Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen

Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen

Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Polymorphe Typen

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik

Immutable Data & Lebenszeiten

**V**6

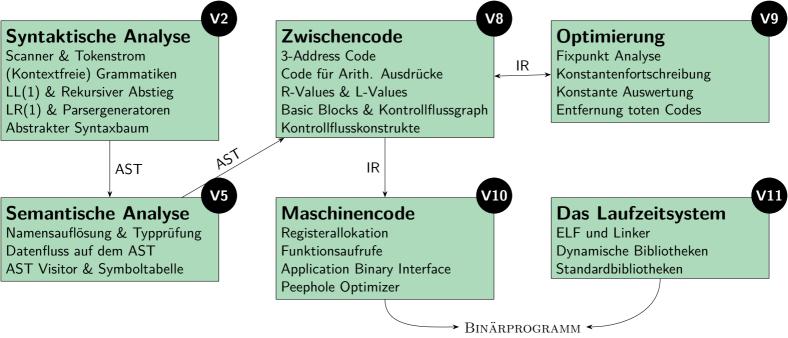
Referenzzähler Garbage Collection Operationen Standardkonstrukte

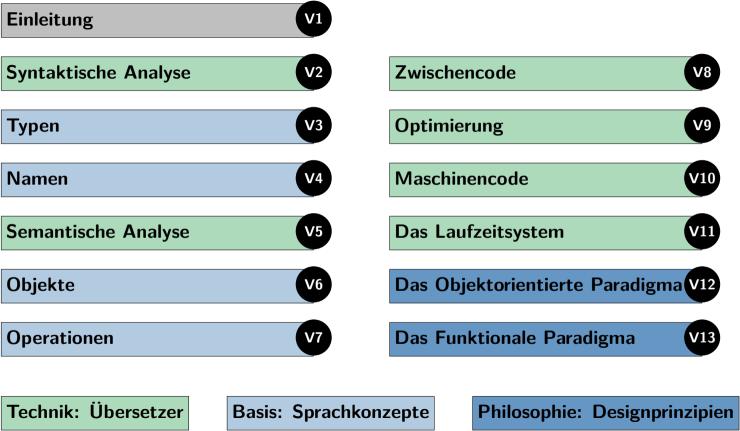
Auswertungsstrategie

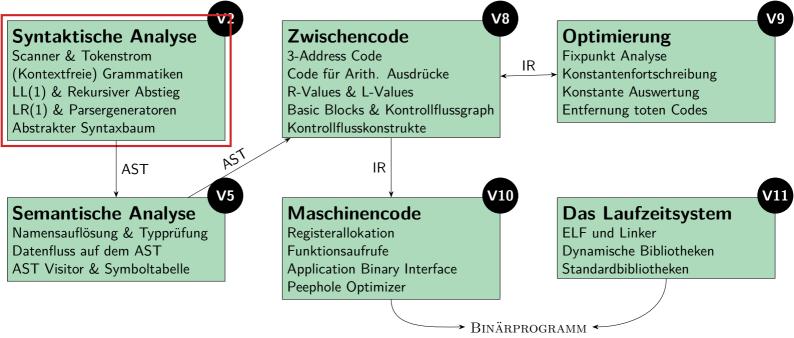
Call-By-{Val, Ref, Name, Need} Seiteneffekte

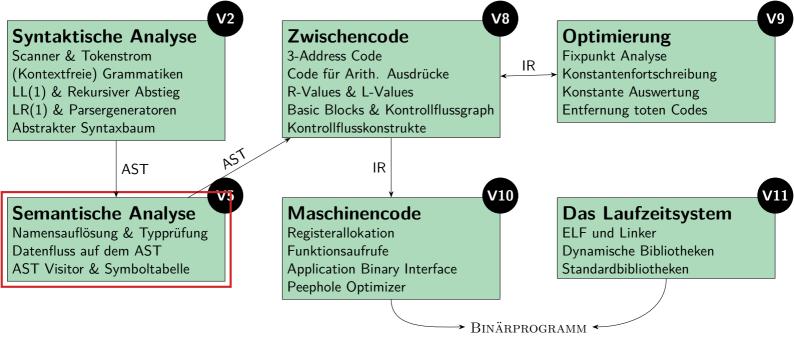
Verhaltenskomposition

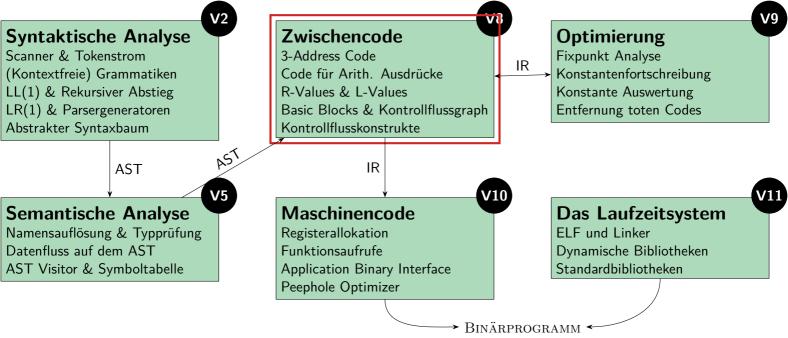
Das Objektorientierte Paradigma

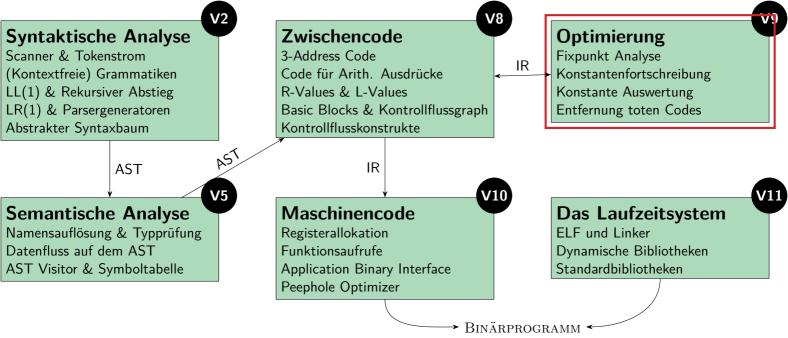


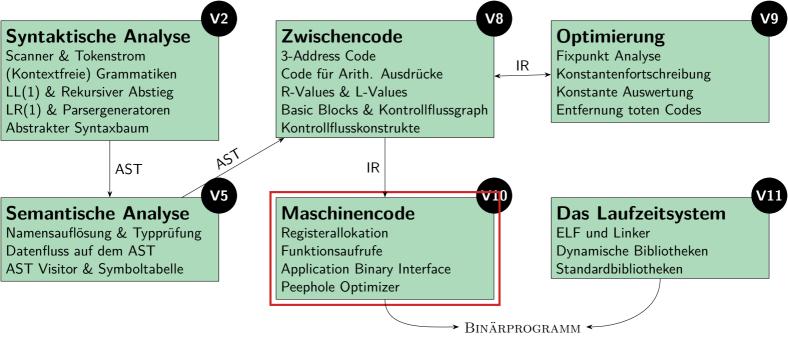


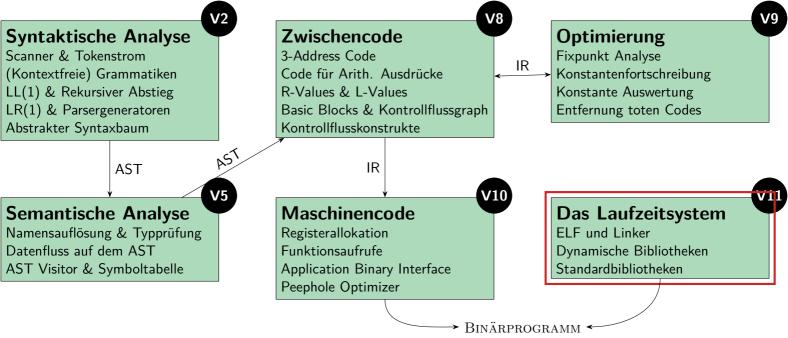












### \_\_V13

## Das Funktionale Paradigma

**Typen** 

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen Namen

**V**6

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

Objekte

Garbage Collection

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler **Operationen** 

Standardkonstrukte Auswertungsstrategie

Call-By-{Val, Ref, Name, Need} Seiteneffekte

Verhaltenskomposition

V7

Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen

Komposition von Typen Polymorphe Typen

Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen

Lexialisches Scoping Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

Objekte

Erzeugung & Initialisierung
Referenz- & Wertesemantik

Referenz- & Wertesemantik
Immutable Data & Lebenszeiten

Referenzzähler

Garbage Collection

**Operationen**Standardkonstrukte

Seiteneffekte

**V**6

Auswertungsstrategie

Call-By-{Val, Ref, Name, Need}

Verhaltenskomposition

**Typen** 

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen

Komposition von Typen Polymorphe Typen

#### Namen

**V6** 

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik

Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler

Garbage Collection

#### **Operationen** Standardkonstrukte

Auswertungsstrategie Call-By-{Val, Ref, Name, Need}

Seiteneffekte Verhaltenskomposition

### Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen

#### Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

## **Objekte**

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten

Referenzzähler
Garbage Collection

Operationen

Standardkonstrukte Auswertungsstrategie

Call-By-{Val, Ref, Name, Need} Seiteneffekte

Verhaltenskomposition

**/12** 

### \_\_\_V13

### **Das Funktionale Paradigma**

**Typen** 

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen Namen

**V**6

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler

Garbage Collection

**Operationen**Standardkonstrukte

Auswertungsstrategie

Call-By-{Val, Ref, Name, Need}

Seiteneffekte

Verhaltenskomposition

**\/**Δ

#### **Typen**

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen

#### Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Garbage Collection

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler Operationen

**V6** 

Standardkonstrukte Auswertungsstrategie

Call-By-{Val, Ref, Name, Need} Seiteneffekte

Verhaltenskomposition