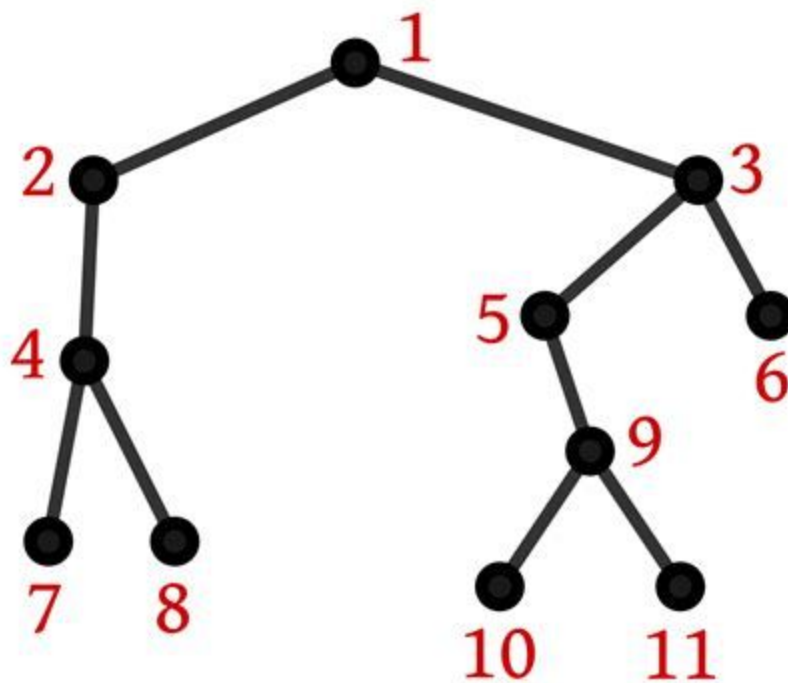


Tarea 2 Graficar BFS

Búsqueda en anchura



Miguel Ángel Sánchez González

Jose Ricardo Sandoval Mendoza

Itzel Sánchez Padilla

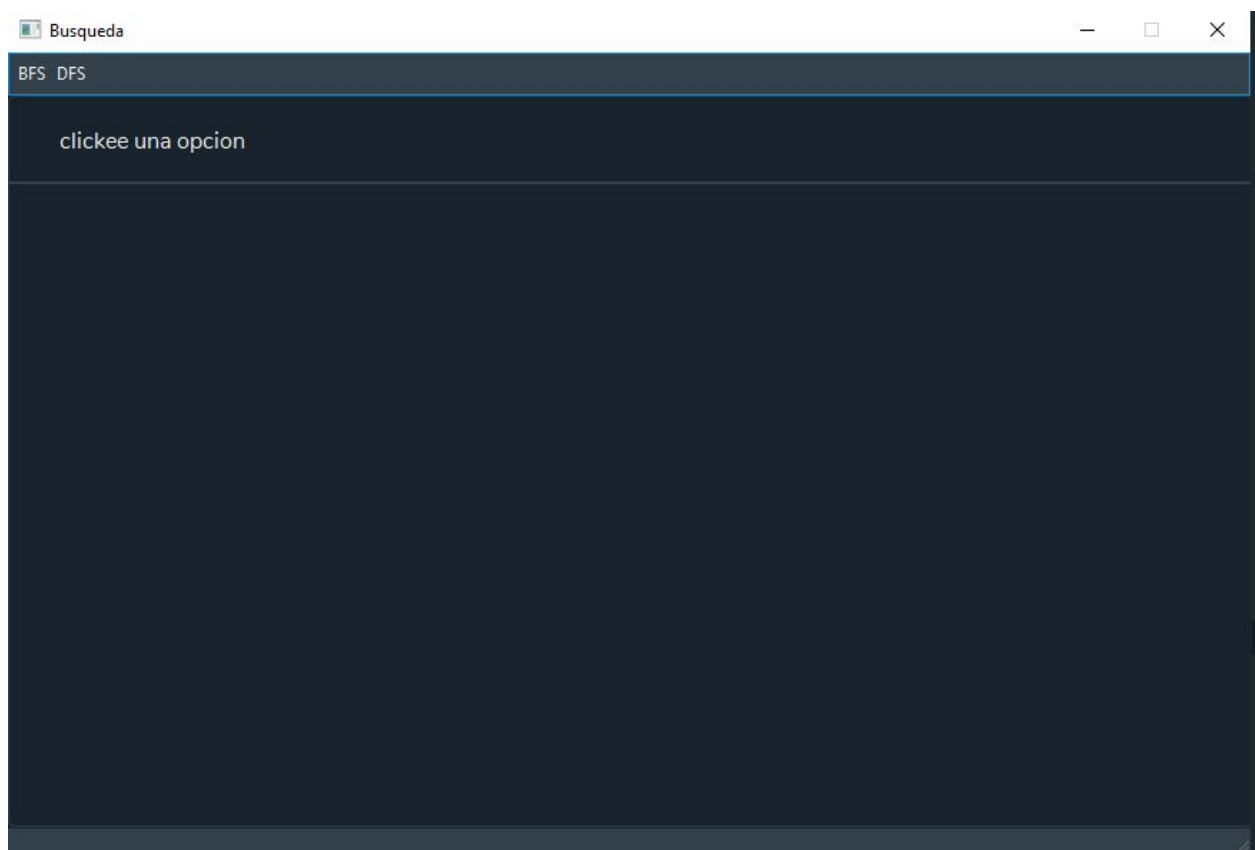
Rubén Sánchez Rugerio

24/01/2021
Inteligencia Artificial

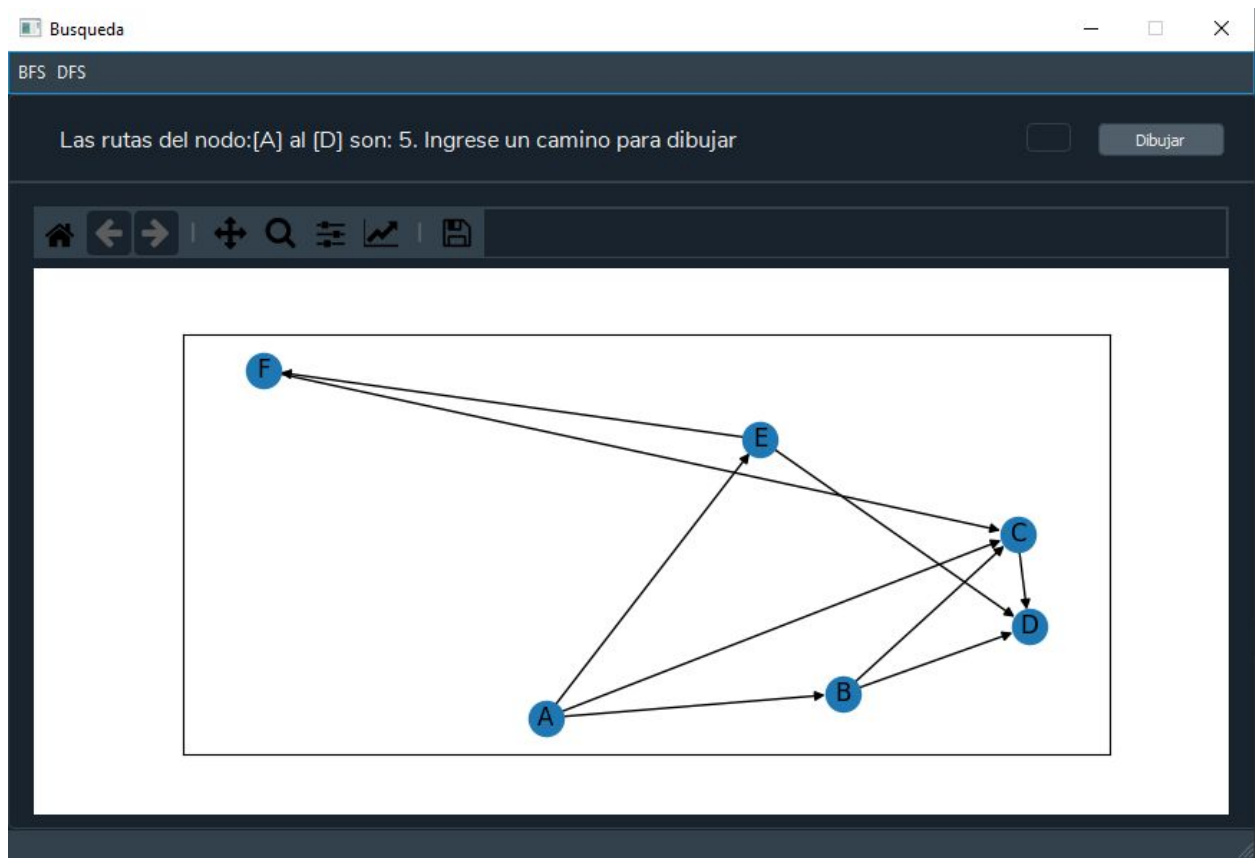
INTRODUCCIÓN

el siguiente documento muestra la gratificación del algoritmo BFS.

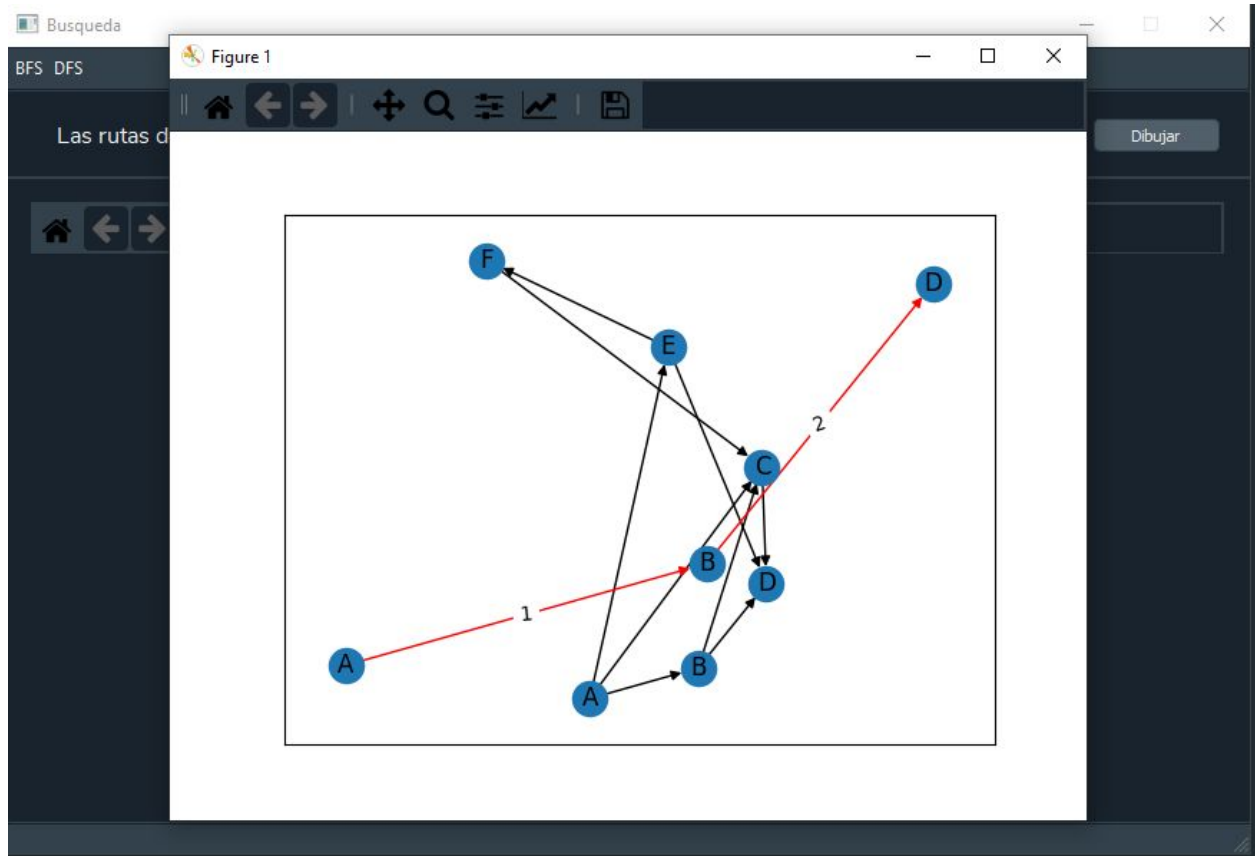
Captura de Pantalla de inicio



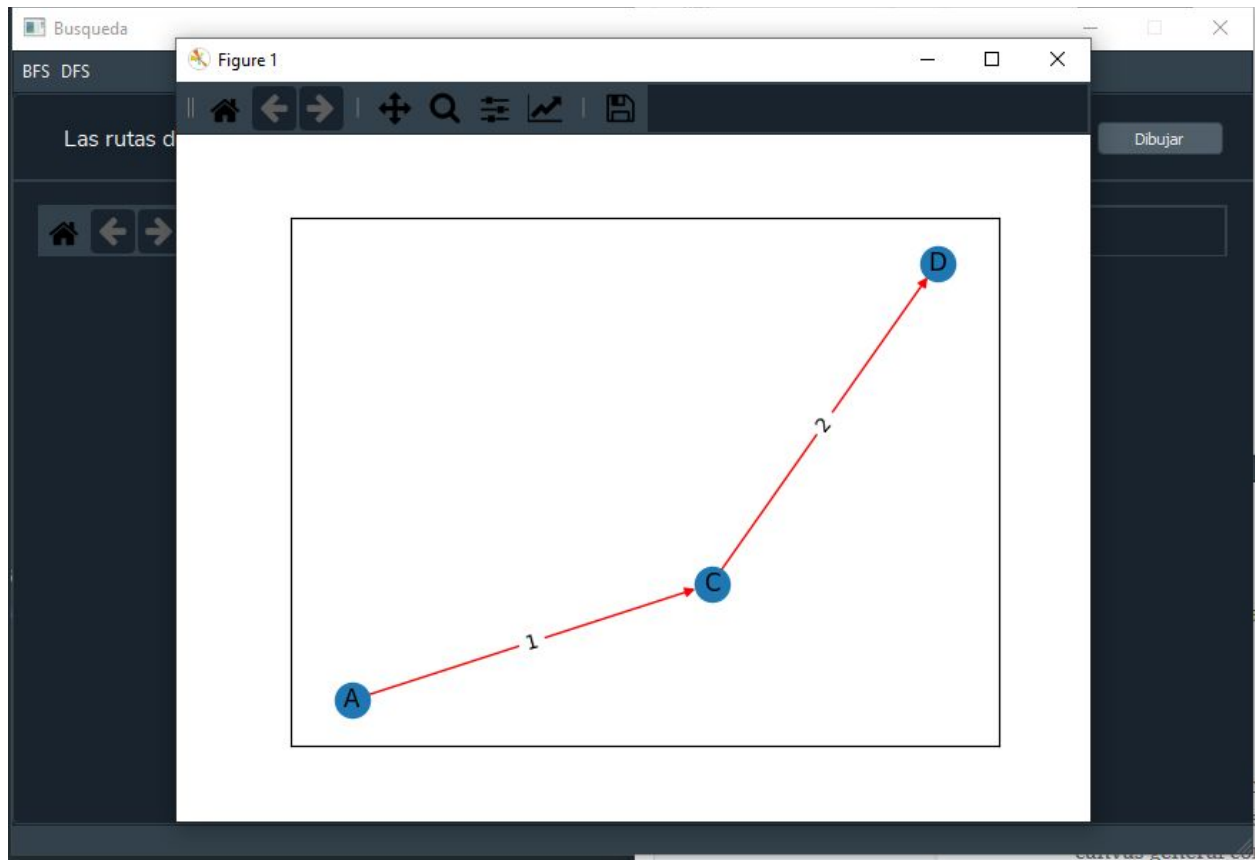
Captura de creación de grafo general



Captura de una ruta generada



Captura de grafo sin el grafo general



RESULTADOS

Las capturas de pantalla muestran el grafo general y las rutas, pero falta mantener el grafo general.

CONCLUSION

Falta corregir el código para que no borre el grafo general del canvas y al graficar una ruta solo grafique la ruta y no con todo el grafo o que mantenga el grafo tanto en el canvas general como en la pantalla individual depende de cómo se necesite.

REFERENCIAS

1. Escribe aquí tu texto
2. Escribe aquí tu texto
3. Escribe aquí tu texto Escribe aquí tu texto