

ES6 Moduler

christoffer.wallenberg@jenseneducation.se



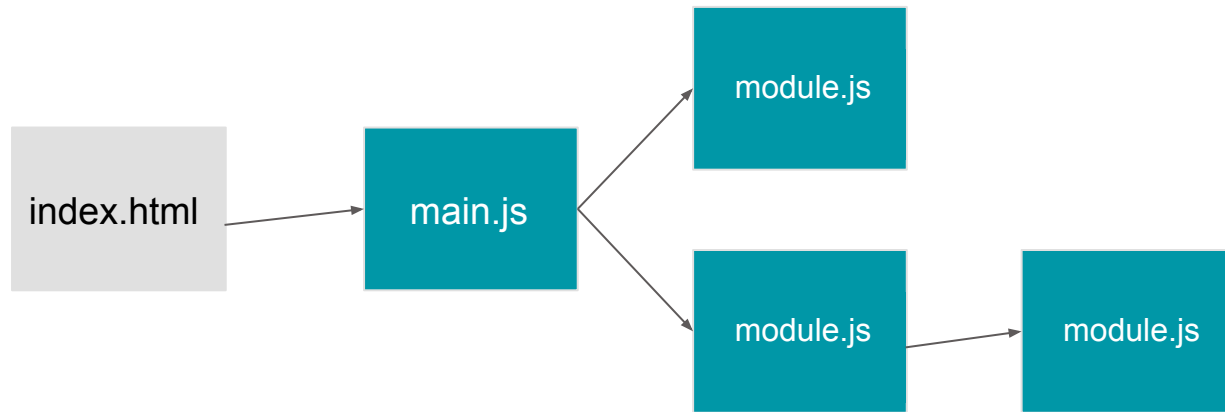
*En viktig del inom programmering är
skalbarhet att kunna lägga till och ta bort
kod utan att en annan del av koden går
sönder*

I JavaScript har vi moduler som hjälp till detta!

Vad är en modul?

- Små JS-filer som är oberoende och består av återanvändbar kod
- Grunden till många JavaScript design patterns
- I en modul kan du ha variabler, funktioner, event listeners etc
- Varje modul är sitt eget lokala scope och kan inte nås från en annan modul

Moduler hjälper oss att välja vilken kod som ska exponeras till andra moduler



Import och Export

Exporterar en funktion

```
export default function myFunction() { console.log('Hej'); }
```

Importerar i en annan js-fil

```
import { myFunction } from 'module.js';
```

Exempel

Miniräknare

operations.js

```
let sum = (number1, number2) => { return number1 + number2; }  
let subtract = (number1, number2) => { return number1 - number2; }  
let divide = (number1, number2) => { return number1 / number2; }  
let multiply = (number1, number2) => { return number1 * number2; }  
  
export default {sum, subtract, divide, multiply};
```

Fyra funktioner som vi exporterar att användas en
annan JS-fil

main.js

```
import {add, subtract, divide, multiply} from 'operations.js';  
  
console.log(add(1, 2));  
console.log(subtract(5, 4));
```

Importerar funktioner från operations.js för att
använda i main.js

main.js

Alternativ import

```
import operations from 'operations.js';  
  
console.log(operations.add(1, 2));  
console.log(operations.subtract(5, 4));
```

Importerar funktioner från operations.js för att
använda i main.js

index.html

```
<script type="module" src="js/main.js"></script>
```

Vi lägger till type="module" i script-taggen

Övning

Välj antingen **shakespeare insult generator**,
todo-appen eller **miniräknaren** och testa att dela upp
din kod i moduler och importera dessa i din main.js
eller vad den nu heter

A man with glasses and a mustache, wearing a green t-shirt, is holding a vintage computer keyboard. He is sitting at a desk with two computer monitors in the background. The image has a green overlay. The text "Lets code!" is written in white, bold, sans-serif font across the center of the image.

Lets code!