

# B Y E 安全 所以信赖

#### 2017唯品会第二届电商安全峰会

——深產揭秘唯品会信息安全建设实践







### 业务与安全的冲突和平衡

唯品会高级安全产品经理 刘新永







- 风控与业务、安全与体验似乎一直处于冲突和对抗之中。
- 在最重视体验的电商企业和业务驱动的组织生态,如何破解业务和安全的冲突怪圈,确立业务和安全的平衡目标?
- 让我们一起从产品设计的视角来探索业务和安全的取舍之道。







- 1. 体验之争
- 安全风控措施影响了谁的体验?
- 2. 转化率之争
- 是转化了用户还是便宜了黑产?

根据统计,如果任何安全风控措施保障的情况下,一般线上的拉新(转化新客)优惠活动,马甲用户率达90%以上(羊毛党、黄牛党流量)







#### 正确地理解体验:

- 安全为体验提供基础保障
- 体验是便捷性、严谨性、安全性的综合统一



### 冲突分析——重新认识转化率

正常用户流量 == 全部流量 -- 黑产流量

转化率 **二** 进入下一流程的正常用户流量 上一流程正常用户流量 爬虫、黄牛党、羊毛党流量

机器注册、扫号撞库

刷单、职业打假人

盗卡消费

正常流量

Goods/Cart/Marketing

Login/Register

Checkout

Order



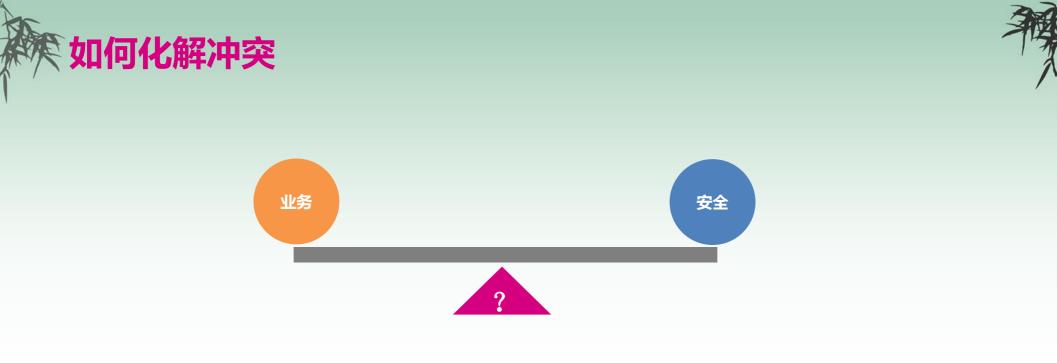




#### 冲突原因:

- 把黑产和用户混为一谈(主观) 搞不清真正的目标用户是谁、业务的真正目的是什么
- 技术局限性和标准不统一(客观) 无法完全泾渭分明地界定黑白

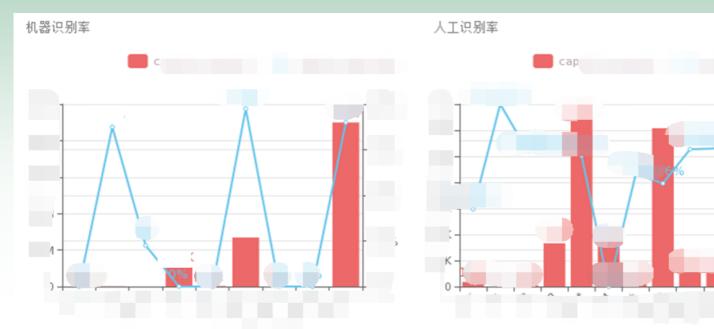






## 三大法宝之 "Use data to talk"









可配置化设计



安全风险控制 业务灵活运营







新客ROI



"薅羊毛"





- 用户支付1元,获得一个抽奖码,每份宝物每用户一次参与机会
- 一台iphone售价6,000份抽奖码 (相当于售价6,000元,等于或略高于市场价)
- 没有中奖退回100唯品币
- 100唯品币在唯品会相当于1元购买力,不可转让,不可提现,有效期一年,过期作废

#### 黑产投入产出分析(收益在于没中奖的补偿)

业务场景	收益	说明
购买100%抽奖码	599,900唯品币(5,999元)	1,每账户唯品100币(1元),分散于 5,999个账户,较难形成购买力变现
购买50%抽奖码(购买2份)	599,900唯品币(5,999元)	2,销售手机成本(渠销售道?折旧?) 3,政策风险,中奖率也不好保障
未中奖	现金变成等额唯品币	亏钱







- 用户支付1元,获得一个抽奖码,每份宝物每用户一次参与机会
- 一台iphone售价6,000份抽奖码(相当于售价6,000元,等于或略高于市场价)
- 没有中奖退回100唯品币 没有中奖退回1元现金
- 100唯品币在唯品会相当于1元购买力,不可转让,不可提现,有效期一年,过期作废

#### 黑产投入产出分析(收益在于没中奖的补偿)

业务场景	收益	说明
购买100%抽奖码	599,9元 ( 现金 )	1,无论原路退回还是退回账户钱包 2,销售手机成本肯定不会高于5999元
购买50%抽奖码(购买2份)	599,9元 ( 现金 )	3,政策风险不好利用(恶意投诉压力大增)
未中奖	0元	可零成本刷羊毛







### 典型案例分析——"一元夺宝"

- 用户支付1元,获得一个抽奖码,每份宝物每用户一次参与机会
- 一台iphone售价6,000份抽奖码(相当于售价6,000元,等于或略高于市场价)
- 没有中奖退回100唯品币 没有中奖退回1元现金
- 100唯品币在唯品会相当于1元购买力,不可转让,不可提现,有效期一年,过期作废

#### 用户体验对比分析

没有中奖退回100唯品币	没有中奖退回1元现金
没中奖,退回的100唯品币,有绑架嫌疑,用户心理可能会有一定沮丧感	没中奖,没损失,愉快体验
带来一定的用户购买粘性	无后续用户购买粘性









### 不中奖退回100唯品币



- 遵循便捷性、严谨性、安全性的原则 业务与安全达到理想平衡状态
- 不需要额外的安全风控措施保障,确 保了整体用户的优秀体验

#### 不中奖退回1元现金



- 为了照顾小众用户体验,需要暴露一 个风险极高的接口
- 需要增加安全风控措施控制风险,整 体上降低了用户体验

## 最高安全防御境界: "不战而屈人之兵"







# Q & A





## 谢谢您的倾听!







微信号: VIP\_SI

官方网站:http://sec.vip.com 機信公众号:难品会安全应急响应中心 漏洞接收邮箱:sec@vipshop.com



