

**Detaljer**

Rytterparken 74, Hornslet, 8543, Danmark

+4526702179

N A T I O N A L I T E T

Dansk

D A T O / F Ø D S E L S S T E D

02-08-1994

Lisbjerg

**Kompetencer**

C#

Java

A-Frame

HTML & CSS

SQL

JavaScript Node.js C++

jQuery

Autodesk 3ds Max Autodesk Maya MongoDB

Adobe Photoshop

**Sprog**

Dansk

Engelsk

Astrid Avalin Sørensen

S O F T W A R E E N G I N E E R

# Profil

*Ambitiøs Software Ingeniør med 9 års kodeerfaring, ivrig efter flere. Bekendt med SCRUM og agil udvikling med øje for detaljer, og altid med SMART principperne i tankerne for hver linje kode.*

# Erhvervserfaring

## Software Pilot hos Trifork, Aarhus

S E P T E M B E R 2 0 2 1 — D E C E M B E R 2024

* Startede som udvikler på appen LEGO Super Mario, her fik jeg grundlæggende forståelse for Jira, Confluence og kendskab til CI/CD igennem GitLab. Appen skulle kommunikere med op til flere Bluetooth- enheder, og håndteringen af disse blev skrevet i ren C#.
* Lavede en iOS app fra bunden til at åbne og lukke vinduer internt på lokationen med Swift som frontend & WebSockets som kommunikationslag. Her fik jeg bl.a. også sat mig grundigt ind i at opbygge hele CI/CD med YAML fra bunden igennem Github Actions.

|  |
| --- |
| Git |
| .NET |
| .NET Framework |
| YAML |
| Python |

* Udvikler på den virtuelle Fish Designer oplevelse i LEGO House med fokus på Unity/C#-baserede opgaver. Al kode blev skrevet med MVP- arkitektur i mente.
* Medvirkede i skabelsen af en demo VR luftfartstræning-app til Apple Vision Pro med formål om at håndtere nødsituationer i luften. Applikationen var skrevet i Unity/C#.

## R&D Backend Udvikler ved Smartplan, Aarhus

A U G U S T 2 0 1 7 — D E C E M B E R 2 0 1 7

* Praktikforløb hos Smartplan, blev introduceret til et R&D miljø.
* Her har jeg skabt backenden til et automatisk vagtplanlægningssystem i Java og med Optaplanner (Drools Rule Engine) fra bunden.
* Efter praktikken ophørte, blev jeg hyret til at færdiggøre og polere værktøjet.

## Unity Udvikler ved AquaGlobe, Skanderborg

F E B R U A R 2 0 1 9 — J U N I 2 0 1 9

* Skabte en XR-app til Microsoft HoloLens i samarbejde med en fantastisk kollega hvor man kan se de forskellige vandfaciliteter.
* Mægler i mellem de mange forskellige involverede virksomheder omhandlende mulighederne med den relativt nye hardware, og for at skabe en fælles vision.
* Skabte simple 3D modeller i Maya for at illustrere noget af maskineriet der renser vand
* Læs mere om oplevelsen [her](https://www.via.dk/uddannelser/softwareingenioer/kate-og-astrid-softwareingenioer)



**Hobbyer**

Skabe, modificere og spille videospil. Udvikle diverse virtuelle gadgets. Jeg kan derudover lide at tegne pixel art og spille ukulele.

**Links**

[Mit portefølje](https://www.avalin.dk/)

[Min Github](https://github.com/Avalin)

[Min LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/astridavalin/)

# Uddannelse

## Software Ingeniør, VIA University College, Viborg

A U G U S T 2 0 1 8 — J A N U A R 2 0 2 1

Jeg har en bachelor som Software Ingeniør med en specialisering i AR & VR. Jeg er bekendt med at arbejde med mange forskellige HMD'er, f.eks.

Microsoft HoloLens (XR), Oculus Rift/Quest & HTC Vive. Her begyndte jeg at arbejde med 3D-engines som Unity og Unreal Engine.

I den forbindelse lavede jeg også applikationer udenfor XR-regi, bl.a. en Snake-klon i Windows Forms (WF) som [kan findes her.](https://github.com/Avalin/Snake-WF)

Alt er skrevet fra bunden inklusiv spil-løkken.

## Datamatiker, Erhvervsakademi Aarhus, Aarhus

A U G U S T 2 0 1 5 — M A J 2 0 1 8

Jeg færdiggjorde min datamatiker, hvor jeg bl.a. specialiserede mig i mobiludvikling. Den her uddannelse lægger grundlag for mine kodeevner, og de fleste værktøjer blev jeg bekendt med igennem denne.

## Matematik A-niveau, VUC, Aarhus

J U N I 2 0 1 4 — J U N I 2 0 1 5

For at fortsætte mit studie som datamatiker, måtte jeg læse op på matematik da det kun lå på et C niveau. Ambitionerne var høje, og jeg hævede det til A.

## STX Almen Gymnasieuddannelse, Egå Gymnasium, Egå

A U G U S T 2 0 1 1 — M A J 2 0 1 4

Jeg havde en kreativ linje med Musik A, Engelsk A og Drama på C. Det betyder altså at jeg er ret bekendt med en ukulele og et klaver nu.

# Referencer

Haves, og kan indhentes ved interesse.