1

"使用者亂搞一下,你的程式就死掉" "學了try catch 你的程式就 robust 了!"

Exception 異常(例外)處理

你的程式寫得非常完美,使用者怎麼亂搞都不會出錯嗎?

經常看到的出錯情況:

- 規定輸入整數,卻輸入有小數點的數
- 規定輸入整數,卻輸入字串
- 分母被 0 除
- 陣列索引出界
- 開檔案存檔案失敗

這些情況就是程式發生了異常 Exception 例外!!

例外(Exception)是指程式發生異常(錯誤),導致程式無法繼續執行!

如何捕捉異常(例外)狀況?

try{...}catch(){...} 可以搞定一切!

範例:相除運算之異常

```
int n1 = 10;
int n2 = 0;
int ans;
ans = number1 / number2;
```

程式設計師可以用 if 避免產生異常

```
int n1 = 10;
int n2 = 0;
int ans;
if (n2 != 0)
{
    ans = n1 / n2;
}
else
{
    System.out.println("小學老師教過分母不可為 0");
}
```

程式設計師可以用 try 避免產生異常

```
int n1 = 10;
int n2 = 0;
int ans;
try {
   ans = n1/n2;
} catch(ArithmeticException ex) //Exception ex {
   System.out.println("小學老師教過分母不可為 0");
}
```

範例 2 陣列操作之異常

```
int[] array = new int[3];

(1):
System.out.println(array[3]);

發生了何種例外?
ArrayIndexOutOfBoundsException: 3

(2):
array[2] = 3.5;
發生了何種例外?
```

```
int[] array = new int[3];

try {

System.out.println(array[3]);

array[2] = 3.5; //這個異常 可以被捕捉嗎?
```

```
} catch (Exception e) {
    System.out.println("發生異常了!");
    e.printStackTrace();
}
```

```
try{...}區塊中打上我們要執行的程式碼,
catch()可以設定要處理的 Exception 類型,
catch(){...}區塊則是異常時要執行的動作,
```

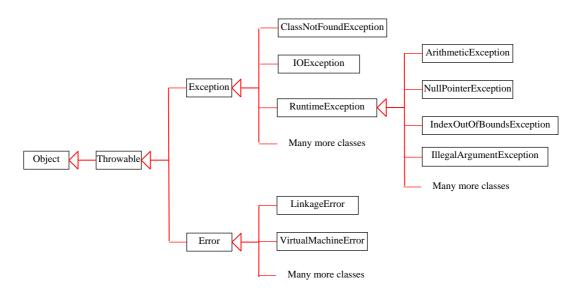
不管有沒有發生異常,最後都能執行某一段程式,就會搭配 finally {...}

System.out.println("程式已執行完畢");

不管程式執行是否發生異常,最後都會執行到 finally{...}區塊內的動作, 常被用在資源釋放,例如在程式最後關閉資料庫連線或刪除暫存檔案等。

有哪些例外類別?

一大堆,多到你記不得!!



來源:教科書

如何自行定義拋出異常(例外)?

前面的實例都是系統自動拋異常,你可以設計自己的拋出異常。

throws Exception 拋出異常

如果在該寫 try catch 包住程式碼時,你沒寫,把責任都給外面的人(程式)去處理。用 throws 拋出例外即可。(通常用在方法的名稱後面)

```
public class MyThrowException {
    public static double sqrt2(int n) throws Exception {
         return Math.sqrt(n);
    }
    public static double sqrt(int n) throws Exception {
         if (n >= 0) {
              return Math.sqrt(n);
         } else {
              //System.out.println("throw 異常!");
              throw new Exception("不可小於零!");
         }
    }
    public static void main(String[] args) {
//呼叫該方法時,要寫捕捉 try catch
         try {
              System.out.println(sqrt(4));
              System.out.println(sqrt(-4));
         } catch (Exception ex) {
              System.out.println("捕抓到異常!");
              System.out.println(ex.toString());
              System.out.println(ex.getMessage());
         }
    }
```

範例 3 檔案存取之異常

詳情請見檔案存取講義

寫法 1:

```
public static void main(String[] args)
{
    try {
        Formatter out = new Formatter("doc.txt");
        out.format("%s %s\n", "編號", "數量");
        out.format("%s %d\n", "A10", 25);
        out.close();
        catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println("存檔出了問題!");
        }
}
```

寫法 2:

```
public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
    Formatter out = new Formatter("doc.txt");
    String msg = "大家好,歡迎來到 Java 的世界\n ";
    out.format("%s", msg); //準備好 文字內容
    out.flush(); //馬桶沖水! 將緩衝區的資料串流 stream 沖出去
    out.close(); //蓋上馬桶 將資料串流 stream 關閉
}
```

複雜些的寫法,自己寫的方法:

```
public static void readFile() throws FileNotFoundException {
    Formatter out = new Formatter("doc.txt");
    out.format("%s %s\n", "編號", "數量");
    out.format("%s %d\n", "A10", 25);
    out.close();
    }

public static void main(String[] args)
{
    try{
```

8

```
readFile();
}
catch (FileNotFoundException e){
System.out.println("存檔出了問題!");
}
```