

“使用者亂搞一下，你的程式就死掉”  
“學了 try catch 你的程式就 robust 了!”

## Exception 異常(例外)處理

你的程式寫得非常完美，使用者怎麼亂搞都不會出錯嗎？

經常看到的出錯情況：

- 規定輸入整數，卻輸入有小數點的數
- 規定輸入整數，卻輸入字串
- 分母被 0 除
- 陣列索引出界
- 開檔案存檔案失敗

這些情況就是程式發生了異常 Exception 例外!!

例外(Exception)是指程式發生異常(錯誤),導致程式無法繼續執行!

### 如何捕捉異常(例外)狀況？

try {...} catch {...} 可以搞定一切!

#### 範例:相除運算之異常

```
int n1 = 10;  
int n2 = 0;  
int ans;  
  
ans = number1 / number2 ;
```

發生了何種例外？

程式設計師可以用 if 避免產生異常

```
int n1 = 10;
int n2 = 0;
int ans;

if (n2 != 0)
{
    ans = n1 / n2 ;
}
else
{
    System.out.println( "小學老師教過分母不可為 0" );
}
```

程式設計師可以用 try 避免產生異常

```
int n1 = 10;
int n2 = 0;
int ans;

try
{
    ans = n1 / n2 ;
}
catch(ArithmeticException ex) //Exception ex
{
    System.out.println( "小學老師教過分母不可為 0" );
}
```

範例 2 陣列操作之異常

```
int[] array = new int[3];
```

(1):

```
System.out.println(array[3]);
```

發生了何種例外?

**ArrayIndexOutOfBoundsException: 3**

(2):

```
System.out.println("請輸入一個整數:");
```

```
array[2] = input.nextInt();
```

//使用者不小心輸入小數點，發生了何種例外?

```
int[] array = new int[3];
```

```
try {
```

```
    System.out.println(array[3]);
```

```
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
```

```
    System.out.println("陣列索引出界了!");
```

```
    e.printStackTrace();
```

```
}
```

```
public class MyException {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
        int[] array = new int[3];
```

```

try {
    System.out.println(array[3]);
    System.out.println("請輸入一個整數:");
    array[2] = input.nextInt();
    //使用者不小心輸入小數點，這個異常 可以被捕捉嗎?

} catch( ArrayIndexOutOfBoundsException e )
{
    System.out.println("陣列索引出界了!");
    e.printStackTrace();
} catch ( Exception e) //在這裡可以捕捉到輸入小數點的異常
{
    System.out.println("發生其他異常了!");
    System.out.println(e.toString());
}
finally{
    System.out.println("程式已執行完畢");
}
}

```

try{...}區塊中打上我們要執行的程式碼，  
 catch()可以設定要處理的 Exception 類型，  
 catch(){...}區塊則是異常時要執行的動作，

不管有沒有發生異常，最後都能執行某一段程式，就會搭配 finally{...}

```

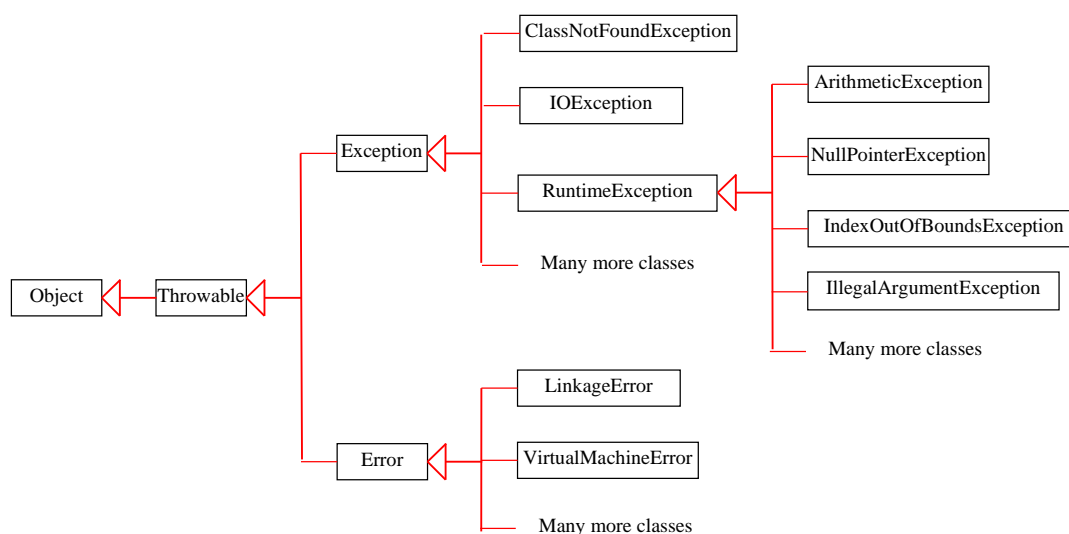
try {
    System.out.println(array[3]);
} catch (Exception e) {
    System.out.println("發生異常!!");
} finally {
    System.out.println("程式已執行完畢");
}

```

不管程式執行是否發生異常，最後都會執行到 `finally{...}` 區塊內的動作，常被用在資源釋放，例如在程式最後關閉資料庫連線或刪除暫存檔案等。

## 有哪些例外類別？

一大堆，多到你記不得!!



來源:教科書

## 如何自行定義拋出異常(例外)?

前面的實例都是系統自動拋異常，你可以設計自己的拋出異常。

### throws Exception 拋出異常

如果在該寫 `try catch` 包住程式碼時，你沒寫，把責任都給外面的人(程式)去處理。用 `throws` 拋出例外即可。(通常用在方法的名稱後面)

```
public class MyThrowException {
```

```

public static double sqrt2(int n) throws Exception {
    return Math.sqrt(n);
}

public static double sqrt(int n) throws Exception {
    if (n >= 0) {
        return Math.sqrt(n);
    } else {
        //System.out.println("throw 異常!"); //可以在此顯示異常訊息
        throw new Exception("不可小於零!");
    }
}

public static void main(String[] args) {
    //呼叫該方法時，要寫捕捉 try catch
    try {
        System.out.println(sqrt(4));
        System.out.println(sqrt(-4));
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println("捕抓到異常!");
        System.out.println(ex.toString());
        System.out.println(ex.getMessage());
    }
}
}

```

### 範例 3 檔案存取之異常

詳情請見檔案存取講義

寫法 1:

```

public static void main(String[] args)
{

```

```

try {
    Formatter out = new Formatter("doc.txt");
    out.format("%s %s\n", "編號", "數量");
    out.format("%s %d\n", "A10", 25);
    out.close();
} catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println("存檔出了問題!");
}
}

```

寫法 2:

```

public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
    Formatter out = new Formatter("doc.txt");
    String msg = "大家好，歡迎來到 Java 的世界\n ";
    out.format("%s", msg); //準備好 文字內容
    out.flush(); //馬桶沖水! 將緩衝區的資料串流 stream 沖出去
    out.close(); //蓋上馬桶 將資料串流 stream 關閉
}

```

複雜些的寫法，自己寫的方法:

```

public static void readFile() throws FileNotFoundException {
    Formatter out = new Formatter("doc.txt");
    out.format("%s %s\n", "編號", "數量");
    out.format("%s %d\n", "A10", 25);
    out.close();
}

public static void main(String[] args)
{
    try{
        readFile();
    }
}

```

```
catch ( FileNotFoundException e ){  
    System.out.println("存檔出了問題!");  
}  
}
```