

Software Design Dokumentation

Software Engineering II



Optima Connect

Projekttitle: BonoboBoard

Jakob Hutschenreiter (1419081)

Jiesen Wang (9839152)

Nick Kramer (3122448)

Patrick Küsters (2598689)

Peter Moritz Hinkel (2783930)

DHBW Mannheim

25. Februar 2022



Änderungshistorie

Revision	Datum	Autor(en)	Beschreibung
1.0	24.01.2022	JW	A: 1, 3
1.1	25.01.2022	JW PH NK	A: 2
1.2	25.01.2022	NK	C: 2, A: 4, 5

Abkürzungen: Hinzugefügt/Added (A), Änderung/Changed (C), Löschung/Deleted (D)

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Entwicklersetup	1
3	Verwendete Tools	1
3.1	Tools für das Projektmanagement/Organisation	2
3.2	Tools für das Projektmanagement/Organisation	2
4	Zentrale Designentscheidung	2
5	Zusammenfassung	2

1 Einleitung

Um sicher zu gehen, dass alle Software Design Ziele des BonoboBoard-Projekts richtig umgesetzt werden, werden diese in diesem Dokument festgehalten. Das Dokument erleichtert die Analyse, Planung, Implementierung und Entscheidungsfindung. Anders als im Anforderungsdokument wird nun hier beschrieben wie die Ziele umgesetzt werden.

2 Entwicklersetup

Verwendete Software und Libraries Versionen:

Software/Library	Version
Django	4.0.2
Django Tables	2.4.1
dj-database-url	0.5.0
dj-database-url	0.5.0
Gunicorn	20.1.0
Docker	20.10.12, Build e91ed57
PyCharm	2021.3.2
VisualStudio Code	1.64.2
Beautiful Soup	4.8.2
Requests	2.27.1
iCalendar	4.0.9
Pandas	1.4.0
lxml	4.5.0
SQLAlchemy	1.4.31
asgiref	3.4.1
autopep8	1.6.0
Python	3.9
pycodestyle	2.8.0
python-decouple	3.5
pytz	2021.3
sqlparse	0.4.2
toml	0.10.2
Unipath	1.1
whitenoise	5.3.0

3 Verwendete Tools

Für ein gemeinsames strukturiertes Arbeiten am Projekt, werden je nach Aufgabe verschiedene Tools eingesetzt.



3.1 Tools für das Projektmanagement/Organisation

Tool	Einsatzzweck
Discord	Austausch von Nachrichten, Virtuelle Meetings, Umfragen, Informationsmanagement
WhatsApp	Austausch von Nachrichten
DropBox	Informationsmanagement
Google Kalender	Terminplanung
Jira	Aufgaben- und Projektmanagement, Prozessmanagement
Latex und Git	Dokumente erstellen und bearbeiten
OneNote	Informationsmanagement, Dokumentvorlagen erstellen und bearbeiten
Draw.io	Diagramme erstellen und bearbeiten
Git und GitHub	Versionskontrolle und Repository-Verwaltung
Adobe XD	Ideen Entwicklung, Erstellung von Mockups

3.2 Tools für das Projektmanagement/Organisation

Alle verwendeten Tools für die Softwareentwicklung sind aus dem separaten Dokument: „Tools für die Softwareentwicklung“ zu entnehmen.

4 Zentrale Designentscheidung

5 Zusammenfassung