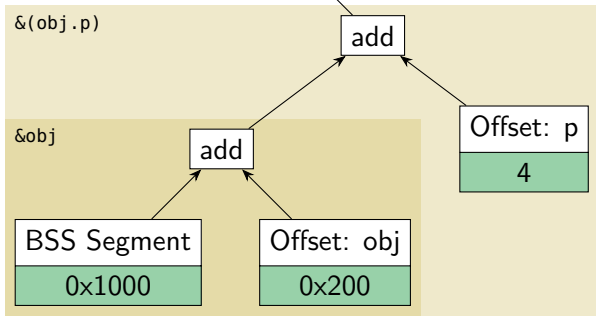
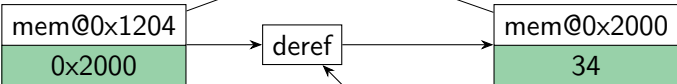
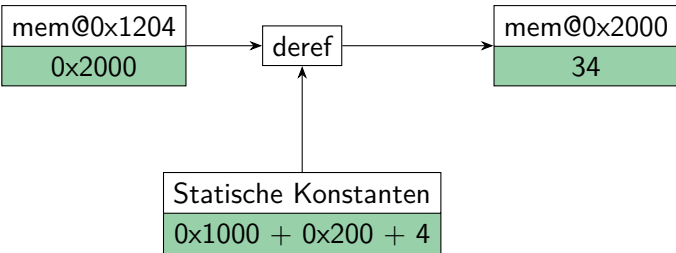


# Run Time





*Vereinfachung:* Wir nehmen im folgenden an, dass es nur Run Time (dynamisch) und Compile Time (statisch) gibt.