МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ   
ИМ. Н.Э. БАУМАНА

Лабораторная работа №1 по дисциплине   
Языки Программирования

Тема: Установка и настройка средств программирования

Выполнил:

Портузенков Ильяс Рафаэлевич

Учебная группа:

ИУ10-39

Дата написания: 10.09.24

Дата сдачи: 13.09.24

*2025г.*

## Цель работы

Дать студентам практический навык установки интерпретатора языка программирования Python, системы контроля и управления версиями Git, интегрированной среды разработки PyCharm и подготовки простой программы на языке программирования Python.

## Задание

1. Установить на компьютер интерпретатор языка программирования Python. Актуальную версию можно загрузить с официального сайта [https://python.org](https://python.org/).
2. Установить на компьютер систему контроля управления версиями Git. Актуальную версию можно загрузить с официального сайта [https://git-scm.com](https://git-scm.com/).
3. Создать репозиторий на веб-платформе для хостинга проектов и совместной разработки с использованием системы контроля версий GitHub [https://github.com](https://github.com/).
4. Установить интегрированную среду разработки PyCharm. Актуальную версию можно загрузить с официального сайта <https://jetbrains.com/pycharm>.
5. Настроить в интегрированной среде разработки PyCharm подключение  
   к созданному репозиторию GitHub.
6. Создать проект программы выводящей в командную строку текст “Hello Python!” в локальном репозитории Git и отправить его в удаленный репозиторий  
   на GitHub.

**Ход работы**

**1.** С официального сайта python.org скачиваем интерпретатор, запускаем установщик, обязательно ставим галочку в окошке «add Python in PATH» для удачной работы с IDE PyCharm

2. C официального сайта git-scm.com скачиваем систему контроля версий Git, запускаем установщик

3. Устанавливаем среду разработки PyCharm Education Edition, запускаем установщик, заходим в настройки, находим настройку System Control и подключаем наш аккаунт GitHub

4. Создаём новый проект, создаём файл с расширением .py, который будет выводить в консоль «Hello, Python»

5. При помощи кнопки System Control подключаем нашу рабочую ветку проекта с репозиторием

6. Коммитим и пушим наши файлы в репозиторий.

**Вывод**

В ходе выполнения работы все задания выполнены, среду разработки настроили, репозиторий настроили, написали программу.