

Dokumentation Template

Software Engineering II



Optima Connect

Projekttitle: BonoboBoard

Jakob Hutschenreiter (1419081)

Jiesen Wang (9839152)

Nick Kramer (3122448)

Patrick Küsters (2598689)

Peter Moritz Hinkel (2783930)

DHBW Mannheim

22. Februar 2022



Änderungshistorie

Revision	Datum	Autor(en)	Beschreibung
1.0	18.01.2022	NK PK JW MH JH	Erstellung

Abkürzungen: Hinzugefügt/Added (A), Änderung/Changed (C), Löschung/Deleted (D)

Inhaltsverzeichnis

1	Motivation	1
2	Übersicht der Entwicklertools	1
2.1	Entwicklung	1
2.2	Test und Automatisierung	1
2.3	Verbesserung	1
2.4	Lernen	2
2.5	Ausführen und Verwenden	2



1 Motivation

Um gemeinsam strukturiert am Projekt arbeiten zu können, setzen wir verschiedene Entwicklertools ein. Dabei reicht die Spanne von Tools zur Versionsverwaltung hin zu Lern- und Dokumentations-tools.

2 Übersicht der Entwicklertools

Die Gesamtheit der Entwicklertools wird in verschiedene Kategorien aufgeteilt. Diese orientieren sich an den, durch uns identifizierten, Haupt-Aufgabengebieten der Projektentwicklung.//

2.1 Entwicklung

Tool	Grund/Einsatzzweck
Pycharm, Visual Studio Code	Code schreiben
Unittests, Webbrowser	Debuggen
Docker, Anaconda	Abhängigkeiten verwalten
AdobeXD	Softwaredesign (Mockups, Images)
Anaconda	Python-Umgebung verwalten
Git	Versionskontrolle
GitHub	Repository-Verwaltung

2.2 Test und Automatisierung

Tool	Grund/Einsatzzweck
GitHub Actions	Code testen
Docker	Container bauen
GitHub Actions	Code integrieren

2.3 Verbesserung

Tool	Grund/Einsatzzweck
Pycharm, Visual Studio Code	Code formatieren
Pycharm, Visual Studio Code	Refactoring
GitHub, Discord	Code Reviews



2.4 Lernen

Tool	Grund/Einsatzzweck
Youtube, Stackoverflow, Google, Discord	Neues dazulernen
Discord, Screensharing	Wissen teilen
Adobe XD	Neue Designs ausprobieren
OneNote, Discord	Dokumentation neuer Tools/Verfahren

2.5 Ausführen und Verwenden

Tool	Grund/Einsatzzweck
Docker	Projekt bauen und deployen
Server (VPS)	Website bereitstellen
LetsEncrypt	SSL-Verschlüsselung der Website