학번: 2017320215

이름: 임준상

실행 결과(10, 100, 200, 400)









assign_3_skeleton:

assign 3 skeleton 에서 해야 하는 것은 g(I)를 계산하는 것입니다.

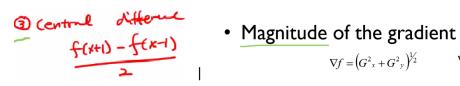
```
37
      % ToDO -----
38
      % Gaussian smoothing
      sigma = 1.5;
40 -
     Gweights = fspecial('gaussian', [3,3], sigma);
42 - \Box for i = 1: numRows
43 - \Box for j = 1: numCols
              if i~=1 && j~=1 && i~=numRows && j~=numCols
45 -
                  temp = Img(i-1:i+1, j-1:j+1);
46 -
                  I(i, j)=sum(sum(temp .* Gweights));
47 -
              end
48 -
          end
     L end
49 -
50 -
     p = 2.0;
```

먼저 Gaussian smoothing 합니다. fspecial 함수를 이용해 Gaussian filter 를 얻어서 이미지를 filtering 합니다.

그 다음에 이미지의 gradient(central diff.)를 계산해서 gradient 의 magnitude 를 계산합니다. 이미지의 gradient magnitude 를 얻어서 g(I)를 계산합니다.

```
% gradient of I
      gra_x = zeros(numRows, numCols); % gradient of x
53 -
       gra_y = zeros(numRows, numCols); % gradient of y
54 -
       temp = zeros(numRows+2, numCols+2);
      temp(2:numRows+1, 2:numCols+1) = I;
      % central diff.
58 - \bigcirc \text{for } i = 2:\text{numRows}+1
59 - \bigcirc for j = 2:numCols+1
60 -
                gra x(i-1, j-1) = (temp(i, j+1) - temp(i, j-1)) / 2;
61 -
     L end
62 -
63 - \boxed{\text{for i}} = 2:\text{numRows} + 1
64 - \bigcirc for j = 2:numCols+1
65 -
                gra y(i-1, j-1) = (temp(i+1, j) - temp(i-1, j)) / 2;
66 -
     end
67 -
     gradient I = sqrt(gra x.^2 + gra y.^2);
69
     g = 1 ./ (1+(gradient I.^p));
```

central diff.와 magnitude 의 계산법은 다음과 같습니다.



$$\nabla f = \left(G_x^2 + G_y^2\right)^{1/2} \qquad \nabla f \approx \left|G_x\right| + \left|G_y\right|$$

levelset_update:

levelset_update 에서 gradient 를 계산하는 함수를 만들었습니다. 위와 같은 central diff.를 구현하는 gra 함수입니다.

```
31 [grax, gray] = gra(input)
      [rows,cols] = size(input);
33 -
     grax = zeros(rows, cols); % gradient of x
34 -
     gray = zeros(rows, cols); % gradient of y
35 -
      temp = zeros(rows+2, cols+2);
36 -
      temp(2:rows+1, 2:cols+1) = input;
37
38
      % central diff
39 - for i = 2:rows+1
40 -  for j = 2:cols+1
             grax(i-1, j-1) = (temp(i, j+1) - temp(i, j-1)) / 2;
42 -
         end
     end
43 -
44
45 - for i = 2:rows+1
46 - for j = 2:cols+1
47 -
              gray(i-1, j-1) = (temp(i+1, j) - temp(i-1, j)) / 2;
48 -
          end
49 -
50
51 - end
```

dt 가 0.8 으로 설정하면 그림은 niter 이 300 이 될 때부터 더이상 변하지 않아서 0.6 으로 설정했습니다. 0.8 으로 해야하면 8 줄을 빼시면 됩니다.

gra()함수를 이용해 dPhi 의 gradient 를 얻어서 magnitude 를 계산하고(10~11 줄) gradient 를 자기 magnitude 를 나눕니다(14~15 줄).

아래는 divergence 공식입니다.

$$A(x,y,z) = P(x,y,z)i + Q(x,y,z)j + R(x,y,z)k, \qquad divA = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial k}$$

gradient_x 가 P 으로, gradient_y 가 Q 으로 간주하면 divergence 의 값은 아래 코드로 구할 수 있습니다(17~20 줄).

수업에서 kappa 는 second order derivative 라고 하셨는데 이 부분 코드또 짰습니다. 다만 저는 첫번째 방법으로 실행하는 코드의 boundary 가 더 명확하다고 생각해서 첫번째 방법을 사용했습니다.

이 부분 코드를 해보고 싶어하시면 14 줄에서 20 줄까지의 코드를 주석하고 23 줄에서 27 줄까지의 코드 주석을 취소하시면 됩니다.