# 1) Rôle Étudiant :

 Accès aux Informations Personnelles : Accès à ses informations personnelles telles que le nom, prénom, date de naissance et contact.

### • Cours et Inscriptions :

- Consultation de la liste des cours disponibles.
- Inscription aux cours souhaités.
- o Consultation de la liste des cours auxquels l'étudiant est inscrit.

#### • Notes et Résultats :

- Consultation des notes et résultats pour chaque cours.
- Calcul et affichage de la moyenne pour chaque étudiant.
- Génération et consultation de relevés de notes.

### 2) Rôle Enseignant

 Accès aux Informations Personnelles : Accès à ses informations personnelles telles que nom, prénom, date de naissance et contact.

#### • Cours Attribués :

o Consultation de la liste des cours qui lui sont attribués par l'administrateur.

### • Saisie des Notes :

• Interface pour saisir les notes des étudiants inscrits dans ses cours.

## • Résultats des Étudiants :

- o Consultation des résultats pour chaque étudiant dans chaque cours attribué.
- Calcul et affichage des moyennes pour les cours attribués.

### 3) Rôle Administrateur

#### Gestion des Étudiants :

- Ajout et mise à jour des informations des étudiants.
- Suppression des étudiants de la base de données.
- Affichage et consultation des détails des étudiants.
- Recherche et filtrage des étudiants par divers critères.
- Consultation des cours auxquels chaque étudiant est inscrit.

#### Gestion des Enseignants :

- Ajout et mise à jour des informations des enseignants.
- o Consultation des détails des enseignants.
- o Attribution des cours aux enseignants.

#### Gestion des Cours :

- o Création, modification, et suppression des cours.
- o Affichage de la liste des cours.
- Affectation des cours aux enseignants et inscription des étudiants.

### Gestion des Rôles :

 Attribution des rôles pour gérer les accès (étudiant, enseignant, administrateur).

## Détails des technologies utilisées :

- Backend : Java et Spring Boot pour le développement des fonctionnalités côté serveur.
- Frontend: HTML, CSS, et JavaScript pour l'interface utilisateur.
- **ORM** : Hibernate pour la gestion de la base de données.
- Base de Données : MySQL, gérée avec Hibernate.
- Serveur : Apache Tomcat pour déployer et exécuter l'application.

# Étapes de Développement

- 1. **Développement des Entités et Logique CRUD** : Développer les classes Java pour les entités et les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete).
- 2. **Développement de l'Interface Utilisateur** : Création des pages JSP pour chaque rôle.
- 3. **Authentification et Autorisation** : Mise en place de la gestion des rôles et de la sécurité.
- 4. **Vérification et Validation des Données** : Validation des données côté serveur avant enregistrement.
- 5. Rapports et Notifications : (bonus)
  - Générer des rapports de performance des étudiants.
  - Mettre en place un système de notification par e-mail pour les mises à jour (ex : notes, inscriptions).

#### **Architecture MVC**

L'application doit être conçue selon le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) pour assurer une séparation claire entre la logique métier, la gestion des données, et l'interface utilisateur.

- Modèle : Classes Java pour représenter les entités (ex. Étudiant, Enseignant, Cours, etc.).
- Vue : JSP pour le rendu de l'interface.
- Contrôleur : Servlets pour traiter les requêtes et la logique métier.