

Antti Veikkolainen ANSIOLUETTELO

Syntynyt 8.2.2000

Valajankatu 16 As 35 7.7.2020

40600 Jyväskylä

Puh. 044 3059639

antti.veikkolainen00@outlook.com

**PROFIILI**

Olen Antti Veikkolainen, 20 vuotias nuori Jyväskylästä.

Olen valmistunut Datanomi Ylioppilaaksi helmikuussa 2020.

Suoritin asepalvelukseni 1/19 saapumiserässä ja kotiuduin 18.9.2019 reservin viestimiehenä. Näin palvelukseni jälkeen suoritin opintoni loppuun ja nyt etsin töitä. Vapaa aikaa minulla on paljon, joten mikäli en ohjelmoi tai kehitä omaa peliäni vietän aikaa tyttöystäväni kanssa. Pidän eniten Unity ja Unreal Engine pelimoottoreista. Ylläpidän myös omaa verkkosivustoa 'ferocious-ent.com', joka on vielä kehityksessä.

Minulla on IT osaamiseni lisäksi silmää markkinoinnista ja tapahtumien rakennuksessa. Minulla tietoa ja kokemusta siitä, kuinka tapahtumia järjestetään ja ylläpidetään, sillä toimin ToukoFest tapahtumassa johtotehtävissä. Kahdesti pelitiimin liiderinä, kuten myös jopa tapahtuman tapahtumajohtajana.

Työntekijänä olen tehokas ja tottunut työskentelemään paineen alla, sillä tapahtumajohtajana tarvitsee paljon hermoja. Haluan ja pyrin tähtäämään tehtäviin, jotka ovat omalla allani. Haluan työskennellä tehtävissä, joista olen itse oikeasti kiinnostunut, jotta motivaationi pysyy korkealla ja pystyn kehittämään sovellukset täydellä teholla!

Haaveilen oman yrityksen perustamisesta ja ehkäpä jopa Japanissa ohjelmoimisesta. Yritys eikä japanissa ohjelmoiminen ole vielä ajankohtaista mutta opiskelen, sekä työskentelen ahkerasti tavoittaakseni haaveeni!

TYÖKOKEMUS**Nuorten Keski-Suomi ry / ToukoFest**

Työharjoittelu /Pelitiimin-liideri / Tapahtumajohtaja

Johtaessani PeliTiimiä ToukoFest 2016 ja 2018 -tapahtumissa rakensimme peli pisteen, jossa järjestettiin erinäistä pelillisyyttä konsolipeli turnauksista vapaaseen pelaamiseen. Olimme yhteydessä Jimm's viihde-elektroniikan jälleenmyyjään, joilta sain sponsorina 30kpl BenQ 24" näyttöjä markkinointia vastaan. Toimin myös Tapahtuman johtajana jolloin toimin tapahtuman kasvoina, olin yhteydessä yrityksiin, kirjoitin markkinointi tekstejä, sekä kaikkein tärkeitä toimin esimiehenä tiimiläisilleni ja pidin heidän motivaatioitaan yllä.

11/2015 – 08/2018

GameStop Jyväskylä

Harjoittelija

Ylläpidin GameStop Jyväskylän liikeen siisteyttä, hyllytin tuotteita, sekä tein inventaarioita. Olin myös asiakaspalvelija tehtävissä ja autoin asiakkaita löytämään pelinsä mikäli he jotain etsivät.

02/2014 – 03/2014

GameOnJKL

Nuoriso edustaja

Työtehtäviä hankkeen aikana oli monenlaisia niin tapahtuman suunnittelusta rakentamiseen. Tapahtumia järjestimme noin 10.

11/2014 - 02/2017

Isgee

Hankkeen jäsen

Music Against Drugsin sisään rakennettu videopeli hanke 'Isgee', jossa järjestimme laneja, peli-iltoja, sekä muuta pelillisyyteen liittyvää hankkeen tiloissa.

11/2014 - 02/2017

Dental Team

Web kehittäjä

Päivitin Dental Teamin nettisivut heidän vanhasta ulkoasustaan heidän modernimpaan sivustoonsa, jossa on myös ajanvaraus ja yhteystiedot mukana.

06/2018 – 01/2019

Movya

Ohjelmoija

Rakensin hallintapaneeli ohjelman, jonka tarkoituksena oli helpottaa lukuisien virtuaalitodellisuus ohjelmien lataamista ja päivittämistä serveriltä paikalliselle tietokoneelle. Rakensin ohjelmiston käyttäen Unity 3D ohjelmaa fronttia varten.

06/2018 – 01/2019

Valmet / Valimo

”Tonnilainen” / Kesätyö

Toimin yleis työtehtävissä valimolla. Hoidin esimieheni Excel työtaulukoita ja automatisoin hänen tehtäviään. Siivosin myös valimon tiloja.

06/2017 – 07/2017

Puolustusvoimat / Panssariprikaati

Ohjelmoija / Asepalvelus

Toimin Ohjelmoijana, sekä 3D mallintajana suorittaessani asepalvelusta. Mallinsin, Teksturoin ja lisäsin toiminnallisuuksia puolustusvoimien kalustoon, jotka menivät puolustusvoimien taistelusimulaattoriin. Toimin myös merkittävässä roolissa ITKK VR simulaattorin kehityksessä. Simulaattori on virtuaalitodellisuus simulaattori, joka helpottaa joukkojen koulutusta ilmatorjuntakonekiväärillä ampumiseen ja käyttöön.

Tehtävässä toimin kouluttajana eri simulaattoreiden käytössä sekä tukihenkilönä. Korjasimme, sekä käynnistimme serverit simulaattorin käyttöä varten, ylläpidimme koulutusluokkaa. Asensimme laitteistoja ohjaimista servereihin, sekä virtuaalikoulutus aseisiin.

01/2019 – 09/2019

KOULUTUS

Gradia

Datanomi / Kaksoistutkinto

Datanomi opiskelijana, suuntauduin ohjelmistotuotannolle. Opinnoissani toimin pääsääntöisesti ohjelmoijana mutta pääsin toimimaan myös asiakaspalvelu tehtävissä, sekä IT-tuki tehtävissä. Opiskelin myös kaksoistutkintoa, eli olen myös ylioppilas.

08/2016 – 01/2020

GameDevTV

Unreal Engine VR -kurssi

Unreal Engine Blueprint -kurssi

Unreal Engine C++ -kurssi

Game Math Programming – kurssi

12/2019 -

Vaajakosken yläaste

Peruskoulu

08/2011 - 05/2016

Viitaniemen kansalaisopisto

Japanin kielen perusteet (3 kurssia)

10/2014 - 04/2017

Avoim AMK

Tietokannat kurssi

- Johdanto tietokantoihin

- Tietokannan suunnittelu käsiteanalyysin avulla

- Kyselyt ja SQL

- Tietokannan toteutus: taulut ja yhteydet

02/2020 - 05/2020

KIELITAITO

Suomi äidinkieli

Englanti erinomainen

Japani perusteet

Saksa perusteet

Ruotsi perusteet

IT-TAIDOT

Microsoft Office ohjelmisto, Ohjelmointi

Adoben ohjelmisto, Unreal Engine, Unity ,Linux, Tietokanta käsittely, Git, XML, FTP, Blender,

Tietokoneen rakentaminen / kasaaminen, Kaikki tarvittava

OSAAMANI OHJELMOINTI KIELET

C# - C# on ehdottomasti parhaiten osaamani kieli ja siitä minulla on eniten kokemusta. Kieltä käytettiin opiskellessani datanomin perustutkintoa. Olen kehittänyt C#:illa Unity3D:tä käyttäen useita eri peli demoja, sekä 3D geometrian manipulaatio sovelluksia.

Työskennellessäni Movyalla käytin Unityä hyväkseni hallintapaneelisovelluksen käyttöliittymän rakentamista varten. Olen rakentanut myös mm. OpenTK grafiikka moottori sovelluksen, Spotify musiikin toisto sovellus kopion, sekä B1 ”hovimestari” sovelluksen. Kehitin myös *’DownloadManager’ konsoliprojektin, jolla pystyy lataamaan tiedostoja FTP serveriltä tai lataamaan Youtube videoita antamalla ohjelmalleni vain linkin videoon ja polun, jonne haluaa videon ladattavan.*

ASP.NET – ASPia olen käyttänyt muutamassa eri sovelluksessani kun olen halunnut lisätä C# ominaisuuksia esim äänen tunnistuksessa tai syntetisoinnissa.

C++ – Olen kehittänyt C++:lla useita sovelluksia, mutta suurin sovelluksistani on OpenGL. Sovellus on GLFW grafiikka kirjastolla kehitetty simppeli ”pelimoottori”, tällä hetkellä näytölle pystyy tulostamaan 2D, sekä 3D objekteja. Objekteja pystyy värittämään tekstuureilla, kuten myös varjostimilla tai ”shadereilla”.

Java – Kieli on hyvin lähellä C#:ia, joten sen käyttäminen on minulle helppoa. Merkittävin kehittämäni sovellus on JavaFX teknologiaa käyttöliittymien rakentamiseen. Sovelluksella voit ladata, päivittää ja poistaa tiedostoja haluamallasi FTP-serverillesi. Olen rakentanut sovelluksen korvatakseni FileZillan. Sovellusta käytän kehittäessäni omia verkkosivujani.

HTML/CSS – Olen kehittänyt verkkosivuja jo peruskoulussa, joten perus verkkosivujen muokkaaminen ja rakentaminen käsin on minulle helppoa. Olen myös erinäisten tyylien rakentamiseen käyttänyt työkaluja kuten WordPress ja Wix.

JavaScript / Node – Olen kehittänyt Counter Strike: Global Offensive:lle kolmannen osapuolen sovelluksen, jolla voin tarkkailla mitä pelissä tapahtuu, mm. voin tietää onko pommia aktivoitu. Sovellus ulostaa MIDI taajuutta, jolla voidaan kontrolloida erillisessä ohjelmassa erinäisiä valoja. Sovellus kehitettiin ystäväni koulun CS turnausta varten.

AJAX – Mikäli haluan lightweight sovelluksen jolla täytyy olla esim serveriin yhteydessä PHP:n kanssa käytän AJAXia; Se on selkeä syntaxiltaan ja sillä on helppo tehdä POST tai GET pyyntöjä.

JQuery, hyvä.

PHP – Olen kehittänyt useita verkkosivuja, jotka ovat hyödyntäneet PHP:tä muun muassa SQL tietokantayhteyksissä ja muissa serveri yhteyksien komentoissa.

SQL/Tietokanta yhteydet – Olen jo useamman vuoden kehittänyt sovelluksia, joissa käytän tietokanta yhteyksiä esimerkiksi käyttäjien tietojen tallennukseen. Minulta onnistuu myös NOSQL, MongoDB, sekä relaatiotietokannat.

Batch/Windows cmd – Olen kirjoittanut Windowsille ohjelmia moniin eri käyttöihin helpottaakseni työtekoani (Useiten .bat tiedostoja startup kansioon). Käytän cmd:tä diskparttia varten usein siivotessani kaverielleni kovalevyjä tai composerin ja noden ajamiseen.

Python – Käytän Pythonia pääosin IOT teknologiden kanssa mm. jos haluan ohjelmoida Arduino levyjäni. Olen kehittänyt pythonin numpy kirjastolla matikka kirjaston johon olen kirjoittanut kaavat kaikille matemaattisille funktioille joita olen tarvinnut mm. toisen asteen epäyhtlö, pinta alat etc. Olen kehittämässä OpenCV projektia jolla voin asettaa Arduinoon kameran jonka laitan ovisilmään ja kasvon tunnistus voi kertoa minulle suoraan kuka on oven takana.

Yllä mainittujen kielten lisäksi omaan myös teknologioita, työkulku metodeja ('workflow') sekä arkkitehtuureita kuten:

CI/CD / Github actions

DevOps

GraphQL

MVC

JWT

REST

UML kaaviot

HARRASTUKSET

Lenkkeily, kitaran soitto, 3D mallinnus, ohjelmointi, ohjelmisto suunnittelu, kuvan muokkaaminen, video muokkaaminen.

SUOSITTELIJAT

Carita Hännivirta, Nuorten Keski-Suomi ry

Carita toimi esimiehenäni työskennellessäni Nuorten Keski-Suomi ry:ssä.

Markkinointi- ja kehittämispäällikkö

Puh: 044 012 4606, sähköposti: carita.hannivirta@nuortenkeskisuomi.fi

Miia Lyyra, GameOnJKL (Jyväskylän nuorten palvelut)

Miia toimi esimiehenäni työskennellessäni GameOnJKL tapahtumien parissa.

Puh: 0503119894, sähköposti: miia.lyyra@jkl.fi

Jouni Aapajarvi, Vaajakosken koulu (Jyväskylän kaupunki)

Jouni toimi esimiehenäni ollessani Vaajakosken koulussa Dj:nä usean kerran.

Vara-rehtori

Puh: 014 266 4753

sähköposti: jouni.aapajarvi@jkl.fi

Aki Mäkinen, Valmet Jyväskylä

Aki toimi esimiehenäni ollessani kesätoissa rautpohjan valimolla kahden viikon ajan.

Puh: 0503171010

Ins. Maj. Lasse Lahdenmaa, Puolustusvoimat

Lahdenmaa toimi esimiehenäni palvellessani panssariprikaatissa ohjelmoijana ja 3D mallintajana.

Puh. 0299 442 760

lasse.lahdenmaa@mil.fi

Jussi Torppa, Gradia Jyväskylä

Jussi toimi luokanohjaajanani opiskellessani Datanomin perustutkintoa.

Puh. 040 341 5811

jussi.torppa@gradia.fi