//

**Typen** 

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen

#### Namen

**V**6

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

Objekte

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten

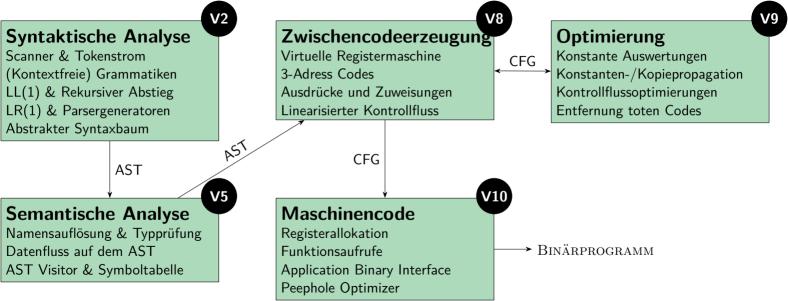
Referenzzähler Garbage Collection

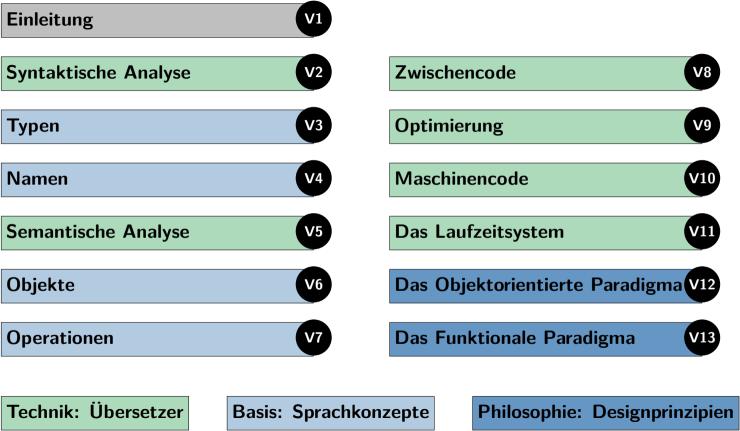
## Operationen

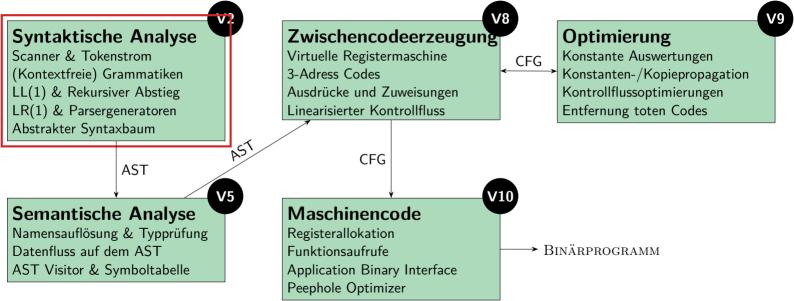
Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration Kontrollfluss(graphen)

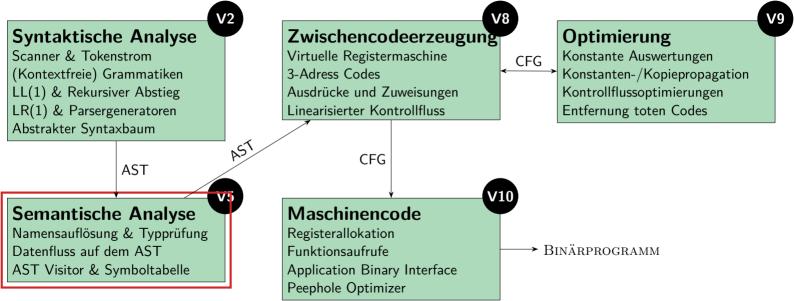
Das Objektorientierte Paradigma

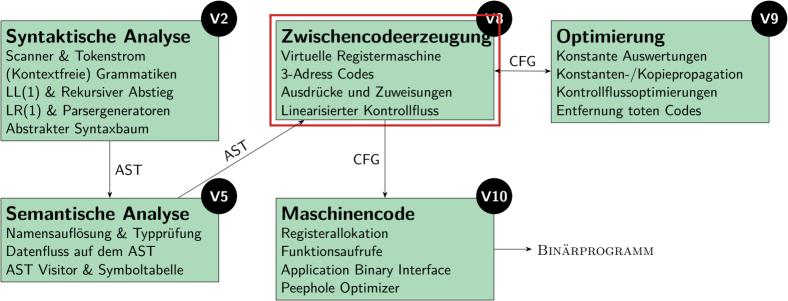
/12

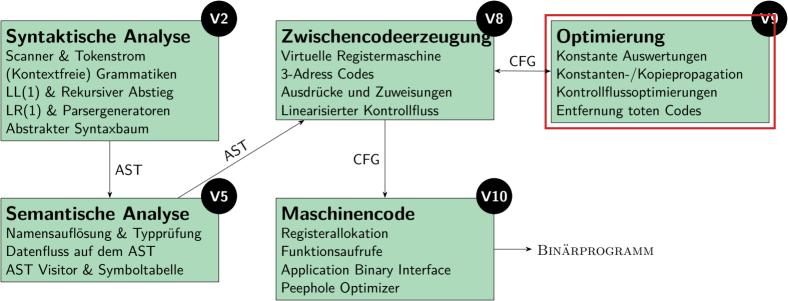


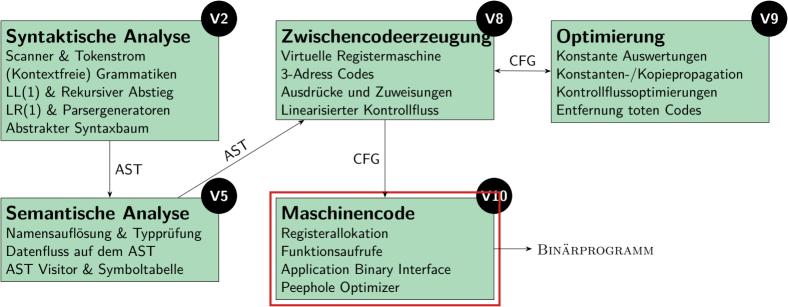


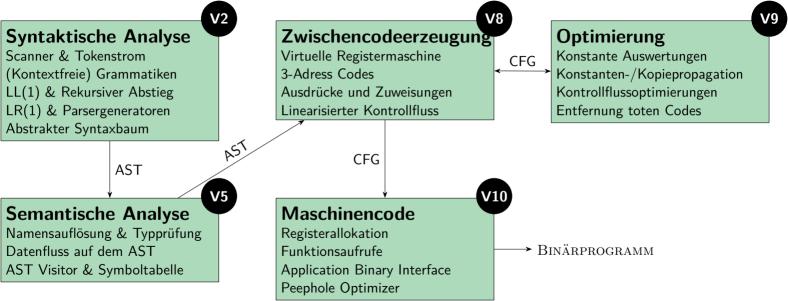












V13

Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen Namen

**V**6

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

Objekte

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler

Garbage Collection

**Operationen** 

Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration

Kontrollfluss(graphen)

**V**4

Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen

### Namen

**V**6

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

## **Objekte**

Polymorphe Typen

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten

Referenzzähler Garbage Collection

## **Operationen**

Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration Kontrollfluss(graphen)

# Das Objektorientierte Paradigma

**Typen** 

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen

### Namen

**V6** 

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Polymorphe Typen

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten

Referenzzähler

Garbage Collection

## **Operationen**

Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration Kontrollfluss(graphen)

Das Objektorientierte Paradigma

V13

Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

Objekte

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten

Referenzzähler Garbage Collection **Operationen** 

Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration

Selektion, Invokation, Iteration Kontrollfluss(graphen)

**V**12

Typen

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen

Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping

Überladene Funktionen Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Garbage Collection

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler

Operationen

Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration

Kontrollfluss(graphen)

**V**6

V4

### **Typen**

Statische und. Dynamische Typen Gleichheit und Kompatibilität Primitive und Skalare Typen Komposition von Typen Polymorphe Typen

#### Namen

Namensräume und -auflösung Sichtbarkeit von Namen Lexialisches Scoping Überladene Funktionen

Dynamische Namensauflösung

**Objekte** 

Garbage Collection

Erzeugung & Initialisierung Referenz- & Wertesemantik Immutable Data & Lebenszeiten Referenzzähler Operationen

**V6** 

Abhängigkeiten & Seiteneffekte Auswertungsreihenfolge Selektion, Invokation, Iteration Kontrollfluss(graphen)

/12