

Ablauf der Codeerzeugung:

...

BB0

Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ BB1: Loop-Header Block
 - ▶ BB2: Loop Body Block
 - ▶ BB3: Sequenzierungsblock

BB0

BB1

BB2

BB3

...
Goto .BB1 *BB0*



BB0

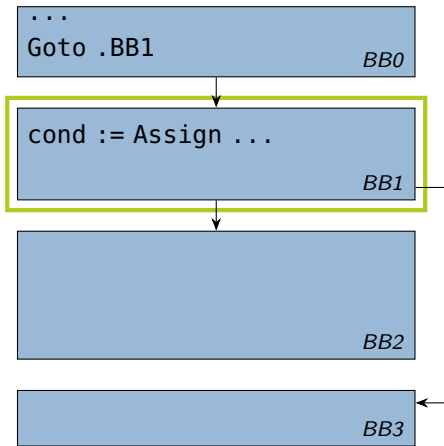
BB1

BB2

BB3

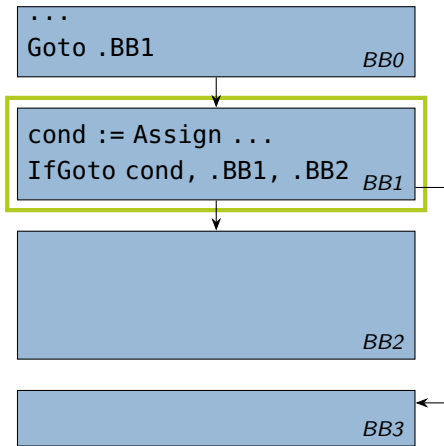
Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ BB1: Loop-Header Block
 - ▶ BB2: Loop Body Block
 - ▶ BB3: Sequenzierungsblock
- ▶ Eintritt in die Schleife



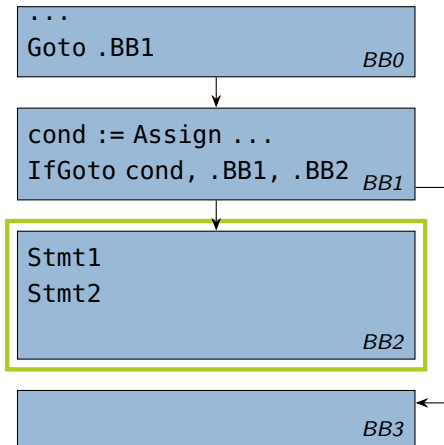
Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ *BB1*: Loop-Header Block
 - ▶ *BB2*: Loop Body Block
 - ▶ *BB3*: Sequenzierungsblock
- ▶ Eintritt in die Schleife
- ▶ Bedingung generieren
`self.visit(whileStmt.cond)`



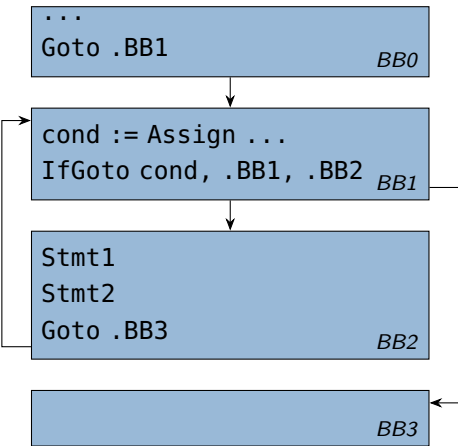
Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ BB1: Loop-Header Block
 - ▶ BB2: Loop Body Block
 - ▶ BB3: Sequenzierungsblock
- ▶ Eintritt in die Schleife
- ▶ Bedingung generieren
`self.visit(whileStmt.cond)`
- ▶ Bedingte Kontrollflussverzeigung



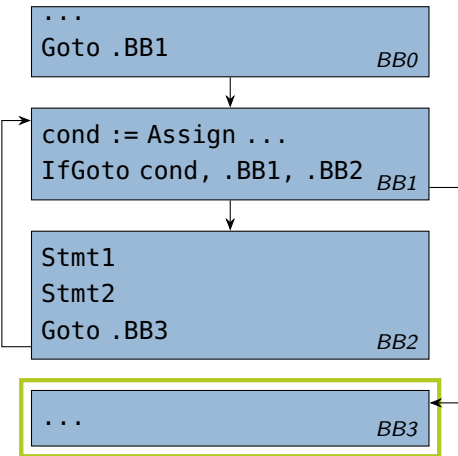
Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ BB1: Loop-Header Block
 - ▶ BB2: Loop Body Block
 - ▶ BB3: Sequenzierungsblock
- ▶ Eintritt in die Schleife
- ▶ Bedingung generieren
`self.visit(whileStmt.cond)`
- ▶ Bedingte Kontrollflussverzeigung
- ▶ Loop-Body generieren
`self.visit(whileStmt.body)`



Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ BB1: Loop-Header Block
 - ▶ BB2: Loop Body Block
 - ▶ BB3: Sequenzierungsblock
- ▶ Eintritt in die Schleife
- ▶ Bedingung generieren
`self.visit(whileStmt.cond)`
- ▶ Bedingte Kontrollflussverzeigung
- ▶ Loop-Body generieren
`self.visit(whileStmt.body)`
- ▶ Rücksprungkante



Ablauf der Codeerzeugung:

- ▶ Blöcke erstellen
 - ▶ BB1: Loop-Header Block
 - ▶ BB2: Loop Body Block
 - ▶ BB3: Sequenzierungsblock
- ▶ Eintritt in die Schleife
- ▶ Bedingung generieren
`self.visit(whileStmt.cond)`
- ▶ Bedingte Kontrollflussverzeigung
- ▶ Loop-Body generieren
`self.visit(whileStmt.body)`
- ▶ Rücksprungkante
- ▶ `current_block`-Invariante wiederherstellen