

Software Design Dokumentation

Software Engineering II



Optima Connect

Projekttitle: BonoboBoard

Jakob Hutschenreiter (1419081)

Jiesen Wang (9839152)

Nick Kramer (3122448)

Patrick Küsters (2598689)

Peter Moritz Hinkel (2783930)

DHBW Mannheim

24. Februar 2022



Änderungshistorie

Revision	Datum	Autor(en)	Beschreibung
1.0	24.01.2022	JW	Erstellung

Abkürzungen: Hinzugefügt/Added (A), Änderung/Changed (C), Löschung/Deleted (D)

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Motivation	1
2	Hauptteil	1
2.1	Entwicklersetup	1
2.2	Verwendete Tools	1
2.2.1	Tools für das Projektmanagement/Organisation	1
2.2.2	Tools für das Projektmanagement/Organisation	1
2.3	Zentrale Designentscheidung	1



1 Einleitung

1.1 Motivation

Um sicher zu gehen, dass alle Software Design Ziele richtig umgesetzt werden, werden diese in diesem Dokument festgehalten.

2 Hauptteil

2.1 Entwicklersetup

2.2 Verwendete Tools

Für ein gemeinsames strukturiertes Arbeiten am Projekt, werden je nach Aufgabe verschiedene Tools eingesetzt.

2.2.1 Tools für das Projektmanagement/Organisation

Tool	Einsatzzweck
Discord	Austausch von Nachrichten, Virtuelle Meetings, Umfragen, Informationsmanagement
WhatsApp	Austausch von Nachrichten
DropBox	Informationsmanagement
Google Kalender	Terminplanung
Jira	Aufgaben- und Projektmanagement, Prozessmanagement
Latex und Git	Dokumente erstellen und bearbeiten
OneNote	Informationsmanagement, Dokumentvorlagen erstellen und bearbeiten
Draw.io	Diagramme erstellen und bearbeiten
Git und GitHub	Versionskontrolle und Repository-Verwaltung
Adobe XD	Ideen Entwicklung, Erstellung von Mockups

2.2.2 Tools für das Projektmanagement/Organisation

Alle verwendeten Tools für die Softwareentwicklung sind aus dem separaten Dokument: „Tools für die Softwareentwicklung“ zu entnehmen.

2.3 Zentrale Designentscheidung