В мире случился великий магический катаклизм и все замерзло и застыло. Маги огня, потеряла силу и весь мир пришел в упадок. И вот спустя столетие когда магов огня почти не осталось, остальная магия пропала. Осталось только магия огня, которая может растопить холод мира и даровать жизнь способна сохранить и создать новый мир.

Вы один из последних магов огня. Вперед спаси мир и растопи холод этого мира.

У вас есть кристалл огня который поможет накопить силы.

Есть магическая печь которая помогает повысить температуру окружающей среды что бы не замерзнуть. Можно топить с помощью магии (слабо) или при наличии дров сильно

Есть лес где можно нарубить деревьев и пробовать растопить снежинки.

Снежинки можно объединить в снежки а снежки в Снеговиков с которых можно получить ресурсы/опыт

Есть лесопилка на которой можно деревья распилить (топором) на дрова – которые нужны для печи

Так же с помощью магии можно оживить помощников для сбора деревьев или рубки дров.

Скорость падения температуры должно завесить от количества людей (зон локаций) приобретенных игроком. (в планах)

Появление снежинок/ деревьев зависит от температуры.

По ТЗ

* **Механика генерации объектов**

Генерация снежинок и деревьев в лесу

* **Механика пассивного заработка**

Дровосеки и Лесорубы приносят ресурсы и/или обрабатывает их.

* **Clicker-механика (механика активного заработка)**

Кристалл добавляет Ману(деньги)

Снежинки и деревья при клики уничтожаются принося ресурсы (деревья с двух кликов)

* **Механика merge**

Снежинки в Снежок

* **Механика drag and drop**

Снежинки / снежок

Лесопилка и место для рубки дерева

* **Сохранение, загрузка**
* **Idle-режим**

( при загрузки игры)