
                                     self.visit(whileStmt.body)
                        BB3
                                   Rücksprungkante
                                   current_block-Invariante
                                     wiederherstellen
```