**浙江大学软件学院硕士生导师申请表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓 名** | 陈雨航 | | **学 号** |  | | **专 业** | | 人工智能 |  |
| **出生年月** | 2000年1月 | | **政治面貌** | 共青团员 | | **外语等级** | | 四级 |
| **手 机** | 13261133618 | | **电子邮箱** | 1433452606@qq.com | | | | |
| **住 址** | 广东省惠州市惠阳区淡水街道左岸春天二期5栋416 | | | | | | | |
| 以下内容请详细填写（不够可另附页） | | | | | | | | | |
| **教育及培训经历** | 2014年9月至2017年7月，高中阶段就读于安徽省巢湖市第二中学；  2017年9月至2021年7月，大学本科阶段就读于中国地质大学（北京）信息工程学院，专业为计算机科学与技术 | | | | | | | | |
| **科研及实践经历** | 2019年参与“大学生创新创业训练计划”，并担任“多平台的VR社交及其衍生应用的开发”课题的负责人；  2020年参与“大学生创新创业训练计划”，并担任“基于OpenPose的人体动作捕捉与重建”课题的负责人。  2019年4月获得中国高校计算机大赛——团体程序设计天梯赛“华山论剑“组团队银奖；  2019年5月获得ACM ICPC 西安邀请赛铜牌；  2019年10月获得ACM ICPC亚洲区区域赛银川站铜牌；  2020年5月获得数学建模美赛H奖（Honorable Mention）；  2020年11月获得蓝桥杯大赛软件类国赛C/C++程序设计大学A组三等奖。 | | | | | | | | |
| **个人技能及特长** | 熟悉C++及STL库的基本用法及原理；  熟悉算法竞赛常见的各种算法和数据结构；  熟悉Unreal Engine的基本使用方法和开发流程。 | | | | | | | | |
| **个人爱好及荣誉** | 个人爱好：  跆拳道、游泳、绘画、阅读、游戏开发。  所获荣誉：  2019年12月获得“2018至2019学年度本专科生国家奖学金”；  2020年12月获得中国地质大学（北京）三好学生荣誉称号。 | | | | | | | | |
| **自我评价** | 本人自主学习能力强，可以快速掌握和吸收新知识，善于反思和举一反三。本人善于积累，面对困难也不会轻易放弃。在算法和数据结构方面，本人有着良好的基础。对于生活和学习，本人始终充满热情，能够合理分配时间，在完成学习计划的同时，也能分配出娱乐时间，做到劳逸结合。 | | | | | | | | |
| **导师** | |  | | | **导师意见** | | * 同意 * 不同意 导师签名： | | |
| **合作导师** | |  | | | **合作导师意见** | | * 同意 * 不同意 导师签名： | | |

注意：1、导师选择及管理严格执行《浙江大学软件学院导师双向选择管理办法》规定；

2、请各位研究生认真填写此表，导师选择时作为导师了解学生的材料，经导师签字学院备案后确定指导关系；

3、软件工程及人工智能专业的研究生提交经导师签字（手签）的纸质版到软件学院宁波校区教学楼E302室杨老师处，电话：0574-27830778；工业设计工程专业的研究生交到玉泉校区曹主216室王老师处，电话：0571-87952393。